

JOKER
VERLAG

INFOTAINMENT FÜR
PERSONAL COMPUTER

B 12623 E

JULI

AUGUST

7/8'95

DM 7.- / öS 56.-

sfr 7.- / hfl 9,50

Lit 9600/DR 1.200



BRANDNEUER
ARCADE-FLIPPER
ZU
GEWINNEN

**DOPPELAUSGABE
ÜBER 30 AKTUELLE
SPIELE IM TEST!**

DAS EIS IST HEISS!

Brett Hull Hockey 95
vs

Alex Dampier Pro Hockey 95

**VOLLGAS
SLIPSTREAM 5000**

HATTRICK!

STAR TREK: NEXT GENERATION

DER REEDER

SIM TOWER

HOLLYWOOD PICTURES

PRISONER OF ICE

DAEDALUS ENCOUNTER

MESSE: E3 IN LOS ANGELES
HARDWARE: NEUE JOYPADS
SPECIAL: OS/2 WARP

WISSEN WISSEN
TIPS, TRICKS, CHEATS, LÖSUNGEN
X-CON: TERROR FROM THE DEEP
MASTER OF MAGIC
JUNGLE STRIKE
MAGIC CARPET
DISC WORLD
u.v.a.

Kelvin MPEG ist Warenzeichen von Orchid Technology. CD-1 ist Warenzeichen Philips. Die Namen sind Warenzeichen der jeweiligen Hersteller. Technische Daten können ohne vorherige Ankündigung verändert werden.

DAS ABENTEUER BEGINNT! **Kelvin MPEG**

Kinospaß für zu Hause. Demnächst auf einem PC in Ihrer Nähe!



Kinovergnügen live auf Ihrem PC Bildschirm! Mit der Kelvin MPEG VLB spielen Sie Kinofilme, Musikvideos, Erotiktitel oder RealMagic™-Videospiele in VHS Qualität auf Ihrem PC. Natürlich in voller Bildgröße und in Echtfarben! Den glasklaren HiFi Surround-Sound liefert die Kelvin MPEG direkt an Kopfhörer, Ihre Stereoanlage oder Soundkarte.

Die integrierte 64-Bit Grafikkarte der Kelvin MPEG sorgt unter Windows, OS/2 und DOS für atemberaubende Geschwindigkeit mit über 16 Millionen leuchtenden Farben. Alles auf einer Karte! Komplett mit Demo-CD und dem Spiele-Hit Psychotron auf CD! Heißer als Ägypten in der Mittags-sonne!

* Benötigt wird ein White-Book fähiges CD-ROM Laufwerk, das Video-CD's lesen kann. Surround über entsprechenden Decoder.

Orchid Technology GmbH - Niederlörcker Str. 36 - 40667 Meerbusch - Fax: 02132 / 80074 - Tel: 02132 / 80071 - Mailbox: 02132 / 80075 - CompuServe: GO ORCHID

Kelvin MPEG, Kelvin64, SoundWave32 Pro, GameWave32 Plus und WaveBooster gibt's im gut sortierten Fachhandel und bei:

PC
SPEZIALIST

Über 50 x in Deutschland
Tel: 0521 / 97 21 10

Als Fachhändler beziehen Sie Orchid Produkte über unsere Distributoren:

DELO, Recklinghausen
Fax: 02361 / 609911

EXTRA, Giengen
Fax: 07322 / 4412

MAXCOM, Düsseldorf
Fax: 0211 / 442029

PROFISOFT, Osnabrück
Fax: 0541 / 122470



Sommer der Entscheidungen



Das Multimedia-Zeitalter hat ja erst begonnen, und während die halbe Welt an sonnigen Stränden herumhängt, stellt die andere Hälfte die Weichen für die digitale Zukunft. Beispielsweise hat die deutsche Escom-Kette soeben für rund zehn Millionen Dollar die Konkursmasse von Commodore ersteigert und will neben PCs bald auch Amigas an den Mann bringen – eine gute Sache, besonders für Einsteiger ins Digi-Entertainment. Die Amiga-Technologie soll aber auch den Einstieg in Online-Dienste wie Tele-Shopping und TV-On-Demand liefern, was uns wieder zurück in die Zukunft führt – während die gleichzeitig angedachte Wiederbelebung des C64 für den osteuropäischen Markt wohl eher als skurrile Geschichte aus der Computer-Gruft zu werten ist...

Interessanter für unsereins mag ohnehin sein, was sich derzeit im Bereich der CD-Entwicklung tut, denn das ist eine ganze Menge. So arbeitet Philips gerade zusammen mit neun anderen Branchengrößen wie etwa Sony oder Hewlett-Packard an der überschreibbaren CD-E, die zum bisher üblichen CD-ROM voll kompatibel sein soll. Und das bei einem vertretbaren Preis, wie ja momentan auch Geräte zum Beschreiben der aktuell handelsüblichen Silberlinge zunehmend günstiger werden. Davon abgesehen werkelt man in den Labors von Philips und Sony derzeit unabhängig voneinander an Schillerscheiben mit einem Fassungsvermögen von schier unglaublichen 10 Gigabyte – keine üble Idee, wenn man bedenkt, daß die neuesten Multimedia-Games wie z.B. Sierras „Phantasmagoria“ auf sieben CDs und mehr daherkommen werden! Auch hinsichtlich der MPEG-Filme wäre das neue speicherintensive Medium (die Tricks dabei: doppelte Beschichtung und/oder beide Seiten der Silbermedaille lesbar) eine wünschenswerte Entwicklung.

Apropos wünschenswerte Entwicklung: Auch wir hier im Verlag sind während der Sommermonate nicht so faul, wie es diese zweite und letzte Doppelausgabe des Jahres vielleicht vermuten läßt, sondern wollen Euch zum Jubiläum im November eine Bombenüberraschung präsentieren können! Mehr wird vorläufig aber noch nicht verraten, laßt Euch inzwischen lieber vom vorliegenden Heft mit seiner Fülle von interessanten Specials und Highlight-Tests überraschen. Ich wünsche Euch viel Spaß dabei und einen entscheidend schönen Sommer,

Euer **Michael**



E
D
I
T
O
R
I
A
L

INHALTSVERZEICHNIS

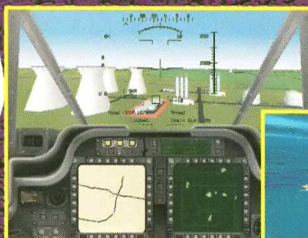
7/8 95

RUBRIKEN

Editorial	3
Undercover	6
Cocktail	7
Hot Spot	
Titelstory Messenachlese: E3 Los Angeles	8
Preview: Apache Longbow	12
Preview: Top Gun	13
Ghostwriter	24
Preisausschreiben	
Titelstory Psycho Pinball – Der Wettbewerb	28
Top Job	30
Preisausschreiben	
Titelstory Die Movie-Competition	52
Besserwisser	53
Besserwisser-Index	64
PD-Perlen	66
Comic	68
Smalltalk	
Bob Bates von Legend	69
Hardware	
Titelstory Neue Joypads für den PC	74
Tip Top – Der Top Tip	
Links 386 CD	95
Update Service	96
Special	
Titelstory OS/2 Warp – Die Alternative?	98
Pro & Contra	100
Zocker-Olymp	101
Joker-Index	102
Das PC-Parlament	103
Blackout	
Space Gothic	104
Grafik-Competition	106
Joker Shop	108
Impressum	110
Mini-Markt	111
Vorschau	114
Inserenten	114



AKTUELL: Alle Neuheiten von der **ELECTRONIC ENTERTAINMENT EXPO IN LOS ANGELES**, kurz E3 genannt – alle Infos zu den kommenden Flugwundern **APACHE LONGBOW** und **TOP GUN!** All das im Hot Spot auf den **Seiten 8 bis 13**



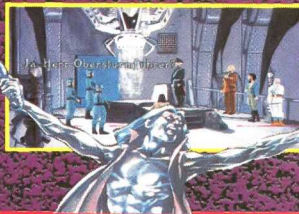
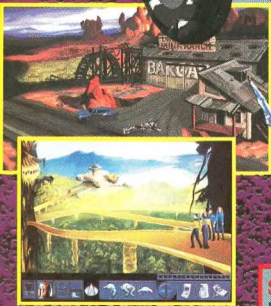
SPEZIELL: Es gibt **NEUE JOYPADS FÜR DEN PC**, von uns erfahrt Ihr, was sie taugen! Außerdem erfahrt Ihr in dieser Ausgabe, ob **OS/2 WARP – DIE ALTERNATIVE?** ist, und könnt einen brandneuen **ARCADE-FLIPPER IM WERT VON ÜBER 10.000 DM GEWINNEN!** Kugelt oder warpt Euch einfach auf die **Seiten 28/29, 74 bzw. 98/99**



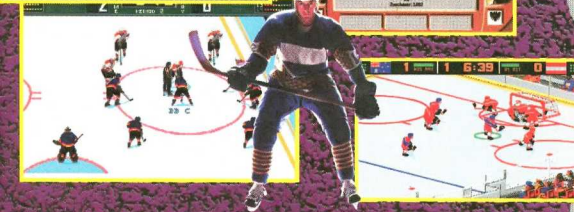
SENSATIONELL: Die lang und vollmundig angekündigten Multimedia-Events **DAEDALUS ENCOUNTER** und **LOST EDEN** sind Grafik-Leckerbissen – ob auch das Gameplay schmeckt, steht auf den **Seiten 32/33**



ABENTEURLICH: Lucas Arts kehrt mit **VOLLGAS** auf die Adventure-Bühne zurück, Infogrames' **PRISONER OF ICE** will uns das Gruseln lehren, und in **STAR TREK: NEXT GENERATION** hebt Captain Picard mit der Enterprise ab! Biker, Polarforscher und Trekkies bitte auf die
Seiten 16/17, 18 und 20/21



SPORTLICH: Ob Ihr Euch nun für Fußball, futuristische 3D-Rennen oder Eishockey interessiert, diesmal ist für jeden etwas dabei! Der neue Top-Manager **HATTRICK!**, die rasanten Gleiter aus **SLIPSTREAM 5000** und der eisige Vergleichskampf **BRETT HULL HOCKEY 95 VS. ALEX DAMPIER PRO HOCKEY 95** warten auf den
Seiten 78/79, 82/83 und 86/87



SIMULATIV: Einmal Onassis, Steven Spielberg, Donald Trump oder einfach nur Pilot sein? Kein Problem mit brandneuen Simulationen wie **DER REEDER**, **HOLLYWOOD PICTURES**, **SIM TOWER** und **FLIGHT UNLIMITED!** Wenn der PC Träume wahr macht, halten unsere Tester Wache – auf den
Seiten 40 bis 46



TESTS

ACTION SECTION

Ballern & Geschicklichkeit



Alien Breed: Tower Assault	92
Blob Schlamm Schlacht 3D	88
Pyrotechnica	90
Zorro	90

BRAINSTORM

Tüfteln & Taktieren



Machiavelli the Prince	94
The Pure Wargame	94

ECHTZEIT

Fliegen, Fahren & Finanzen



1830	48
Der Reeder	42
Flight Unlimited	40
Gazillionaire	48
High Seas Trader	49
Hollywood Pictures	46
Sim Tower	44

Titelstory

Titelstory

Titelstory

EXPLORER

Adventures & Rollenspiele



Lost Signals	22
Maabus	22
Prisoner of Ice	18
Star Trek: Next Generation	20
Vollgas	16

Titelstory

Titelstory

Titelstory

GAME OVER

Anwendungen & Utilities & Multimedia



Motorsport '95	76
Music DJ	76

SCHWEISS & TRÄNEN

Sport & Management



Alex Dampier Pro Hockey 95	87
Brett Hull Hockey 95	86
Der Meister	81
Hattrick!	78
Slam City	80
Slipstream 5000	82
Warriors	84

Titelstory

Titelstory

Titelstory

Titelstory

Titelstory

TWILIGHT

Exotisches & Genre-Mixturen



Beat the House	36
Daedalus Encounter	32
Die total verrückte Rallye	34
Jagged Alliance	37
Lost Eden	33

Titelstory

UNDERCOVER INTERNA AUS DER REDAKTION

Insbesondere von den Altlesern unserer Schwesterzeitschrift Amiga Joker wurde sie immer wieder bestellt, jetzt wird sie probenhalber einmal geliefert: eine Wertungsstatistik zu den Tests der aktuellen Ausgabe. Die Amiganer versorgen wir seit bald fünf Jahren in jedem

Heft mit einer Übersicht zu den Testergebnissen, jetzt sollen auch mal all jene Spaß haben, die gerne Erbsen aus der DOSe zählen. Zumal sich aus einer solchen Statistik nicht zuletzt ablesen läßt, wie flächendeckend wir arbeiten – und wie hoch unsere Maßstäbe dabei liegen: Obzwar von den 31 ak-

tuell getesteten Spielen immerhin 22 über der 50-Prozent-Marke rangieren, wurden doch nur vier Titel mit einem Hit gewürdigt!

Zum besseren Verständnis haben wir die Einstufungen Ghosts und seine entsprechenden Grimassen beigefügt; solltet Ihr den Service in dieser

oder einer anderen Form als Dauereinrichtung wünschen, dann laßt es uns doch bitte unter folgender Anschrift wissen:

Joker Verlag
„Ghostwriter“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

„Ich geb's auf...“
(0% – 10%)

0



„Ist mir schlecht...“
(11% – 20%)

0



„Ich kann's nicht mit ansehen!“
(21% – 30%)

2



„Ich kann's nicht riechen!“
(31% – 40%)

2



„Muß das so sein?“
(41% – 50%)

5



„Ein Durchschnitts-Langweiler“
(51% – 60%)

2



„Doch, ganz nett!“
(61% – 70%)

8



„Astreine Software“
(71% – 80%)

6



„Hitverdächtig“
(81% – 90%)

6



„Ein Megahit!“
(91% – 100%)

0



Die Hitausbeute 4



CD Spiele

1942	A	89,95
Ases Of The Deep	D	72,95
Alone In The Dark 1+2	D	52,95
Alone In The Dark 3	D	84,95
Armored Fist	D	79,95
Battle Isle II	D	83,95
Battle Isle II Scenery	D	49,95
Bling! (*)	D	67,95
Chaos Control	D	79,95
Chessmaster 4000 Turbo	A	63,95
Civilization & Railroad Tyc.	A	59,95
Colonization	D	84,95
Creature Shock	D	84,95
Cyberia	D	76,95
Daedalus Encounter	E	84,95
Dark Forces	D	89,95
Dawn Patrol	D	84,95
Der Reeder (*)	D	69,95
Descent	A	74,95
Discworld	A	76,95
Doppelpass	D	52,95
DSA - Sternenschief	D	67,95
Dungeon Master 2	D	84,95
Earthsiege	D	77,95
Elite 3 - First Encounters	D	74,95
FIFA-Soccer	D	64,95
Flight Unlimited (*)	D	78,95
Full Throttle (*)	A	82,95
Hammer Of The Gods	E	69,95
Hattrick (*)	D	83,95
Höhlenwelt Saga	D	79,95
Iron Assault	A	72,95
Jungle Strike	D	69,95
Kings Quest 7	D	79,95
Kyrandia 3	D	69,95
Leisure Suit Larry Coll. (1-6)	D	69,95
Little Big Adventure	D	84,95
Lode Runner	D	72,95
Lost Eden	D	69,95
Mad Cat	D	84,95
Magic Carpet Hidden Worlds	D	34,95
Masters of Magic	D	84,95
Menzoberranzan	A	72,95
Myst	A	84,95
NASCAR Racing	D	69,95
NASCAR Truck Pack	A	39,95
NBA Live 95	A	86,95
NHL Hockey 95	D	72,95
Noctropolis	D	79,95
Novastorm	A	74,95
Outpost	D	74,95
Panzergeneral	A	69,95
PGA-Tour Golf	D	89,95

Pinball Illusions (*)	A	aA
Psycho Pinball	A	63,95
Rebel Assault	A	74,95
Rise Of The Robots	A	79,95
Sim City 2000	D	78,95
Sim Tower	A	72,95
Slipstream 5000	A	59,95
Streetfighter II Turbo	A	82,95
Super Karts	D	79,95
System Shock Enhanced	D	74,95
Theme Park	D	84,95
Transport Tycoon	D	89,95
Under A Killing Moon	D	84,95
US Navy Fighters	A	74,95
Warcraft	A	62,95
Wing Commander 1+2	D	94,95
Woodruff (Goblins 4)	D	63,95
X-COM (UFO 2)	D	84,95

Schnäppchen Spiele

7th Guest	A	8,95
Battle Bugs	D	39,95
Battle Drome	D	39,95
Conspiracy	A	29,95
Gravis Analog Pro	D	99,95
+ Tie Fighter	D	99,95
Gravis Analog Pro	D	99,95
+ Commander & Mls.	D	99,95
Gravis Analog Pro	D	99,95
+ Rebel Assault	D	99,95
Gravis Game Pad	D	99,95
+ Burning Steel & Mls.	D	99,95
Hand Of Fate	A	29,95
Indy Car Racing	A	29,95
Inferno	D	32,95
Lands Of Lore	A	29,95
Populous 2 + Powermonger	A	29,95
Privateer	A	29,95
Railroad Tycoon	A	29,95
Shadow Caster	A	29,95
SN-2 Seavolf	D	29,95
Star Crusader	A	49,95
Strike Commander	A	29,95
Syndicate Plus	D	29,95
Temptation	A	89,95
Wing Commander 2	A	29,95
Wings Of Glory	D	49,95

Hardware

Joysticks		
Gravis Analog Pro	54,95	
Gravis Phoenix	175,95	
Gravis Game Pad	37,95	
Lautsprecher		
Trust 10 80W	79,95	
Trust 20 25W	43,95	
CD-ROM Laufwerke		
Mitsumi FX400 EIDE 4x	269,00	
Toshiba XM3601 SCSI 4,4x	539,00	
Toshiba XM5302 EIDE	279,00	
MPEG-Karte		
Trust MPEG inkl. Video Out	429,00	
Spea Showtime 2MB	699,00	
Soundkarten		
Trust SoundExpert DL 16	119,00	
Soundblaster 16 Value	159,00	
Soundblaster AWE32 Value	329,00	
Soundblaster AWE32	429,00	

CDI		
CDI-Player 550	989,00	
inkl. Digital Video Cartridge		
CDI GamePad	49,95	

Festplatten		
Conner 540MB EIDE	279,00	
Conner 850MB EIDE	389,00	
Conner 1,3GB EIDE	579,00	
Quant. Lightn. 730 SCSI-2	379,00	
Conner 1GB Fast-SCSI-2	769,00	
Conner 2GB Fast-SCSI-2	1199,00	
Conner 4GB Fast-SCSI-2	2399,00	

CPU		
AMD DX4-100	289,00	
INTEL DX2-66	229,00	
INTEL DX4-100	399,00	
INTEL P75 neu	499,00	
INTEL P90 neu	799,00	
INTEL P100 neu	999,00	

Motherboards ASUS		
SP3G	529,00	
SP4	479,00	
IT4 512KB Cache	669,00	

CD Anwendungen

Bertelsmann Unixex 95	69,95	
City Digital 1:20.000	56,96	
City Guide Falk-Plane	42,95	
Cocktail De Luxe	29,95	
Corel Artshow 5	69,95	
Encarta 95 OEM	99,95	
Geografix	79,95	
Global Explorer	119,95	
Megastorm	24,95	
Monty Pythons Compl. Waste...	79,95	
Multimedia Irland, Ägypten, Australien	je 39,95	
Night Owl 16	29,95	
Only Hits (CDV)	59,95	
OS/2 Hobbes	29,95	
Pegasus 1/95	24,95	
Pegasus Source	29,95	
Rhein/Ruhr/Wupper	149,95	
Star Trek Technical Manual	95,95	
Teleinfo	je PLZ 29,95	
Winokabel D/E oder D/F	je 47,95	
Winware Vol. 7	15,95	
Xplorix / Peter Gabriel	89,95	
Yellow Point	89,95	
Yellow Star	9,95	

A = Deutsche Anleitung, Spiel in Englisch
D = Anleitung und Spiel in Deutsch
E = Anleitung und Spiel in Englisch
(*) = Spiel zum Redaktionsschluss noch nicht erschienen

Achtung: Die angegebenen Preise sind Versandpreise !!
Die Ladenpreise können teilweise abweichen !!!

ROT STIFT
Helmstedter Str. 2
38102 Braunschweig
fon. 0531 - 273 09 11
fon. 0531 - 273 09 12
fax. 0531 - 273 09 14
BTX Rotstift#

Preise und Lieferungen freibleibend. Es gelten unsere allgemeinen Geschäftsbedingungen, die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden.
Die angegebenen Verkaufspreise verstehen sich als Versandpreise in D+ incl. 15% MwSt., zzgl. Versandkosten. Bei Erotik-CDs benötigen wir einen Altersnachweis!
Versandkosten Inland: CDs u. Software: Vorkasse 9,-; Nachnahme 15,-; ab 200,- Warenwert: frei! Hardware-, Auslands- und Express-Sendungen nach Aufwand.

MÄUSE IM WELTRAUM

Draußen im All zählt Präzision – und die wird daher auch die „Space Mouse“ bieten, wurde sie doch von der Deutschen Forschungsanstalt für Luft- und Raumfahrt für den Einsatz unter Extrembedingungen entwickelt.

Das Vorgängermodell diente ja während der 93er D2-Mission zur Steuerung eines schwerelosen Roboters, und Astronaut Schlegel war der Meinung, daß ein auf virtuelle 3D-Bewegungen, CAD-Konstruktion und Videobearbeitung geeichtes Gerät auch unter irdischen Bedingungen nützlich sein könnte. Wem der Astro-Nager den astronomischen Preis von rund 1.370 Mäusen wert ist, der wende sich an:

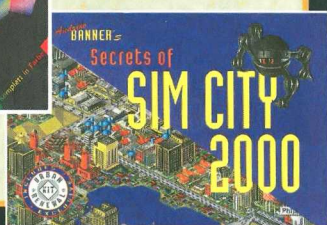
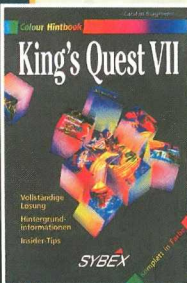
Pillokat Systeme + Peripherie GmbH
Bahnhofstr. 6
65623 Hahnstätten



GEWUSST WIE!

Für verlorene Königskinder und abgebrannte Baulöwen (ausgenommen Herr Schneider) naht Hilfe in gedruckter Form: Im Sybex Verlag und bei den englischen Bruce Smith Books sind wieder aktuelle Lösungsbände erschienen.

Sybex-Hausautor C. Borgmeier hat mit **King's Quest VII** eine knapp hundertseitige Mixtur aus Komplettlösung und Hintergrund-Infos erstellt, und von der Insel kommt A. Banners **Secrets of Sim City 2000**, um allen englischsprachigen Architekten zu verklickern, wie Kraftwerke arbeiten, einzelne Industriezweige steuerlich zu schröpfen sind und welche Cheats beim Städtebau in Frage kommen – auch das „Urban Renewal Kit“ ist bereits mit von der Partie. Zu haben sind die Schwarten im Fach- und Importhandel für runde 15,- bzw. geschätzte 30,- DM.



COCKTAIL



DIE GLÄSERNE REPUBLIK

Jemand aufzutreiben, von dessen Identität nur Fragmente bekannt sind, war bislang nahezu unmöglich – nun genügt ein Blick auf den Screen, sofern „D-Info“ von TopWare im Laufwerk steckt! So haben wir z.B. herausgefunden, daß Deutschland mit vollen sechs telefonisch erreichbaren Joachim Nettelbecks geschlagen ist, die sich von Berlin bis München über das gesamte Staatsgebiet verteilen. Auch andere Suchkriterien wie z.B. Wohnort, Straße oder Telefonnummer sind integriert, und somit ist diese 49,- DM teure CD ein Geschenk des Himmels für alle, die nach 20 Jahren ein Klassentreffen organisieren wollen oder aus anderen Gründen an bestimmten Zeitgenossen interessiert sind. Kleiner Tip für Untertauscher: Namen wechseln und nie ein Telefon beantragen...



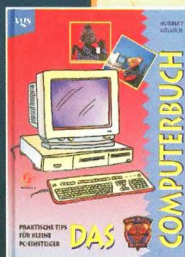
BÜCHER FÜR EINSTEIGER

Noch mehr Buchstabensalat, diesmal in den passenden Geschmacksrichtungen für Kids, Grafiker und Multimedios – aber jeweils komplett in deutscher Sprache.

N. Golluch brachte bei vgs das **Bim Bam Bino Computerbuch** für 19,80 DM heraus: Auf knapp 50 Seiten wartet Compi-Wissen für Nachwuchs-Digitaliker, mundgerecht serviert von den Kabel 1-Knuddelviechern Bino und Lucy.

PC-Grafik für Insider aus dem Hause Markt & Technik ist dagegen fast ein Etikettenschwindel, denn die Autoren S. Anderson und S. Anger beschäftigen sich auf den 870 Seiten des Harcover-Wälzers schwerpunktmäßig mit Rendering. Nicht zuletzt weil eine CD mit Schnupper-Programmen beiliegt, sind die geforderten 98,- DM aber

zumindest für Raytracer eine Überlegung wert. Im selben Verlag ist für das halbe Geld derzeit auch die von S. Thompson und K. Aleshire verfaßte Anleitung **Aufrüsten zum Multimedia-PC** erhältlich, wo vom CD-ROM über Sound, Midi und Grafik alle relevanten Stichworte auf 400 gut verständlichen Seiten abgehandelt werden. Also einfach mal wieder im Buchhandel vorbeischaun!



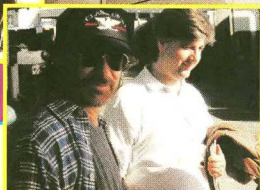
ELECTRONIC ENTERTAINMENT EXPO

in Los Angeles

Die neue Konkurrenz-Show zur CES öffnete im Mai zum ersten Mal ihre Pforten: Weil man sich auf der kurz „E3“ genannten Messe nach dem Konsolen-Crash der letzten Monate nahezu voll auf den PC konzentrierte, mußten wir uns beschränken – nämlich auf die in den Berichten zur jüngsten ECTS und CES noch nicht vorgestellten Neuheiten.



Der neue Messtrend:
Frauen-Software



Ein prominenter
Besucher: Steven
Spielberg

ACCOLADE

Unter den Fittichen der neuen Firmennutter WEA zimmert man zunächst weiter an sportiven Simulationen wie z.B. der videolastigen Golfveranstaltung **LIVE AT MUIRFIELD VILLAGE** mit Jack Nicklaus als Hauptdarsteller. Wem das zu anstrengend ist, der kann mit der Miese **SUPER BUBSY** durch bonbonbunte Plattformwelten katern – soweit beirrt „Windows 95“ im Körbchen liegt.



Jack in Muirfield: toller Punch!

ACTIVISION

Auch die Aktivisten hatten Nachschub für Microsofts neue Fenster im Gepäck, nämlich den betagten 16-Bit-Aktionisten **EARTHWORM JIM**. Im originellen **PAPARAZZI: TALES OF TINSELTOWN** gehen hingegen Skandal Fotografen auf Promijagd, um durch heiße Schnapsschüsse Kasse zu machen.



Super
Bubsy:
die Pussy
und der
Wasserfall

BETHESDA SOFTWARE

Nach einer kreativen Schaffenspause läßt das „Elder Scrolls“-Team eine neue 3D-Engine aus dem Sack und damit das preis-schnelle Rennspiel **X-CAR** auf den PC los. Etwas gemächlicher geht es bei **PBA BOWLING** zu, und **10TH PLANET** soll ebenfalls im neuen Grafiklook erstrahlen – hier erforscht man in einer Mischung aus Adventure und Alien-Action einen Planeten, der urplötzlich in unserem Sonnensystem auftaucht. Für das Drehbuch des interaktiven Thrillers zeichnete übrigens kein Geringerer als „Stargate“ Roland Emmerich verantwortlich!

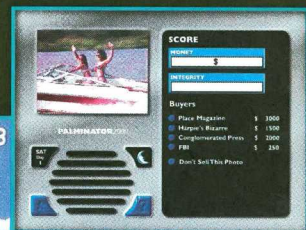
DISNEY

Nach dem Riesenerfolg des Löwenkönigs wird nun auch der jüngste Zeichentrick-Streich **POCAHONTAS** (bei uns ab Ostern nächsten Jahres in den Kinos) versoffet. Hinter verschlossenen Türen basteln Dagoberts Enkel überdies an einer Umsetzung der 3D-Fliegerei **ALADDIN**, die derzeit als VR-Automat für Schlagzeilen sorgt.

ELECTRONIC ARTS

PSYCHIC DETECTIVE entsteht in und um L.A. mit unbekannten, aber professionellen Schauspielern; per Iconleiste kann der Spieler hier jederzeit in den fünfstündigen Mix aus Real- und Cartoonszenen eingreifen. Frisch vom 3DO stammt der Sportwagen-Simulator **NEED FOR SPEED**, der mit superrealistischen Landschaften Appetit auf eine Spritztour macht. Tja, und dann gibt es da auch noch **CROSSFIRE**, die offizielle Fortsetzung des französischen „Flashback“ – Serienheld Conrad B. Hart schlägt sich also mal wieder durch eine futuristische Plattform-Welt.

Paparazzi: Bikinis im Motorboot



GT INTERACTIVE

Der bekannte US-Telefonkonzern macht nun auch schon ein Jahr lang die Spieleszene unsicher. Die jüngste Metzelplatte von ID-Software namens **STRIFE** gehört dabei ebenso zum Programm wie die „schlagfertige“ Automatenumsetzung **MORTAL KOMBAT 3**, wo fliegende Organe neuen Indizierungsstoff liefern. **ICE & FIRE** von den Newcomern Zombie Virtual Reality Entertainment erinnert hingegen nicht zuletzt wegen seiner frostigen Handlung im kalten Rußland und des munteren Gemischs aus Action und Puzzles an Interplays „Cyberia“.

INFOGRAMES

Bei den Infos hatte man ein Einsehen und schickt den Polygon-Mystiker Edward Carnby nach dem dritten Aufuß von „Alone in the Dark“ endgültig in Rente. Sein Nachfolger heißt William Tibbs, ist ein wiedergeborener Ritter und erkundet in dem Rollenspiel **KNIGHT'S CHASE** aufwendige SVGA-Landschaften. So gut wie fertig ist übrigens auch die Entdeckersaga **MARCO POLO**.

INTERPLAY

Hier fließen mal wieder zwei Fortsetzungen vom Band: **DESCENT II** lockt mit Einsätzen in SVGA-Bergwerken und auf finsternen Planetenoberflächen unter dem VR-Helm. Zu Weihnachten gehen dann die Prügeleien zwischen Orks und Menschen in die Verlängerung, wobei **WARCRAFT II** zusätzlich Drachen, Schiffe und Zeppeline in die netzwerkfähige Schlacht führt.

LUCAS ARTS

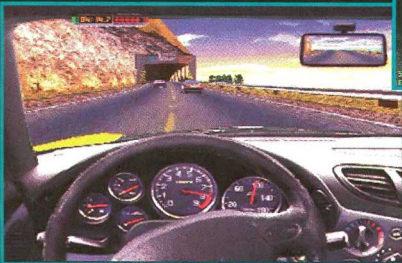
Es ist vollbracht: Nach drei Jahren in den Entwicklungslabors treten die Startvorbereitungen für das Adventure **THE DIG** in die heiße Phase ein. Ebenfalls Zoff im All bietet **REBEL ASSAULT II**, wo sich Sternenkrieger an ganz neuen Räumen vergreifen dürfen. Anschließend will man sich wieder irdischen Dingen zuwenden, etwa bei **CALIA 2095**, wo im Kalifornien der Zukunft zum x-ten Mal Baller-Dungeons mit Knocheinlagen warten.

MINDSCAPE

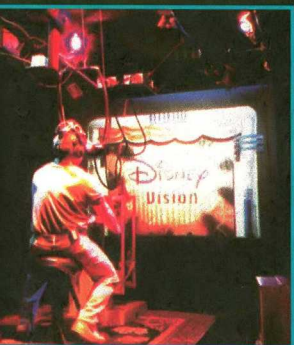
Neben zahlreichen Edutainment-Titeln für den US-Markt schüttet Mindscape ein ganzes Füllhorn neuer Projekte aus: **WARHAMMER 40.000 - DARK CRUSADERS** ist eine Versoftung der bekannten Brettspiel-Reihe von Games Workshop, **RAVEN PROJECT** protzt mit flotter Voxel-Grafik (wie in der Comic-Adaption „Aliens“ suchen hier Außerirdische die Menschheit heim), und **CYBERSPEED** flitzt unter Einsatz von Waffen und „Windows '95“ über die Rennkurse. Von der Fortsetzungs-Front sind **CHESSMASTER 5000** und **DRAGON LORE II** zu vermelden, während es sich bei **SAVAGE WARRIORS** um ein neues Prügelspiel des französischen Entwicklerteams Atreid Concepts handelt.

HOT SPOT

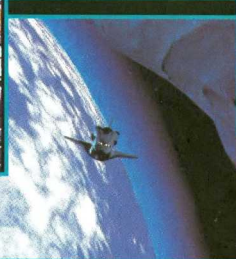
Need for Speed: rasen im Rausch



Aladdins fliegender VR-Teppich soll auch am PC abheben!



Helm auf, Flieger ab: Descent II

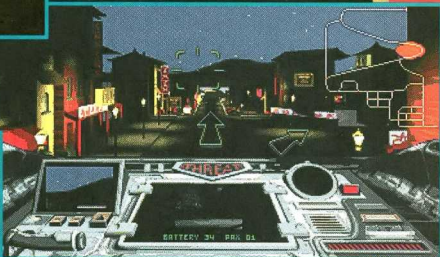


Rebel Assault II: Aus Sandstein soll die Wand sein...

The Dig: Space Shuttles kommen einfach nie aus der Mode!



Gibt fürs Reisen sein letztes (Polo-) Hemd: Marco Polo



Raven Project: Aliens im Wilden Westen?

FALLS IHR UNS NOCH NICHT KENNT, DANN...

SPIELE
SPIELE
SPIELE
SOUND

1st Encounter - Elite 3 CD DA	89.-
Aces of the Deep CD D	99.-
Aladdin D	69.-
Atari 2600 Action Pack CD o. Disk	49.-
Chessmaster 4000 Windows CD E	105.-
Ciberia CD DA	109.-
Dark Forces CD D	92.-
Der Reeder CD D	89.-
Descent D	66.-
DOOFUS CD oder Disk. D	75.-
Hockey 95 - Alec Dampier CD D	79.-
Inferno CD D	105.-
King's Quest 7 CD D	75.-
Lemmings 3 CD DA	109.-
Little Big Adventure CD D	66.-
Lothar Matthäus D	105.-
Magic Carpet CD D	97.-
Master of Magic CD D	129.-
MS-Flugsimulator 5.0 D	99.-
NBA Live '95 CD D	89.-
NHL Hockey 95 CD DA	99.-
Noctropolis CD D	69.-
Peter Pan - für Kids D	99.-
PGA Golf Tour 486 CD DA	79.-
Psycho Pinball CD D	39.-
Railroad Tycoon de Luxe DA	89.-
ran Trainer CD o. Disk. D	89.-
Rebel Assault CD D	49.-
Seawolf SSN-21 D	99.-
Sim City 2000 D	92.-
Sim Tower CD DA	49.-
Star Lord CD o. Disk	99.-
Terror from the deep - X-Com CD D	115.-
Wing Commander 3.0 CD D	79.-
Woodruff CD D	99.-
US Navy Fighters CD D	

Creative Soundblaster 16 CSP SCSI	299.-
Creative Soundblaster 16 Multi CD	249.-
Creative Soundblaster 16 Value Ed.	179.-
Creative Soundblaster AWE 32	489.-
Creative Soundblaster AWE 32 VE	369.-
Orchid SoundWave 32 Pro	329.-
Orchid SoundWave 32 Pro SCSI	429.-
Orchid WaveBooster 2	189.-

C A340 Flugrevue	115.-
D Bertelsmann Universallexikon	98.-
D Body Works	98.-
CDV Monats-CD	29.95
C Compact Wörterbuch E-F-I-Sp	69.-
D Deutsche Gesetzestexte 1995	39.80
C English One Sprachlernprogramm	98.-
D EPCollins 5fach Wörterbuch	79.-
C EuroTranslator E-F-I-Sp.	69.-
D GeoGrafix Deutschland	98.-
C GeoRoute Deutschland	59.80
D Global Explorer Weltatlas	139.-
C Langenscheidts Taschenwörterbuch	98.-
D Map'n'go USA Reiseführer	98.-
C NonStop USA Reiseführer	49.-
D PONS Wörterbuch	68.-
C Red Shift Multimedia-Astronomie	149.-
D Shellatlas & Routenplaner	148.-
C The best of Manfred Deix	69.-
D Topware Monats-CD	29.95
C Topware Pharaon Hypnosis	29.95
D Travelware Reiseführer	49.-
C Wer ist wer? Deutsch	98.-
D Win Freizeit	29.95



Der sichere, leistungsstarke Deinstallierer und mehr!

Mehr Festplattenkapazität und verbesserte Leistung.

Räumt Euer System auf!

QUARTERDECK's

Clean Sweep für Windows

129.- DM

S AutoCAD LT	399.-
Borland C++ 4.5 CD	529.-
Borland C++ 4.5 CD & SQL-Link	689.-
Borland Pascal 7.0	378.-
CA SuperProjekt für Windows	559.-
F & A für Windows 4.0	249.-
Lotus SmartSuite 3.1	399.-
MS-Access 2.0	349.-
MS-Excel 5.0	349.-
MS-Fortran 5.1 PDS E	149.-
MS-MASM 6.11 für Win. NT E	149.-
MS-Office Std. 4.2 CD o. Disk	529.-
MS-Office Pro. 4.3 CD o. Disk	739.-
MS-Project für Windows 4.0	599.-
MS-Publisher 2.0	179.-
MS-Visual Basic Win. Std. 3.0	149.-
MS-Windows 3.11	149.-
MS-Windows f Workgroups Add-On	69.-
MS-Windows NT 3.5 Workstation	299.-

TRUST Music Maker - MIDI Keyboard

Home Music Maker 199.-

Professional Music Maker 399.-

- 49 Miniatlasten, -10stimmig Polyphon,
- Standard MIDI-Ausgang, - eingebaute DEMO,
- einstellbarer MIDI-Kanal, Velocity, etc.,
- inkl. Interface-Kabel, - Sustain-Pedal-Anschluß

Australien



TRAVELWARE
MULTIMEDIA-REISEFÜHRER

Multimedia Reiseführer

Australien oder USA-Nationalparks

CD-Rom

nur noch **49.- DM**

inkl. POLYGLOTT-Reiseführer

lernt uns doch einfach kennen !

MS Ancient Lands CD E	99.-
MS ArtGallery CD E	99.-
MS Bookshelf CD E	169.-
MS Cinemania '95 E	129.-
MS Creative Writer D	129.-
MS Dinosaurs CD E	99.-
MS Encarta '95 CD E	198.-
MS Faszinierende Kreaturen CD D	129.-
MS Fine Artist D	129.-
MS Flugsimulator 5.0	129.-
MS Isaac Asimov ROBOT CD E	99.-
MS Kulturen der Antike CD D	129.-
MS Multimedia Beethoven CD D	129.-
MS Space Simulator	99.-

Ruft uns AN:

Telefon:

0211-35 22 77

Fax:

0211-35 75 76

H Double Speed CD-Rom Laufwerk	199.-
Festplatte 540 MB AT-Bus	279.-
Festplatte 850 MB AT-Bus	399.-
Festplatte 1 GB AT-Bus	599.-
MS-Maus 2.0 inkl. Software	89.-
Toshiba XM3601B SCSI2	539.-
Toshiba XM5301B SCSI2	379.-
Toshiba XM5302B ATAPI	299.-
Trust Ami-Scan Colour Scanner	289.-
Trust Ami-Scan Grey Scanner	99.-
Trust Iomega Tape 250 Streamer	289.-
Trust Iomega Tape 420 Streamer	339.-
Trust SoundWave 10 StereoBoxen	99.-
Trust SoundWave 30 StereoBoxen	59.-

- NUR Original Software
- Schnelle Lieferung
- Große Auswahl

APOLONER SOFTWARE

Inform und Änderungen vorbehalten. Es gelten unsere allgemeinen Geschäftsbedingungen.
 Alle Preise sind in DM angegeben. Die Preise sind in DM angegeben. Die Preise sind in DM angegeben.
 Die Preise sind in DM angegeben. Die Preise sind in DM angegeben. Die Preise sind in DM angegeben.
 Die Preise sind in DM angegeben. Die Preise sind in DM angegeben. Die Preise sind in DM angegeben.

Manfred Apoloner

Klosterstr. 74

40211 Düsseldorf

Lieferungsweg:

Mo-Fr: 9.30-18.00

Sa: 9.30-13.00



APACHE LONGBOW

Buffalo Bill und der Apache: Wer im letzten Heft unser Interview mit „Wild“ Bill Stealey gelesen hat, sollte bereits über den Namen der neuen Heli-Sim von Digital Integration gestolpert sein – hier hebt das Preview ab!

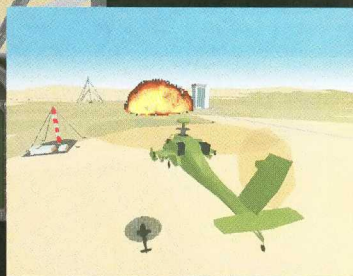
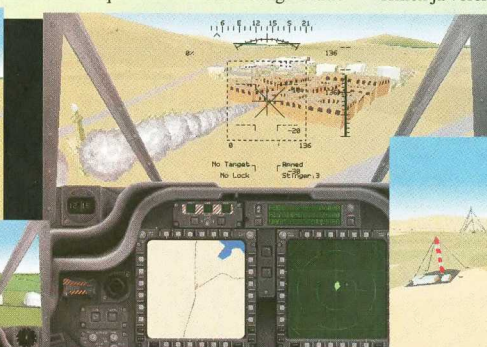
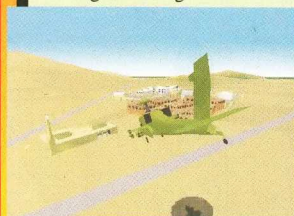
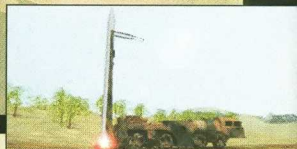
Der Probeflug ist ja schon deshalb von besonderem Interesse, weil der ehemalige Air Force-Pilot und MicroProse-Mitbegründer Bill Stealey hier am Steuer einer AH-64 beweisen will, daß nicht nur seine Ex-Company perfekte Flugis im Software-Hangar hat. Aber ob seine englischen Konstrukteure mit ihrem Heli wohl wirklich dem klassischen Vorbild „Gunship 2000“ die Luft aus den Rotoren nehmen können?

Mit der Longbow-Version, wie sie derzeit beim amerikanischen Militär zum Einsatz kommt, wird sich der Chopper-Pilot jedenfalls in drei bislang noch kaum versoffenen Krisengebieten beweisen müssen: Im Jemen, auf Zypern und in Korea stehen allerlei Missionen (Geiselaufnahme etc.) gegen Feinde mit überwiegend russischem Equipment auf dem Plan. Im Stil von „Tornado“ hat Digital Integration dabei wieder auf eine Extrapolation Planung vor dem Start gesetzt; auch gegenfreie Geländeerkundungen werden vor Briefing und Bewaffnung möglich sein.

Und auch im Cockpit erinnert hier so manches an den „Tornado“, insbesondere die Copilotenstation und die Übersichtskarten werden dem PC-Veteranen ziemlich vertraut erscheinen. Im Gegensatz zum ultrakomplexen Vorflieger sollen diesmal aber auch Neulinge im luftigen Gewerbe ihre

faire Chance erhalten, z.B. indem das ohnehin moderatere Gameplay über eine Option für Unverwundbarkeit verfügt. Als Zugeständnis an lesefaule Tiefflieger wird zudem das Handbuch vergleichsweise leichtgewichtig ausfallen, und im Netzwerkmodus kommen dann beim Kampf gegen bis zu 15 Gleichgesinnte auch actionorientierte Piloten zu ihrem Recht. Daß sich die Grafik auf der Höhe der Zeit befindet, ist sowieso Ehrensache: Wer mit Apache Longbow in die Luft geht, bekommt mit Gouraud-Schattierungen versehene 3D-Landschaften zu sehen, wobei die SVGA-Optik den Vorgänger auch in puncto Detailgrad erkennbar auszustechen vermag. Dazu kommen sehenswerte Zwischensequenzen für die richtige Atmo-

sphäre sowie zerklüftete Täler für packende Versteckspiele mit dem Gegner – basierend auf realistischen Reliefkarten, die komplett aus echten Satellitenbildern gestaltet wurden. Für akustische (Hoch-) Stimmung soll derweil ein satter Soundtrack samt viel Sprachausgabe sorgen. Und um den variablen Schwierigkeitsgrad auch steuerungsstechnisch voll im Griff zu haben, wurde von den digital Integrierten an die Unterstützung des Thrustmasters sowie der gesamten CH-Produktpalette gedacht. Bleibt abschließend also bloß noch zu hoffen, daß Bill Stealey das Baby wie geplant bis zur nächsten Ausgabe in die Shops bringt – sonst hätten wir unsere Pilotenbrillen ja vorerst umsonst geputzt... (mic)

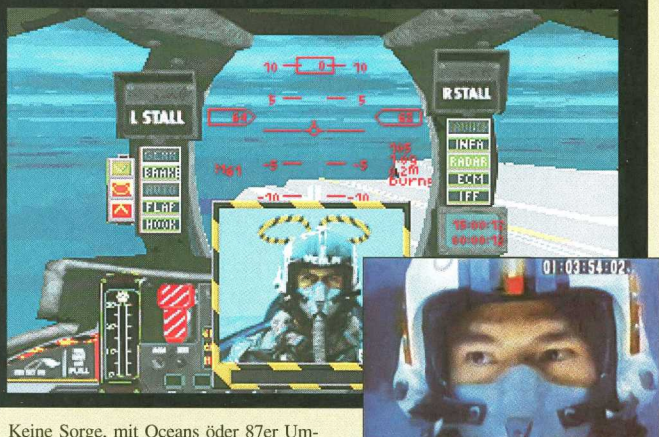




TOP GUN

HOT SPOT

Wer hier eine Versoffung des legendären Fliegerfilms mit Tom Cruise erwartet, liegt... goldrichtig: Spät, aber doch, hat sich Spectrum Holobyte die Rechte geschnappt und einen Top-Flugi aus dem Streifen gestrickt!



Keine Sorge, mit Oceans öder 87er Umsetzung für C64, Sinclair Spectrum und Schneider CPC wird dieser PC-Senkrechtstarter rein gar nichts gemeinsam haben; dafür jede Menge mit einem typischen Multimedia-Event: Die „Falcon“-Macher setzen u.a. auf zahllose Originalsequenzen aus dem Movie – allein das Intro wird schon eine Spieldauer von rund 20 Minuten aufweisen! Hier entsteht also eine etwas andere Flugsimulation, bei der ungewöhnlich viel Wert auf schickes „Drumherum“ gelegt wird. Die Handlung des Spiels ist nach der der Filmvorlage angesiedelt, um dem Helden Gelegenheit zu geben, das während seiner Ausbildung zum Top Gun Gelehrte am Screen umzusetzen. Eine aus ehemaligen Elitepiloten bestehende Organisation na-

mens Cadre wünscht sich nämlich die Zeiten des kalten Kriegs zurück, weshalb Maverick und seine Kumpels sich zwecks Sicherung des Weltfriedens dem Feind in Kuba, Libyen und Korea zum Kampf stellen. Um den Plot möglichst dramatisch zu gestalten, wird der Spieler aber nicht nur in der Luft, sondern wegen Rivalitäten innerhalb der Staffeln seiner Einheit auch am Boden so manchen Strauß auszufechten haben. Dabei wurden für die Realisierung des multimedialen Gedankens weder Kosten noch Mühen gescheut, sondern einige der originalen Schauspieler nochmals ins Studio beordert, wo die Zwischensequenzen vor der Blue Screen gedreht wurden. Auch den kompletten Soundtrack des Films will

man mit auf die CD packen, so daß Chartbreaker wie Kenny Loggins' „Dangerzone“ oder Berlins „Take My Breath Away“ die Handlung stilgerecht untermalen können.

Weil ein derart aufwendiges Movie der interaktiven Art natürlich nicht nur ein paar eingefleischte Simulanten begeistern soll, haben sich die Falkner auf eine nicht allzu komplexe Steuerung geeinigt; zudem wird ein digitaler Copilot dem Spieler in speziellen Situationen mit Warnungen oder Kommentaren zur Seite stehen. Doch selbst Videosequenzen höchster Qualität können optisch immer nur die halbe Miete ausmachen, weshalb das eigentliche Gameplay sich in einem SVGA-Cockpit abspielt, aus dem überaus detailreiche Landschaftsgrafik zu erblicken ist – für flotte Animationen wird daher zumindest ein flotter 486er mit 8 MB RAM und einem schnellen CD-ROM verfügbar sein müssen. Wer eine nicht ganz so hoch motorisierte Kiste in der Heimatbasis stationiert hat, muß sich eben mit der optionalen VGA-Optik begnügen.

Wir wollen uns jedenfalls nicht mit diesem Preview begnügen und hoffen, daß es beim für Ende August geplanten Starttermin bleibt, denn dann hebt Top Gun ja bereits im kommenden Joker zum endgültigen Testflug ab. (mic)

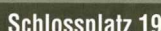


A stylized map of Bremen, Germany, with a white dot indicating the location of the 'BREMEN' station. The map shows various streets and landmarks, including 'HBF' (Hauptbahnhof), 'REIM HANDELSM.', 'BAHNHOFSPL.', 'HOCHSTR. BREITENWEG', 'HOCHSTR. REMBERTRING', 'STADTGRABEN', 'HERDENFÜR HERDORFER STEINWEG', 'AM WALL', and 'AM WALL'.

Bahnhofsplatz 9

10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26																																																																										

NIENBURG



CD-ROM-LAUFWERKE	Police Quartet 4	13.90 DM	Drumheads	DV	69.90 DM
CD-ROM-Laufwerk-Speed	Quest for Glory 3	13.90 DM	Drumheads	DV	69.90 DM
	Quest for Glory 4	13.90 DM	Fishyway Manager	DV	69.90 DM
	Ravenclaw	13.90 DM	Evil Angel	DV	69.90 DM
SOUNDSYSTEM	Return to Zork	13.90 DM	Eye of the Beholder 1	DV	69.90 DM
3x600 Stereo-Speaker	Return to Zork II	13.90 DM	Eye of the Beholder 2	DV	69.90 DM
3x600 Stereo-Speaker	Ringsword	13.90 DM	FIFA Int. Soccer	DV	49.90 DM
3x600 Stereo-Speaker	Serpent's Tongue	13.90 DM	Fatal Fury	DV	49.90 DM
	Shadow of the Comet	13.90 DM	Flames of Arizona Jungle	DV	49.90 DM
KOMPLETT-LÖSUNGEN	Shadowcaster	13.90 DM	Formula 1 Grand Prix	DV	69.90 DM
Alone in the Dark	Shadows of the Mind	13.90 DM	Goblins 1	DV	69.90 DM
Alone in the Dark 2	Shining in the Darkness (MD)	13.90 DM	Goblins 2	DV	69.90 DM
Alone in the Dark 3					

V = deutsche Version DA = deutsche Anleitung EA = engl. Anleitung ?? = noch nicht bekannt
 Preis* = zum Zeitpunkt der Drucklegung dieser Zeitung noch nicht lieferbar – Vorbestellungen
 sind natürlich möglich, Lieferbar vorbestellbar – Preise können variieren.
 *Max. Versand: Vorkasse 6,90 DM Nachnahme: 9,90 DM zuzügl. 3,00 DM Nachnahmegebühr.
 Ab 250,- DM versandkostenfrei. Es gelten unsere allg. Geschäftsbedingungen.

**Bei Annahmeverweigerung müssen wir 25% der Kaufsumme als
 Schadenersatz verlangen.**

**Kein
Auslandsversand!**
Indizierte Spiele ver-
treiben wir weder in
unseren Shops noch
im Versandhandel!

OFFSALE

VCD CANN

Fax: (05021) 910 403-04

V = deutsche Version **DA** = deutsche Anleitung **EA** = engl. Anleitung **??** = noch nicht bekannt
Preis* = zum Zeitpunkt der Drucklegung dieser Zeitung noch nicht lieferbar – Vorbestellung
möglich. Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise können variieren.
Versandkosten: Vorkasse 6,90 DM **Nachnahme:** 9,90 DM zuzügl. 3,00 DM Nachnahmegebühr
ab 250,- DM versandkostenfrei! Es gelten unsere allg. Geschäftsbedingungen.

Bei Annahmeverweigerung müssen wir 25% der Kaufsumme als Schadenersatz verlangen.

Born to be wild

Endlich drücken die Profi-Abenteurer von Lucas Arts nach „Sam und Max“ wieder richtig auf die Tube: Schlüpf in die Ledermontur von Biker Ben, schwingt Euch auf den Feuerstuhl, und düst durch ein interaktives Roadmovie der total abgefahrenen Art!

Adrian Ripburger ist ein schleimiger Schlipsträger der übelsten Sorte, solch ein Mann darf Corley Motors einfach nicht übernehmen – oder sollte der letzte große Motorradhersteller in Zukunft wirklich nur noch popelige Mini-Vans produzieren? Mit dieser grauenhaften Vorstellung kann sich auch Firmenchef Malcom Corley nicht anfreunden, ist er doch selbst eingeleiteter Altröcker. Also bringt Mr. Ripburger seinen Brötchengeber kurzerhand um die Ecke und schiebt den Mord unserem Helden in die Lederstiefel. Bis Ben dem wahren Mörder den verdienten Abgang beschert und die Bikeschmiede gerettet hat, brennt am Screen ein optisch wie akustisch beeindruckendes Gagfeuerwerk ab:

Neben einer Unmenge ebenso abwechslungsreicher wie PS-starker, schön animierter Comicgrafiken sorgen hier auch ein knallig-fetziger

Heavy Metal-Soundtrack und stimmige FX für die phantastisch dichte Atmosphäre. Dazu kommt eine rundum gelungene Sprachausgabe von professionellen deutschen Synchronsprechern, die Leseratten optional auch als zusätzliche Texte auf den Bildschirm holen können. Die Präsentation entspricht also wie erwartet einer hubraumstarken Harley Davidson, dem Gameplay-Motor fehlen diesmal jedoch ein paar Kubikzentimeter zur Höchstleistung. So sind die gebotenen Rätsel zwar durchaus logisch aufgebaut, von gestandenen Abenteurern aber ruckzuck gelöst. Daß die wenig anspruchsvollen Aufgaben teilweise auch

korrektes Timing oder Denksport unter Zeitdruck erfordern, hilft da wenig – gäbe es nicht auch unzählige Zwischensequenzen und langwierige Actioneinlagen, würde der Abspann wohl sehr schnell über den Monitor flimmern! Grips, Geduld und Geschick benötigt man hier z.B. beim Straßenkampf gegen die Rockerkonkurrenz und im Demolition Derby. Denn während Ben sein

Auf dem Highway ist (mal wieder) die Hölle los

Bike auf der Suche nach dringend benötigter Ausrüstung durch ein Minenlabyrinth steuert, begegnen ihm immer wieder motorisierte Raufbolde, die er unter Einsatz von Faust, Stiefel oder verschiedenen Waffen aus dem Sattel heben muß. Nach und nach macht der siegreiche Rowdy aber fette Beute in Form von Morgensternen, Kettsäge oder Holzlatte, und mit derlei Gerät läßt sich (nach vorsichtigem Heranmanövrieren) den Gegnern nun mal wesentlich leichter ein neuer Scheitel ziehen. Was den Spieler da bei der Stange hält, ist vielfach die zeitraubende Suche nach der richtigen Waffe für den richtigen Feind. Das Demolition Derby ist wiederum eine Art Crashrennen und gleichzeitig der grafische Tiefpunkt des Programms: Die Vehikel ruckeln sogar auf einem Pentium zum Steinerweichen durch die Draufsicht-Arena – ein Segen, daß man dieses





Ein ganzer Kerl dank Schlappi

Trauerspiel mit der korrekten Taktik recht bald überstanden hat.

Doch genug geunkelt, kommen wir wieder zu Erfreulicherem. Und das wäre erst mal die Benutzerführung, welche so genial einfach wie bei Lucas Arts gewohnt von der Maus geht. Tastatur und Joystick kann man auch in den Actionsequenzen getrost außen vor lassen, der Nager hat hier jederzeit alles unter Kontrolle. Dabei zaubert die rechte Maustaste das Inventory auf den Screen, und sobald man den Cursor über einen Gegenstand bewegt, ändert ein Klick auf das linke Mausohr dessen Form in Icons für die verschiedenen Handlungsmöglichkeiten: Die Hand ist je nach Situation für Nehmen, Schlagen und Benutzen gut, Augen und Mund eines Totenschädels sind für Untersuchungen bzw. Gespräche zuständig, und mit dem Stiefel wird natürlich kräftig zugetreten. So ein Kick eignet sich übrigens ganz hervorragend als humoriger Aggressionsabbau, wenn man mal nicht mehr weiter weiß. Denn treten kann man so ziemlich alles und jeden; oft ist das sogar unbedingt notwendig. Als Beispiel sei der Schrottplatzbesitzer Todd angeführt, der ins Reich der Träume geschickt wird, indem man das Wort „Eintritt“ an seinem Wohnmobil wörtlich nimmt...

Witzig geht es aber auch in den Multiple-choice-Schwätzchen zu, oder wenn ein Minenfeld ohne Gefahr fürs

Heldenleben zu räumen ist, indem man unter den Klängen von Wagners Walkürenritt putzige Aufzieh-Häschchen vorschickt. Weitere Angriffe auf das Zwerchfell sind von den beiden trotteligen Leibwächtern Ribburgers zu erwarten, so wie auch Ben selbst ununterbrochen vom Regen in die Traufe stolpert. Da trifft es sich gut, daß (fast) jederzeit gespeichert werden kann, wobei man pro Spielstand etwa 8 KByte auf der Festplatte reservieren sollte. Und als besonderes Schmankerl hat man der Schillerscheibe noch einen Bildschirmschoner mit den gerenderten Fahrzeugen aus dem Spiel spendiert.

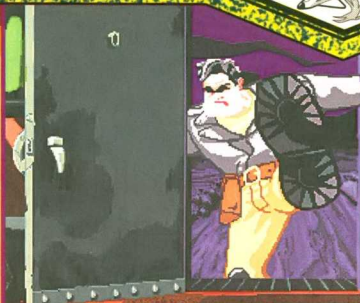


Voll auf die Glatze!

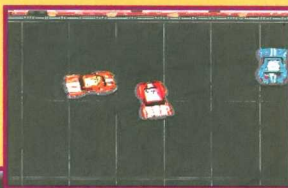
Vollgas steht somit für Vollspaß, und der kann nun mal nicht ewig währen. Andererseits ist ein Wochenende voller prächtiger Unterhaltung doch einem Monat voller Langeweile vorzuziehen, oder? (st)



Die Idylle trägt...



Kick it, Onkel Ben!



Auf das Demolition Derby hätte man verzichten können



Vollgas (Lucas Arts)

Gagreiches und fulminant präsentiertes Biker-Adventure der Marke „Kurz, aber heftig“.

GRAFIK	82%
SOUND	89%
STEUERUNG	86%
MOTIVATION	80%



83%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 109,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/33
SPICHER:	8 MB RAM, 1 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Pro Audio Spectrum, Gravis Ultrasound
EINGABE:	Maus, Tastatur, Joystick
AUSGABE:	Komplett deutsch

PRISONER OF ICE

Die Hexenmeister von Infogrames haben die Fans nicht (nur) im Dunkeln allein gelassen, sondern ihnen zu den Polygon-Grusicals nun endlich auch einen Nachfolger zum Knobel-Schocker „Shadow of the Comet“ gegönnt!



Der Kapitän und die Riesenmaise

Der Ruf des Cthulhu (so der Lovecraft'sche Untertitel) ereilt den Spieler dieses Adventures im Jahre 1937, also einige Jahrzehnte nach der Kometen-Saga – und auch sonst werden erst im späteren Verlauf inhaltliche Verknüpfungen zum Vorgänger erkennbar: Die Nazis haben am Südpol eine Geheimbasis errichtet, aus der einem jungen

Norweger mit drei ominösen Kisten die Flucht gelingt. Ein englisches U-Boot nimmt ihn auf, und schon bald zeigt sich, wie mörderisch das Gepäck des Knaben ist... Man greift nun in Gestalt des amerikanischen V-Mannes Ryan ein, um anhand in sich abgeschlossener Kapitel Monster zu bannen, deutsche Spione zu entlarven oder fluchbeladenen Büchern nachzuspüren. Die ultimative Aufgabe besteht freilich einmal mehr darin, die Pläne der schrecklichen Cthulhu-Götter zu durch-

kreuzen, was die Lösung allerlei genretypischer Rätsel (nimm und verwende) voraussetzt. Daß die Rätselnüsse meist recht logisch schmecken und in Kapitel-Häppchen dargereicht werden, weiß dabei zu gefallen, und auch die Präsentation kann sich sehen lassen: Automatische Einblendungen vermitteln Dramatik, obwohl hier weniger auf vordergründige Schockeffekte gesetzt wurde – tatsächlich sehen die hiesigen Render-Monster sogar irgendwie porentief rein aus. Den einen oder anderen Schreckmoment können wir Euch aber trotzdem versprechen, zudem sorgt die mysteriöse Story in Tateinheit mit der im besten Sinne nervensägenden Musik für viel feine Gänsehaut.

In Sachen Service hat das neue „Info-Game“ ebenfalls eine ganze Menge zu bieten, etwa zwei komplette Versionen (VGA und SVGA) auf ein und derselben CD, die je nach Geschmack und RAM-Lage verwendet werden können. Dabei sieht die einfachere Variante nämlich ausgesprochen gut aus; man könnte fast meinen, das Game sei in VGA entwickelt und dann auf die höhere Auflösung konvertiert worden. Erwähnenswert sind auch die zehn mitgelieferten Savestände, mit deren Hilfe sich retten kann, wer überhaupt nicht mehr voran-



kommt. Und last not least hat man die zwar eingängige, aber ungewohnte Tastatursteuerung des Vorgängers weitgehend durch handliches Point & Click ersetzt.

Fazit: Wer auf Grübel-Grusel nach traditionellem Adventure-Strickmuster abfährt, der ist am Südpol gut aufgehoben! (jn)



Tote Monster leben länger?

Prisoner of Ice (Infogrames)

Knobelige Schauermär, optional auch für „Windows“-Abenteurer geeignet.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

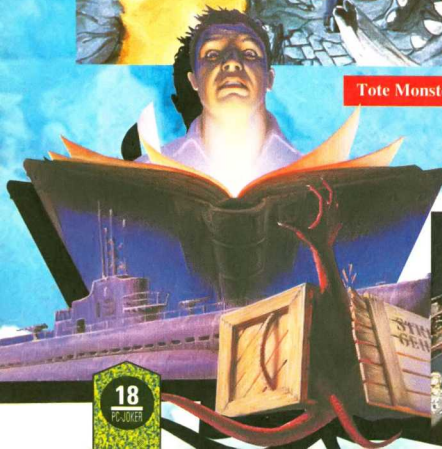
80%
82%
78%
80%



80%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 129,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486/33
SPEICHER:	4 bis 8 MB RAM, 1 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA/SVGA
SOUND:	Soundblaster
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Inklusive Talkies komplett deutsch



STAR TREK

THE NEXT GENERATION

Was hat Spectrum Holobyte die Fans auf dieses Spiel nicht warten lassen, jetzt endlich dürfen sich alle Trekkies vor den Monitor beamen – Captain Picard und seine Mannschaft brechen auf, das digitale Universum zu erkunden!

Nicht weniger als spielbare TV-Episoden wurden erwartet, nicht weniger als spielbare TV-Episoden wurden geliefert: Auf ein kurzes, aber packendes Intro folgt der allseits bekannte Fernsehvorspann, und schon findet sich der Spieler mitten im Abenteuer wieder...

Das Unheil nimmt seinen Lauf, als sich ein kleines Flüchtlingsschiff der Gardianer über

die neutrale Zone in den Föderationsraum retten kann – der Verfolger kümmert sich um die galaktischen Konventionen nämlich wenig, weshalb es die Enterprise mit einem ausgewachsenen Schlachtkreuzer der Romulaner aufnehmen muß, ehe die Asylsuchenden an Bord gebeamt werden können. Hier ist dann von der mysteriösen „fünften Rolle“ zu erfahren, einem Schriftstück, das der nicht minder suspekte „Lawgiver“ einst verfaßte. Aber warum wollen die Romulaner das Dokument um jeden Preis in ihre Gewalt bringen?

Um sich an der Jagd nach der verlorenen Schriftrolle zu beteiligen, stehen am PC alle aus der Serie bekannten Features zur Verfügung: Captain Picard, seine Führungsoffiziere und natürlich die Enterprise mit all ihren technologischen Wundern. So dienen die Kommunikations-

kontrollen zur Kontaktaufnahme mit der Sternenflotte oder anderen Gesprächspartnern, Aliens dürfen im Konferenzraum ver-



Tja, manchmal hilft eben nur noch der Phaser!

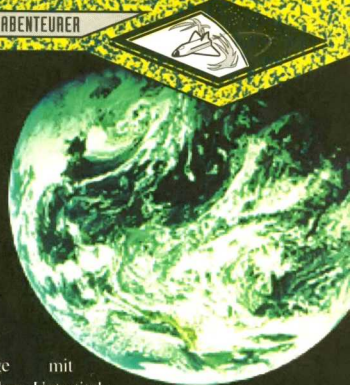
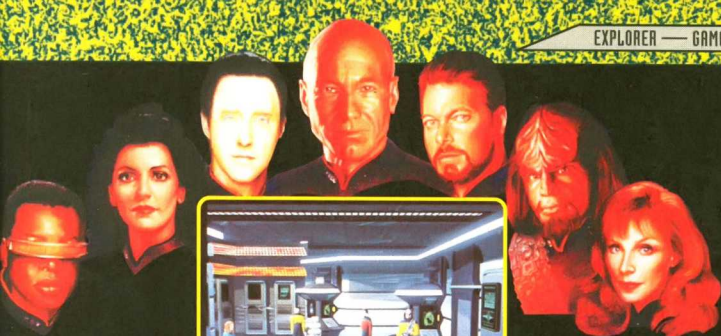


Der Planet der Affen?

hört werden, und am Navigationspult kann man beliebige Sternensysteme aussuchen, während sämtliche relevanten Orte ohnehin direkt anwählbar sind. Computeranalysen ertönen auf Datas Platz in der Originalstimme Majel Barrett's, Worf gebietet über die taktische Station und damit über sämtliche Waffen- und Verteidigungssysteme wie Phaserbänke, Photonentorpedos und den Deflektorschirm. Hier werden zudem Manöver gewählt, die oft nach Berühmtheiten wie



Home, sweet home



Robert April, dem allerersten Kommandanten der Ur-Enterprise, benannt sind – so es zum Kampf kommt, ist eine animierte 3D-Sequenz zu sehen, in die man auch eingreifen darf. Die Energieverteilung und die Reaktorleistung werden dagegen vom Maschinenraum aus kontrolliert, während das Holodeck bereits alle Zwischensequenzen ab-rufbereit hält, noch ehe sie der Plot wie vorgesehen ins Spiel bringt.

Ähnlich wie einst bei den Bildschirmabenteuern von Kirk, Spock und Co. findet das eigentliche Gameplay anhand von lose durch die Rahmenhandlung um die ominöse Schriftrolle verknüpfte Einzelmmissionen statt, für die zunächst ein Team zusammenzustellen ist. Abhängig vom gewählten Schwierigkeitsgrad (der zudem Einfluß auf Menge und Qualität der Tips von den Kameraden hat) entscheidet der Computer da aber auch allein darüber, ob aktuell eher Worf's Kämpfermatur, Datas beschreibende Talente oder die Stimmungs- bzw. Absichts-Analysen von Counselor Troi von Nutzen wären. Darüber hinaus will die Ausrüstung stets mit Bedacht gewählt sein, weil z.B. Dr. Crusher ohne medizinischen Tricorder und Erste-Hilfe-Kasten aufgeschmissen und damit für das Team wertlos ist.

Sobald die Gruppe dann via Teleporter am Ort des Geschehens (Raumstationen, Planetenoberflächen etc.) anlangt, stehen vier Handlungs-Icons bereit. Was an Gegenständen herumfliegt, wird natürlich zwecks späterer Verwendung eingesackt, zu dem darf die Maus alle angetroffenen Personen im Multiple-choice-Verfahren aus-



quetschen. Trotz ihres somit traditionellen Aufbaus sind die Rätsel jedoch nicht immer von der streng logischen Art, was die atmosphärische Präsentation aber wieder wettmacht; Das Render-Intro vermag ebenso zu gefallen wie die teils aus der Glosze übernommenen, teils eigens produzierten Zwischensequenzen und die eigentliche Spielgrafik in SVGA; nur die Animationen wirken oft ein wenig hölzern, und die Videos



Verschlungene Pfade...

kommen im hochauflösenden Modus selbst auf einem Pentium mit 90 MHz nicht ganz ruckelfrei rüber. Musik und Sound-Effekte sind dafür sehr originalgetreu, die Sprachausgabe der Originalschauspieler natürlich erst recht – um den Preis, daß Englischun-

kundige mit deutschen Untertiteln vorliebnehmen müssen.

Nicht ganz so gegückt sind die ewig gleichen Hintergrundgeräusche, speziell das Maschinengebrumme kann einem bald auf die Nerven gehen. Schlimmer wirkt sich aber die unausgewogene Steuerung aus: Während die Manöver im All zwar kompliziert sind, letzten Endes dann aber doch von der Hand gehen, ist in den Adventure-Parts oft derart pixelgenaues Klicken vonnöten, daß selbst simple Aktionen Zeit und Mut rauben. Den wahren Trekkie wird das freilich kaum schrecken können – schon weil hier interaktive Abenteuer der zweiten Enterprise-Generation warten, die trotz aller Mankos sehens-, hörens- und spielenswert sind! (mash)

Star Trek – The Next Generation

(MicroProse/
Spectrum Holobyte)

Opulent präsentiertes SF-Adventure rund um die Enterprise.

GRAFIK	82%
SOUND	84%
STEUERUNG	68%
MOTIVATION	82%



81%

Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 139,- DM

DATENTRÄGER: 1 CD

PROZESSOR: Ab einem 486 DX

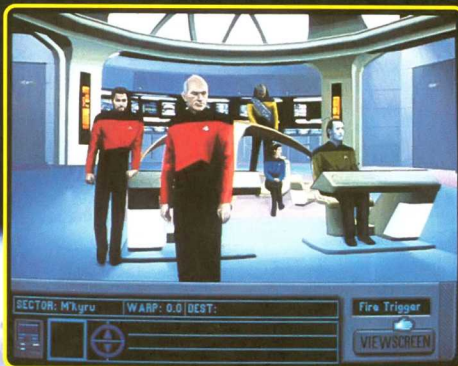
SPEICHER: 8 MB RAM, 28 MB auf der HD

GRAFIK: SVGA

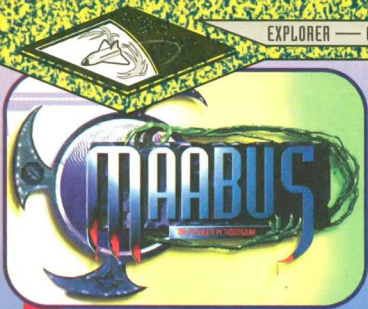
SOUND: SB/Pro16/AWE32, Gravis Ultrasound, Pro Audio Spectrum/16, Ensoniq Soundcape 8/16

EINGABE: Maus

AUSGABE: Sprachausgabe englisch, sonst komplett deutsch



Die Brücke ohne Lücke



„Das ultimale PC-Video-spiel“ lautet der Untertitel zu Microforums neuem Game – wie das wohl gemeint ist? Denn bislang war kaum ein PC- noch ein Videospiel so ultimativ öde wie der Inhalt vorliegender drei CDs!

Wie gruselig: ein Skelett



Admiral fatal

Der Spieler dieses Actionadventures darf originellerweise wieder einmal die Erde retten, denn ausgehend von einer Pazifikinsel breitet sich eine gemeingefährliche außerirdische Strahlung aus. Um nun die zivilisierte und weniger zivilisierte Welt zu retten, lotst man per Maus einen ferngelenkten Tank durch Dschungel und Gebäude, sammelt alles auf, was nicht niest- und nagelfest

ist, und versucht so, innerhalb eines dreistufigen Zeitlimits von maximal zwei Stunden die Strahlungsquelle zu zerstören – freilich ohne davor von bösen Aliens oder mutiertem Viehzeug geplättet zu werden.

Optisch mag das ja noch angehen, denn der Abenteuer-Leo rattert durch gerenderte SVGA-Grafiken, die zumindest anfangs stimmig aussehen und ab einem DX2/66 auch annehmbar flott animiert sind. Doch der schlecht digitalisierte Sound nebst Sprachausgabe nervt schon nach kurzer Zeit, genau wie das lahme Gameplay aus auf Knopfdruck abgespulten Videoschnipseln und unfair fummeligen Kampfsequenzen. Bleibt zum schlechten Schluß eigentlich nur eine Frage: Haben die Designer hier zuviel Alien-

Strahlung abgekiegelt, oder hat ihr eigener Panzer den Spielspaß plattgewalzt? (mash)

Maabus (Microforum)

Fades 3D-Actionadventure für Panzerfahrer.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

69%
48%
36%
25%



32%

Variabel: 3 Stufen
Preis: ca. 129,- DM

DATENTRÄGER: 3 CDs

PROZESSOR: Ab einem 486 DX

SPEICHER: 4 MB RAM, 2,5 MB auf der HD

GRAFIK: SVGA

SOUND: Alle „Windows“-kompatiblen Soundkarten

EINGABE: Maus, Tastatur

AUSGABE: Handbuch deutsch, Screen englisch

LOST SIGNALS

Wow, eine Doppelpremiere: Dies ist nicht nur das erste eigene Game von Red Balloon, sondern auch der Welt erstes Adventure, das im Hamburger Hafen handelt! Trotzdem spart man sein Geld lieber für die Reeperbahn...

Die happigen Hardwarevoraussetzungen lassen Gnade walten: Wer nicht wenigstens einen DX4 mit 8 MB unter der Haube besitzt, braucht sich erst gar nicht mit diesem „Windows“-Schleicher abzugeben. Dummerweise haben wir so was, weshalb die Teilnahme am Gegenwartskrimi unumgänglich war:

Der Funkverkehr des Hamburger Hafengebiets wird von Gangstern gestört, um so die Stadt zu erpressen. Doch schleichen sich just zu diesem Zeitpunkt drei Jugendliche an Bord des Ganoven-Frachters, um fortan Bild für Bild durch abfotografiertes, kaum mal animiertes Dampfer-Interieur in 3D zu wanken und sogenannte „Rätsel“ zu

lösen – z.B. läßt sich ein Schott erst öffnen, wenn man gegen den Compi eine Partie „Tic Tac Toe“ gewinnt. Und dabei gelingt es dem Programm doch tatsächlich, dem Spieler durch Ton- und Farbeffekte zu suggerieren, er hätte verloren, obwohl er gewonnen hat!

So irt man also gelangweilt durch den Kutter, läßt sich gelegentlich einfangen sowie des öfteren von der Steuerung verwirren (mal bewirkt ein Seiten-Klick 'ne Vierteldrehung, mal 'ne Kehrtwendung)

und fragt sich schließlich, wann's denn wohl ein Ende hat. Nun, jetzt. Endlich! (jn)

Lost Signals (The Red Balloon)

Langweiliges Kammerspiel für Nordsee-Fanatiker.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

58%
69%
52%
19%



26%

Für Anfänger
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER: 1 CD

PROZESSOR: Ab einem 386 DX, ein 486 DX4 sei dringend empfohlen

SPEICHER: 4 MB, 8 MB dringend empfohlen

GRAFIK: SVGA

SOUND: Alle „Windows“-kompatiblen Karten

EINGABE: Maus

AUSGABE: Komplett deutsch, einschließlich Sprachausgabe



Ich will zurück an Land!



jetzt 4x in Berlin
 Neukölln – Jonasstraße 28/29
 Steglitz – Bismarckstraße 63
 Friedrichshain – Rigauer Str. 106
 und ganz neu ab 16. Juni 1995:
 Spandau – Nonnendammallee 82
 U-Bhf. Rohrdamm (Linie 7)

Media Point

Verkauf
Ankauf
Tausch

Berlins Name für Computerspiele und Zubehör

Nur Fliegen ist schöner!
Flight Unlimited

DER Flugsimulator schlechthin!
 – nur auf CD-ROM –

89,95

IndyCar Racing

Das Kultspiel unter den
 Autorennspielen!
 Jetzt neu auf CD-ROM zum
 "Ich schmeiß' mich weg"-Preis

19,95

Oldtimer
 Erleben Sie mit Max Design's
 herausragender Wirtschafts-
 simulation die Anfänge der
 Automobilindustrie – jetzt zum
 absoluten Hammerpreis!

CD-ROM **39,95**

Unser Tip des Monats

Full Throttle
 – Vollgas –

Lucas Arts präsentiert sein
 neuestes Adventure mit einer
 packenden Story und
 spannenden Actionseinen!
 nur auf CD-ROM (e.d.A.)

69,95

Indiana Jones 3

Top-Titel als Sonderedition
 auf CD-ROM – komplett in deutsch!

Indiana Jones 3

Monkey Island 1

Might & Magic 3

Je Titel nur **9,99**

Jetzt oder nie!
Wing Commander
Armada

– solange Vorrat reicht –

PC-Disk

29,95

Die Electronic Arts Klassiker!
 Jetzt auf CD-ROM zum Hammerpreis!
Strike Commander
Wing Commander 2
Syndicate Plus
Privater
 je **29,95**

PC-Spiele

11th Hour 99,95*

142 – Pacific Air War Gold 89,95

Acad – Action in the Name 99,95*

Aces of the Deep (dt.) 89,95

Aces of the Deep Expansion Disk 39,95

Aladdin 69,95

Alex Dampier Pro Hockey '95 69,95

Alien Breed Tower Assault 59,95

Alien Olympics 79,95*

Alone in the Dark 3 (dt.) 99,95

Armored Fist (dt.) 89,95

Atari 2600 Action Pack 59,95 59,95

Aufschwung Ost 79,95

Battle Bugs (dt.) AKTIONSPREIS 39,95

Battle Isle 2 (dt.) 89,95

Battle Isle 2 – Scenery CD 49,95

Bazooka Sue 89,95*

Bling! (dt.) 79,95

Bioforce 99,95

Blackhawk AKTIONSPREIS 49,95

Bolo 59,95

Cannon Fodder 2 69,95

Caribbean Disaster 89,95*

Chaos Control 79,95

Colonization (dt.) 99,95

Comanche incl. Missions (dt.) 79,95

Command & Conquer 99,95*

Creature Shock (dt.) 99,95

Crusader – No Remorse 99,95*

Cyberball 99,95

Daedalus Encounter 99,95

Dark Forces (dt.) 99,95

Das Amt 99,95

Der Meister (dt.) 99,95

Der Reeder (dt.) 79,95

Descent 79,95

Die Siedler 89,95

Die total verrückte Rallye 79,95

Dime City 89,95*

Discworld 89,95

Duam 1 & 2 Utilities (2 CDs) 49,95

Doppelpass (Anstoss + WortCup) 89,95

Dragon Lore – Chapter One (dt.) 89,95*

Dungeon Master 2 79,95* 79,95*

Earth Siege 89,95

Earth Siege Missionen 49,95*

Elite 3 (1st Encounters) 79,95

FIFA Soccer 79,95

Flight Wing (dt.) 69,95

Flight of the Amazon Queen 89,95*

Fight Simulator 5.1 (engl.) 79,95

Flight Unlimited 89,95

Front Lines (dt.) 89,95

Future Dimensions (dt.) 89,95*

Great Naval Battles 3 89,95

Hammer of the Gods 79,95

Hansa – Die Expedition 49,95

Hattrick (Bundesliga-Supporter 3.0) 89,95

Hattrick (BM 3.0) Supporter 59,95

Hattrick (karion) 89,95*

Hell 89,95

Heroes of Might & Magic 89,95*

High Seas Trader 79,95

Indiana Jones 3 AKTIONSPREIS 59,95

Hugo 89,95

Höhlenwelt Saga 89,95

PC-Spiele

Inca 182 Collection (dt.) 69,95

Iron Assault 79,95

Iron Cross 99,95*

Incredible Machine 2 89,95*

Inferno (dt.) AKTIONSPREIS 39,95

Innocent until Caught 2 69,95*

Jagged Alliance 79,95

Jungle Strike 79,95

Kaiser Deluxe 69,95*

King's Quest 7 (dt.) 89,95

Kix & Play (dt.) 89,95

Knights of Xenar 99,95*

Larry 1-6 Collection komplett 89,95

Last Dynasty 89,95*

Legend of Kyandia 3 (k.d.t.) 89,95

Legionen 69,95*

Lemmings 3 (World of Lemmings) 69,95

Links 386 Pro (incl. 2 Kursen) 89,95

Link King 69,95

Little Big Adventure (dt.) 99,95

Loke Runner 89,95

Lost Eden (dt.) 79,95

Lost Signals (dt.) 89,95

Lofar Mathaus Super Soccer 89,95

Magie Carpet (dt.) 89,95

Magie C. Data CD: Hidden Worlds 39,95

Magie of Endoria 79,95*

Magie the Gathering 99,95*

Magic Mansion 2 (dt.) 79,95

Marco Polo 79,95*

Master of Magic (dt.) 99,95

Menzoberranzan 89,95

MS-Golf 2.0 119,95*

Myt 99,95

Nascar Racing 89,95

Nascar Racing Track Pack 39,95*

Navar Strike 99,95*

NBA Live '95 99,95

NHL Hockey '95 79,95

Notropolis (dt.) 99,95

One Must Fall 2097 79,95

Panzer General 89,95

PGA Tour Golf 486 99,95

Phantasmagoria 99,95*

Pinball Fantasies Deluxe 69,95

Pinball Hits 79,95* 79,95*

Pinball Mania 69,95*

Pizza Connection 89,95

Prototype (dt.) 89,95

Psychic Pinball 89,95

Ravencliff – Stone Prophet 89,95

Rebel Assault (dt.) 89,95

Sam & Max (dt.) 79,95

Sensible Golf 79,95*

Sensible World of Soccer 69,95*

Sim City 2000 (dt.) 99,95

Sim Tower 89,95*

Simon the Sorcerer (dt.) 89,95

Splinterman 5000 79,95*

Star Trek – Next Generation 99,95*

Star Trek TNG: Technical Manual 99,95

PC-Spiele

Star Wars Screen Entertainment 59,95

Sternenschweif (DSA 2, dt.) 79,95

Star Wars 99,95*

SuperKarts 89,95

Super Street Fighter 2 Turbo 69,95

System Shock (dt.) 89,95

Tank Commander (dt.) 99,95

Theme Park (dt.) 89,95

Tie Fighter (dt.) 79,95

Tie Fighter: Mission Disk (dt.) 39,95

Transport Tycoon (dt.) 99,95

Transport Tycoon World Editor 39,95

Turmoil (dt.) 79,95*

U.F.O. & Master of Orion komplett 79,95

Under a Killing Moon 89,95

US Navy Fighter (dt.) 99,95

USS Ticonderoga 99,95*

Volgas – Full Throttle (e.d.A.) 69,95

WarCraft: Orks & Humans 89,95

Wing Commander 1 + 2 Deluxe 69,95

Wing Commander 3 (dt.) 109,95

Wing Com. Armada (Windows) 79,95*

Wings of Glory AKTIONSPREIS 59,95

Woodruff & Schmitzle of Azmuth 79,95

X-COM – Terror from the Deep 99,95

X-Wing (incl. alle Zusatzdisks) 69,95

Zorro 69,95

PC-Preishits (solange Vorrat) **CD Disk**

7th Guest AKTIONSPREIS 19,95

Beneath A Steel Sky 19,95 19,95

Burning Steel 2 (engl.) 39,95

Burntime AKTIONSPREIS 29,95

Chaos Engine 29,95

Cyberia (e.) SONDERPOSTEN 29,95

Dark Legions (engl.) 39,95

Das Schwarze Auge 1 (dt.) 39,95 39,95

Der Clou AKTIONSPREIS 29,95

Der Patrouiller 39,95

Dune 2 (CD+Disk+engl.) 39,95

Eishockey Manager 29,95

Elite 2 39,95

F-14 Fleet Defender (CD-Gold) 59,95

Falcon 3.0 SONDERPOSTEN 29,95

Fields of Glory (dt.) 39,95

Flint 29,95 29,95

Great Courts 2 29,95

Gunsnp 2000 39,95

Hamball & 200 Spiele 29,95

Indiana Jones Adventure 3 (dt.) 39,95

IndyCar Racing 19,95

Ishtar 1 (dt.) 19,95

Ishtar 2 (dt.) 29,95

Ishtar 3 29,95

Heimball 2 29,95

King's Quest 6 (dt.) 39,95

Landis of Lore 2 29,95

Legend of Kyandia 1 19,95*

Legend of Kyandia 2 (dt.) 29,95

Lofar Mathaus 29,95

PC-Preishits

Star Wars 29,95

MegaLoMania 29,95

Microcosm 29,95

Michael Jordan in Flight 29,95

Might & Magic 5 39,95

Monkey Island 1 + 2 (dt.) je 39,95

North & South 29,95

Oldtimer (dt.) AKTIONSPREIS 39,95

Pirates Gold (dt.) 29,95 29,95

Populous 2 + Powermonger 29,95

Red Baron & Rail: Tycoon kompl. 39,95

Railroad Tycoon Deluxe 39,95

Railway Challenge 29,95

Shadow Caster 29,95*

Space Quest 4 (engl.) 19,95

Space Quest 5 (dt.) 29,95

SSN 21 Seawolf 29,95

Strike Commander 29,95

Subwar 2050 incl. FLECS 49,95

Summer-Winter Challenge 29,95

Super VGA Hammer 19,95

S.W.O.T.L. incl. aller Sceneries 39,95

Syndicate Plus 29,95

Taskforce 1942 39,95

Transactica 19,95

U.F.O. – Enemy Unknown 49,95

Ultima 7 (dt.) 39,95



Die zweite Doppelausgabe liegt vor, jetzt seid Ihr ja bald wieder monatlich mit Joker-Power versorgt. Hier noch etwas „geistlicher“ Beistand für die Übergangszeit – wobei Leute mit Entzugserscheinungen en bloc die Absolution erhalten!

ÜBERHAUPT & AUSSERDEM

Da mich Beat 'em Ups überhaupt nicht interessieren, ist mir „Mörtel Kombat“ als Spiel ziemlich egal. Nichtsdestotrotz möchte ich Joes Meinung im letzten „Überhaupt & Außerdem“ voll unterstützen: Beispielsweise halte ich „Duum“ für eines der besten Programme aller Zeiten – trotzdem renne ich weder mit Raketenwerfern durch die Straßen noch laure ich in unserem Keller auf irgendwelche Höllenbarone. Übrigens macht mir auch der „Bundesliga Manager Hat-trick“ sehr viel Spaß, obwohl Bayern München jetzt doch nicht mich, sondern Klinsmann verpflichtet hat... Nun, so ist das eben mit Fiktion und Wirklichkeit, und wenn Jugendschutz prinzipiell auch eine gute Idee ist, würde ich dabei doch woanders ansetzen – z.B. bei einer vernünftigen Ausbildung! Wenn ich mir nämlich anschau, was mein 13jähriger Neffe so für einen Sch... in der Schule lernt, dann frage ich mich schon, ob er dort wirklich was fürs Leben lernt! sorgt sich Olaf Schuck aus Hamburg.

So gerne ich Dir rückhaltlos beipflichten würde: Ob Dein Neffe vor extremen Blutorgien wie den ID-Knallern wirklich besser aufgehoben ist als in seiner Schule, darf zumindest angezweifelt werden. Daher scheinen mir abgestufte Altersfreigaben im Stil der USK prinzipiell auch ganz vernünftig zu sein – im Gegensatz zu Indizierungen oder gar Beschlagnahmen, die immer irgendwie nach Zensur stinken. Dein geruchsfreier Pädagogik-Ghost

DIE JOKER-BPS

Bis heute habe ich Eurem Magazin gegenüber diversen Konkurrenzblättern u.a. deshalb den Vorzug gegeben, weil man bei Euch nie den Eindruck hatte, Ihr würdet Eure Leser bezüglich gewaltverherrlichender Spiele missionieren wollen. Aber nun enden Eure Tests immer häufiger mit dem Hinweis, daß die BPS das betreffende Game wohl bald indizieren werde. Hierzu sei nur angemerkt, daß Indizierungsanträge recht häufig auf der Grundlage von Spieletests gestellt werden, und ich unterstelle Euch eine diesbezügliche Absicht. Diese Entwicklung gipfelte vorläufig in der März-Ausgabe, als in den Tests zu „Space Pirates“ und „Operation Body Count“ ganz offen das Einschreiten der BPS gefordert wurde – damit verprellt Ihr einen Teil Eurer Leserschaft! warnt Björn Wiegering aus Melbeck.

Ironie ist nicht ganz Dein Ding, was? Und wie steht's mit Warnungen, wenn eine Indizierung nun mal bevorsteht? Wie wir tatsächlich zu dem Thema stehen, war doch im oben schon zitierten „Überhaupt & Außerdem“ der letzten Ausgabe nachzulesen. Aber wenn ein Game ohnehin nichts taugt und zusätzlich noch gewalttätig ist wie in den beiden von Dir zitierten Fällen – wozu dann die Aufregung?

Ganz cool, Dein Index-Ghost

WAS NUN?

Vor langer Zeit kam „Mörtel Kombat“ heraus, das ich täglich stundenlang mit meinen Kumpels spielte. Als Ihr dann im April-Heft den Nachfolger getestet habt, schlug mein Herz höher, und ich rief gleich bei diversen Versandhändlern an.

Die Auskünfte reichten freilich von „Wurde von der Polizei verboten!“ bis zu „Ist beschlagnahmt, wird es in Deutschland nicht geben!“ Ja, woher hattet denn Ihr die Bilder? Und wie komme ich an das Game? grüßelt Matthias Übler aus Ursensollen.

Das Spiel darf zwischenzeitlich wahrhaftig nicht mehr in Deutschland verkauft werden – auch nicht unter dem Ladentisch an Volljährige, wie es bei lediglich indizierten Titeln möglich ist. Vor der Beschlagnahme war es freilich zwei oder drei Wochen lang frei im Handel erhältlich. Tja, wer zu spät kommt, den bestraft die Staatsgewalt...

Untröstlich, Dein Ghost

84 PROZENT

Ich bin nun schon seit gut fünf Jahren Joker-Leser, da Ihr meinen Geschmack trifft und erfolgreich den schmalen Weg zwischen Humor und Seriosität geht. Leider scheint Ihr aber nun immer mehr auf voyeuristische Effekte abzielen zu wollen, indem Ihr übergroße Tests von zweifelhaften Sex-CDs bringt, die meines Erachtens nicht mehr als eine Fußnote verdienen. Gut, es wird wohl Leute geben, die sich so was tatsächlich kaufen, aber große Appetizer auf Eurem Cover müssen nun wirklich nicht sein – ist ja schon fast peinlich, wenn man sich das Heft am Kiosk kauft...

Was anderes: Ich kann mich nicht entsinnen, daß Ihr jemals ein Spiel mit 84 Prozent bewertet hättet; andererseits gibt es aber genügend Beispiele, wo ein Programm gerade noch einen Gnadenhit bekommen hat, obwohl die Einzelwertungen eher nach unten deuteten. Gut, vielleicht wolltet Ihr ja menschlich sein, aber das

könnt Ihr eigentlich ruhig den Lesern überlassen. findet Stefan Marquardt aus Duisburg.

Keine Sorge, für Geister, Herausgeber und Redakteure ist Menschlichkeit ohnehin ein Fremdwort. Doch stimmt es, daß höchst selten mit einem Punkt unter dem Hit gewertet wird – Hersteller sind nämlich nur Menschen und haben wenig Verständnis für derart unmenschlich knappe Entscheidungen. Und hey, wir müssen mit den Leuten ja auch in Zukunft noch zusammenarbeiten! Zum Erotik-Special nur soviel: Zwei Seiten für fünf Spiele kann man kaum als „über-großen Test“ bezeichnen, und für die winzige (!) Bikini-Schönheit auf dem Cover haben sich wohl nur arge Kleingeister beim Kauf geniert...

Dein Großgeist

KASSELER ALLERLEI

1) Vor ein paar Monaten habe ich mir „One Step Beyond“ gekauft, bekomme es aber nicht zum Laufen, weil die Install-Routine nur vom Laufwerk A: funktionieren will, meine 3,5-Zoll-Floppy aber Laufwerk B: ist.

2) Für mich war es eine Ehrensache, den Multimedia Joker zu kaufen – auf der CD gefiel mir der Verlagsrundgang am besten. Vermißt habe ich jedoch Deinen Raum, lieber Ghost. Und dieses eine Zimmerchen werde ich nie vergessen, wo in unzähligen Kartons Tausende von Spielen vergammel! Die könntet Ihr doch genauso gut verschenken, z.B. an mich...

3) Als ich neulich am Kiosk eine andere PC-Zeitschrift durchblättere, entdeckte ich einen Test zu „Dark Forces“ – dort gab es eine Spielspaß-

Note von 94 Prozent; bei Euch wurde die Motivation mit nur 74 Prozent bewertet. Hups, ja wie denn nun?

4) Noch eine persönliche Frage an Ghost: Liest Du eigentlich alle Leserbriefe, bevor Du den Großteil wegschmeißt, oder pickst Du Dir ohnehin nur ein paar schwarze Schafe zum Drucken heraus?

rätselt Jonas Grosch aus Kassel.

1) Du kannst es mal mit dem Befehl „ASSIGN A: B:“ versuchen, falls das nicht klappt, mußt Du die Kabel der Laufwerke vertauschen und entsprechend unjumpern.

2) Wie Du aus den Comics wissen solltest, hause ich überwiegend in Computern – und davon waren doch einige zu sehen! Deine Idee zum Spiele-Archiv kannst Du übrigens gleich wieder vergessen – es sei denn, wir sollten z.B. den Lösungsteil zukünftig ungeprüft drucken.

3) Was soll ich sagen? Natürlich haben wir recht!

4) Ich lasse meinen patentierten Röntgenblick durch den Umschlag schweifen: Wenn Bestechungsgeld drin liegt, erspare ich dem Briefautor die Schmach des Drucks, während Geizkrägen wie Du hier an den Pranger gestellt werden.

Dein Klarsicht-Ghost

DER AVENTURISCHE BOTE

1) Wer arbeitet bei Euch woran, und wie groß ist die Redaktion? Ich meine, Michael schreibt das Editorial und Nörgel-Mick den Besserwisser, aber was ist mit Joe oder Daisy?

2) Im „Blackout“ habt Ihr ja kürzlich „Dark Forces“ vorgestellt, nicht wahr? Im von Schmidt-Spiele herausgegebenen „Aventurischen Boten“ finden sich dazu allerlei Begleittexte (Regelfragen, Karten-Vorstellungen usw.) – die Bezugsadresse lautet Schmidt Spiele, Das Schwarze Auge, Postfach 1165, 85378 Eching.

3) Testet Ihr die vorgestellten Brettspiele alle durch? Besonders das Bücher-Special, das

mir übrigens sehr gut gefallen hat – wer kann denn das alles durchlesen?

4) Wird es je einen dritten Teil von „Star Control“ geben?

5) Programmiert jemand aus Eurem Team? Wenn ja, in welcher Sprache?

lächelt uns Götz Heinrich aus Herrenberg.

1) Papa Joe sucht den halben Tag nach seinen dritten Zähnen – die Daisy schon vor einem halben Jahr gefressen hat. Alles übrige steht im Impressum.

2) Besten Dank im Namen aller schwarzzügigen Kartenspieler!

3) Tester müssen testen und Leser müssen lesen, so ist das nun mal. Wobei gerade die Bücher prima „Hausaufgaben“ abgegeben haben...

4) Jawoll, und zwar noch vor Weihnachten.

5) Obgleich bei vielen Redakteuren Grundkenntnisse in verschiedenen Programmiersprachen vorhanden sind, liegen unsere Stärken doch bei Kritik und Stilistik – andernfalls müßten wir ja auch nicht in Michaels Folterkellern schuften, sondern wären reich und berühmt!

Reich an Erfahrung und berühmt obendrein, Dein Ghost

DIE MÜHLEN DER JUSTIZ

Vor einiger Zeit gab ich im PC Joker eine Kleinanzeige auf, in der ich Originalspiele suchte. Leider hat ein gewisser Rechtsanwalt den Text wohl mißverstanden (vielleicht sollte er mal richtig lesen lernen?), denn ich bekam ein Abmahnschreiben, in dem er die Zahlung von 2.000,- DM verlangte, widrigenfalls er mich anzeigen würde. Ich ging zu meinem Anwalt und erhielt auch zwei Monate später den Bescheid, daß die Sache nunmehr erledigt sei – allerdings legte nun er eine Rechnung über 800,- DM bei. Ich schickte dieselbe zu meiner Rechtsschutzversicherung, welche darauf antwortete, daß es hier um Streitigkeiten aus dem Urheberrecht gehe, weshalb sie nicht zahlen werde...

TANK COMMANDER

Gesucht:

Vier wendige, stark gepanzerte Geräte mit durchschlagender Wirkung und eigener Luftunterstützung suchen fähigen Kommandanten für heiße Tage und Nächte.

Stichwort: Tank Commander

Kontakt: Zu den üblichen Geschäftszeiten über Ihren Softwarehändler

Gefunden:

- 40 umfangreiche Missionen
 - Sehr gute Ausstattung mit verschiedenen Waffensystemen
 - Realistische Geländebeschaffenheit durch Texture-Mapping-Verfahren
 - Mann-gegen-Mann-Gefechte über Modem-oder Direktverbindung
 - Unterstützung von IPX-Netzwerken
 - Satellitendaten und Videosequenzen
 - Sprachausgabe und Bildschirmtext
- komplett in Deutsch**
- PC CD-ROM, Min: 386er, 4 MB RAM, Double Speed



DMARK



Leserbriefe

So weit, so schlimm, doch ein paar Wochen später stand tatsächlich die Kripo vor meiner Tür und eröffnete mir, ich sei von einem Softwarehersteller wegen Verbreitens urheberrechtlich geschützter Werke verklagt worden. Nun, die Hausdurchsuchung blieb naturgemäß ergebnislos, der Staatsanwalt verwies die besagte Firma auf den Weg der Privatklage, und ich hoffe, daß ich nun endlich meine Ruhe habe – und frage mich so langsam, wo denn wohl hierzulande die Gerechtigkeit bleibt? seufzt Uwe Maletz aus Weiterode.

Ich fühle mit Dir, kann Dir aber nicht verhehlen, daß Du Dich nicht eben übermäßig geschickt verhalten hast: Wäre es nicht naheliegender gewesen, die Rechtsschutzversicherung VORHER zu fragen, ob sie die Kosten übernimmt? Zudem hätte in Deinem Fall wahrscheinlich ohnehin ein schlichter „Habt-Ihr-eigentlich-noch-alte-Tassen-im-Schrank?“-Brief an den erwähnten Anwalt genügt! Bleibt Dir also leider nur der Trost, aus Schaden klug geworden zu sein...
Dein Justiz-Ghost

DAS DISKETTEN-REQUIEM

Ich möchte mich auf das Untertänigste bei Euch entschuldigen, bei Euch allen... dafür, daß ich wohl Deutschlands einziger Zocker bin, der noch dieses alberne Diskettenlaufwerk in seinem Türmchen hat. Oder sollte es außer mir doch noch andere geben, an denen der Makel blutig eiternder Disk-Schwären haftet? Durch Krankheit gezeichnet und in Armut lebend, kann ich den Lauf der Zeit nicht aufhalten; „Viva Multimedia“-Chöre schallen an mein ertaubtes Ohr – „Disky ist tot“, rufen die Massen, „Es lebe CD-ROMy!“. Doch da dringt plötzlich ein Hoffnungsschimmer durch meine verklebten Augenlider: Wenigstens in der Joker-Domäne trennen sich die Multi-Revoluzzer vom allgemeinen Infotainment und gründen ein eigenes Königreich!

Mit neuer Kraft krieche ich voller Hoffnung an die Benutzeroberfläche und schließe geblendet die schmerzenden Augen, als sich die Tore der Joker-Stadt öffnen und ein strahlendes Sternchen die Dunkelheit erleuchtet, auf dem geschriebenen steht: „Mehr Seiten für CD-Software!“ Oh, heiliger Ghost, seufzt es in meinem Kopf, was wird mir das User-Leben noch bringen? stöhnt Christoph Büdenbender aus Netphen.

Was für ein selbstmitleidiger Sermon: Mensch, geh doch endlich zum Doktor und laß Dir ein CD-ROM-Laufwerk gegen die Disk-Krätze verschreiben! Falls die Krankenkasse nicht zahlen will, wirst Du das auch überleben – Doublespeeder gibt's derzeit ja schon unter 150,- DM in der Digi-Apotheke. Multimedial und stolz darauf, Dein Ghost

LETZTE BEGEGNUNGEN

Als „Elite“-Fan der ersten Stunde wartete ich gespannt auf einen würdigen Nachfolger zur Ur-Version, nachdem „Frontier“ ja schon eine Katastrophe war. Nach Euren traumhaften 88 Prozent (und nachdem ich mit Euren Beurteilungen meistens übereinstimme) war der Fall für mich klar, „First Encounters“ wurde angeschafft – hier meine Eindrücke:

GRAFIK: Eure Note (82%) kommt nahe an die Bewertung von „Wing Commander III“ heran (84%), und auch der Text liest sich, als ob kein allzu großer Unterschied bestünde. Tatsächlich aber werden einfallslose Cockpit-Ansichten, verwaschene Icons und Pixelrauer im Grobklotzdesign geboten. Außenansichten erfreuen den Betrachter mit unstrukturierten Fassaden, die Handelsgüter werden nicht grafisch dargestellt, und Einblendungen überdecken teilweise die Icons.

SOUND: Hier wird behauptet, daß der legendäre Walzer nicht mehr zu hören sei, was schlicht falsch ist. Habt Ihr das Spiel

überhaupt getestet? Ansonsten sind die Musikstücke ja nicht schlecht, erklingen aber ziemlich unmotiviert nacheinander – getragene Klassik wird jäh von aufdringlichen Funk-Rhythmen unterbrochen...

STEUERUNG: Mit Joystick muß man die Navigationskarte jedesmal neu manuell nachregeln, Waffen können aus Versehen im Hangar abgefeuert werden, beim Speichern kann man keinen alten Savestand überschreiben (so daß jedesmal eine neue Datei angelegt wird), und die Flugsteuerung will ich gar nicht erst kommentieren. Realismus hin oder her, der Spielspaß leidet hier, zumal das Umschalten zwischen Gefechts- und Kampfmodus sehr ungeschickt gelöst ist. Gleichzeitig schießen und den Schub regulieren ist anscheinend verboten?

MOTIVATION: Ja, die ist wirklich sehr hoch – für ein paar Stunden...

URTEIL: Spieltiefe und Idee mögen ja nach wie vor faszinierend sein, wenn aber der Rest nicht stimmt, stimmt alles nicht mehr. Objektiv betrachtet war Euer Test kein Test, sondern eine Zwei-Seiten-Werbung für Mr. Braben und seine Mächtigen-Programmierer – es liegt nun an Euch, Eure Fehler einzugestehen, bei mir jedenfalls hat der PC Joker an Glaubwürdigkeit verloren! grollt G. Hauda aus Bad Liebenzell.

Wußten wir doch, daß eine solche Diskussion nicht ausbleiben kann – das hat sich ja schon redaktionsintern im Streitgespräch von der April-Ausgabe gezeigt. Trotzdem ein paar Worte zu den konkreten Vorwürfen:

Natürlich muß man bei der Optik-Bewertung berücksichtigen, wie „spielbar“ die Grafik denn wohl ist. Der Vergleich mit „W.C. III“ verbietet sich da schon aufgrund der unterschiedlichen Schwerpunkte, denn wo könnte man hier etwa mit beliebigem Kurs über beliebig viele Planeten düsen und dort sogar landen, um z.B. Bergbau zu treiben? Zumal uns die Bemerkung mit den unstrukturierten Fassaden vermu-

ten läßt, daß Du die Detail-Regulierung noch nicht entdeckt hast...

Daß der Donauwalzer im Unterschied zu unserer Testversion und entgegen einer telefonischen Auskunft des Herstellers nun doch dabei ist, ist doch prima – während man jeden Track, der nicht gefällt, canceln kann. Schon gesehen? Und warum per Stick steuern wollen, wenn es mit der Maus doch astrein klappt? Mehrfache Savestände halten wir sogar für ausgesprochen sinnig (zumal sie sich problemlos vom Game aus löschen lassen), und natürlich kann man via Keyboard gleichzeitig schießen und den Schub regulieren.

Nein, was uns wirklich enttäuscht hat, sind die vielen in der Endversion immer noch vorhandenen Bugs – aber das Problem sollte ja bereits durch Patches bzw. eine komplett überarbeitete Version gelöst sein.

Dein zugegeben elitärer Ghost

ZUWENIG RAM IM RAUM

Ich möchte mir bald einen neuen PC kaufen und dachte eigentlich an einen Pentium. Nun soll es ja aber demnächst die ersten P6-Rechner geben – glaubt Ihr, daß es sich lohnt, noch ein Weilchen zu warten? „Wing Commander III“ fand ich übrigens leicht überbewertet, hat sich doch offenbar das eigentliche Spiel gegenüber dem Vorgänger kaum verändert. Gut, es läuft jetzt unter SVGA, aber soweit ich Euren Screenshots entnehmen kann, macht das nicht so sehr viel aus. Schade übrigens, daß Euer Demo auf der Multimedia-CD nicht läuft, denn an technischen Problemen kann es wohl kaum liegen – immerhin hat mein Vater einen DX2 mit 4 MB RAM! liegt Armin Böning aus Waltrop falsch.

Man kann immer warten – bis ein P6 zu einem vernünftigen Preis zu haben ist, dürfte allerdings auch schon wieder der P7 angekündigt sein...

Was den Flügelkommandanten angeht, so benötigt er im Spiel

Dein P8-Ghost

STEIN-GEMEIN

Ich hätte einen Vorschlag für das nächste Special-Heft: Wie mache ich meinen PC „Wing Commander III“-tauglich? Dort könntet Ihr dann Tips zur Hardware-Aufrüstung verbraten und auch ausrechnen, was es kostet...

Zweitens habe ich ein großes Problem mit meinem Lieblingsspiel „Little Big Adventure“: Aus dem Raum, in dem der dritte Runenstein versteckt ist, komme ich nicht mehr raus – keine Chance! Irgendeine Idee? hofft Hanno Perrey aus Kud-dewörde.

Das wird ein kurzes Sonderheft, weil ein Satz genügt: Kauf Dir einen Pentium mit 16 MB RAM, dann ist „Wingy“ überglücklich. Um nun auch Dich glücklich zu

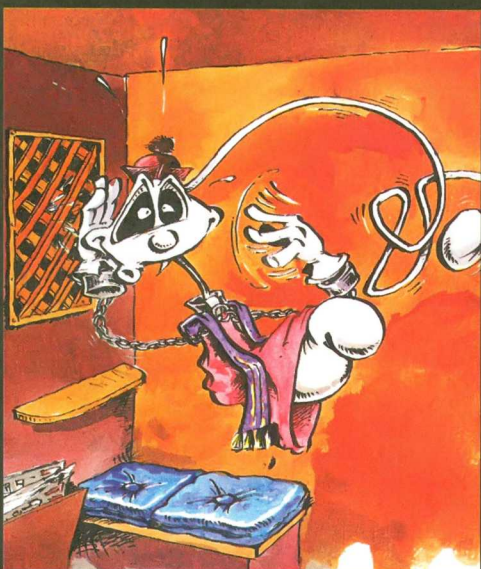
machen, müßten wir mehr über die fragliche Stelle im kleinen großen Abenteuer wissen. Falls Du aber den „Stein des Nordens“ meinen solltest, so mußt Du ihn mit dem „klaren Wasser“ begießen.

Dein steinalter Ghost

WER WILL REICHEN?

Kommt zu Vater Ghost, hier könnt Ihr Eure Sünden schriftlich gestehen! Ob es sich dabei im einzelnen um Anregungen, Lob, Kritik oder Fragen handelt, ist egal, ich vergebe alles – entweder demnächst auf diesen Seiten oder anhand schriftlicher Privat-Absolution, für die allerdings Buße in Form von RÜCKPORTO (Ausländer büßen bitte mit Internationalen Antwortscheinen) erforderlich ist. Fehlt nur noch ein leserlicher Absender, und ab geht die Post an folgende Diözese:

**JOKER VERLAG
„GHOSTWRITER“
BRÉTONISCHER RING 2
D-85630 GRASBRUNN**



mirox communication GmbH
Hackenbroicher Str. 71a
50259 Pulheim
Tel. 02238-8 37 75
Fax 02238-8 32 76

[illegible]

BIOFORGE DV 89
PREISLISTE

incl. umfangreicher Hardware kostenlos unter Systemangabe anfordern

[illegible]

Okay Soft AM GRABEN 2 92557 WEIDING
TEL. 09674-1279 FAX-1294

[illegible][illegible]

PSYCHO Pinball

DER WETTBEWERB

BRANDNEUER ARCADE-FLIPPER
IM WERT VON

ÜBER 10.000 MARK

ZU GEWINNEN!!!



SOFTGOLD
COMPUTERSPIELE GMBH



Die Codemasters und ihr deutscher Vertrieb Softgold zeigen sich hier geradezu psychotisch spendabel: Erst machen sie mit „Psycho Pinball“ einen der besten PC-Flipper aller Zeiten, dann verlosen sie ihn auch noch – und stiften als Hauptgewinn die passende Arcade-Maschine obendrein!

Wenn einem so viel Gutes wird beschert, dann ist das schon einen kleinen Rückblick wert. Nicht umsonst hat „Psycho Pinball“ im Test der März-Ausgabe nämlich einen Hit kassiert: Hier können sich bis zu vier Leute die Silberkugel geben, um auf den vier kunterbunten Tischen voller Rampen, Bumper, Gags, Gimmicks und Multibällen zur Sache zu kommen! Es gibt Dutzende von Optionen, irre Zooms von Tableau zu Tableau, massig Subspiele, kleine Animationen im Scoreboard, ein wahnsinnig realistisches Kugelverhalten, eine astreine Steuerung, tollen Sound und vieles mehr – besser kommt der Kneipensport allenfalls auf einer echten Flipper-Maschine rüber...

Ja, aber wer kann sich schon einen echten Flipper für sein Wohnzimmer leisten? Immerhin kostet so ein Gerät ab etwa 10.000 Mark aufwärts! Der stolze Preis konnte die edlen Spender nun aber nicht davon abhalten, neben 15 Exemplaren der Digi-Version auch eine brandneue Arcade-Fassung von „Psycho Pinball“ zu spendieren. Glücklicher- oder auch dummerweise, je nach Sicht der Dinge, ist diese Maschine aber tatsächlich noch so neu, daß bis Redaktionsschluß beim besten Willi keine davon aufzutreiben war. Noch nicht einmal ein Foto konnten wir finden, weshalb wir uns zwecks Illustration einfach mit einer Fotomontage beholfen haben – Ihr dürft jedoch getrost davon ausgehen, daß das Original mindestens so schön, wenn nicht noch schöner ist!

Wer also zukünftig Freund und Feind mit einem eigenen Flipper im Heim beeindruckend will, der braucht ein wenig Glück bei der anstehenden Verlosung. Und auch das wird ihm nichts nützen, wenn er sie nicht weiß, die Antwort auf unsere

PREISFRAGE

WIE VIELE VERSCHIEDENE JINGLES
UND SOUND-FX BIETET
„PSYCHO PINBALL“?

- A) 50
- B) 150
- C) ÜBER 200



Wer den Test im März-Joker gelesen hat, der weiß das – alle anderen müssen eben raten, das Heft nachbestellen oder sich das Programm besorgen und mitzählen. Nicht zählen könnt Ihr auf den Rechtsweg, denn der ist von der Teilnahme genauso ausgeschlossen wie alle Mitarbeiter von Codemasters, Softgold und dem Joker Verlag. Der Rest der Menschheit schnappt sich eine Postkarte, notiert darauf den richtigen Lösungsbuchstaben, einen lesbaren Absender sowie unsere nachstehende Adresse und schickt den Wisch bis spätestens zum 31. Juli 1995 (Einsendeschluß) ab. Dann fehlt eigentlich bloß noch ein bißchen Glück, wir drücken Euch jedenfalls schon mal alle Flipper!

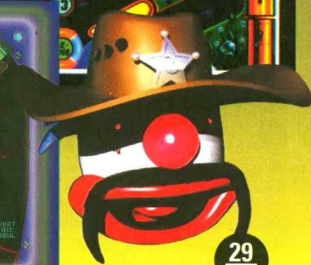
JOKER VERLAG
„PSYCHO PINBALL“
BRETONISCHER RING 2
D-85630 GRASBRUNN

DER HAUPTGEWINN

**EIN ORIGINALER ARCADE-FLIPPER
„PSYCHO PINBALL“ IM WERT VON
ÜBER 10.000 DM UND DIE PC-VER-
SION (WAHLWEISE DISK ODER CD)
ZU VERGLEICHSZWECKEN!**

DIE ÜBRIGEN PREISE

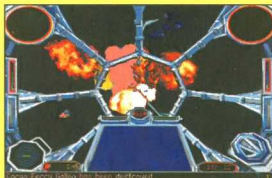
**VOM 2. BIS ZUM 15. RANG WARTEN
NOCH JE EINMAL „PSYCHO PINBALL“
FÜR DEN PC, WAHLWEISE AUF CD
ODER DISKETTE!**



TOP Job

DIE AKTUELLEN GAME-CHARTS

Lesercharts



1. (1) TIE FIGHTER
2. (3) SIM CITY 2000
3. (6) INDIZIERT 2
4. (2) COLONIZATION
5. (8) INDIZIERT
6. (4) BUNDESL. MAN. HATTR.
7. (9) SAM & MAX
8. (7) DSA 2: STERNENSCHWEIF
9. (-) CIVILIZATION
10. (-) TRANSPORT TYCOON

Personal Top Five: Mario

1. BIOFORGE
2. TOWER ASSAULT
3. DAS AMT
4. HERETIC
5. DISCWORLD



Für diese Charts hattet Ihr ja zwei Monate Zeit, Neuzugänge und eklantante Positionswechsel sind trotzdem rar. Okay, geben wir Euch halt noch mal acht Wochen – aber im nächsten Heft muß sich dann was rühren, gel!? Und da werden wir immer wieder gefragt, weshalb es diese beiden Doppelausgaben im Sommer gibt. Na, damit wir im Biergar... nö, das war jetzt irgendwie das falsche Argument. Also noch mal: Damit die Hitlisten wenigstens zweimal pro Jahr ordentlich durcheinandergewirbelt werden! Die erste Chance auf einen solchen Wirbelwind habt Ihr aber ungenutzt vorbeiziehen lassen, denn nach wie vor halten sich z.B. die Raumschlächter von Lucas Arts an der Spitze Eurer Gunst, sei es nun auf

Lesercharts: CD-ROM



1. (1) REBEL ASSAULT
2. (2) WING COMMANDER III
3. (8) MAGIC CARPET
4. (10) DARK FORCES
5. (-) DSA 2: STERNENSCHWEIF
6. (6) INDIZIERT 2
7. (4) BATTLE ISLE II
8. (7) KYRANDIA 3
9. (-) PANZER GENERAL
10. (9) DESCENT

Business Charts: CD-ROM



1. (1) DARK FORCES
2. (2) WING COMMANDER III
3. (-) JUNGLE STRIKE
4. (-) NBA LIVE '95
5. (3) PANZER GENERAL
6. (10) U.S. NAVY FIGHTERS
7. (-) DISCWORLD
8. (8) KING'S QUEST 7
9. (7) ACES OF THE DEEP
10. (-) FRONTIER: FIRST ENCOUNTERS

Business Charts



1. (2) HUGO
2. (3) BUNDESL. MAN. HATTR.
3. (7) PANZER GENERAL
4. (5) INDIZIERT
5. (6) DESCENT
6. (-) MASTER OF MAGIC
7. (-) FUSSBALL TOTAL!
8. (-) DISCWORLD
9. (1) KLIK & PLAY
10. (9) DAS AMT

Special Charts: Die aktuellen Highlights von Electronic Arts



1. NBA LIVE '95
2. FIFA INT. SOCCER
3. U.S. NAVY FIGHTERS
4. LITTLE BIG ADVENTURE
5. NHL HOCKEY '95
6. PGA TOUR GOLF 486
7. NHL HOCKEY
8. SSN-21 SEAWOLF
9. NOCTROPOLIS
10. KASPAROV'S GAMBIT

CD- bzw. Disk-Titel trennt und einen leserlichen Absender nicht vergißt, hat die einmalige Chance,

- 1 x Aufschwung Ost
- 1 x Sim Earth
- 1 x Eishockey Manager

zu gewinnen – weil von nix kommt ja bekanntlich nix. Schreibt auch ruhig Euren Wunschgewinn hinten mit auf den Schrieb, die Vorderseite muß jedoch für folgende Adresse reserviert bleiben:

Joker Verlag
„Top Job“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn



Ihr Spezialist für
Simulationen,
Strategie- und
Rollenspiele

**Fantasy Productions - Abteilung
Computerspiele - Postfach 14 16 - 40674**

Direktimport aus den USA - Viele ältere Titel - Rarität

Strategie

IBM Diskette
1830 US 99,-
5th Fleet US 119,-
American Civil War I - III US 74,-
Carrier Strike US 39,-
Great Naval Battles II US 49,-
Harpoon II US 99,-
Harpoon II US Battleset II 69,-
Harpoon II US Battleset III 59,-
Operation Crusader US 109,-
Pacific War US 39,-
SSI Award Winning Wargames
(War in Russia, Clash of Steel,
Pacific War, Carrier Strike) US 119,-
War in Russia US 39,-
Warlords II Scenario Builder US
89,-

Neu eingetroffen

Diverse gesuchte ältere SSI Titel:
Vom amerikanischen Bürger-
krieg wie z.B. Gettysburg, Shiloh
u.ä. bis hin zum 2. Weltkrieg, z.B.
Kampfgruppe etc. Alle mit
Handbuch in Folie. US Versionen
für nur 29,-

DSA

Schicksalsklinge Audio-CD 24,95,-
Sternenschweif Audio-CD 24,95,-
Sternenschweif Lösung 24,95,-
Schicksalsklinge Lösung 24,95,-
DSA-Tools - Die Spielleiterhilfe für
das Schwarze Auge. Charakter-
generierung, Kampfsimulator, Da-
ten-sammlungen und vieles mehr.
Nach Mantel, Schwert und Zau-
berst. 69,95-

IBM CD-ROM

1830 US 99,-
Gettysburg US 99,-
Perfect General US 29,-
SSI Award Winning Wargames US
(S. o.) 119,-

Rollenspiel/ Adventure/SF

IBM Diskette
Gabriel Knight US 39,-
Gold Box (Pool o. Rad., Curse o. i.
A. Bonds, Sec. o. i. S. Blades) US 69,-
Gold Box II (Champ. of Krynn,
Dark Queen & Death Knights of K.)
US 69,-
Gold Box III (Savage/Treasures f
the savage Fr. Pools of D.) US 69,-
System Shock DV 59,-
IBM CD-ROM
AI Quadim DV 59,-

Blood Bowl US 99,-
Dragonlore DV 69,-
Gold Box III s.o. US 69,-
Knights of Xanthar US 99,-
Shadowcaster DV 49,-
Star Trek Technical Manual US
109,-
System Shock DV 69,-
Ultramegagoldbox (alle drei auf
Disk erschienenen Gold Boxen
auf einer CD-ROM) US 109,-
Top Ten Pak (CD mit zehn Top-
Spielen, u. a. Chuck Yeager,
Ultima VII, PGA Tour Golf, Wing
Commander II, Ultrabots.) US-
Version, nur auf CD-ROM 109,-
Wing Commander Armada DV 59,-
Wizardry VI & VII DV 59,-

Simulation

IBM Diskette
Air Combat Classics (Battlehawk
1942, Their Finest Hour, SWOTL
79,-
Sim City 2000 - Urban Renewal
(neue Zusatzdisc aus den USA)
45,-
Star Crusader US 79,-
IBM CD-ROM
Great Naval Battles II US 59,-
Great Naval Battles III US 99,-

Mousepads/Hardware

Große Auswahl an Star Trek und
Star Wars Mousepads: Luke und
Leia, Darth Vader, Millennium
Falcon, Yoda, Rebel Assault, Next
Gen. Crew oder Enterprise, Classic
Enterprise, Generations, Deep
Space Nine, Kirk & Tribbles, Bird of
Prey jeweils 29,95-

Gravis Joyst. Pro 79,-
Gravis Joystick 59,-
Gravis Game Pad 49,-

Lösungshilfen/Bücher

Falcon, Official Combat Book US
42,-
Fleet Defender Gold US 39,-
Might & Magic Compendium US 39,-
Panzer General Strategy Guide 39,-
Rebel Assault US 39,-
Tie Fighter Book US 39,-
Ultima VIII US 29,80,-
SSI-Clue Books US 27,- bis 39,-
Wing Commander III mit Zusatz
CD-ROM, US 45,-

Gratiskatalog Computerspiele mitbestellen!

Irrtümer und Änderungen vorbehalten. Lieferung: Nachnahme (+DM
8,- Porto), Vorausscheck (+DM 5,50) oder Einzugs ermäßig. (+DM 5,-)

Telefon: 0211/92 43 301 (Mo - Fr 10.00 - 17.30)

Fax: 0211/92 43 310

THE ORION CONSPIRACY

GLAUBEN SIE NICHTS, WAS MAN IHNEN SAGT ...
UND ERST RECHT NICHT, WAS SIE ZU SEHEN BEKOMMEN ...



Auf einer Forschungsstation am Rande eines Schwarzen Lochs, inmitten
von Täuschung, Intrige und Tod ist selbst auf Ihre eigenen Sinne kein
Verlaß mehr. Wer ist Freund? Wer Feind? Wer zeigt Ihnen sein wahres

Gesicht? Wem können Sie vertrauen?

Können Sie überhaupt jemandem vertrauen?

Nichts ist so, wie es scheint ...

• Filmreifes Science-Fiction-Abenteuer auf CD-ROM

• Dichte, spannende Story mit ungekünsteltem, rauhen Umgangston

• Voll digitalisierte Dialog-Sprachausgabe der handelnden Personen

• Ausgereifte Filmszenen mit professioneller Schnittführung

• Einfache Steuerung durch Anklicken mit der Maus

• Ausgezeichnete SVGA-Grafik



DOMARK



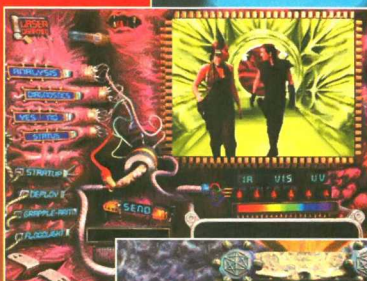
Mit dem interaktiven Actionfilm „Critical Path“ konnte Mecha-deus vor gut einem Jahr die Multimedia-Freaks noch locken – inzwischen ist das Konzept aber trotz der reizvollen Tia Carrere in der Hauptrolle weitgehend ausgereizt.

Wir schreiben das Jahr 2135, wobei vom digitalen Alter ego nur das Gehirn den ersten interstellaren Krieg überlebt hat. Doch Hirni hat Freunde, und so nehmen Ari (die fesche Tia) und Zack (der zackige Christian Bocher) den Spieler mit, als sie sich aufmachen, um alte Raumschiffwracks auszuschnäbeln. Ein Glück für die beiden, denn ihr Raumer rammt einen Alien-Transporter, der kurz davorsteht, in die Sonne zu stürzen – und nur der Körperlose kann verhindern, daß Mann und Maus zerschmelzen!

Zu diesem Zweck gebietet man über eine kleine Sonde, die mit Sensoren, Laser und Greifarm ausgerüstet ist: Drei Viertel des Screens werden von Instrumenten eingenommen, der Rest von den Video-Sequenzen (bei ausreichend Rechenpower ist auch ein Vollbild drin), aus denen das Game besteht. Das Gameplay wiederum besteht aus kleinen Geo-Knocheleien, Farbspielen, ein paar Action-Sequenzen und ein wenig Forschungsarbeit. Grundsätzlich muß die Maus halt zur rechten Zeit den rechten Ort beklicken, um die „leibhaftigen“ Kameraden zu beschützen. Falls das mal nicht klappen sollte, gibt es Continues, Spielstände und die Möglichkeit, alle bereits gelösten Stellen direkt anzuwählen.

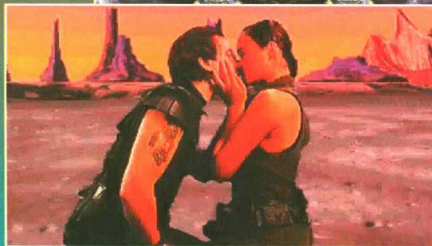
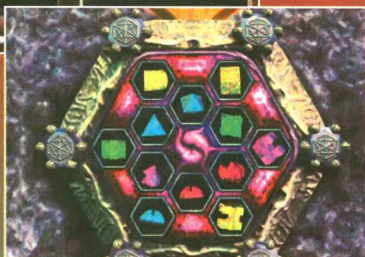
Technisch vermag dieses SVGA-Movie im „Windows“-Kino zu überzeugen, auch wenn man bei Tias Blue-Screen-Szenen in „True Lies“

Ein außerirdischer Golfplatz?



Gevierteelte Helden...

Alien-Kinderspiele



Weltraum-Romantik

nicht wie hier flimmernde Bildränder zu sehen bekam. Letztlich wurden die Akteure aber glaubwürdig in ihre virtuelle Umwelt verpflanzt, die

Animationen sind toll, und der Sound aus stimmigen Stereo-Samples, englischer Sprachausgabe und passenden Musikstücken kann sich hören

lassen. Woran es mal wieder mangelt, das sind die Eingriffsmöglichkeiten: Wer nicht bereit ist, sich von der dichten Atmosphäre dieses SF-Streifens einfangen zu lassen, wird sich wohl bald langweilen. Und wo der Spieler nicht zum reinen „Videoten“ degradiert wird, da kommt des öfteren Ärger über die teils recht unlogischen Aufgaben auf, von denen viele nur durch Ausprobieren zu lösen sind. Unter dem Strich hat Daedalus Encounter daher mit ähnlichen Problemen zu kämpfen wie „Lost Eden“ – nur daß sie hier noch ausgeprägter sind und zudem noch teurer erkaufte werden müssen. (mash)

The Daedalus Encounter (Virgin/Mechadeus)

Futuristischer Spiel-Film für „Windows“.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

82%
84%
69%
57%



62%

Variabel: 3 Stufen
Preis: ca. 119,- DM

DATENTRÄGER: 3 CDs

PROZESSOR: Ab einem 486 DX/33

SPEICHER: 8 MB RAM, 4 MB auf der HD

GRAFIK: SVGA

SOUND: Alle zu „Windows 3.1“ komp. Soundkarten

EINGABE: Maus

AUSGABE: Kompl. englisch, deutsche Vers. in Arbeit



LOST EDEN

Endlich hat Virgin das ersehnte Saurier-Epos von Cryo auf den Markt gebracht – und damit für endlose Diskussionen gesorgt: Ist ein kurzes, aber vor allem grafisch heftiges Vergnügen einen runden Hunni wert?

Ehe Ihr nun erfahrt, warum man über dieses aufwendige Spiel geteilter Meinung sein kann, wollen wir erst mal die Story abhaken: Adam, der Prinz von Mo, lebt in einem vom Tyrannen Morkus Rex bedrohten Fantasyreich, dessen wortwörtliche Ureinwohner, die Dinos, ihr Vertrauen in die Menschheit verloren haben – Ehrensache, daß er sich jetzt als Friedensstifter betätigt.

Seine Mission führt ihn in wechselnder Begleitung vom väterlichen Anwesen durch die diversen Täler der Region, wo er gewaltige Bastionen gegen den Feind errichten will. Um sich dazu der Mitarbeit von Mensch und Tier zu versichern, sind Gespräche zu führen und Geschenke zu verteilen. So wollen die Echsen je nach Gattung Naschwerk oder Pretiosen sehen (Pilze für Bau-Brontos, Gold plus Kultgegenstände für die Raptoren-Generäle etc.), während die Eingeborenen mit verlorenen Gegenständen und guten Worten zu überzeugen sind. Verstüßt wird die Pilgerreise durch massenhaft phantastisch animierte Render-Sequenzen; selten hat man so lebendige Dinos gesehen! Selten hat man bei einem Spiel aber auch so schnell alles gesehen, denn selbst ohne Hilfe des eingebauten Ratgebers ist das Paradies binnen weniger Stunden gerettet. Das Game-

play hat man sich dabei wie „Dune“ ohne den Strategiepart vorzustellen: Die Täler werden via eingebundene Mini-Karten nach den immer gleichen Bestechungsgeschenken abgegrast, man liefert den Kram ab, plauscht ein bißchen ohne echte Eingriffs-, aber mit Wiederholungsmöglichkeit, löst alle Jubeljahre mal ein Mini-Rätsel und reist dann über eine Full-Screen-Karte weiter – bis zur etwas enttäuschenden Endsequenz. Wer kann, sollte sich übrigens unbedingt die englische Version gönnen, da die tolle Sprachausgabe in der Übersetzung arg leidet. Die berausende Grafikpracht und die etwas zickige Maussteuerung sind freilich in allen Fassungen gleich, genau wie der absolut hörenswerte Ethno-Soundtrack von Stéphane Picq.

Fazit: Ein interaktiver Fantasy-Film in 1a-Qualität, aber mit 2b-Gameplay – wenn

Euch Spiele wie „Daedalus Encounter“ von nebenan gefallen, werdet Ihr begeistert sein, andernfalls taugt Lost Eden eigentlich nur dazu, computerlose Freunde zu beeindrucken. (mm/ml)



Wohin geht die Reise?



Morkus Rex...



...und seine T-Rex-Horden



Keiner stürmt mir diese Zitadelle, gelle?



Nur fliegen ist schöner!

Lost Eden (Cryo/Virgin)

Schenswert gerenderte Saurier-Saga für ein verregnetes Wochenende.

GRAFIK	92%
SOUND	88%
STEUERUNG	63%
MOTIVATION	60%



66%

Für Anfänger
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/33
SPICHER:	4 MB RAM
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB/Pro/16 und Kompatible
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett deutsch



Gruppenbild mit Prinz

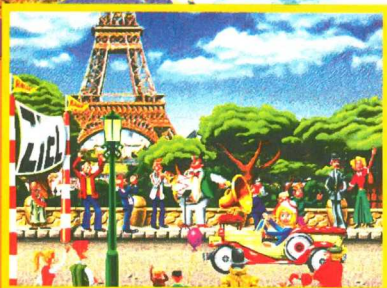
DIE TOTAL VERRÜCKTE RALLYE

Der Unterhaltungswert eines Brettspiels läßt sich nur schwer auf den PC übertragen, das zeigte sich zuletzt vor zwei Jahren bei Gremlins „Space Crusade“ – doch Blue Bytes neues Digi-Brett gibt es NUR für den Compi!

Vom Schiefen Turm zu Pisa...



...zum geraden (Leucht-) Turm von Kopenhagen



Paris ist immer eine Reise wert



Harry Wijnvoord light

Die Eigenentwicklung der Mülheimer Blau-weißer versucht sich also quasi an der Quadratur des Kreises, indem nun fleißig am Screen gewürfelt und mit den allseits bekannten Ereigniskarten hantiert werden darf. Sinn der Übung ist es, eine Rallye quer durch Europa zu gewinnen, die ein spleeniger Adelsclub zur Jahrhundertwende in England startet.

Bis zu fünf Lords können hier per Auto und Flugzeug auf große Fahrt gehen, wobei die CPU beliebige Reisende übernimmt. Nachdem in London das erste Etappenziel verkündet wurde, fallen rundenweise die Würfel bzw. Karten, mit welchen ein Mitspieler z.B. vorübergehend außer Gefecht gesetzt wird – weil es bei diesem Wettlauf auch um Geld geht, lassen sich mit einem solchen Papier auch mal eventuelle Schulden auf einen Konkurrenten abwälzen. Jede ausgewürfelte Zahl muß dabei exakt gezogen werden, selbst wenn man auf einem kritischen Feld (finanzielle Einbußen, neue Karten etc.) landen sollte. Wer dieses Risiko minimieren möchte, sollte in Städten entsprechende Grundstücke erwerben und dann vermieten. Unterwegs machen zudem Naturkatastrophen und Diebe so manchen kurzen Weg lang,

dafür darf der Etappensieger mit einem fetten Bonus rechnen. Und sind irgendwann alle Städte abgeklappert, startet die Masterrallye nach Brüssel...

Die Präsentation dieses Computerbretts kann sich dank putziger SVGA-Grafik mit lustigen Hintergrundanimationen und hübscher Musikbegleitung sehen bzw. hören lassen, lediglich die Sprachausgabe des Spielers ist aufgrund seines etwas unpassenden Berliner Dialekts nicht ganz so gelungen. Auch an der Steuerung (wahlweise per Maus, Stick oder PC-Propad) gibt es nichts zu mäkeln, am Gameplay hingegen sehr wohl: Mangels Abwechslung will keine rechte Spannung aufkommen. Der durchsichtige und wenig komplexe Spielverlauf kann auch von den Infos zur Szenenwürdigkeiten auf der Strecke nicht über die Runden gerettet werden, und so muß man sich wohl bei Blue Byte der Erkenntnis beugen, daß Brettspiele auf den Wohnzimmerzimmern gehören – und richtige Computerspiele zum Computer. (mash)

Kaufen	Verkaufen	Karte	Beenden
Bistro	\$50.000	\$700	16.8%
Nachtklub	\$50.000	\$1.500	36.0%
Kunstgalerie	\$50.000	\$1.500	36.0%
Notre-Dame Hotel	\$75.000	\$1.500	24.0%
Parfümerie	\$100.000	\$1.500	18.0%
Modeboutique	\$100.000	\$1.500	18.0%
Eiffelturm	\$500.000	\$5.000	12.0%
Louvre	\$1.000.000	\$10.000	12.0%

Einkaufen leichtgemacht!

Die total verrückte Rallye (Blue Byte)

Digitales Brettspiel für die gesellige „Windows“-Runde.

GRAFIK	69%
SOUND	70%
STEUERUNG	75%
MOTIVATION	56%



Für Anfänger
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386 DX/33
SPEICHER:	4 MB RAM, 14 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Alle zu „Windows“ kompatiblen Soundkarten
EINGABE:	Maus, Tastatur, Digital/Analog-Stick, Zweifach-Knopf-Gamepad
AUSGABE:	Komplett deutsch

HOL DIR DEN

INS REGAL

39,80 DM
pro Buch



**ALS EXKLUSIVE SAMMLER-EDITION
MIT EINEM HANDSIGNIERTEN
VORWORT VON MICHAEL
SONDERSERVICE FÜR JOKER-LESER**

Wer es auf seiner Bestellung vermerkt, erhält die durchgehend farbig gedruckte, inhaltlich aktualisierte und mit vielen Fotos ausgeschmückte Sammlung der größten Joker-Highlights mit einer persönlichen Widmung von seinem Lieblings-Redakteur!

Bestelladresse:

Joker Verlag · „JOKER SHOP“ · Bretonischer Ring 2 · 85630 Grasbrunn

(Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 5,- DM Postgebühren im Inland bzw. 10,- DM für Auslandsbestellungen dazuschlagen.



THE ULTIMATE POOL SIMULATION

take a
BREAK
from
REALITY...



Celeris

AKlaim
Computerware GmbH

Interplay



TWILIGHT — GAMES FÜR INDIVIDUALISTEN

BEAT THE HOUSE

Digitales Glücksspiel ist legal, weshalb es so was schon fast so lange gibt wie die Computer selbst. Und wenn das Genre nicht gar so öde wäre, könnte man Interplay zur Eröffnung der neuen PC-Spielbank direkt gratulieren.

Bis zu vier Spielbesessene dürfen dem Glückstempel einen Besuch abstatten, um ihr Kapital am Würfeltisch, bei Roulette, Black Jack, Video Poker (einer Mischung aus Poker und Groschen-grab) oder am einarmigen Banditen zu verzocken bzw. zu mehr.

Dabei wird nahezu jedes Spiel in unterschiedlichen Varianten

angeboten, beispielsweise darf der Gambler beim Schwarzen Jakob selbst bestimmen, wie viele Kartendecks benutzt werden. Hier können sich Solisten zudem mit bis zu drei Compigegnern messen; auf Wunsch gibt die CPU Tips oder gleich ganze Gewinnstrategien an, und eine Trainerfunktion für Anfänger ist ebenfalls vorhan-

den. Optisch sehen die VGA-Spieltische kaum überwältigend, aber sehr zweckmäßig aus; ähnliches gilt für Musik, Sound-Effekte, die englische Sprachausgabe und die unkomplizierte Maussteuerung. Als besonderes Bonbon liegt dem Programm neben den Spielregeln ein Leitfaden von Gambling-Guru Avery Cardoza bei; außerdem dürfen Dauergäste in Interplays Kasino jederzeit den Spielstand abspeichern. Alles schön und gut, aber was hilft's: Glücksspiele ohne echtes Geld sind nun mal etwa so unterhaltsam wie Sex ohne einen echten Partner... (mash)



Das Rad des Schicksals

Beat The House (Interplay)

Rundum solide Digi-Spielbank für vorsichtige Zocker.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

46%
52%
68%
39%



43%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,- DM

DATEINTRAGER:	1 Disk
PROZESSOR:	Ab einem 286
SPEICHER:	640 KB RAM, 4 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	Soundblaster und Kompatible
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Komplett englisch

Das Sammlerstück

**MIT EINGEBAUTER
WERTSTEIGERUNG!**

Die JOKER-TELEFONKARTE mit Einheiten im Wert von 6,- DM und einem Jugendstil-Motiv unseres Maskottchens existiert nur in einer streng limitierten Auflage von 2.000 Stück und repräsentiert einen Katalog-Wert von ca. 80,- DM. Unseren Lesern können wir eine begrenzte Stückzahl anbieten, und zwar für

NUR 29,- DM

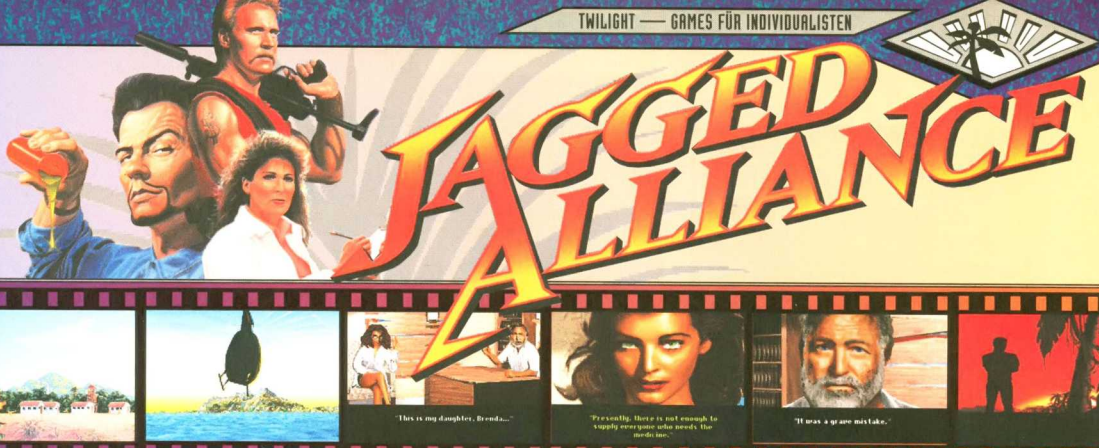


EXKLUSIV

Bestelladresse:

Joker Verlag • „JOKER SHOP“ • Bretonischer Ring 2 • 85630 Grasbrunn

(Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 5,- DM Postgebühren im Inland bzw. 10,- DM für Auslandsbestellungen dazuschlagen.)



Söldner von innen



Über diese Brücke mußt Du gehn...



Das Abrichtteam bei der Arbeit



Da ist was im Busch

Wenn das mal keine Falle ist!

Eine strategische Simulation von Sir-Tech, können die „Wizardrys“ so was überhaupt? Und dann war das Teil ja verdächtig lange angekündigt! Wir gingen jedenfalls mit der gebotenen Skepsis an den Test...

Laut Story wächst auf der tropischen Insel Metavira der „Fallow“-Baum, aus dessen Rindensaft ein hochwirksames Medikament gewonnen wird. Die Vermarktung des Segens obliegt der Forscherfamilie Richards, doch neulich kam ihr ein gewisser Santino mit seinen Söldnern in die Quere – mittlerweile kontrolliert er praktisch schon das ganze Eiland. Was liegt da näher, als sich selbst ein paar Glücksschritte an Land zu ziehen?

Als Truppenführer soll der Spieler nun zunächst aus rund 60 Kandidaten ein bis zu achtköpfiges Team zusammenstellen. Bloß zeigen die wahren Cracks im Angebot zu Beginn wenig Begeisterung, außerdem könnte man sie sich ohnehin nicht leisten – erst nachdem man einige Sektoren unter Kontrolle gebracht und die dortigen Bäume abgeerntet hat, wäre an größere Investitionen zu denken. Sollten zwischendurch Todesfälle im eigenen Lager

zu beklagen sein, sorgt der erwähnte Söldner-Pool für Nachschub, wer aber zu oft nachfaßt, für den arbeiten bald nur noch Halbirte (die sich im Ernstfall höchst eigenwillig benehmen) oder Vogelscheuchen, mit denen kaum Staat zu machen ist. Den Kampfscreen darf man sich als optisch aufgebohrte, steuerungstechnisch geglättete und stark rollenspiellastige Variante von „UFO“ bzw. „X-Com“ vorstellen, bei der die Jungs Planquadrat für Planquadrat durch einen nett gezeichneten Iso-Dschungel voller Flüsse, Camps und deckungsspendender Vegetation schleichen, verwundete Kollegen verarzten, teils sehr witzige Kommentare sprachaushängen und durchaus nicht immer das tun, was man ihnen aufträgt. Im Gegensatz zum Genreklassiker „Special Forces“ wird aber streng auf Rundenbasis gekämpft, so daß Actionhaser hier bestens aufgehoben sind. Zumal es nicht nur darum geht, alle Gegner eines Sektors zu meucheln, sondern oft auch gezielte Aufträge wie etwa die Wiederbeschaffung eines geklauten Mikrofilters oder die Sicherung

der Wasserversorgung zu erledigen sind. Zu alledem erklingt atmosphärische Musik, und die FX gehen auch in Ordnung.

Fazit: Bald wich die Skepsis der Begeisterung, das Warten hat sich gelohnt – Jagged Alliance ist ein ausgereiftes und fesselndes Spiel! (jn)

Jagged Alliance (Sir-Tech)

Motivierender Genre-Mix aus
Söldner-Strategie, Rollenspiel
und Wirtschaftssimulation.

GRAFIK	72%
SOUND	74%
STEUERUNG	74%
MOTIVATION	84%



80%

Variabel: 3 Stufen
Preis: ca. 109,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486/33, empfohlen sei ein DX2
SPEICHER:	4 MB RAM (8 MB empf.), 15 bis 25 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SBPro16/AWE 32, Pro Audio, Ultrasound, Roland LAPC-1/MT-32, General MIDI
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Komplett englisch, deutsche Version in Arbeit



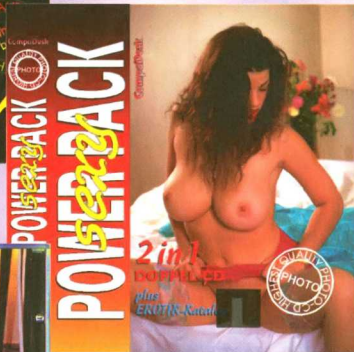
SWEET EMOTIONS

Das Motto der Girls auf dieser CD lautet: "Touch and feel me!" Die Mädchen heizen einem ganz schön ein und die Kombination mit der hervorragenden Musik läßt eine sehr stimulierende Atmosphäre entstehen. Hier ist der Genießer gefragt, der es einfach mag, wenn 's so richtig knistert.

**CD nur
DM 98,00**



PC oder MAC mit CD-ROM XA-Drive und MPEG Dekompressionsboard oder CompuDesk Multifunktional CD Player, Philips CD-i Player, Panasonic 300 (mit Digital-Video-Cartridge) sowie handelsübliche white book CD-Player.



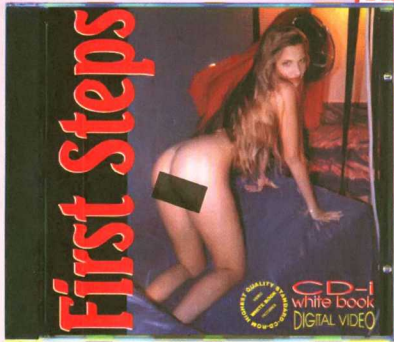
SEXY POWER PACK -DOPPEL CD-

Warum soll man nur eine CD mit sexy Girls nehmen, wenn man auch gleich zwei bekommen kann? Also zugegriffen, denn das SEXY POWER PACK bietet Ihnen zwei CDs mit heißen Mädchen in den aufregendsten Posen. Besonders hervorzuheben sind die gute Bildqualität und die wirklich gutaussehenden Girls.

**2 CDs nur
DM 69,95**



PC oder MAC mit CD-ROM XA-Drive oder Philips CD-i Player, sowie handelsübliche Photo-CD Player



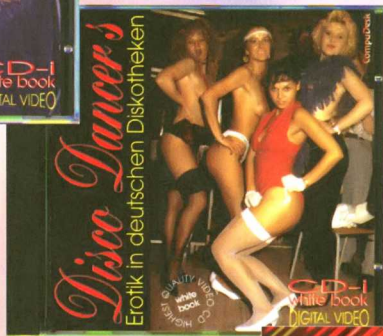
FIRST STEPS

Hier können Sie hautnah miterleben, wie junge Mädchen mit viel Spaß ihre ersten Erfahrungen sammeln. Bei jedem dieser Girls, das Ihnen in seine intimsten Handlungen Einblick gewährt, können Sie dabei sein. Da heißt es einfach relaxen und die erotischen Einblicke in das Sexualleben der YOUNG GERMAN GIRLS genießen.

**CD nur
DM 98,00**



Kompatibel zu: PC & AppleMac mit CD-ROM Lautwerk und MPEG Hardware, 300, Amiga32CD, Philips CD-i Player mit Video-Hardware.



DISCO DANCER'S - Erotik in deutschen Diskotheken

Was spielt sich in deutschen Diskotheken wirklich ab? Was macht hübschen Mädchen dort wirklich Spaß? Diese CD zeigt Ihnen die nackte Wahrheit. Erleben Sie hautnah den puren Sex mit vielen schönen Mädchen, tollen Striptease-Shows und verrückten Spielen.

**CD nur
DM 98,00**



PC oder Apple Macintosh mit CD-ROM Lautwerk (white book fähig) und MPEG Decoderkarte oder Philips CD-i Player sowie handelsübliche Video-CD Abspielgeräte

VIDEO - JET Multifunktional CD-Player
Ob Video-CD, CD-i oder Audio-CD, der VIDEO-JET sorgt für einen bedienerfreundlichen multifunktionalen CD-Genuß. Einfach mitbestellen und der Spaß kann losgehen...

**...für nur
DM 699,00**



Girls, Girls, Girls...

3DModels	49,00
Amazona Woman	39,95
American Dream Girls	49,90
American Girls I	59,95
American Girls 2	59,95
Bangkok 31	29,95

Beverly Hills Beautiful Bodies Vol. I und Vol. II	je 39,95
Big in Japan	39,90
Biker Babes	59,95
Blond Bombshells	39,95
Blondinen	19,90



Body Foto Vol. I 49,95
100 Fotos von Mädchen, die in ihrer extravaganten Erotik-Fashion einfach super-sexy sind. Der renommierte Fotograf Wolfgang Eichler hat hier Ästhetik mit prickelnder Erotik gepaart.

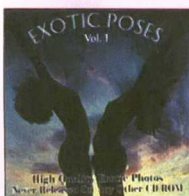
Bodyart Portfolio	99,00
Busen ohne Blusen	39,90
Busties No. 1	49,00
Byte me Sexy Games I	29,00
Byte me Sexy Video Roulette	49,00
Candy 1 + 2	je 79,00
Candy Extra	79,00
Catch & Oil 666 x Erotik	69,00
Celebrity Nudes	89,00



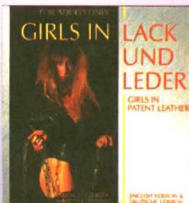
Covergirl '95 49,00
Die wunderschönen Mädchen schauen auf eine extrem anregende Art ihren Bildschirm und verzaubern bei jeder Pause ihren PC in ein Erotik-Abenteuer.

Covergirls	39,95
Damen-Direkt-Kontakt CD	85,00
Die flotten Teens von Mallorca	39,90
Disco Dancer 's Erotik in deutschen Diskotheken	98,00
Ein Band für die Liebe	29,00
Erotic Art	39,95
Erotic Blue	39,95
Erotic Dreams	39,95
Erotic Dreams II	79,00
Erotic Fantasies Vol. I	19,90
Erotic Film Sensation Vol. I, Vol. II	je 39,95

Erotic Poses I	59,95
Exotic Poses I ist genau die richtige CD für Freunde der erotischen Kunst. Hier wird nicht plump auf nackte Tatsachen verwiesen, sondern die Phantasie des Betrachters angeregt.	
Exotic Games -Part two-	39,90
Erotische Städteführer -Teil I- Erstkontakt	39,90
Extreme Hot Erotik	49,95
Extreme Hot Girls	49,95
Extreme Hot Leather Ladies	49,95
First Steps	98,00
Foxy Boxing Show	79,95
Funny Girls Vol. I	39,95
Girls on CD Vol. I, Vol. II	je 29,95
Girls & Cars	49,95
Girls '95	49,95
Girls at the Beach	69,90

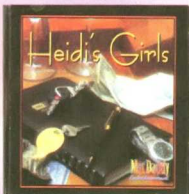


Erotica	29,95
Erotik Games -Part two-	39,90
Erotische Städteführer -Teil I- Erstkontakt	39,90
Extreme Hot Erotik	49,95
Extreme Hot Girls	49,95
Extreme Hot Leather Ladies	49,95
First Steps	98,00
Foxy Boxing Show	79,95
Funny Girls Vol. I	39,95
Girls on CD Vol. I, Vol. II	je 29,95
Girls & Cars	49,95
Girls '95	49,95
Girls at the Beach	69,90



Girls in Lack & Leder 89,00
Die Damen -knallhart in Lack und Leder gepackt- zeigen Ihnen, wo es lang geht.

Girls in Paradise	59,00
Girls of Hamburg	39,90
Girls on Hot Roads	39,95
Hautnah Vol. I	29,90



Heidi's Girls 89,00
Hoherotische Aufnahmen von amerikanischen Frauen, die was für Kenner der Erotik-Szene sind. Diese CD wurde sehr ästhetisch produziert.

Heidi's Girls the X Volume	89,00
Hot Girls 1 + 2	je 39,95
Hot Pack I - 5 CDs	99,00
Hot Pack II - 3 CDs	69,00
Hot Pack III - 5 CDs	99,00
Kerstine Wendorf Special	39,95
LA Film	59,00
Leather Chains	59,95

Mädchen & Motoren	39,90
Mädchen aus Deutschland	49,95
My favourite Girls	19,95
My private Photo Collection	29,95
Naughty But Nice	79,00



Penthouse Interactive 169,00
Hier ist Mitmachen angesagt, denn diese CD bietet Ihnen die Möglichkeit, selbst die Rolle eines Penthouse-Fotografen zu übernehmen. Wenn Sie der Meinung sind, daß das Model gerade jetzt besonders heiß ist - schießen Sie ein Foto.

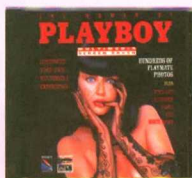
Play with me Celine - Februar '95	39,95
Play with me Doreen - März '95	39,95
Pretty Woman Celine	39,95
Queens of Erotic 's Vol. I, + Vol. 2	je 49,00
Reise der Lust Vol. I, Vol. II, Vol. III	je 29,95



Rubbers Phantasies 129,00
Der weltbekannte Playboy-Fotograf Jo Hammar zeigt hier exklusiv eine phantastische Auswahl seiner besten Rubbert-Erotik-Fotos. Faszinierende Gam-

mi- und Latex-Kleidung auf viel nackter Haut lassen das Herz von Erotik-Kennern höher schlagen.

Schöner lieben	29,95
SELECT-A-PET	119,00
Sensuous Girls in 3-D	39,95
Sexy - Folge Nr. 1	39,90
Sexy Acts Vol. I, Vol. II, Vol. III	je 9,95
Sexy Memo Teresa Special	79,95
Sexy Ostern	29,00
Sexy Power Pack Doppel CD	69,95
Sexy Secretary	39,95
Strip Machine	39,00
Strip-Poker!	39,00
Stripping Hot Girls	49,95
Super Girls Vol. 1 + 2	je 49,95
Super-Girls '95 - CD-ROM Kalender	69,90
Sweet Emotions	98,00
Swinging ' Balloons	59,95
Tabloid Beauties	99,00
Teenage Lovers	59,95
The Asian Palate	59,95
The Best of Sexy Moments	39,90
The Mark of Zara	59,95



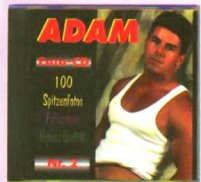
The Woman of Playboy 79,00
Multimedia Screen Saver
Als Erotik-Liebhaber können Sie Ihr Geld wohl kaum besser anlegen, denn auf dieser CD werden Ihnen Fotos, Videos, Cartoons und Kunst aus fünf Jahrzehnten Playboy geboten. Der besondere Bonbon: Es sind alle Cover der bisher erschienenen Playboy-Ausgaben enthalten!

TIC TAC TOE - Das Magazin Vol. I	29,95
TZ-Strip Black Jack	39,00
Vibration 1 + 2	je 79,00

Vibration Extra	79,00
Video-Girls Vol. I, Vol. II	je 49,95
Wet Dreams Vol. I, II, III	je 24,00
XXL Girls	49,95
Young Girls Private	49,95

Gays, Gays, Gays...

A Gay Man 's Save Sex Guide 89,00



Adam -Photo CD Nr. 2- 89,00
Diese CD zeichnet sich durch ihre hervorragende Bildqualität aus. Wenn Sie auf Ihrem PC ein Viewer-Programm installiert haben oder sogar stolzer Besitzer eines Photo-CD Players sind, dann sollen Sie sich diese schönen Männerkörper nicht entgehen lassen.

Bad Boys	39,95
----------	-------



California Dream Men 69,90
Mit dem alten Vorurteil, daß Erotik und Sinnlichkeit nur von hübschen Mädchen ausgeht, haben diese Boys schon lange aufgeräumt. Das digitale Video mit einer Spieldauer von über 40 Minuten ist sehenswert.

Don & Adonis -Photo CD Nr. 1-	89,00
Dream Boys	39,95
Mark	107,00

BESTELLCOUPON

Menge	Produktname	Einzelpreis	Gesamtpreis

Versandkosten DM 8,00 oder kostenfreie Lieferung ab Warenwert DM 200,00.

Name: _____ Straße: _____
PLZ/Ort: _____ Telefon: _____

Ich bestelle: ☐ per Nachnahme ☐ Visa-Card ☐ V-Scheck liegt anbei

Kreditkarten-Nr. (16-stellig): _____

Gültig bis: _____ Inhaber (falls abweichend): _____

Datum: _____ Unterschrift: _____

☐ Ich möchte in Zukunft Ihren kostenlosen EROTIK CD-ROM KATALOG erhalten.

Sie haben Fragen zu den Systemvoraussetzungen? Rufen Sie uns einfach an.

**KOSTENFREIES
BESTELLTELEFON:
0130 / 114 645**

unser Bestellfax:
030 / 510 1054

exotika

EXOTIKA GmbH
Postfach 319
10265 Berlin - Friedrichsfelde 3



Bezahlen Sie bequem
per VISA-Card!

Alle Preise in DM. Druckfehler, Preisänderungen und Irrtum vorbehalten.

Was lange währt, wird endlich Flug: Nach etlichen Ankündigungen, Presse- sowie Messevorführungen und Verzögerungen

FLIGHT Unlimited

hat Looking Glass den neuen Meilenstein der zivilen Digi-Luftfahrt nun aus dem Hangar gerollt!



Auch wenn sich die US-Programmierer mit dieser Simulation zum ersten Mal in die Luft wagen, darf man doch gleich Höhenflüge erwarten – immerhin zeichnet Looking Glass für solche Origin-Highlights wie die „Ultima Underworld“-Reihe oder auch „System Shock“ verantwortlich. Außerdem geht es hier ausnahmsweise mal nicht um luftige Kämpfe, sondern um die hohe Schule des Kunstflugs, der am Computer bislang ja nur Oldies wie Sid Meiers „Solo Flight“, „Chuck Yeager's A.F.T.“ und „Blue Angels“ huldigten.

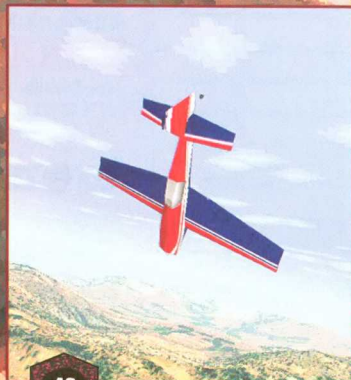
In Eigenregie haben die Glasgucker nun also fünf Sportmaschinen simuliert, wobei die gutmütige „Decathlon“, der Doppeldecker „Pitts“, die russische „Sukhoi“, die rasante „Extra“ und der deutschstämmige Segler „Grob“ naturgemäß sehr unterschiedliche Flugeigenschaften aufweisen. Damit der Spaß (wie es der Titel verspricht) auch für Jungpiloten grenzenlos ist, wurde eine komplette Flugschule eingebaut und generell sehr auf Einsteigerfreundlichkeit geachtet: Wer

zunächst im Trockentraining die Tafel-Analyse zu grundlegenden Manövern wie Rollen oder Loopings beachtet, wird auch am Himmel bald prima zurechtkommen – zumal der Jungferflug ja von einem Digi-Trainer überwacht wird, der in (vorläufig noch) englischer Sprachausgabe Anweisungen erteilt.

Derart geschult darf man sich dann an kompliziertere Manöver wagen, bis eines Tages selbst komplexe Wechselrollen mit eingebautem Immelmann-Turn gelingen. Wer so was schon im Schlaf beherrscht, kann sich auch an einer Lufrallye versuchen, wo hintereinander postierte Ringe zu durchfliegen sind. Hier werden alle Flug- und Bestzeiten gespeichert, und man darf beim nächsten Versuch gegen sein eigenes Digi-Ego antreten. Auf den unterschiedlichen Strecken

variiert dabei der Schwierigkeitsgrad gewaltig, denn geschickt aufgebaute „Achtbahnen“ erfordern neben viel Flugpraxis auch jede Menge theoretische Kenntnisse der Aerodynamik. Letztere wurde hier nämlich in bislang nie gekannter Detailtreue in den Speicher gequatscht, so daß Steilflüge bis in die Vertikale nicht in einem Not-Stalling oder der Radlosigkeit der 3D-Engine enden, sondern exakt und in Echtzeit berechnet werden. Das gilt übrigens auch für Propellerverhalten, Sonneneinstrahlung und Drehmomentrealismus der einzelnen Flugzeuge.

Über all der Wirklichkeitsnähe wurden aber auch Standardfeatures wie diverse Perspektiven und ein Videorecorder zum Aufzeichnen der gelungensten Manöver oder haarigsten Crashes nicht vergessen. An Abwechslung dürfte es ebenfalls nicht mangeln, denn die vier eingebauten Fluggebiete sind wahrlich eine Augenweide. Das gilt vor allem für die kanadischen Wälder, doch auch die Wüstenidylle Arizonas oder das noble Skigebiet Aspen haben ihre ganz eigenen Reize – zu-





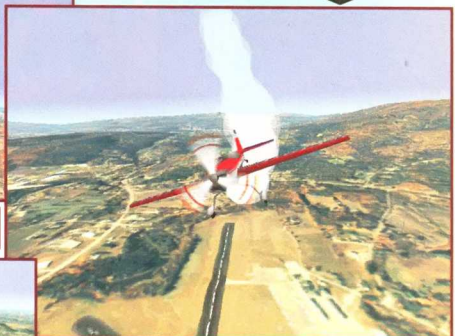
Im Landeanflug



Flieger, grüß mir die Sonne



Tiefflug total



Voll abgehoben



So schön kann Fliegen sein!

dem sind Szenario-CDs mit europäischen Gegenden noch für dieses Jahr fest eingeplant. Die betrickend schöne Grafik erinnert dabei über weite Strecken mehr an das Demo einer hochgezüchteten Workstation denn an einen PC-Flugi: Sind die Maschinen schon bis ins kleinste Detail liebevoll mit feinen Texturen in Szene gesetzt, so ist die Landschaftsoptik nur mit fulminant zu umschreiben! Alles wirkt derart plastisch und real, daß man sich am liebsten mit einem Fallschirm vor den Rechner setzen würde... Zu verdanken ist diese Pracht einmal gesamteten Photos, die mit einberechneten Höhenzügen versehen wurden, zum anderen einer intelligenten Texturierung, die bei näherer Betrachtung nicht zerpixelt, sondern allenfalls ein wenig verwaschen wirkt. Obwohl sich die Auflösung vielfach variieren läßt, ist daher Rechenpower gefragt: Ein DX/2 66 mit 8 MB RAM sei zumindest empfohlen, für Kunstflüge unter SVGA muß es dann schon ein Pentium sein. Auch gute Boxen wären kein Fehler, denn mit jeder vorhandenen Maschine wurden ja alle verfügbaren Manöver tatsächlich geflogen, wobei man den Sound live digitalisiert hat. Das Beste am Ganzen ist trotz der gewaltigen Präsentation die Steuerung, schon weil im Gegensatz zur Konkurrenz von Microsoft hier jedes Manöver wie im richtigen Le-

ben angegangen werden muß. Um diese neue Form des Ultrarealismus stilecht genießen zu können, empfiehlt sich daher auch ein stilechtes Eingabemedium – nicht umsonst wird die gesamte Produktpalette von „Thrustmaster“ bzw. „CH Products“ (also Stick, Gashebel und Ruderpedale) unterstützt; genau wie VR-Helme wie „Cyber-Maxx“ und „VFX-1“.

Der Hit war somit unvermeidlich, auch wenn sich über der Dauermotivation leichte Kumuluswolken zusammenbrauen. Diesbezüglich werden sich die Geister nämlich ganz entschieden scheiden: Hardcore-Piloten können bei Flight Unlimited wochen- und monatelang an immer neuen Manövern feilen, während vor allem actionorientierte Hobby-Piloten den feindfreien Himmel bald als eher langweilig empfinden dürften. Doch kann man es nun mal nicht jedem recht machen – schon gar nicht mit einem innovativen Pro-

gramm, das in Sachen Realismus und Präsentation neue Maßstäbe setzt, an denen sich die Konkurrenz von nun an messen lassen muß! (mic)

Flight Unlimited (Looking Glass/Softgold)

Fulminant präsentierter Kunstflug-Simulator für die Realos der Lüfte.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

94%
89%
92%
79%



87%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 119,- DM

DATENTRÄGER: 1 CD

PROZESSOR: Vertretbar erst ab einem 486 DX2/66

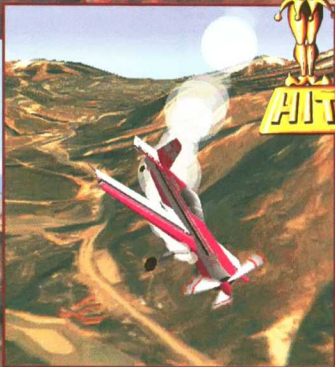
SPEICHER: 8 MB RAM, 35 MB auf der HD

GRAFIK: VGA, SVGA

SOUND: SB/Pro/16/AWE 32, Pro Audio/16

EINGABE: Tastatur, Maus, Joystick, Thrustmaster, CH-Stick

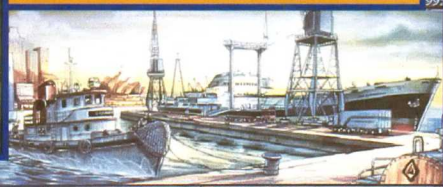
AUSGABE: Komplet englisch, deutsche Version in Vorbereitung



DER Reeder

Wer bislang nur in seiner Badewanne Kapitän war, sollte mal bei dieser neuen

Handelssimulation von Software 2000 anheuern: Im Gegensatz zu historischen Gegenständen wartet hier modernstes Flotten-Management!



Seemann, grüß mir die Ferne!

Die Aufsicht in der Digi-Werft hatte Martin Wölk, der seit seinen Werken „Der Patrizier“ und „Christoph Kolumbus“ als feste Größe unter den PC-Skippern gilt. Diesmal hat er eine Simulation zu Wasser gelassen, in der bis zu vier menschliche Reeder sowie ein digitaler Konkurrent in einer Mischung aus Echtzeit und Rundenform um Geld und Ruhm rudern – fehlende Mitspieler ersetzt der Rechner, wenn es darum geht, mit bis zu 25 Schiffen die Weltmeere zu bereisen, um dort menügesteuert 32 Waren von Zucker bis hin zu Automobilen zu verschachern. Sobald man in einem der vier Heimathäfen wie Hamburg oder London (wo für jeden Spieler bereits zwei Schiffe vor Anker liegen) angemustert hat,

können auf einer übersichtlichen Weltkarte 100 Anlaufstellen angeklickt werden, um so per Icon zu erfahren, welche Waren wo was kosten. Mit Hilfe eines praktikablen Taschenrechners sind dann Lagerräume und Güter zu erwerben, oder man wählt einen der lukrativen Termin-, Fracht- oder Passagiertransporte. In der Werft werden alte Kähne repariert und neue in Auftrag gegeben, wobei es jedem selbst überlassen bleibt, ob er eines der neun Instant-Modelle (Öltransporter, Passagierdampfer usw.) oder einen eigenen Entwurf will. Ehe die alte oder neue Schaluppe dann auf die jederzeit zu unterbrechende Echtzeit-Reise geschickt wird, sollte sie aber samt Fracht versichert werden, da Zufallsereignisse wie Stürme oder Embargos die Fahrt bedrohen.

Weil das alles Geld kostet,

kann bei der Hausbank ein Kredit beantragt werden; umgekehrt darf man dort auch seine Gewinne zinsbringend anlegen – sofern man nicht lieber an der Börse mit ihren 22 Aktienfirmen spekuliert. Doch ist der Mammon hier nicht alles, denn ohne pünktliche Terminlieferungen und prestigeträchtige Passagierfahrten wird das persönliche Ansehen kaum je zum Spielgewinn reichen. Apropos Ansehen: Was man ansehen kann, beschränkt sich auf rund drei Dutzend hübsche, aber animationsarme SVGA-Bilder. Zu hören gibt es abwechslungsreiche Melodien, die Steuerung klappt tadellos, und die Komplexität übersteigt den Hochwasserpegel

ähnlicher Programme. Und weil sich der Reeder durch diverse Voreinstellungen individuell konfigurieren lässt, dürfen ihn sich altgediente Seebären und unerfahrene Landratten auch gleichermaßen an den Friesennerz heften! (md)

Der Reeder (Software 2000)

Maritime Wirtschaftssimulation
mit viel Tiefgang.

GRAFIK	69%
SOUND	78%
STEUERUNG	81%
MOTIVATION	83%



80%

Variabel
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386 SX
SPEICHER:	4 MB RAM, 2 MB bis 35 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Soundblaster und Kompatibel
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Komplett deutsch

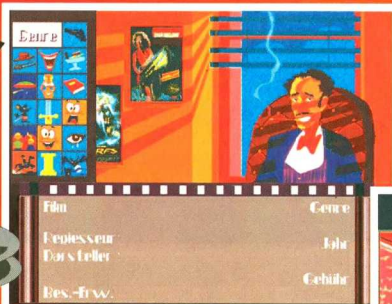
Wir basteln uns einen Ozeanriesen



Das Meer, unendliche Weiten...

Abo-Coupon ausfüllen, Klappe und Action: Als Mitglied der Joker-Crew bekommt Ihr Eure Hefte schneller und preisgünstiger, als Hollywood erlaubt – und gratis eine voll spielbare Vorabversion von „HOLLYWOOD PICTURES“ noch dazu!

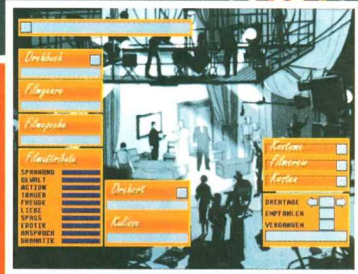
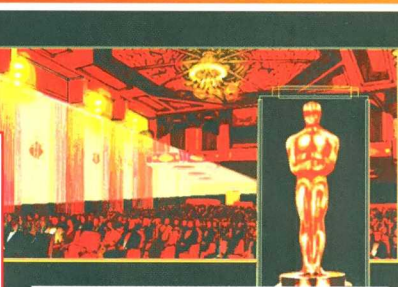
**ABO LOS,
FILM AB!**



Wer ein Abo hat, dreht preiswert, denn nur so gibt's sämtliche 10 Ausgaben eines Joker-Jahres zum Preis von 9, sprich für filmreife 63,- DM (Ausland: 75,- DM). Mit einem Abo seid Ihr auch immer die ersten am Set, denn die Hefte werden eine Woche vor der Kiosk-Premiere verschickt; natürlich umweltschonend und dennoch regensicher verpackt. Und wenn Ihr jetzt zugreift, machen wir Euren PC kostenlos zum Kintopp:

Für Neuabonnenten haben wir eine **VOLL SPIELBARE VORAB-VERSION VON „HOLLYWOOD PICTURES“** reserviert, Starbytes neuer Wirtschaftssimulation für Cineasten. Die Spieldauer dieser zwei Disketten langen Veranstaltung ist auf einen Monat begrenzt, ansonsten dürft Ihr aber nach Herzenslust alle wichtigen Funktionen ausprobieren – also z.B. eigene Movies drehen und Filme im eigenen Kino zur Aufführung bringen!

Die heiße Vorpremiere findet allerdings nur im Juli und August statt, also besorgt Euch umgehend das Ticket! Zumal der ausgefüllte Coupon dann bei jeder Abo-Verlängerung eine neue Top-Prämie zum Nulltarif garantiert...



WIE IM KINO: EINE VOLL SPIELBARE VORAB-VERSION VON „HOLLYWOOD PICTURES“ GRATIS FÜR ALLE NEUABONNENTEN!!!

PC-JOKER ABO-COUPON

Ich bestelle ab (inkl.) Ausgabe: _____ / _____

Ich bezahle durch Bankabbuchung: ☐

Kontoinhaber: _____

Konto-Nr.: _____

Geldinstitut: _____

Bankleitzahl: _____

Ich bezahle per Vorauskasse:
(Scheck oder Bargeld liegt bei)

Ich bezahle nach Rechnungserhalt durch:

Überweisung auf Postgirokonto:
Nr.: 444 714 - 806 BLZ 700 100 80

Bitte geben Sie bei Zahlung oder Korrespondenz immer Ihre Kundennummer an!

Name / Vorname _____

Straße / Hausnummer _____

PLZ / Wohnort _____

☐ Datum / 1. Unterschrift

(bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei PC-JOKER, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen.
Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs.
Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift _____

**Joker Verlag
Abo-Service
PC Joker**

**Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn**

SIM TOWER

Mit der renovierten Stadtbausimulation „Sim City 2000“ hat Maxis vor knapp anderthalb Jahren einen Megahit gelandet – ob sich der Erfolg im neuen „Windows“-Eigenheim ebenso hoch „auftürmt“, muß sich allerdings erst zeigen.

Diesmal darf der SIMULANT in den Maßanzug eines amerikanischen Baulöwen wie Donald Trump schlüpfen, um einen Wolkenkratzer aus dem Boden zu stampfen, in dem dann wortwörtlich das (Geschäfts-) Leben tobt – tunlichst ohne dem erwähnten Vorbild dabei zu nahe zu kommen, denn Don ist ja inzwischen ziemlich pleite, der Trump-Tower hat als Yuppie-Wahrzeichen schon lange ausgesiegt...

Grundsätzlich wird der Turm Etage für Etage hochgezogen, wobei man mit der Lobby beginnt und dann nach oben (100 Ebenen) bzw. unten (10 Geschosse) Wohnungen, Büros oder Geschäfte daranhängt. Die Stockwerke müssen auch nicht zweckgebunden erstellt werden, aber zu wilde Mischungen bringen nur Ärger. Doch darauf kommen wir später noch zu sprechen, denn sobald der erste Rohbau steht, platziert der Architekt vor dem Monitor zunächst Treppenhäuser, Aufzüge und Mietflächen. Anfänglich werden da

zwar nur Privathaushalte, Bürobetriebe und Fastfood-Ketten einziehen wollen, doch sobald sich über 300 Leute angesiedelt haben, rückt das Hochhaus eine Sternchenkategorie auf, und schon lassen sich auch Hotelzimmer einrichten, Hausmeister engagieren und ein Sicherheitsdienst beschäftigen. Wer zu diesem Zeitpunkt noch über genügend Bares und ein wenig Weitblick verfügt, der darf auch gleich noch einen Lastenaufzug installieren.

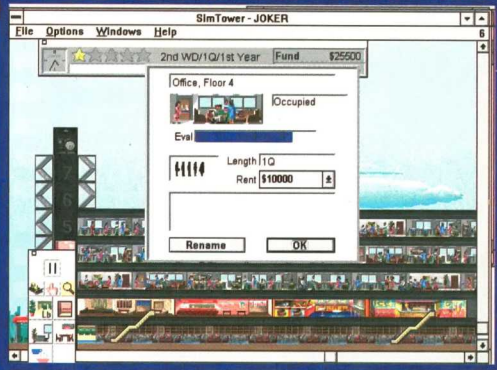
Während all dieser Aktionen läuft die Uhr gnadenlos weiter, wobei ein Sim-Tag ca. fünf Minuten dauert und einer Woche im

echten Leben entspricht. So beobachtet man also die Leutchen, wie sie morgens ins Büro kommen oder aus den Apartments zur Arbeit gehen, mittags die Freßbuden stürmen und abends den Bau wieder verlassen – am Wochenende bleiben die Büros natürlich geschlossen, dafür vermehren die Imbißstände regeren Zulauf. Das alles führt aber zu Stoßzeiten und Leerlaufphasen an den Liften, weshalb der Verkehrsfluß der Aufzüge ständig beobachtet und variiert werden muß: Pro Schacht können mehrere Kabinen eingesetzt und individuell konfiguriert werden, so daß z.B. Kabine A je nach Uhrzeit nur



Wir wollen hoch hinaus...





Raffe, schaffe, Häuslebaue!

bis zum zweiten Stock fährt, während Kabine B die oberen Etagen bedient. Zudem lassen sich Expressfahrten ohne Zwischenstopp getrennt nach Fahrtrichtungen definieren, die Wartezeiten in den einzelnen Stockwerken abändern etc. Denn neben Lärmbelästigungen durch schlecht platzierte Nachbarn läßt nur ein stockender Transport den Streßlevel der Bewohner in die Höhe und ihre Meinung über die Hausverwaltung damit in den Keller schießen, was auf das Kontingent zukünftiger Mieter bzw. Käufer drückt. Und das ist schlecht für die Finanzen, schon weil der nächste der insgesamt fünf Qualitätssterne nur an Türme vergeben wird, die ausreichend gut behaust sind. Wer hier das Maximum erreicht, darf sein Lebenswerk übrigens mit einer Kathedrale krönen! Während man sich so von Etage zu Etage bzw. Stern zu Stern voranarbeitet, werden die Ausbaumöglichkeiten zunehmend viel-

fältiger: Kinos, Party-säle, Rolltreppen, Tiefgaragen oder sogar eine eigene U-Bahnstation können für weiteren Zulauf der Massen sorgen. Dazu bringen Zufallsergebnisse wie Brände, versuchte Terroranschläge oder beim Tiefbau gefundene Schätze etwas Abwechslung in den Alltag, so daß auch Feuerwehr, Hubschrauberteams und Sanitäter

ihre Daseinsberechtigung haben. Und sollte gar mal ein waschechter V.I.P. auf der Matte stehen, muß der Laden wie am Schnürchen laufen, weil Negativpropaganda von einem Promi dem Ruf halt doppelt schadet. Um den Schaden in Grenzen zu halten oder ihm gleich ganz vorzubeugen, erteilt eine Übersichts-karte jederzeit Auskunft über die Zufriedenheit und das derzeit übliche Preisniveau im Gebäude; die detaillierten Sorgen und Nöte jedes einzelnen Mieters geben individuelle Screens zum besten.

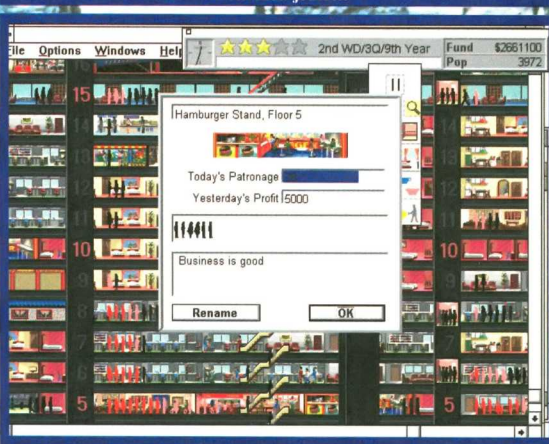
Mit der Präsentation steht es dagegen nicht ganz zum besten, da hier winzige Details in SVGA unter „Windows“ vor sich hinaruckeln und der Sound aus ein paar simplen Samples allenfalls zum Abdrehen motiviert. Auch die Maus-Steuerung ist ein wenig gewöhnungsbedürftig, erweist sich letztlich aber doch als recht durch-dacht. Bloß verliert das Gameplay ir-

gendwann unausweichlich an Reiz, weil sich so ein Hochhaus ab einer gewissen Größe leider nur noch sehr schleppend weiterentwickelt und man auf die mit dem nächsten Stern verbundenen Handlungsmöglichkeiten dann ewig warten muß. Die eingebaute Zeitrafferfunktion ist dabei keine große Hilfe, da sich der Beschleunigungsfaktor arg in Grenzen hält. Auch wenn man jedem Bewohner einen Namen geben, so seine/ihre Gewohnheiten studieren kann und damit eine Art persönliches Verhältnis zu den Sims entwickelt, fehlt es Sim Tower unter dem Strich doch an jenem Übermaß an Interaktion, das frühere Maxis-Titel so erfolgreich gemacht hat.

Fazit: Trotz der originellen Spielidee und obwohl es auch dieser Simulation keineswegs an Komplexität mangelt, läßt die Dauermotivation im Turm ein wenig zu wünschen übrig – wir mußten unseren Hitstern daher leider verweigern .mic)



Essen muß jeder...



Sim Tower (Maxis)

Der simulierte Wolkenkratzer: bodenlos komplex, aber nicht unbedingt turmhoch fesselnd.

GRAFIK	61%
SOUND	39%
STEUERUNG	72%
MOTIVATION	75%



72%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD bzw. 3 Disks
PROZESSOR:	Ab einem 386 SX
SPEICHER:	4 MB RAM, 7 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Alle zu „Windows 3.1“ komp. Soundkarten
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Handbuch deutsch, Spiel englisch

HOLLYWOOD

Pictures

Vor dem Weg ins ererbte Filmstudio ist freilich erst mal „Kassablanca“ angesagt; nur gut, daß Opi dem Spieler auch ein Kinocenter mit fünf Sälen hinterlassen hat. Fehlen eigentlich nur noch die Zelluloidstreifen vom Verleih, damit der Rubel in Richtung Hollywood rollen kann...

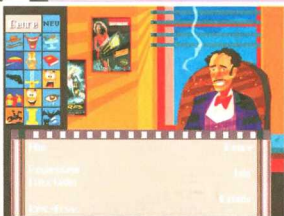
Ehe Filme aus diversen Genres mitgenommen werden, sollte man sich über Leihgebühr und Besuchererwartung informieren, dann verteilt man die Movies auf seine Vorführräume und legt Laufzeit und Eintrittspreise fest. Diese Phase ist wegen der geringen Komplexität zwar etwas öde, doch mit Geduld und einem Kredit sollte ja bald die Klappe zur ersten Eigenproduktion fallen. Falls man hierfür keine Rechte an einem Drehbuch erworben hat, klickt man sich eben selbst einen kurzen Satz mit der Story zusammen, bestimmt Genre sowie Titel. Jetzt geht's zur Agentur, um Regisseur, Producer und maximal fünf Hauptdarsteller gemäß ihrer Fähigkeiten und Fachgebiete anzuheuern. Hinzu kommen Kamera- bzw. Stuntteams, Komponist und Statisten, wobei man je nach den Finanzen auf Amateure oder Vollprofis zurückgreifen kann...

Falls nun immer noch Scheinchen übrig sind, wird in Kostüme, Kulissen, Special-FX oder Außenaufnahmen investiert – bis man die Meldung vom Drehschluß (der hoffentlich nicht durch allzu viele Zufallsereignisse verzögert wurde) erhält, ist wieder Finanzpolitik durch Kinomanagement angesagt. Erhält die Premiere dann positive Kritiken, darf man sich auf gute Plazierungen in den Charts

Die deutschen Wirtschaftssimulanten von Starbyte haben jetzt die Traumfabrik entdeckt: Wer will Kinobesitzer werden, Karriere als Produzent machen und eines Tages vielleicht sogar Oscars absahnen?



Die Filmstadt



Das Drehbuch steht, es kann losgehen!



Ein paar Kostüme...



...ein gutes Team...



...und fertig ist der Kassenschlager!

und Festivalpreise freuen. Die Rolle wandert schließlich ins Archiv, und von der Beteiligung an den Einspielergebnissen wird das nächste Projekt in Angriff genommen. Nach zehn Spieljahren werden die Erfolge abhängig vom Schwierigkeitsgrad in Punkte umgerechnet, und es winkt der Highscore-Eintrag. Trotz Zeitrafferoption hat das originelle Gameplay zwar seine Längen, doch beim Filmmachen darf reichlich experimentiert werden. Auch sieht die Mischung aus Digi- und Comic-Grafik recht nett aus, die auf die Genres abgestimmten Musikstücke klingen ordentlich, per Maus geht's flott durch übersichtliche Menüs, und drei Spielstände können gespeichert werden. Insgesamt also unterhaltsames Management, das aber am PC wegen der hier stärkeren Konkurrenz nicht ganz so überzeugt wie am Amiga. (st)

Hollywood Pictures (Starbyte)

Digitale Filmschmiede mit durchwachsenem Gameplay.

GRAFIK	68%
SOUND	68%
STEUERUNG	72%
MOTIVATION	66%



68%

Variabel: 3 Stufen
Preis: ca. 119,- DM

DATENTRÄGER:	3 Disketten
PROZESSOR:	Ab einem 386 SX
SPEICHER:	4 MB RAM, 10 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Soundblaster, General Midi
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Komplett deutsch

SOFT PREIS GMBH

34121 KASSEL FRANKFURTER STR.86
TEL.0561-285721 & 285727 FAX -285758
Montag-Freitag 9.00-18.30 Samstag -14.00 Uhr

PC 3,5

1869	74.90UD
1942 Pacific Air W.	84.90UD
Aces of the Deep	84.90UD
Aces over Europe	39.90UD
Across the Rhine	84.90UD
Dark Sun 2	64.90UD
Alien Legacy	74.90UD
Armoured fist	69.90UD
Battlezone	84.90UD
Battle Isle	74.90UD
Battle Isle Data 2	48.90UD
Black Team	69.90UD
Battlezone	74.90UD
Big Four	39.90UD
Big Sea	39.90UD
Black Ops	39.90UD
B.M.H. Supporter	48.90UD
Bund. M. Hattrick	74.90UD
Burntime	39.90UD
Casual Deluxe	84.90UD
Caribbean Desaster	74.90UD
Chaos Engine	39.90UD
Civilization	84.90UD

Colonization nur 84,90UD

Day Impression	74.90UD
Dark Legions	69.90UD
Dark Sun 2	64.90UD
Das schwarze Auge	59.90UD
Dawn Patrol	79.90UD
Death of Glory	79.90UD
Der Clown	74.90UD
Der Clow Profidisk	44.90UD

PC CD-ROM

11th Hour	96.90UDH
-----------	----------

1942 P.Air War Gold 66,90UD

Aces of the Deep	79.90UD
Across the Rhine	84.90UD

Air Havoc Cont. nur 69,90UD

Alien Logic	74.90UD
Armoured fist	74.90UD
Battle Isle 2	74.90UD
Big Racers	64.90UD
Big Four	39.90UD
Black and Adventure	79.90UD
Bioforce	84.90UD
Black Power 1	25.90UD
Black Power 2	25.90UD
Caribbean Desaster	79.90UD
Civils + Railroad	59.90UD
Colonization	84.90UD
Commander Kpl	84.90UD
Commander Blood	74.90UD
Creature Shock	84.90UD
Crime Patrol	79.90UD
Der Clow	74.90UD
Cyberwar	96.90UD

Dark Forces 89,90

Dark Sun 2	79.90UD
Das schwarze Auge	59.90UD
Dawn Patrol	79.90UD
Death Gate	74.90UD
Der Clow	74.90UD
Descent	69.90UD
Desert Strike	63.90UD
Die Saga von Niet.	74.90UD
Dogfight	39.90UD
Dragon Lore	74.90UD
Dragonphere	79.90UD
Dragon Master 2	84.90UD
Earthquake	84.90UD
Estacista	84.90UD
Elphthal Deluxe	54.90UD
Erliden des Titan	49.90UD
F14 Fleet Def. Gold	84.90UD

Falcon Gold nur 84,90UD

FIFA Soccer	69.90UD
Flight of Amaz Que.	73.90UD
Grandest Fleet	69.90UD

PC 3,5

Fifth Fleet	74.90UD
Flight Commander 2	74.90UD
Fritz Chess	67.90UD
Front Page Baseball	74.90UD
Grandest Fleet	63.90UD
Great Naval B. 2	63.90UD
Gully	59.90UD

Hannibal 24,90UD

Hannibal	24.90UD
Heimdal 2	63.90UD
History Line	63.90UD
Hokum Ka 50	69.90UD
In extremis	64.90UD
Int Tennis Open	64.90UD
Istetrici	54.90UD
Kingdoms of Germany	59.90UD
Kolumbus	74.90UD
Langbroghini	54.90UD
Links Pro	84.90UD
Das Big Hero	84.90UD
Lion King	64.90UD
Lodrunner	79.90UD
Mad News	74.90UD
Mad News Extra	39.90UD
Maniac Mansion 2	69.90UD
Master of Magic	84.90UD
Master of Orion	84.90UD
Menzoberranzan	74.90UD
Mico Machines	59.90UD
Nascar Racing	74.90UD
NHL Hockey	74.90UD

Oldtimer nur 64,90UD

Operation Bodycount	54.90UD
Pacific Strike	79.90UD
Panzer General	74.90UD
Panzer Fantasy	59.90UD
Pinball Illusions	64.90UD
Pirates Gold	39.90UD
Pizza Connection	79.90UD
Puzzle Quest 4	79.90UD
Powerline	54.90UD
Prince of Persia 2	63.90UD
Privatier	79.90UD
Project X	39.90UD

PC CD-ROM

Great Naval B. 2	64.90UD
Gully	77.90UD
Hannibal + 200Sha	24.90UD
Heimdal 2	65.90UD
Hell	84.90UD
Hellback	89.90UD
History Line	59.90UD
Hilfenwelt Saga	89.90UD
Inferno	89.90UD
Iron Assault	84.90UD
Istetrici	59.90UD
Jack Strike	74.90UD
Jutland	48.90UD
Kick off 3	54.90UD
Kingdoms of Germany	59.90UD
Kings Quest 7	84.90UD
Kirk + Play	79.90UD
Kolumbus	79.90UD
Kyranida 3	79.90UD
Lemmings 1 + 2	48.90UD
Lilli Divil	64.00UD

Little Big Adventure 84,90

Lord of the Realsms	74.90UD
Lost Eden	89.90UD
Lucas D. Pack	66.90UD
Mad Catz	84.90UD
Master of Magic	84.90UD
Menzoberranzan	74.90UD
New World of Lemm.	74.90UD
Myst	84.90UD

Händleranfragen erwünscht !

Nascar Racing	79.90UD
NHL Hockey 95	74.90UD
Noctropolis	84.90UD
Novastorm	84.90UD
Oldtimer	79.90UD
Operat. Bodycount	59.90UD
Outpost	64.90UD

Panzer General nur 74,90 UD

Pinball Dreams Del.	66.90UD
Pinball Fant. Del.	69.90UD
Pirates Gold	34.90UD
Pondrivers	66.90UD
Priv + Strike Co.	82.90UD

PC 3,5

Quarter Pole	24.90UD
Rebution	63.90UD
Ring of Medusa Gold	69.90UD
Rise of Robots	74.90UD
Robinsons Requiem	63.90UD
Scotter's Magic C	63.90UD
Sensible Soccer	39.90UD
Sensible W.o.s.	63.90UD
Soccer Kid	39.90UD
Space Hulk	74.90UD
Space Max	24.90UD
Space Quest 5	39.90UD
SSN Sea Wolf	74.90UD
Stalngard	74.90UD
Star Crusader kpl.	79.90UD
Starlord	84.90UD

Sternenschw.Lim Ed. nur 67,90UD

Sternenschw. Speech	35.90UD
Street Fighter 2	31.90UD
Strike Commander	79.90UD
Summer 2050	79.90UD
Summer Challenge	29.90UD
Syndicate	74.90UD
System Shock	74.90UD
Tactical Manager	64.90UD
Task Force	34.90UD
TFX	79.90UD
Theatre of Death	64.90UD
Theme Park	74.90UD
Tie Fighter	79.90UD

Tie Fighter Data nur 43,90 EV

Transport Tycoon	84.90UD
Trivial Pursuit	29.90UD
UFO	84.90UD
Ultima 8	79.90UD
Ultima Under 2	74.90UD
Ultimate Body Blow	54.90UD
Universe	74.90UD
War Games Constr	74.90UD
Warcraft	74.90UD
Wings Armada	74.90UD
Wolf	69.90UD
XMAS Lemm. 94	39.90UD
Zeppelin	74.90UD

PC CD-ROM

Rebel Assault	79.90UD
---------------	---------

R.o.MedusaGold nur 69,90 UD

Rise of Robot S.E.	96.90UD
Sensible Soccer L.	43.90UD
Sherlock Holmes	96.90UD
Space Pirates	74.90UD
SSN Sea Wolf	76.90UD
Stalngard	79.90UD
Star Crusader	84.90UD
Starlord	84.90UD

Sternenschw.Lim Ed. nur 67,90UD

Subwar 2050	84.90UD
Superkarts	96.90UD
Superski Pro	69.90UD
System Shock	79.90UD
Task Force	39.90UD
The Hidden Below	74.90UD
Theme Park	74.90UD
Transport Tycoon	84.90UD
UFO + Master of O	64.90UD
Ultimate Body Blow	54.90UD
Ultimate Football	69.90UD
Under the Kil.moon	96.90UD
Universe	74.90UD
US Navy Fighter	86.90UD
Vortex	96.90UD
Yours	74.90UD
Warcraft	74.90UD
Wild Blue Yonder	64.90UD
Wing Co. 1+2 Delu.	67.90UD

Wing Comm. 3 nur 96,90UD

Wings Armada	74.90UD
Wings of Glory	74.90UD
Wolf	64.90UD
Wolfpack	54.90UD
Woodruff + S. of Azim	79.90UD
X-Com Ter. (1.D.)	84.90UD
Xmas Lemmings 94	39.90UD
Xplore 1 Secret W.	89.90UD
Zephyr	84.90UD
Zepplin	82.90UD
Zool 2	64.90UD

Alle Preise in DM



Dies ist nur ein kleiner Auszug aus unserem CD-Rom Angebot. Fordern Sie bitte unsere Preisliste !!

11th Hour 99,95

Across t.Rhine	89,95
Biing!	69,95
Bioforce	89,95
Bureau 13	89,95
CaribbeanDisas.	84,95
ChaosControl	79,95
Com.&Conquer	89,95
Crusader	i.Vb.
Cyberia	89,95
Cybermage	89,95
Descent	79,95
Discworld	84,95
Elite 3	84,95
Flashback	69,95

Tel.: 0631-15010 Fax: 0631-15019 BTX: FamilySoft

Rufen Sie uns an!

Flight o.Amaz.Q.	89,95
Flight Unlimited	84,95
Hattrick	89,95
Heretic	79,95
Jagged Alliance	74,95
MagicCarp. data	37,95
NBA Live '95	89,95
Navy Strike	89,95
Noctropolis	89,95
Phantasmagoria	89,95
Prototype	79,95
Sim Tower	74,95
Sim Town	i.Vb.

Ladenlokal in Kaiserslautern Königsstraße 24

Silent Hunter	i.Vb.
Simon t.Sorc. 2	i.Vb. *
Space Quest 6	i.Vb. *
StarTrek i.Man.	99,95
StarTrek n.Gen.	99,95
Stone Prophet	79,95
The Lost Eden	79,95
US NavyFighters	89,95
Vollgas	69,95
X-Com (UFO 2)	89,95

Ch-Press stand bei Drucklegung noch fest

*=Erscheinend demnächst, Vorbestellung empfohlen.

Verstandskosten:

Post-Nachnahme zzgl. DM 10,- (+DM 3,- Zahlkartengebühr)	
Vorauskasse (Verrechnungsscheck) zzgl. DM 8,-	

Verstandskosten:

Post-Nachnahme zzgl. DM 10,- (+DM 3,- Zahlkartengebühr)	
Vorauskasse (Verrechnungsscheck) zzgl. DM 8,-	

Verstandskosten:

Post-Nachnahme zzgl. DM 10,- (+DM 3,- Zahlkartengebühr)	
Vorauskasse (Verrechnungsscheck) zzgl. DM 8,-	

Verstandskosten:

Post-Nachnahme zzgl. DM 10,- (+DM 3,- Zahlkartengebühr)	
Vorauskasse (Verrechnungsscheck) zzgl. DM 8,-	

57655 Kaiserslautern

(Irrtümer u. Preisänderungen vorbehalten! Ladenpreise differieren!)

Top-Hits on CD

zu dauerhaft günstigen Preisen!

WAHNSINN: bei einer Bestellung von min. 3 CD's
1 Original-Vollversion (Spiel o. Anwendung)
GRATIS !!!

Shareware-Sammlungen

Andromeda 4.0, inkl. 10 Vols.	29,90
Best of Windows Shareware	19,95
Boom 2 Powerpack	29,90
C64 CD-ROM für den PC	28,90
CD Game-Power 2	17,95
DIUM 2 Magic	29,90
HOT 100 Juli '95	8,95
Megastorm (Doppel-CD)	29,90
Night Owl 16	29,90
Pegasus 1/95, Games, OS/2	je 27,90
Spiele Vol. 3 (Topware)	26,90
Topware Monats-CD Juni	26,90

Verschiedenes

Columbus Universalexikon	27,90
Columbus Weltatlas	45,00
Corel Gallery Vol. 2	149,00

CD-ROM GESUCHT ?
kein Problem - wir führen fast jeden aktuellen Titel zu erstklassigen Konditionen

D-Info (30 Mio. Anschlüsse)	44,90
Erlenis Mensch	59,00
Fun & Music Pack	35,00
Global Explorer	119,00
Internet MPEG CD-ROM	39,90
Jetzt werde ich Chef	35,00
Monthly Phytan	89,00
Motodisc Vol. 2	44,90
Multimedia PC-Schreib	29,90
Non-Stop USA	39,90
PC-Fahrschule f. Win.	49,00
Star Trek next Generation	79,00
Techno Trance	49,00
Town of Tunes, 1000 mod	19,95
96 Club Bizarre	89,00
VideoGrid	99,00
WIN Freizeit International	29,90
Yellow Point (1. Auflage)	29,90

CD-Leerhüllen 10er-Pack	7,50
CD-ROM Caddy	9,95
Doppelhüllen 10er-Pack	14,00

Erotik (gegen Altersnachweis)

Bad Boys, Erotic Dreams	je 29,90
Candy 1, 2 o. Extra, Filme ...	je 49,00
Carol Lynn Fav. Girls 1-5	je 17,95
Damen Direkt Kontakt	49,00
Extr. Hot Girls/ Hot Erotik	je 33,00
Hot Summer Girls	24,90
Sexy Acts Vol. 1-6	je 9,50
Sexy Secretary	29,90
Westside Girls 1-7	je 27,90
Wet-Dreams Vol. 1-8	je 22,90
XXX-Treme LE (620 MB)	37,90
Young Girls Privat	24,90

24 Std. Sofortversand per UPS!

Versandkostenanteil 7,90,-

(Vorkasse, Lastschrift, Nachnahme zzgl. NN.)

Ab 200,- Lieferung frei Haus!

CD-ROM & MORE

DIREKT-VERSAND

Inh. Renate Hübner
Waldhornstraße 107
80997 München

Tel. & Fax (0 89) 1 40 62 05

BTX hübner #
120 Seiten Niedrigpreise

Gesamtpreisliste, Farbkatalog und 1 Überraschungs-CD gegen 4,- Rückporto (Bei Bestellung GRATIS)

Händleranfragen erwünscht !

x=Vorankündigung - noch nicht lieferbar. Versandkosten: Inland 8,- ab 250,- Bestellwert frei; Ausland 20,-
Zahlung per Vorkasse (Euroscheck oder Bar) oder Nachnahme (Inland) ausfallen bei Bar 5,-, NN-Gebühr
+3,-Zahlk. Gebühr. Es gelten unsere AGB.

GAZILLIONAIRE

Player 1 Inc.

Click on the images below to learn more about each type of ship

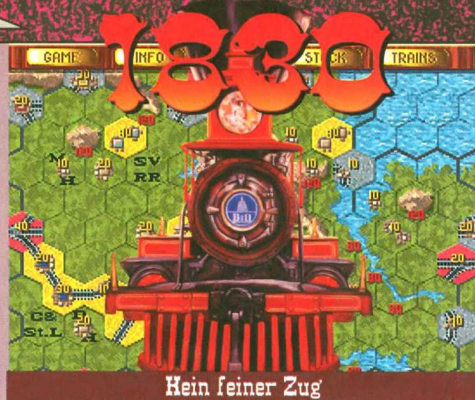


Der Millionär im Sternenmeer

Bereits im März haben wir diesen auf „Windows 3.1“ beschränkten Astro-Händler von Lavamind in der Shareware-Version vorgestellt, komplettiert ist er nun für knapp 60 Sterntaler als CD der Marke MicroProse erhältlich.

schieden. In die optische Präsentation hat man jedoch keine Millionen investiert, denn bis auf ein paar witzige, aber mies animierte SVGA-Bildchen wird sehr wenig geboten. Dafür klingt die Akustik aus Bachkantaten und Digi-Speech recht fein, das Handling klappt gut, und ein On-Screen-Tutorial gibt's obendrein.

Was es bei Gazillionaire nicht gibt, das sind Innovationen und Originalität. Und wenn es nur um Komplexität geht, kann man auch auf die leicht abgespeckte Shareware-Fassung zurückgreifen. (md)



Hein, feiner Zug

Ist der Ruf erst mal ruiniert, programmiert's sich völlig ungeniert! Nach diesem Motto scheint man bei Avalon Hill zu arbeiten, denn auf mißglückte Strategicals wie „5th Fleet“ folgt hier eine grausige Bahn-Simulation.

Die Grundidee des in Rundenform abgewickelten Bahnbaus und Börsenhandels basiert auf dem gleichnamigen Brettspiel und ist von daher nicht einmal so uninteressant: Ein bis fünf menschliche oder rechnergesteuerte Kontrahenten sollen durch geschicktes Taktieren auf dem Aktienmarkt eine zuvor festgelegte Gewinnsumme erwirtschaften.

Erst geht's also zur Börse, wo Anteilscheine von acht Eisenbahngesellschaften feilgeboten werden. Danach erscheint eine (bei jedem Spielstart neu generierte) bildschirmgroße Wabenkarte, auf der mittels Maus und Icons für jede Firma Schienen, Bahnhöfe und Züge zu kaufen und platzieren sind, was beim nächsten Börsenbesuch entsprechende Kursänderungen zur Folge hat. Daß die völlig unaniemierte Grafik dabei nur knapp über PD-Niveau liegt, stört gar nicht so sehr – die nahezu komplett fehlende Übersicht im Gestrüpp aus Bahnhöfen und Schienensträngen dafür um so mehr: Hier hat man schon echte Probleme, die Firmen überhaupt zu finden; von der Ent-

wicklung erfolgversprechender Strategien kann somit keine Rede sein!

Fazit: Die erträglichen Countryklänge sind verlorene Liebesmüh', und die angekündigte CD-Version dürfte eher einer Drohung... (md)



Railroad Tycoon für ganz Arme

Wenn ich einmal reich wär...

Daß die Futuro-Sim bei einem so prominenten Label untergekommen ist, mag daran liegen, daß hier bis zu sechs menschliche Händler und ebenso viele CPU-Konkurrenten gegeneinander anfeilschen dürfen. Dazu pendelt man Runde um Runde mit seinem waren- und passagierbestückten Raumschiff zwischen sieben Planeten.

Eingangs stehen sechs Frachter zur Wahl, dann werden per Menü Kredithähe, Märkte, Personal- oder Versicherungsbüros besucht und die Flugrouten auf einer Übersichtskarte festgelegt. Die Gewinne kommen der Schiffsaufrüstung, Lagererweiterung, Werbung sowie fähigeren Mitarbeitern zugute, und wer als erster Millionär ist, hat die Sternenfahrt für sich ent-

Gazillionaire
(Lavamind/MicroProse)

Unscheinbare Wirtschaftssimulation für Sternenhändler unter „Windows“.

GRAFIK	29%
SOUND	72%
STEUERUNG	68%
MOTIVATION	59%



57%

Variabel Preis: ca. 59,- DM
DATENTRÄGER: 1 CD
PROZESSOR: Ab einem 386 SX
SPEICHER: 4 MB RAM, 2 MB auf der HD
GRAFIK: SVGA
SOUND: Alle zu „Windows“ kompatiblen Soundkarten
EINGABE: Maus, Tastatur
AUSGABE: Komplett englisch

1830
(Avalon Hill)

Total verzehnte Brettspiel-Umsetzung.

GRAFIK	31%
SOUND	48%
STEUERUNG	59%
MOTIVATION	24%



27%

Variabel Preis: ca. 129,- DM
DATENTRÄGER: 4 Disks
PROZESSOR: Ab einem 386 SX
SPEICHER: 4 MB RAM, 9 MB auf der HD
GRAFIK: VGA
SOUND: Soundblaster/Pro, Pro Audio/16, Roland LAPC-1/MT 32, General Midi
EINGABE: Maus
AUSGABE: Komplett englisch

HIGH SEAS

Trader



Kampf den Piraten!

In Sachen Komplexität geht dieser Hochsee-Händler gegen die Konkurrenz von Software 2000 denn auch gnadenlos unter, doch hatte man hier wohl ohnehin eher Klassiker wie „Pirates!“ oder „1869“ im Visier:

Mit dem Ziel, einst von der Handelsgilde in den Stand eines Viscounts erhoben zu werden, beginnt der Solo-Kapitän das Spiel mit einem kleinen Pott samt Mannschaft, 5.000 Goldstücken und der Wahl seiner Nationalität. Im Hafen bestückt er seine Fregatte dann

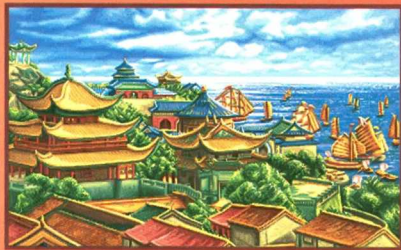
mit Vorräten und Ersatzteilen, auch an den Erwerb neuer Kanonen oder gebrauchter Kähne (einer von sechs Typen kann sogar ganz neu gebaut werden) wäre zu denken – jedoch ist stets

selben Zeit erlaubt. Zudem sollten Karten gekauft werden, denn in unbekannten Gewässern meutert zuweilen die Mannschaft, genauso bei Verpflegungs- oder Rum-Engpässen. Auf dem Markt kann der Skipper 15 Waren erstehen, deren aktuelle Preise ständig einsehbar sind. Infos gibt's schließlich in der Bar, ebenso arbeitslose Besatzungen und zahlungswillige Passagiere. Wer jedoch allzu finstere Gestalten verschifft, muß um sein Ansehen fürchten...

Auf See darf man nun selbst

Im Amiga-Meer konnte sich die maritime Handelssimulation aus der britischen Werft von Impressions mangels Konkurrenz noch über Wasser halten – doch im PC-Hafen läuft sie gleichzeitig mit dem deutschen „Reeder“ ein...

steuern oder das Rudern dem 1. Offizier (einer Art Autopilot) übergeben. Taucht am Horizont ein Segel oder ein Sturm auf, muß der Kapitän eh wieder persönlich ran, wobei ganz Vorsichtige fremden Schiffen gleich ausweichen – andernfalls werden Vorräte, Informationen oder eben Kanonenkugeln ausgetauscht. Die Echtzeitgefechte führt wiederum wahlweise der Spieler oder die CPU; gegebenenfalls wird in einer komplett berechneten Sequenz geentert, und man schnappt sich die Fracht des Unterlegenen. Mit den so erzielten Profiten sind in der Heimat Anwesen zu kaufen und mit Beutestücken zu möblieren, was zu guter Letzt das Wohlwollen der Gilde findet. Trotz stilechten Menüs plus animierten Überfahrten und Häfen reißt die Grafik hier kaum einen (Finanz-) Hai vom Haken, auch die öde Musik und die düflrigen Effekte kann man nicht eben als Stimmungskanonen bezeichnen. Die solide Steuerung vermag das biedere Gameplay denn auch nicht



Fernöstliche Hafen-Impressionen

mehr zu retten. Was bleibt, ist der sehnstüchtige Blick zum Horizont, wo alsbald Ascons „Elisabeth I“ im Fernrohr der Historien-Händler auftauchen soll. (mash)

High Seas Trader

(Impressions)

**Altbackene Handels-Sim ohne
echte Höhepunkte.**

GRAFIK	64%
SOUND	47%
STEUERUNG	68%
MOTIVATION	62%



63%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER: 1 CD bzw. 4 Disks**PROZESSOR:** Ab einem 386 DX/33

SPEICHER: 4 MB RAM, 14 MB auf der HD

GRAFIK: VGA

SB/Pro/16/AWE 32,

SOUND: Gravis Ultrasound,
Pro Audio, Poland

MT-32 General Midi

EINGABE: Maus, Tastatur

AUSGABE: Komplett deutsch



Des Händlers Eigenheim

[illegible]

Welcher Preis ist heiß?

“ÜBERNEHMEN SIE!”



Erleben Sie mit Captain Picard™, Commander Riker™ und der gesamten Besatzung der Enterprise™ ein neues Abenteuer von wahrhaft epischen Ausmaßen!

A Final Unity ist ein einzigartiges intergalaktisches Epos voller Geheimnisse und Gefahren, das Sie an die äußersten Grenzen des erforschten Weltraums, zu trügerischen Begegnungen mit außerirdischen Raumschiffen und noch viel weiter führt - bis in die ungeahnten Gefahren eines riesigen Weltraumnebels.

Übernehmen Sie das Kommando auf der Brücke, oder verlassen Sie das Schiff, und wagen Sie sich auf riskante Außenmissionen. Diese interaktive CD-ROM-Reise bildet eine echte Erweiterung der berühmten Fernsehserie und bleibt dabei allen bekannten Details treu - selbst die Originalstimmen aller sieben Hauptdarsteller aus der amerikanischen TV-Serie sind zu hören!

Beamten Sie Ihre Crew auf geheimnisvolle Planeten. Manövrieren Sie die Enterprise™ durch unbekannte Galaxien, und entdecken Sie Welten jenseits Ihrer Vorstellungskraft. Sie haben die Kontrolle und arbeiten Hand in Hand mit der angesehensten Besatzung der Föderation!

Kein anderes Weltraumabenteuer kommt diesem CD-ROM-Erlebnis gleich. Es erwacht vor Ihren Augen zu vollem Leben - mit Figuren, die Sie direkt ansprechen, eindrucksvollen Filmsequenzen, unglaublichen SVGA-Grafiken sowie Sound und Musik in CD-Qualität. Genießen Sie Stunden aufregender Erkundung und Entdeckung! Reisen Sie frei durch das Universum, um ein Geheimnis längst vergangener Zeiten zu enthüllen. Erleben Sie STAR TREK: THE NEXT GENERATION hautnah!

Gehen Sie auf Ihren Posten, und übernehmen Sie das Kommando!

STAR TREK: THE NEXT GENERATION® “A Final Unity”™

© und © 1994 Paramount Pictures. Alle Rechte vorbehalten. STAR TREK: THE NEXT GENERATION ist ein eingetragenes Warenzeichen von Paramount Pictures. Spectrum HoloByte ist ein autorisierter Nutzer. Spectrum HoloByte ist ein eingetragenes Warenzeichen von Spectrum HoloByte, Inc. Andere Warenzeichen sind Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber.



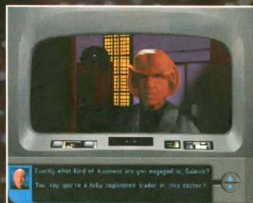
Mit den Original-
stimmen aus der
amerikanischen
TV-Serie



Die Spannung auf der Brücke steigt: Alarmstufe
Rot steht direkt bevor.



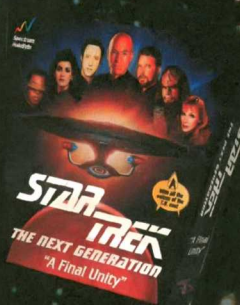
Stellen Sie einen Außentrupp zusammen, und
wählen Sie für jede Mission die fähigsten Leute.



Öffnen Sie die Ruffrequenzen, und stellen
Sie sich dem Unbekannten.



Lassen Sie sich auf exotische Welten hinunter-
beamen, und decken Sie nach und nach das
Geheimnis einer uralten, der Menschheit weit
überlegenen Zivilisation auf.



Erhältlich für
IBM CD-ROM

Halten Sie auch Ausschau nach STAR TREK: THE NEXT
GENERATION® "Future's Past..." für Super NES®.

Spectrum
HoloByte **MICRO PROSE**

MPS SOFTWARE DISTRIBUTION GMBH, BARTHOLOMÄUSWEG 31, 33334 GÜTERSLOH

DIE MOVIE-COMPETITION

Joker goes to Hollywood

Zu Starbytes cineastischer Wirtschaftssimulation „Hollywood Pictures“ gibt es diesen Wettbewerb für Kinogänger: Es sind ein Jahr lang wöchentlich zwei Tickets für ein Filmtheater Eurer Wahl zu gewinnen!

Oder hättet Ihr gerne Euer eigenes Kino? Würdet Ihr selbst Streifen produzieren und damit vielleicht eines Tages den Oscar gewinnen wollen? Alles kein Problem,

als Spielwerg braucht man nur seinen PC und das originelle Starbyte-Programm „Hollywood Pictures“! Mehr dazu im Test dieser Ausgabe, und wer

nur seinem eigenen Monitor traut, der sollte sich unbedingt mal die Abo-Seite vorknöpfen. Wir hingegen öffnen jetzt die Knöpfe der

PREISFRAGE

WELCHER LÖWENSTARKE FILM WURDE DIESES JAHR MIT EINEM OSCAR FÜR DIE BESTE MUSIK AUSGEZEICHNET?

Musik ist hier übrigens auch in den Preisen, warten doch als Hauptgewinn nicht weniger als 104 Gratisbillets –

sinnvoll verteilt auf 52 Wochen, in denen Ihr Euch jeweils mit Begleitung alle kommenden Leinwandepen

umsonst reinziehen dürft! Im einzelnen lesen sich die filmreifen Geschenke so:

1. PREIS

EIN JAHR LANG JEDE WOCHE ZU ZWEIT UMSONST INS KINO GEHEN – IN WELCHES, LIEGT GANZ BEI EUCH!

2. PREIS

SECHS GRATIS-TICKETS FÜR ZWEI – FILME UND KINO DÜRFT IHR EUCH SELBST AUSSUCHEN!

3. – 5. PREIS

JE EINMAL „HOLLYWOOD PICTURES“ FÜR EUREN PC, WAHLWEISE AUF CD ODER DISKETTE!

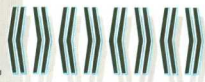


Um bei der Verlosung dabeizusein, genügt ein Postkärtchen mit dem gesuchten Filmtitel nebst einem lesbaren Absender – nicht, daß der Briefträger die Gewinner am Ende nicht findet! Das Schriftstück sollte sich jedenfalls bis spätestens zum 31. Juli 1995 (Einsendeschluß) bei uns eingefunden ha-

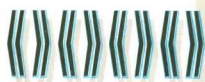
ben, wobei die Ziehung dann wie immer unter Ausschluß des Rechtswegs stattfindet und den Siegern persönlich mitgeteilt wird, wie sie zu ihren kostenlosen Kinobesuchen kommen. Wir wünschen Euch alles Glück der Welt, schließen noch eben uns selbst sowie die Mitarbeiter von Starbyte

von der Verlosung aus und räumen die Leinwand für die alles entscheidende Adresse:

**JOKER VERLAG
„MOVIE-COMPETITION“
BRETONISCHER RING 2
D-85630 GRASBRUNN**



BESSERWISSE



8/95



In der letzten Ausgabe hatte mich unsere Ninja-Moni ja schon vorgestellt. Deshalb will ich auch gar keine großen Worte und kostbaren Platz verschwenden, sondern gleich das Startsignal zum nigelnagelneuen **Besserwisser** geben!

Natürlich bin auch ich, genauso wie die hochgeschätzte Ex-Kollegin, auf Eure Mitarbeit angewiesen. Denn ohne Eure oftmals liebevoll gestalteten Tips, Tricks und Komplettlösungen kann auch ich diese Seiten nicht füllen. Und nach wie vor lohnt die Arbeit, denn **jeder abgedruckte Beitrag wird mit bis zu 300 deutschen Märkern belohnt**, je nach Umfang und Aktualität. Einen kleinen finanziellen Extra-Bonus gibt's für diejenigen, die uns zusätzlich zum Text noch Savestände auf die Disk packen, bei denen schwierige Spiel-

stellen schon geschafft sind. Um uns auch sonst die Arbeit erheblich zu erleichtern, sollten längere Beiträge stets auf Papier und als ASCII- (bzw. MS-DOS-) Textfile auf Diskette vorliegen. Karten und ähnliches können wir nur nutzen, wenn sie schwarz auf weiß, also auf weißem, unliniertem Papier eingesandt werden. Geschickt werden soll das Ganze an den



**Joker Verlag
„Besserwisser“
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn**

Besonders Eilige können ihren Beitrag auch unter der **Fax-Nummer 089/460 49 77** loswerden.

Solltet Ihr selbst mal einen Rat brauchen, so steht Euch jeden Mittwoch von 16 bis 19 Uhr unsere **telefonische Hotline** zur

Verfügung, wo Ihr Tips zu Soft- und Hardwarefragen erhalten könnt. All das unter den Telefonnummern

**089/46 38 23 und
089/460 58 22**

Gelöst

Discworld
Woodruff and the
Schnibble of Azimuth

Cheats zu

Magic Carpet
X-Com: Terror from the
Deep

Tips und Codes zu

Inferior
Jungle Strike
Master of Magic

BUNT gemischt und streng SORTIERT

Inferior

Sebastian Ross spielte Inferior bis zum bitteren Ende durch, weshalb er Euch die Levelcodes nicht vorenthalten wollte:

Zone 1
Level 2: 86682495
Level 3: 63177495
Level 4: 94862494
Zone 2
Level 1: 70159495
Level 2: 90741494
Level 3: 88136494
Zone 3
Level 1: 48125494
Level 2: 08118494
Level 3: The End

Jungle Strike

Gerald Wiesner hat sich durch den ganzen Dschungel gekämpft und folgende Levelcodes dabei ergattert:

Level 2: 2MM#ZMMM
Level 3: 9BNM4MMM6
Level 4: 9BB9ZNMM3
Level 5: YVVT7NMM#
Level 6: YVCZBVMMB
Level 7: MCXC5VMMJ
Level 8: MCZF5CMMW
Level 9: MCL63XMMM

Magic Carpet

Thomas Schommer hat lange am Teppichflugschein gewerkelt und so ganz nebenbei auch noch einen geheimen Cheatmodus in Bullfrogs Teppich-Flugi entdeckt: Drückt während des Spiels die Taste I, und gebt dann hinter dem roten Cursor „RATTY“ ein (Y = X), was Ihr mit ENTER bestätigt. Danach sind folgende Hotkeys aktiv:

ALT + F1:
Man erhält alle Zaubersprüche
ALT + F2:
Der Manavorrat wird erhöht
ALT + F3:
Alle Magier werden getötet
ALT + F4:
Feindliche Burgen werden zerstört
ALT + F5:
Jeder Ballon wird abgeackelt
ALT + F6:
Der Spieler wird geheilt
ALT + F7:
Alle Monster werden getötet
SHIFT + C:
Vollendung des Levels

Master of Magic

Darius Kubisch ist ein wahrer Meister der Magie, weshalb er uns diese kleine Hexerei bescherte:
In der Datei savex.gam steht an der Position SC40 Byte 5 und 6 der Wert für die Manareserven und an der Stelle SD30 Byte 15 und 16 die Anzahl an Gold. Ändert die Werte aber nicht über 30000 (Hex: 3075) ab, da sonst leicht Minuswerte entstehen können.

X-Com: Terror from the Deep

Renke de Boer ist ein eiserner Alienjäger und hat einen tollen Cheat für alle Unterwasserhelden erspielt:
Um unendlich lange Patrouillenflüge unternehmen zu können, braucht Ihr zunächst einmal zwei Stützpunkte. Transferiert nun ein U-Boot von einer Basis zur anderen und laßt es, sobald es dort angekommen ist, sofort starten. Und siehe da, der Kahn kann nun monatelang herumdüsen.

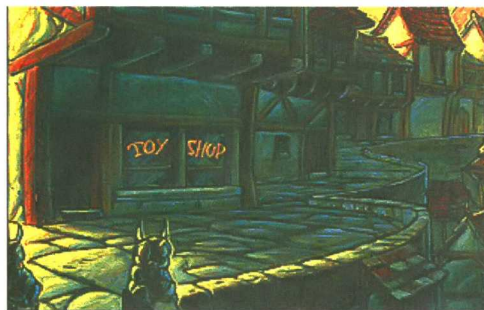
Discworld

Komplettlösung

Miroslav Velickovic versorgte uns mit dieser hervorragenden Lösung zu *Pygnosis*! Edeladventure um Terry Pratchetts Vorzeigzauberer Rincewind.

ACT 1

Wir beginnen das Spiel in Rincewinds Zimmer. Zuerst öffnen wir den Kleiderschrank und finden dort unseren Geldbeutel, den wir sofort in unser Inventar aufnehmen. Da uns der Erzkanzler sprechen möchte, besuchen wir ihn und erhalten den Auftrag, ein



Buch aus der Bibliothek zu holen. Vorher müssen wir aber noch aus dem Schrank im unteren Teil der Universität den Besen schnappen, da wir mit ihm unsere magische Truhe aufwecken können. In dieser befindet sich nämlich eine Banane, mit der man dem Bibliothekar zur Herausgabe des Buches überreden kann. Mit dem Buch im Gepäck geht es zurück zum Erzkanzler, der uns mit neuen Aufgaben beglückt. Es gilt nun, fünf magische Gegenstände zu finden und sie dem Erzkanzler zu geben, damit der Drachenhort aufgespürt werden kann.

1. Der Stab stürmischer Thermaturgie

Den Stab findet man im Speisesaal beim Magier Windel Poons. Wenn dieser seinen Arm zum Essen ausstreckt, tauschen wir schnell unseren Besenstiel gegen

seinen Stab aus, und schon ist der erste Gegenstand in unserem Besitz.

2. Das kleine Wesen mit schwachen Nerven

Dies ist der Kobold in der Kammer des Alchimisten. Bevor wir ihn allerdings aufsuchen können, müssen wir erst die Universitäts-tür öffnen. Hierzu unterhalten wir uns mit dem Zauberehrlehn, der uns die geheimen Handbewegungen dazu zeigt. Den ebenso herbeigezauberten Frosch verstauen wir in der Truhe. Am Stall öffnen wir den Sack und nehmen

uns daraus den Mais. Dann gehen wir zum Marktplatz und grapschen vom Stand eine Tomate, die wir sogleich auf den Steuereintreiber werfen. Wenn wir uns jetzt erneut eine nehmen, enthält diese einen Wurm, den wir vom Boden aufpicken können. Wir hängen ihn an ein Stück Bindfaden, das wir im Spielzeugladen an der Straße bekommen: Der Kobold-Köder ist fertig! Nun geht es zum Alchimisten, der in der Gasse sein Labor hat. Dort schauen wir uns den Kasten auf dem Labortisch einmal genauer an und entdecken eine Kamera, deren Auslöser wir betätigen. Ein Kobold kommt zum Vorschein. Den Mais werfen wir in den Glaskolben mit siedendem Öl, das so entstandene Popcorn schießt durch den Raum. Dadurch wird der Alchimist abgelenkt, und wir können uns den Kobold greifen. Die-

ser entwischt uns jedoch und verschwindet in einem Mauseloch. Jetzt kommt der Köder ins Spiel. Durch ihn locken wir den Kobold aus dem Loch und angeln uns damit Gegenstand Nr. 2.

3. Die Spirale unfehlbarer Induktion

Am Marktplatz unterhalten wir uns mit einem Gassenjungen, der uns die Diebeskunst beibringt. Diese Fähigkeit wird jetzt in unserem Inventar als Symbol angezeigt. Die erhaltene Pumphase verstauen wir in der Truhe. Beim Friseur an der Straße schauen wir uns die Lockenwickler im Haar der Frau an und reden dann mit dieser. Wir können sie zu einer Frisur mit glatten Haaren überzeugen, weshalb der Friseur die Lockenwickler abnimmt und in seine Tasche steckt. Durch eine kleine Unterhaltung mit dem Haar-Stylisten erfahren wir von seiner Traumfrau. Während er noch davon träumt, leeren wir seine Taschen mit Hilfe unserer neuen Diebesfähigkeit, und hoppla, da ist Gegenstand Nr. 3 – ein Lockenwickler.

4. Drachenodem

Am Platz lauschen wir dem Gespräch der beiden Wachen, die Probleme mit dem Aussehen ihrer Frauen haben. Wir unterhalten uns mit einem und klicken das Fragezeichen-Symbol an. So spielen wir die beiden Wächter gegeneinander aus, und sie lassen uns passieren. Im Palast gehen wir ins Badezimmer und holen den Spiegel von der Wand. Mit ihm im Inventar machen wir uns zur Gasse auf. Dort lassen wir uns aufs Dach katapultieren, indem wir auf einem magischen Stein stehenbleiben, der uns nach oben befördert. Wichtig ist, daß sich der Spiegel in unserem Inventar befindet und nicht in der Truhe, da diese uns nicht folgen kann. Beim Turm angekommen, befestigen wir an der Spitze der Fahnenstange den Spiegel und drehen ihn so, daß der Drache geblendet wird. Er faucht den Spiegel an, und damit sind wir im Besitz von Gegenstand Nr. 4.

5. Ein Behälter aus dem stärksten essenhaltigen Metall

Bevor wir uns zum Marktplatz aufmachen, nehmen wir die Leiter vom Dach und verschwinden durch ein Fenster wieder nach unten. Auf dem Platz suchen wir den „Psychiatriker“ auf und unterhalten uns mit dem Troll. Bei einem erneuten Besuch ändert sich die Sitzordnung, und wir kön-

nen uns das Schmetterlings-Netz nehmen. Im Garten der Unsichtbaren Universität gehen wir den Pfad entlang, der uns zum Lieferanteneingang führt. Dort nehmen wir den Beutel Dünger und benutzen die Leiter, um ans Fenster heranzukommen. Mit dem Schmetterlings-Netz können wir nun den Pfannkuchen des Kochs fangen, worauf dieser entnervt aus der Küche verschwindet und seine Bratpfanne unbeaufsichtigt zurückläßt. Der letzte magische Gegenstand ist gefunden!

Alle fünf Gegenstände geben wir nun beim Erzkanzler ab. Leider möchte der jemand anderen engagieren, um den Schatz aus dem Drachenhort zu holen. Da hilft nur ein alter Trick. Mit einem Gold-detektor bewaffnet, machen wir uns zum Drachenhort in der Scheune auf. Dort erfahren wir von der magischen Bruderschaft und den goldenen Artefakten, die wir finden müssen.

ACT 2

In der Bibliothek steht ein schätzbare Bursche mit einer goldenen Banane im Ohr. Man schaut sich diese an und redet mit ihm darüber. Gibt man ihm dann das vorher gefundene Gold, erhält man dafür die Frucht. Diese gibt man dem Bibliothekar, der nun den Weg zum L-Raum öffnet. Der Raum ermöglicht uns, in die Zeit zurückzureisen, bevor der Drache beschworen wurde.

1. Die Drachenbeschwörung

Kurz nachdem wir durch den L-Raum gegangen sind, erscheint ein Dieb in der Bibliothek und klaut ein Buch. Wir folgen ihm schnell durch einen Geheimgang und sehen ihn auf der nächtlichen Stadtkarte umherlaufen. Sobald er in sein Versteck gegangen ist, haben wir eine weitere Lokalität, die wir besuchen können. Im Park stecken wir dem Betrunkenen (uns selbst) einen Frosch in den Hals. Den Schmetterling können wir dann mit dem Netz fangen und ihn auf die Lampe an der Töpferei benutzen. Der Mönch, der in der Gegenwart dort steht, wird naß und hängt seine Kutte auf die Wäscheleine neben der Toilette. Also müssen wir wieder in die Gegenwart, um uns die Kutte zu holen. Gleichzeitig schauen wir in der „Kaputten Trommel“ vorbei und holen uns ein Glas. Hierzu betrachten wir die grüne Flasche auf dem Regal und bestellen dann beim Wirt. Nun geht es zurück in die Vergangenheit. Wieder warten wir auf den Dieb,



nur gehen wir diesmal vor ihm zu seinem Versteck. Dort reparieren wir das tropfende Abflußrohr und verstecken uns hinter dem Zaun. Wenn der Gnome kommt, benutzen wir das Glas auf dem Rohr und erfahren so die geheime Parole. Schnell noch die Kutte überstreifen, und wir werden Zeuge der Drachenbeschwörung.

2. Der Passierschein

Aus der Wirtschaft holen wir uns in der Gegenwart das auf dem Bett liegende Laken und das Schaumbad. Durch ein Gespräch mit dem ängstlichen Burschen in der „Kaputen Trommel“ erfahren wir von einem Geist. Erneut suchen wir die Wirtschaft auf, jedoch in der Vergangenheit. Dort stülpen wir uns das Laken über und öffnen das Schmuckkästchen. Leider hat uns der Bursche noch nicht alles erzählt, und so müssen wir ihn nochmals befragen. Also wieder in die Gegenwart, den Typ ausquetschen, ab in die Vergangenheit und wieder das Schmuckkästchen öffnen. Diesmal klappt alles, und wir erhalten den Passierschein. Mit ihm können wir jetzt das Stadttor ungehindert passieren.

3. Der Rüstling mit goldener Schnalle

In der „Trommel“ fangen wir eine Schlägerei an. Hierzu schauen wir auf das Bild hinter dem kleinen Burschen. Sobald dieser seinen Kopf dreht, kippen wir sein Glas um. Jetzt können wir die Leiter nehmen und uns einen Trommelstock holen, mit dem wir den Gong im Speisesaal schlagen. Daraufhin saust der Zauberehring in den Raum und läßt seine Pflaumen auf der Bank liegen. Diese schnappen wir uns. Im Hexenhaus des dunklen Waldes füllen wir ein wenig Pudding in unseren Topf und machen uns auf zum Fischhändler. Dort umwickeln wir einen Kraken mit Bindfaden und plazieren das Tier in der Toilette. Den Pudding gießen wir hinterher. Dem Fischhändler legen wir nun eine ver-

dauungsfördernde Pflaume zwischen seinen Kaviar. Er verspürt plötzlich ein dringendes Bedürfnis, und während er sich auf der Toilette mit dem Kraken amüsiert, schnappen wir uns seinen Gürtel.

4. Die Schornsteinbürste mit goldenem Griff

Mit der Schneevater-Puppe aus dem Spielzeugladen verstopfen wir den Schornstein des Alchimisten in der Gasse. In dem verlassenen Labor plazieren wir das kleine Faß mit Schießpulver im Kamin und benutzen den Bindfaden als Lunte. Das Faß und die Feuerwerkskörper finden wir in einer Kiste am Stadttor. Als dann zünden wir den Faden mit den Streichhölzern aus der „Kaputen Trommel“ an. Die Lunte führt übrigens durch das Rohr nach draußen. Bumm! Ein Knall, und die Schornsteinbürste landet in unserer Truhe.

5. Die Narrenkappe mit dem goldenen Glöckchen

Dem Psychiatriker statten wir wieder einen Besuch ab und unterhalten uns kurz mit dem Troll. Diesmal werden wir von der Empfangsdame aufgerufen und vor Seelenklempner vorgelassen. Nach der Untersuchung finden wir uns auf dem Marktplatz wieder. Das Gepäck in der Truhe hat sich allerdings um zwei Tintenlecksbilder erweitert, mit denen wir die Palastwachen wieder ärgern können. Im Palast überschütten wir den Narren mit Abfall aus der Mülltonne, die wir beim Pfad hinter der Unsichtbaren Universität gefunden haben. Der dreckige Narr eilt daraufhin sofort in seine Badewanne, die wir mit Schaumbad füllen. Durch die vielen Blasen ist dem Witzbold die Sicht versperrt, und wir können ihm unbemerkt seine Narrenkappe entführen.

6. + 7. Der goldene Dietrich und die goldene Kelle

Durch ein Gespräch mit dem Bauern im Palast erfahren wir,

daß sich der Dieb in seine Behausung im Schatten-Viertel zurückgezogen hat. Am Ende der Welt schütteln wir die Kokospalme. Die Kokosnuß fischen wir mit dem Schmetterlingsnetz auf, an die Milch kommen wir mit dem Schraubenzieher aus der Scheune. Durch eine Unterhaltung mit dem Gassenjungen erfahren wir von einer geheimen Handbewegung, die nur ein echter Mann erlernen kann. Bevor wir die Toilette in der Vergangenheit aufsuchen, nehmen wir das Stärkemehl aus der Universitätsküche mit. Beim Klo lesen wir die Schmierereien an der Tür und erfahren von Sally und ihrer Spezialbehandlung, die wir auch gern mal ausprobieren würden. Also suchen wir das Bordell im Schattenviertel auf und reden mit Sally (die Dame rechts). Ihr geben wir dann unsere Kokosmilch, das Ei und das Stärkemehl. Nachdem wir die Spezialbehandlung als ganzer Mann überstanden haben, kehren wir zum Gassenjungen zurück. Die gerade erhaltene Pumphose zeigen wir ihm und dürfen die neu erworbene Fähigkeit bei den Alten ausprobieren. Den Büstenhalter binden wir an die Leiter und benutzen diese am Schuppen des Diebes. Jetzt gelangen wir in seine Behausung, kitzeln ihn mit der Feder und nehmen seinen goldenen Dietrich. Beim Maurer wenden wir die Handbewegung an und bekommen dadurch die goldene Kelle.

8. Der Goldzahn

Der Schnapper am Marktplatz verkauft uns einen Krapfen, den wir dem Abflußreiniger geben. Im Wartezimmer des Psychiatrikers unterhalten wir uns mit dem Milchmädchen und bekommen einen Zettel von ihr. Diese Notiz geben wir dem Friseur und bedienen dann den Apparat, um damit den Zahn des Abflußreinigers zu ziehen. Jetzt können wir dem Drachen alle goldenen Teile geben, dann geht's wieder zum Marktplatz, wo wir bei der Hexe einen fliegenden Teppich kaufen. Dann unterhalten wir uns nochmals mit ihr. Wenn sie zum Kuß die Augen schließt, stibitzen wir ihr das Puddingbuch und kehren damit in die Bibliothek (Vergangenheit) zurück. Dort nehmen wir das Buch über Drachenhornte aus dem Regal, bevor es der Dieb klauen kann. Um das Cover zu vertauschen, benutzen wir das Puddingbuch auf das Drachenhorntuch. Zuletzt legen wir das Puddingbuch mit dem

Lutz Althoff
Computerspiele
Markter Brehe 38
34477 Korbach



BTX: ALTHOFF#

TEL : 05631-913191

FAX : 05631-913192

Preisliste kostenlos - Versand im Sicherheitskarton
Wir heben noch viele andere Spiele, Joysticks,
Soundkarten und Joystickgeräte

	3,5	CD
Aces of the Deep	D 76,90	82,90
A.O.T. Deep Mission Disk	D 42,90	
Astrix	D	66,90
Bling I	D 73,90	66,90*
Bio Forge	D	84,90
Dark Forces	D	89,90
Der Reeder	D	75,90
Descent	H 75,90	74,90
Discworld	D 69,90	79,90
Earthsiege Exp. Disk	D 48,90	48,90
EA Classics (2.8 WC2, Private)	Jc	32,90
Elite 3 - First Encounters	D 75,90	78,90
Flight of the Amazon Queen D		78,90
Flight Unlimited	D	85,90*
Football Total	D	79,90
Full Throttle - Vollgas	H	66,90
High Seas Treasures	D 61,90	62,90
Jagged Alliance	H	74,90
Magic Carpet - H. Worlds	D	39,90
Master of Magic	D 82,90	83,90
NASCAR Track Pack	D	42,90
NBA Basketball Live 95	H	85,90
One must fall	H 49,90	69,90
Psycho Pinball	H 59,90	69,90
Prisoner of Ice*	D	82,90
Sim Tower	H 72,90	69,90
Star Trek - Next Generation D		95,90*
Super Street Fighter 2 Turb D		67,90
The Fighter Mission Disk	D 29,90	
The Lost Eden	D	78,90
US Navy Fighters	D	83,90
Warcraft Orcs&Humans	H 77,90	77,90
X-Com: Terror ft. Deep	D 83,90	84,90
Doom 2 Super Magic	H	39,90
R.O.T. T. Utilities	VV	19,90

* Die Ausstattungsliste noch nicht lieferbar
E: englisch H: deutsches Handbuch D: deutsche Version
Nachnahme: + 9,90 (+ 1,- Zustellkosten)
Vorkasse: + 4,90
Netto-Preis: + 7,50 (+ 1,- Bestellgebühr)
Ausnahme: Vorkasse bei Bestellung
Ausnahme: Vorkasse bei Bestellung

Der CD - Rom Versand im Wilden Süden

Bling I DV 69,-
Bio Forge DV 89,-
BUREAU 13 DV 89,-
Cyberia DV 79,-
Dark Forces DV 89,-
Das Amt DV 89,-
Der Reeder DV 79,-
Descent DV 79,-
Die verrückte Rally DV 79,-
Flight of Amazon Queen DV 79,-
Flight Unlimited DV 89,-
Full Throttle EV 69,-
Lost Eden DV 85,-
Magic Carpet DATA DV 39,-
NASCAR Racing DV 79,-
NBA '95 Basketball DV 89,-
Panzer General ab 65,-
PinballWizard 2000 DV 69,-
Psycho Pinball DV 69,-
Sim Tower EV 85,-
Super Karts DV 89,-
System Shock Enh. DV 88,-
US Navy Fighters DV 89,-
Win Commander 3 ab 89,-
Woodruff and the... DV 79,-
X-Com Terror from Deep DV 89,-

Fordern Sie die Gesamtpreisliste an
24 Std. - Bestellservice
16.00 - 21.00 Uhr persönlich
Fax-Fon 0 71 41-4 27 33
oder: 0 71 41 - 7 76 85

Versand im Sicherheits-Karton
Vorkasse (EC): 6,90 DM
Nachnahme: 9,90 DM
auf Rechnung: 7,90 DM
ab der 2. Bestellung möglich

Erotic

EXTREME HOT **NEU**
Erotik

Interaktiv
mit Sound

Interaktive Erotik
mit Sound

EXTREME HOT EROTIK
Der neueste interaktive Erotik Hit!!! Zahlreiche
Bilder in 16,7 Mio Farben mit komfortabler
Oberfläche und toller Musik. Spitzenklasse!!!

1. EXTREME Hot Girls - **Preislos nur 49,95**
2. STRIPPING Hot Girls - **Händler erwünscht**
3. EXTREME Hot Leather Ladies - **CD-ROM**
4. EXTREME Hot Girls - **PRIVAT**

Brillante Bilder im Photo-CD Format
Format 16,7 Mio. Farben
4 CDs, nur 69,95
Mädchen zeigen alles. Alle 4 nur 129,95

Erotic Games - Part 1
Videos in Superqualität - im
Quicktime-Format. Deutsch 49,95
Visual Hot Girls
Zahlreiche wunderschöne Mädchen
zeigen alles. Ein Top-Hit. 49,95

Erotic Collection Vol. 2
Nach dem Riesenerfolg von Teil 1
jetzt noch heißer. Mit 4 neuen
Ferien-Paketen:
Shaved Pussies 2, Sexy Toppies,
Men who love Women und
Erotic & Animation. 18 DVDs,
nur 89,95 (einschl. 114,80)

Shaved Pussies 1, 2 & 3
3 fantastische Girls zeigen alles.
5 HD-DVDs mit besten Bildern.
Ein Must-See 34,95 (einschl. 49,95)

Kröger
König - Software-Verlag

FAX 05732/74401
Tel. 05732/74401
Postfach 4117
32571 Löhne
(Lieferung, Lieferung wird garantiert)

3x
Vollpreis-Spaß
für nur 19,90
DM pro Spiel
alle 3 Spiele
für nur 50,-

Magnetic Scrolls
Collection

19,90 DM

Colossus Chess
19,90 DM

Speedball
19,90 DM

Bestellungen nur gegen Nach-
nahme oder Vorkasse (+ 5,- DM
Porto bzw. 10,- DM vom Ausland)
bei:

MANFRED BERGLER
HARDWARE-SOFTWARE
Fodermayrstraße 24
80993 München
Fax: 089/140 16 24

56
PC-JOER

nun roten Cover auf die leere
Stelle.

ACT 3

Durch Gespräche mit den Ein-
wohnern von Ankh-Morpork er-
fahren wir die wichtigsten Ei-
genschaften und Utensilien ei-
nes Helden. Nur durch sie kann
es ein Held schaffen, den Dra-
chen zu besiegen.

1. Der Schnurrbart

Zuerst unterhalten wir uns mit
dem Alchimisten und teilen ihm



eine neue Einkaufsquelle für sei-
ne Knallkörner mit, die Kamera
sacken wir bei dieser Gelegen-
heit auch gleich ein. Im Bade-
zimmer des Palastes nehmen wir
die Bürste mit, die Palastwachen
kann man mit der Tüte oder den
Blutegeln darin überlisten. Bei-
de Teile bekommt man vom
Schnapper. Im Wald betätigen
wir am Wunschbrunnen die Kurbel,
die wir mit dem Schraubenzieher
abmontieren. Den
Topf füllen wir mit Wasser aus
dem Eimer und geben Seife hin-
zu, die wir in der Wirtschaft fin-
den. Mit dem so entstandenen
Seifenwasser reinigen wir das
Nummernschild des Eselkarrens
am Stall. Nun schauen wir den
Aufkleber und das jetzt lesbar
gewordene Schild an. Im Schat-
ten-Viertel nehmen wir das Mes-
ser mit, das sich im Beutel im
Schuppen des Diebes befindet.
Damit lösen wir die Leiter in der
Alchimistengasse vom Dach.
Der gestürzten Assassine teilen
wir die Nummer des Eselkarrens
mit. Auf dem Marktplatz schnei-
den wir dem geprangten Esel
mit der Schere ein Stück vom
Schwanz ab; die Schere und ein
Notizbuch finden wir beim Fri-
seur.

2. Das Schwert, das „Ping“ macht

Im Palastkerker benutzen wir die
Kurbel, um Lachi ein wenig zu
strecken. Dadurch erhalten wir

ein Schwert, das „Ping“ macht.
Der Wächter am Stadttor gibt
uns einen nützlichen Hinweis,
wo wir die Waffe stimmen las-
sen können. Wir zeigen sie dem
Zwerg in der Mine, und er ist
bereit, sie zu bearbeiten, wenn
wir ihm ein Glas Holunderbeer-
wein bringen. Vom Wirt in der
„Kaputten Trommel“ erfahren
wir den Lagerplatz des süßen
Saftes. Jetzt suchen wir die Wirt-
schaft auf und gehen in den
Raum des Ängstlichen. Die Tür
schauen wir uns an und reden
dann mit ihr. Anschließend be-

nutzen wir den Schraubenzieher
auf den Schwarzen Mann, und
nach einer kurzen Unterhaltung
(Wolke) verschwindet er in die
„Kaputte Trommel“. Wir folgen
ihm und füllen im Keller unter
der Falltür unseren Krug mit
dem Holunderbeerwein. Den
Krug tragen wir übrigens selbst,
da ihn sonst unsere Truhe leer-
trinkt. Dem Zwergenschmied
übergeben wir dann den Krug
und das Schwert, das von ihm
nun gestimmt wird.

3. Das Muttermal

Das Skelett im Kerker des Pa-
lastes enthält einen Knochen,
den wir mit Leim vom Spiel-
zeugladen verbinden und dem
Hund bei der Wirtschaft geben.
Jetzt können wir ungestört mit
dem Seemann reden. Wir be-
stellen ihm ein Glas Milch und
schauen uns seine Tätowierung
an. Anschließend unterhalten wir
uns mit ihm über sein Hautbild.

Er gibt uns eine Pfeife, mit der
man seine verschundene Polly
anlocken kann. In der Univer-
sität holen wir das Paket mit
Stärke aus dem Schrank. Vorher
müssen wir allerdings mit den
Streichhölzern am Objekt Licht
gemacht haben. Am Marktplatz
lassen wir dann ein Ei fallen und
nehmen die auf dem Boden kriech-
ende Schlange mit. Auf das
Reptil benutzen wir den Dünger
und die Stärke. Den so gewon-
nenen Schlangenstab tauschen
wir gegen unseren alten Besen-
stiel bei Windel Poon in der Un-
iversität um. Sobald wir den
Rand der Welt erreichen, be-
nutzen wir die Pfeife des See-
manns. Ein Papagei fliegt ins
Bild, auf ihn werfen wir einen
angezündeten Knallkörper.
Durch die Kombination von Be-
senstiel und Schmetterlingsnetz
erhalten wir einen langen
Kocher, mit dem Polly aus dem
Meer gefischt werden kann.
Anschließend nehmen wir die
Lampe von der Gabel. Auf die
Gabel benutzen wir den Hut aus
dem Zimmer des Erzkanzlers,
den wir uns vorher angehaut
haben müssen. Nachdem wir das
Seil heruntergerutscht sind, su-
chen wir auf dem Panzer der
Schildkröte nach der verlorenen
Pfeife. Zurück beim Seemann,
übergeben wir ihm diese samt
Polly. Beim Friseur nehmen wir
das Notizbuch und die Schere
mit, danach suchen wir den Psy-
chiatricker zweimal auf und re-
den abwechselnd mit dem Troll
und dem Milchmädchen, von der
wir uns ein „Ottogramm“ ins
Notizbuch machen lassen. Dem
Friseur am Wunschbrunnen ge-
ben wir das signierte Buch, und
er verschwindet in seinen Laden.
Dort unterhalten wir uns mit ihm
und werden zu seinem Sohn,
dem Gassenjungen am Markt-
platz, geschickt. Dieser rückt je-
doch das Tattoo-Bildchen nicht
freiwillig heraus. Wir schneiden
deshalb das Gummiband der
Maschine mit dem Messer ab
und benutzen es als Bungee-Seil
an der Spitze der Fahnenstange
auf dem Turm.



S i p s i r e d

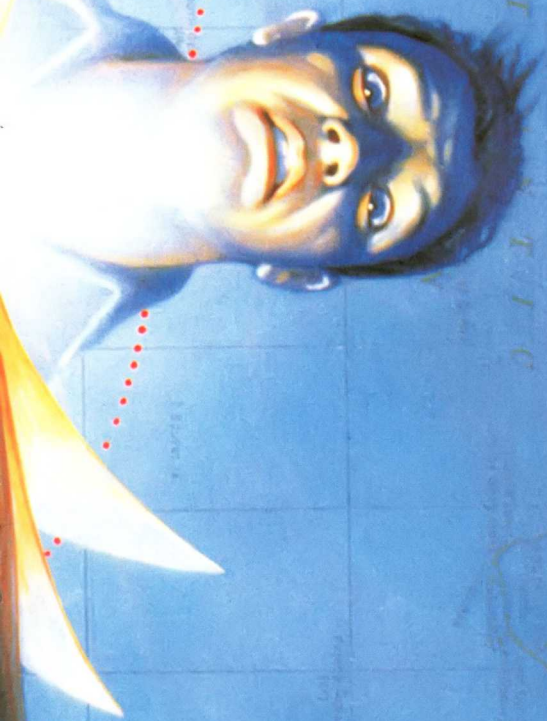
5000



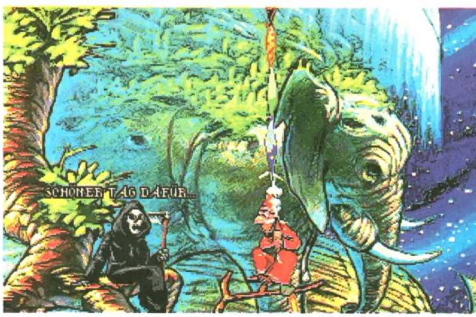


INFOGRAMMES

PRISONER OF ICE







4. Die Tarnung

Im Schatten-Viertel kratzen wir das Wandgemälde mit dem Spachtel ab, den wir in der Küche finden.

5. Der Zauberspruch

Das Magische Buch nehmen wir aus dem Regal hinten rechts in der Bibliothek.

6. Der Talisman

Zuerst holen wir am Versteck ein Sahnetörtchen ab. Beim Wirt der „Kaputten Trommel“ bestellen wir ein Glas Kaktus-saft, in dem ein Wurm schwimmt. Diesen umwickeln wir mit Bindfaden und benutzen ihn als Kobold-Köder. Der Wicht hat sich, als Ratte getarnt, in einem Loch im Palastkerker versteckt. Anschließend

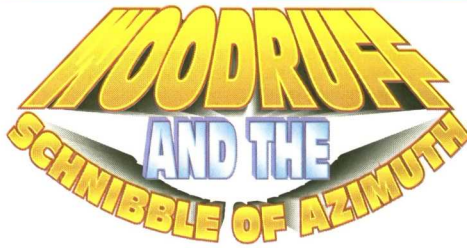
klopfen wir bei Lady Käsedick und rennen sofort zum Pfad hinter ihrem Haus. Während die Lady vorne zur Tür eilt, nehmen wir die Rosette, den Nagel und die Leine mit. Im Hexenhaus schauen wir uns die Zaubersprüche hinter der Hexe an. Nach einem Gespräch mit der schrulligen Dame verlangt sie wieder einen Kuß. Jetzt benutzen wir das Sahnetörtchen auf uns selbst. Als Belohnung dürfen wir einen Zauberspruch mitnehmen. Wenn wir der Wölfe folgen, erreichen wir das Gehege eines Schafs. Dem Tier heften wir die Rosette an den Körper, und mit der reparierten Kobold-Kamera machen wir ein Foto. Den Schlegel vom Holzstapel nehmen wir auch noch mit. Das frischgemachte

Bild kleben wir in einen Bilderrahmen, der beim Fischhändler an der Wand hängt. Jetzt können wir das Bild in der kaputten Trommel am Balken aufhängen, hierzu benutzen wir den Schlegel und den Nagel. Nach einer kurzen Unterhaltung mit dem Angeber bestellen wir ihm Bier, in das wir den Zauberspruch mischen. Den Mönch in der Schlucht tricksen wir mit dem Teppich aus. Aus der nächsten Höhle nehmen wir die Augenbinde vom Hutständer. Bevor wir uns damit die Augen verbinden, kneten wir unsere Truhe an die Leine aus dem Drachenheim. Um an das Offlerauge zu kommen, tau-

schen wir es gegen unseren Geldbeutel aus, den wir vorher mit Sand neben dem Altar gefüllt haben.

ACT 4

Der an einen Felsen gefesselten Lady Käsedick nehmen wir die Schlüssel ab und schließen damit ihren Drachenzwinger auf. Dort fangen wir den Drachen „Mambo 16“ ein und füttern ihn viermal mit Feuerwerkskörpern vom Stadttor. Automatisch gelangen wir nun in das heiß erwartete Finale. Dort brauchen wir nur noch dem Drachen unserer Sahnetörtchen zu geben, und der Sieg ist unser!



Komplettlösung Teil 2

Weiter geht's mit Marcel Smuz' „Schnibbel“-Abenteuer: Habt Ihr die Codes, geht Ihr im Tempel in den ersten Stock und öffnet die Tür des Gesundheitsweisen. Dies geschieht mit dem

Code Poo, Zig, Dru, Bnz. Daraufhin öffnet sich eine Luke, in die Ihr hineingreift, und Ihr könnt eintreten. Ihr findet eine Nachricht des Weisen. Als nächstes müßt Ihr im zweiten Stock die Tür des Fruchtbarkeitsweisen mit dem Code Bnz, Poo,

Glaz, Blaz öffnen. Nach einer kurzen Unterhaltung mit der Frau des Weisen geht's ab zum Turm der virtuellen Reise. Benutzt dort den Aufzug nach unten, gebt dann dem Veranstalter drei Struls und geht auf den virtuellen Computersitz. Wenn Ihr in der virtuellen Welt seid, trifft Ihr auf den Gesundheitsweisen, von dem Ihr eine Medizinsilbe bekommt. Als nächstes lauft Ihr in den Ratssaal, wo Ihr den Zeitenweisen die Zeitsilbe zeigt und ihn anspricht. Dafür gibt's den Code des Zeitenweizensimmers. Spricht den Weisen nochmals an, benutzt auf der Ventilatorplattform das Benzin mit dem Benzinanister des Ventilators und betätigt den Schalter. Der Ventilator beginnt sich zu drehen, woraufhin Ihr hineingeht. Im Club der guten Sitten landet, benutzt Ihr den Müllsack mit dem Kohlebecken in der Mitte des Raumes, woraufhin die aufsteigende Rauchwolke der Frau die Sicht nimmt. Jetzt müßt Ihr mit dem Papagei Karl-Heinz sprechen, der für Euch den Raum des Präsidenten öffnet. Dort redet Ihr mit dem Präsidenten. Wenn er seine Hose verliert, bietet Ihr ihm den Knopf an. Er verläßt den Raum, und Ihr

krallt Euch seine Videokassette. Die wichtigste ist die Diva-Kassette, die gleich in den Magnetoskop (soll ein Videorecorder sein) wandert. Es erscheint eine Diva, von der Ihr die Kunstsilbe bekommt. Weiter geht's zum Trockenbrunnenplatz, wo die Silbe Zugang zum Weisen erlaubt. Besucht ihn im Ratssaal, spricht ihn an und entwickelt die Heiterkeitsformel (Kunstsilbe, Elementarsilbe, Ratssilbe). Nun geht Ihr zum Freudenhaus, wo Ihr den Wächter anklickt. Wollt ihr das Etablissement verlassen, müßt Ihr den Hebel beim Ausgang umstellen. Drinnen sollte man die Heiterkeitsformel mit dem Autisten benutzen, damit er mit der grünen Silbe herausrückt. Jetzt ab ins Versuchslabor, dem gefangenen Weisen der Fruchtbarkeit die grüne Silbe zeigen und ihn anschließend ansprechen. Bastelt nun aus Elementarsilbe, grüner Silbe und Ratssilbe die Wachstumsformel zusammen und benutzt sie auf Professor Wirkkopf, der dadurch außer Gefecht gesetzt wird: Der Weise ist frei. Jetzt könnt Ihr in den Ratssaal gehen und Euch dort mit dem Fruchtbarkeitsweisen unterhalten. Spaziert dann in den Thron-



saal und von dort zum Safe, der sich in der rechten Ecke befindet. Hier gebt Ihr den Code, den Ihr in der Vergangenheit erhalten habt, ein. Er lautet: Glap, Poo, Gnee, Zig, dabei werden einfach die zweite und dritte Silbe ausgetauscht. Ist der Safe offen, bekommt Ihr die Energiesilbe, die Ihr dem Weisen der Kraft zeigt. Erstellt nun die Power-Formel aus Energiesilbe, Ratssilbe und Elementarsilbe. Im Ratssaal sind jetzt auch alle sieben Weisen anwesend, redet nach einer Besprechung nochmals mit ihnen. Benutzt das nach die Konservendose mit dem Tisch, und Ihr erhaltet einen Schprotnog.

Als nächstes geht Ihr zum Amtsschimmelplatz, wo Ihr die Power-Formel mit dem Beamten benutzt. Dadurch kommt Ihr in den Besitz einer Atembescheinigung. Das nächste Ziel ist der Brotophon-Platz, wo Ihr an den neusten Brotophon geht. Stellt Euch vor das Gerät und benutzt folgende Dinge mit Woodruff: die Brille, die Hemdbrust, das Plastik-Kinn, den Teerpinsel und den Maiskolben. Jetzt steckt Ihr einen Strahl in den Brotophon, und es wird ein Bild von Euch gemacht: ein 1-A-Foto, das Ihr mitnehmt. Wählt dann auf dem Tobozon die Nummer Dru, Bnz, Poo, Glap, und steckt das 1-A-Foto und die Atembeschei-

Fließband und benutzt ihn mit dem Spiegel. Wenn der Hut im Spiegel schief erscheint, müßt Ihr ihn in die Mülltonne werfen. Ist er gerade, betätigt Ihr den Schalter rechts auf der gelben Maschine. Eine Kiste erscheint, die Ihr anklickt. Ist sie auf dem unterem Fließband gelandet, legt Ihr den Hut hinein und beugt Euch etwas nach links, neben die Maschine. Steht Ihr an der richtigen Stelle (wichtig für die ganze Aktion), werdet Ihr die Kiste auf eine Art Trampolin befördern. Ist sie oben gelandet, klickt Ihr den Knoten an und unterhaltet Euch mit dem Aufseher.

Im Anschluß daran werdet Ihr Euch in einer Gummizelle wiederfinden. Hier klickt Ihr so lange auf Woodruff, bis dieser von der Decke fällt. Auf dem Boden liegt ein Stück Kette; hebt es auf und benutzt es auf der linken Gummimauer. Eine Schraube erscheint. Ihr könnt sie mit dem rechten Schloß benutzen, woraufhin Ihr Euch im Haus der Seligkeit wiederfinden werdet. Neben dem Schrank entdeckt Ihr auf der linken Seite eine Befestigung, mit der Ihr die Schraube benutzt. Danach noch den Schrank anklicken, und Ihr habt alle Eure Gegenstände wieder. Nun unterhaltet Ihr Euch mit den Verrückten. Von den „normalen“ Verrückten werdet Ihr ei-

ne alte Stellung im Gefängnis erinnern. Gebt Ihr ihm Euer Foto, bekommt Ihr dafür Rommé-Regeln.

Das nächste Ziel ist die Knastsackgasse. Dort sprecht Ihr mit dem Wächter, der aus dem Fenster guckt. Ist von Arbeit die Rede, will er ein Einstellungsformular haben. Dieses bekommt Ihr, wenn Ihr zum Amtsschimmelplatz geht und den Beamten darauf anspricht. Der Typ hat aber sein Gedächtnis verloren, und somit werdet Ihr wieder auf die Gedächtnisformel zurückgreifen müssen. Habt Ihr das Formular, geht Ihr zurück zur Knastsackgasse und gebt es dem Wächter. Ihr dürft das Gefängnis betreten. Im Gefängnis hof nehmt Ihr vom Dach den Lappen und redet mit den Wächtern. Ein kleines Spielchen (Rommé) findet statt, bei dem der vierte Mann von oben kommt. Klickt die Toilette an und verschwindet. Anschließend putzt Ihr mit dem Lappen die linke Scheibe unten rechts, und es erscheint ein Roboter, dem Ihr die Rommé-Regeln gebt. Er wird daraufhin Euren Platz beim Kartenspiel übernehmen, und Ihr könnt über die Festungsmauer zum zentralen Gefängnisturm spazieren. Dort benutzt Ihr das Tobozon und hört öfter den Wetterkanal ab. Hört Ihr eine Meldung über einen Sturm über dem Gefängnisturm, benutzt Ihr die Meteo-Uhr. Jetzt muß ein Kreuz auf den Boden gemalt und der Drache daraufgelegt werden. Nach einiger Zeit werdet Ihr nach oben getragen. Dort trifft Ihr einen Knastbruder an, mit dem Ihr Euch unterhalten solltet. Er wird eine Treppe nach oben erscheinen lassen, die Ihr benutzt. Oben findet Ihr

auf der rechten Seite an der Wand einen Strick, mit dem Ihr den Steinarm benutzt und dadurch einen Enterhaken erhaltet. Ihn benutzt Ihr mit dem linken Ablaufrohr, woraufhin wieder der Weise erscheint und Euch diesmal die Gesichtskontrolle gibt. Außerdem habt Ihr in Eurem Besitz die Levitation, die sich im Meisterkräftesack befindet.

Als nächstes lauft Ihr zur Ventilatorplattform und benutzt dort die Levitationskraft mit dem Ventilator. Ihr findet Euch daraufhin auf der anderen Seite, sprich, in der Würdenträgersgasse. Links werdet Ihr eine Buzzkrieger-Statue entdecken, in deren Schild sich eine Hohlspirale verbirgt. An dieser Stelle setzt Ihr die Muschel ein, um die Intuitionssilbe zu bekommen. Jetzt könnt Ihr die Sichtformel aus Intuitionssilbe, Intuitionssilbe und Elementarsilbe basteln. Rechts neben der Statue befindet sich eine Tafel, in die Ihr den Code Glap, Zig, Gnee, Lrz eingibt. In der Tür werdet Ihr dann ein Auge sehen, das Ihr anspricht. Die Information, die Ihr zu hören bekommt, besagt, daß Ihr nur in einer bestimmten Kleidung eintreten dürft. Geht also zurück zum Gefängnisturm, wo Ihr diesmal den Enterhaken mit dem rechten Ablaufrohr benutzt. Oben werdet Ihr merken, daß sich an der linken Wand eine Mauer befindet. Benutzt Ihr hier die Sichtformel, kommt Ihr zu Professor Azimuth, wo Ihr außer Infos noch einen Viblefrotzer erhaltet. Geht nun zum Turm der virtuellen Reise und benutzt dort die Sichtformel mit dem Spieler. Daraufhin fällt ein Plastikauge heraus, das Ihr in der Treppe findet. Kommt Ihr



nigung in den Scanner-Eingabeschlitz des Tobozons. Dadurch bekommt Ihr ein Einstellungsformular für die Fabrik. Geht jetzt in die Treppengasse und benutzt die Power-Formel mit der Vitrine des Spielzeuggeschäfts, woraufhin Ihr einen Drachen erhaltet. Das nächste Ziel ist der Fabrikvorplatz, wo Ihr dem Pförtner das Einstellungsformular gebt und die Fabrik betreten könnt. Sprecht dort mit dem Aufseher, der Euch einweist. Nehmt jetzt einen Hut vom

nen Code erfahren: Gnee, Bnz, Glap, Poo. Diesen könnt Ihr auf dem Tobozon wählen, dadurch bekommt Ihr eine kurze Nachricht. Weiter geht es in normaler Kleidung zum Brotophonplatz, wo Ihr noch ein Foto von Euch macht. Geht jetzt in die Schluckspeichgasse, wo Ihr die Gedächtnisformel auf den Trinker anwen-





daraufhin zur Würdeträgertasche, benutzt Ihr das Plastikauge mit dem Portier in der Tür. Diese öffnet sich, und Ihr dürft eintreten.

Ihr befindet Euch auf der Party Augenweide, wo Ihr die Frau Voll & Ganz treffen werdet. Da diese Dame nicht sehr gesprächig ist, müßt Ihr auf sie die Diagnoseformel benutzen, um Näheres zu erfahren. Das nächste Ziel ist das Versuchslabor, wo Ihr von links unten die Proben (Gegengift) nehmt. Danach geht's zurück zur Party, wo Ihr auf einem Stuhl rechts neben der Dame ein Glas seht. In dieses gießt Ihr das Gegengift, damit die Frau wieder normal wird – jetzt könnt Ihr mit ihr reden. Anschließend benutzt Ihr die Heiterkeitsformel auf sie, was sie zu einem Tänzchen mit Euch verleiten wird. Geht dann mit ihr in ihre Wohnung, wo man sich wieder mit ihr unterhalten sollte, denn durch das Gespräch werdet Ihr einiges über den Bösewicht Obersack und eine Sekte erfahren. Geht nun zum Fabrikvorhof, wo Ihr den Anführer der Sekte treffen werdet. Dieser nennt Euch ein Mantra, das Ihr auf dem Obersackplatz benutzt, und zwar mit dem Mikro der Sekte. So kommt Ihr in die heiligen Räume der Sekte

des Schnibbles, Ihr dürft jedoch unter keinen Umständen das Weihezimmer betreten. Hinten links befindet sich ein Gebetsloch, in das Ihr einen Strul werfen solltet, anschließend stellt Ihr Euch auf den Platz im Kreis der Erleuchteten, der sich vor dem Priester befindet. Die Sektenanhänger beginnen ein Wort auszusprechen. Wenn Ihr an der Reihe seid, benutzt das Mantra mit dem Platz, auf dem Ihr steht, und sagt „Schnibble“. Diese Aktion wiederholt Ihr dreimal und bekommt vom Priester eine Information. Jetzt benutzt Ihr die Levitationskraft, die sich im Meisterkräftesack befindet, und geht nach rechts oben zum Computer. Klickt ihn an, werft nochmals einen Strul ins Gebetsloch, und redet abwechselnd mit dem Priester, woraufhin Ihr den heiligen Code bekommt. Als nächstes lauft Ihr wieder zum Computer, klickt ihn an und werft wieder einen Strul ins Gebetsloch. Der Computer zeigt Euch nun die Reihenfolge, in der Ihr auf die Gongs schlagen müßt: groß, groß, klein, groß, klein, klein. Dadurch werden die Sektenanhänger hypnotisiert, und Ihr könnt Euch die Zede-Rom holen, die sich in der Mitte der kreisenden Augen befindet. Sucht dann Frau Voll &

kommt Ihr in sein Büro. Rechts oben befindet sich ein Schlitz im Magnetoskop (ein Videorecorder), in den Ihr die Zede-Rom stecken müßt. Benutzt den Vibelfrotzer mit dem Obersack, und das Böse erscheint. Oberhalb der Lehne des Stuhls dort seht Ihr links einen Schalter, der betätigt werden muß. Daraufhin erscheint eine Leiter rechts oben. Nehmt die Kleider inklusive Magnetkarte vom Stuhl und benutzt die Leiter nach oben. Laft dann zum Biest nach links. Wenn Ihr von ihm besessen seid, benutzt Ihr einfach das Buzukoli. An der Mitte der Decke hängt ein Haken herunter, auf den Ihr das Schprotznog hängt. Um das Loch im Schprotznog zuzustopfen, benutzt Ihr das Kaugummi mit dem Ding. Geht dann nach links zum Ausgang, und Ihr werdet wieder vom Biest besessen. Jetzt zieht Ihr an der Spitze des Schprotznogs, und das Schemal wird gefangen. Anschließend müßt Ihr nur noch die Magnetkarte ins Schloß stecken, das sich links oben befindet, und den Abspann genießen.

Ganz auf, und benutzt dafür das Transportozon. Bei der Dame findet Ihr am rechten Fenster eine kleine Pflanze, auf die Ihr die Wachstumsformel benutzen müßt. Sobald das Ding gewachsen ist, könnt Ihr an ihm hochklettern, und Ihr landet in der Wohnung des Obersacks. Ein Weiterkommen wird durch ein Kraftfeld verhindert. Klickt es an, und wenn dann der Weise erschienen ist, benutzt Ihr die Levitationskraft auf dem Kraftfeld. Dadurch kommt Ihr auf die andere Seite. Jetzt solltet Ihr abspeichern. Benutzt Ihr als nächstes den Topfdeckel mit dem Obersack,

Cos Com, M. Schön, Böhmerwaldstr. 5, 93176 Beratzhausen, Tel. 09493-2852, Fax 09493-2381, NEU - BTX CosCom# - NEU

Spiele:	Erotik:(nur gegen Altersnachweis)	
Battle Isle 2	80,50	Ereris, Win, Spiel 35,90
Dark Forces	97,75	Sensus, Win, Spiel 35,90
Hammer of Gods	82,80	California Dream Man 88,20
Hugo	49,45	Pin Up girls 1,2 je 38,90
Little Big Adventure	87,40	Vibration 1,2, je 59,00
Wing Commander 3	105,805	XXL 1, 2 je 35,90
Aktuell:	Software:	
Night Owl 15	35,90	KHK-Kaufmann, Win 1.698,00
Bravo Hits d. Jahres	65,80	KHK-Euro-Profit, Win 298,00
Xplora, Peter Gabriel	113,85	KHK-Handwerker, Win 1.698,00
PCSL 60 Stadtpläne	168,30	MediaStudio 449,00
German DataBase, CD	898,00	PC-Fahrschule 44,85
gr. dt. Adressdatenbank		Juwel-Box, Doppel CD 2,25
Hurrican	37,40	Juwel-Box, CD-Hülle 1,35

ROM-Report & Preisliste - 3 - DM in Briefmarken Versand: UPS-Post-NN

Erotik CD-Rom Versand!



Wir haben die heißesten Scheiben im Land und sind dafür bekannt.

VERSANDKOSTEN:
Nach Inland 8,90 DM
Vorkasse 6,00 DM
Ausland VV 15,00 DM
Alle Angaben ab 18 Jahre

Erotik CD's
ab 19,90 DM

Preisliste schriftlich oder per Fax 07643/8121 kostenlos anfordern !!! BTX [nz#

D-79336 Habelschloß, Mühlensstr. 8, Tel. 07643/272, Fax 07643/8121, Inl. Stefan Enz
Bestell-Ansatz: Mo.-Sa. 9.00 - 22.00 Uhr Tel. 07643/272



Probleme bei Rollenspielen ?

Bei uns erhalten Sie Komplettlösungen (incl. Plänen und Erläuterungen) für (fast) alle neuen Adventure- und Rollenspiele. Zum Beispiel aus:

Abandoned Places 1 od. 2 *	Lands of Lore	Neue Lösungen im Programm:
Alone in the Dark 1 od. 2 *	Leisure Suit Larry 6 *	Death tale // Alone in the Dark 3 *
Al-Qadim	Legacy	Dragon Lore // Bioforce *
Amberstar od. Ambermoon	Legend 1 od. 2	Dreamweaver // Big Red Adventure *
Beneath a steel sky *	Leg. of Kyrrandia 1, 2 od. 3 *	Exotica // Bureau 13 *
Betrayer al Korridor	Lost in Time *	Heimdal 2 // Discworld *
Companions of Xanth	Might and Magic 3, 4 od. 5	Hell // Guilty *
Darkland 1 od. 2	Monkey Island 1 od. 2 *	Höhlewelt // Lost Eden *
Day of the Tentacle *	Myst *	Little Big Adventure // Woodruff *
Dragonphäre *	Police Quest 3 od. 4 *	Menzenbergraz // Ravenloft *
Elster Schelle: Arena	Quest for Glory 3 od. 4 *	Nietorno, Sage von // Volans *
Erben der Erde	Return to Zork *	Noctropolis // Daedalus Encounter *
Eye of the Beholder 1, 2 od. 3	Savannat *	Phantasmagor // Die 100 Leugner *
Gabriel Knight *	Sam & Max *	Superherologie of Hoboken *
Gothic 2 od. 3 *	Simon the Sorcerer *	Under a killing Moon *
Hexx *	Space Quest 4 od. 5 *	
Indiana Jones 3 od. 4 *	Star Trek // 2 Teil	
Innocent until caught *	Ultima 6 od. 7 Teil	
Jahar 1, 2 od. 3 *	Ultima Underworld 1 od. 2	
King's Quest 5, 6 od. 7 *	Wizardry 6 od. 7 *	

Preise für eine Lösung 10 bzw. 15 DM (je nach Komplexität) 10 DM (Ausland 15 DM) bei Vorkasse. Bei Bestellungen ab 60 DM entfallen die Nachschubkosten. Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen behalten wir uns vor.

Magie Line c/o Markus Müller, Neubühlstraße 11, 13409 Berlin Tel/Fax: 030/4911785 oder Tel: 0172/4910172

Knallhart kalkuliert - Unsere TOP 10

Bioforge	79,95
Civil War/Amerika 1861-65	69,95
Dark Forces	84,95
Der Reeder	69,95
Flight unlimited	79,95
Full Throttle / Vollgas	64,95
Panzer General	67,95
Prisoners of Ice	79,95
Star Trek Next Generation	74,95
X-COM	79,95

CD-ROM	
11th Hour	*79,95
AW Networks	84,95
Acies of the Deep	79,95
Aces of the Deep Data	*39,95
Across the Rhine	84,95
Allen Br. Tower Assault	*59,95
Armoured Flat	74,95
Aufschwang Cat	59,95
Battle Bug	59,95
Battle Isle 2	74,95
BZ - Borden d. Titan	44,95
Bing	64,95
Bureau 13	69,95
Chaos Control	89,95
Colonization	84,95
Command & Conq.	*89,95
Cyberia	79,95
Cyberace	19,95
Dark Sun 2	74,95
Das Amt	79,95
Descent	69,95
Discworld	74,95
Dune 2	39,95
Dungeon Master 2	*79,95
Earth Siege	79,95
Earth Siege Data	44,95
Elite 3	74,95
Fl. Commander 2	*64,95
Fl. o.t. Amazon Que.	74,95
Gr. Naval Battles 3	74,95
Hammer o.t. Gods	69,95
Hattrick	74,95
HELL	74,95
Höhlenwelt Saga	84,95
Iron Assault	69,95
Jagged Alliance	*69,95
King's Quest VII	74,95
Kingdoms of Germ.	49,95
Kix & Play	79,95
Kyandia 3	69,95
Learnings für WN	49,95
Links 386+2 Kurse	59,95
Little Big	84,95
Little Eden	69,95
Lothar Matthias	29,95
Magic Carpet	84,95
Masters of Magic	79,95
Menzenberanzan	69,95
Napoleons	29,95
Nascar Racing	74,95
NBA Live 95	79,95
NFL Football	49,95
NHL Hockey	69,95
Necropolis	84,95
Novastorm	69,95
Oldtimer	49,95
Pirates Gold	39,95
Prototype	74,95
Psycho Pinball	62,95
Hardware	
Gravis Gamepad	39,95
Gravis Analog	39,95
Gravis Analog Pro	49,95
Gravis Phoenix	199,95
CHI Virtual Pilot	149,95
CHI Pedals Pro	189,95
SB16 Value	169,95
SB AWE32 ME	319,95

Preise Stand 10.5.95 - * = noch nicht verfügbar bei Drucklegung
Nachnahmeversand DM 9,90 + NN-Gebühr
Vorkasse/EC-Scheck DM 6,90, jeweils ab DM 250,- frei
Bei Nichtannahme berechnen wir 25 % des Rechnungsbetrages als Schadensersatz

BESSERWISSE INDEX

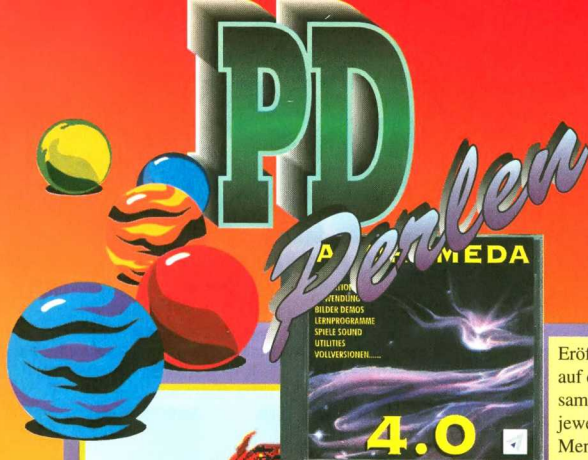
ALLE TIPS AUF EINEN BLICK

Alone in the Dark 2	3/94	Lösung	Jack Jazdrabbit	1/95	Cheats
Alone in the Dark 2	4/94	Karten	Jim Power	2/95	Tips
Alone in the Dark 2	8/94	Tip	Joker CD	2/95	Tip
Alone in the Dark 3	6/95	Tips	Jurassic Park-CD	4/94	Codes
Al-Quadim	8/94	Lösung	King's Quest 7	3/95	Lösung
Anstoß	4/94	Tips	Lands of Lore	10/93	Lösung/Karten
Anstoß	10/94	Tips	Lawnmower Man	6/94	Tip
Battle Isle II	6/94	Codes	Legend of Kyandia II	3/94	Lösung/Karten
Battle Isle II	8/94	Cheat	Legend of Kyandia III	2/95	Lösung
Battle Isle II	10/94	Cheat	Little Big Adventure	3/95	Cheat/Lösung
Battle Isle II Data	10/94	Tip/Codes	Lollypop	2/95	Codes
Betrayal at Krondor	10/93	Tips/Codes	Metaltech: Earthsiege	3/95	Tip
Blackhawk	12/94	Codes	Might & Magic V	10/94	Tips
Christoph Columbus	10/94	Tip	Myst	9/94	Lösung
Colonization	1/95	Cheat	NHL Hockey	12/93	Tips
Comanche	12/94	Cheat/Tip	Oldtimer	3/95	Cheat
Corridor 7	10/94	Cheat	One Must Fall	2/95	Tips
Creature Shock	2/95	Cheat	Outpost	9/94	Tips, Cheats
Dark Forces	6/95	Cheats	Panzer General	4/95	Tips
Das Schwarze Auge 2	12/94	Cheats	Pinball Fantasies	6/94	Tip
Das Schwarze Auge 2	1/95	Lösung/Tip/Karten	Pirates I	2/95	Tip
Das Schwarze Auge 2	2/95	Lösung/Karten	Pizza Connection	12/94	Cheat
Der Patrizier	9/94	Tip	Privateer	3/94	Tip
Der Planer	8/94	Tips	Railroad Tycoon Deluxe	10/93	Cheat
Desert Strike	1/95	Codes	Raptor	8/94	Cheat
Desert Strike	2/95	Cheat	Rebel Assault	3/94	Cheat
Devil Land	1/95	Cheats	Reunion	9/94	Tips
Die Sage von Nietoom	4/95	Lösung	Rings of Medusa Gold	12/94	Cheat
Die Sage von Nietoom	6/95	Lösung	Robinsons Requiem	11/94	Tip
Die Siedler	8/94	Codes	Robinsons Requiem	4/95	Tips
Doofus	9/94	Codes	Silverball	4/94	Cheats
Dragonsphere	6/94	Lösung	Sim City 2000	3/94	Tip
Dragon Lore	2/95	Lösung	Sim City 2000	8/94	Cheat/Tip
Dreamweb	11/94	Lösung	Spear of Destiny	10/93	Cheat
Dynablaster	3/94	Tip	Star Trek: The Judgment Rites	4/94	Lösung
Escatica	1/95	Lösung	Star Trek: The Judgment Rites	6/94	Lösung
Eishockey Manager	10/94	Tip	Subwar 2050	6/94	Tip
Elite 2	12/93	Tips	Superfrog	6/95	Codes/Tips
Elite 2	3/94	Tip	Superhero League of Hoboken	11/94	Lösung
Elite 2	2/95	Tip	Terminator Rampage	3/94	Tip
Empire Deluxe	12/93	Tips	T.F.X.	3/94	Tips
Fields of Glory	10/93	Tips	The Horde	12/94	Cheat
FIFA Int. Soccer	10/94	Tips	The Last Vikings	6/94	Codes
FIFA Int. Soccer	11/94	Tip	Theme Park	9/94	Cheat, Tip
Gabriel Knight	3/94	Lösung	Theme Park	1/95	Cheat
Gabriel Knight	4/94	Lösung	Tie Fighter	10/94	Tips/Codes
Gabriel Knight	8/94	Tip	Tie Fighter	12/94	Lösung
Guilty	6/95	Lösung	Tom Long	10/94	Lösung
Heimdall 2	10/94	Lösung	Transport Tycoon	1/95	Tips
Heretic	3/95	Cheats	UFO	11/94	Cheats
Heretic	4/95	Karten	Ultima 7 Part II	10/93	Lösung
Heretic	6/95	Karten	Ultima VIII	8/94	Cheats/Lösung
Höhlenwelt Saga	3/95	Lösung	Virtual Casino	4/95	Cheat
Höhlenwelt Saga	4/95	Lösung	Warcraft	4/95	Tips
Human Race	6/93	Codes	Warcraft	6/95	Cheats
Hurra Deutschland!	12/94	Cheats	Woodruff a. t. Schmible of Azimuth	6/95	Lösung
Inca 2	2/94	Lösung	Yo! Joe!	6/94	Cheat
In Extremis	8/94	Codes	Zappelin	4/94	Tips
Inherit the Earth	9/94	Lösung, Karten	Zappelin	6/94	Tips
Ishtar 3	3/95	Cheat			

AB.: Across the Rhine (KD) *	3.5F	CD	IN: Indonate Desire (KD)	PC	CD	SUPER PREIS	SUPER PREIS	LERNEN mit ADI
Alien Breed	109.90	109.90	Iron Assault (DA) *		89.90	nur solarage Vorrat reicht		(Alle Komplett in Deutsch und auf CD oder 3.5F erhältlich)
Tower Assault (DA)	64.90	69.90	Jagged Alliance (KD) *		119.90	3.5F Z.B.:		
Alien Logic SSI (DA)	89.90	99.90	Justice Strike (DA) *		89.90	A-Train &		
Alone in the Dark 3 (KD)		99.90	Kaiser Deluxe (KD) *		89.90	Construction (DA)		
Adios Back Pack	69.90	99.90	King Ring Bowling (DA) *		49.90	Arctic Blast (KD)		
Battle Isle			King's Quest 7 (KD)		109.90	Armored Fist (DA)		
Schatten des Imperiums (KD) *			Klick'n Play (KD)	109.90	109.90	Beau J. Exellent Games (DA)		
Bazooka SSI (KD)	99.90	99.90	Knights of Xanthar (KE) *		119.90	(Car & Driver Jimmy W. Snooker, James Populov, R. Populov)		
Big Red Adventure (KD)	79.90	99.90	Lord of Lore 2 (KD) *		119.90	Beauty and the Beast (KD)		
Blood & Guts (DA)		99.90	Lord of the Medias 3 (KD)		99.90	Beneath a Sky (KD)		
Bob Dylan (KE)			Legion (KD) *	84.90		Burning Steel 2 (SVGA) (KE)		
Bob (KD)		99.90	Lies Pro Super Pack (KD)		109.90	Chaos Engino (DA)		
Bundesliga Manager 3			(+ St. Banff Springs + Belfry)			Christoph Columbus (KD)		
Supercat (KD)	59.90	59.90	Lies Sc-Fi: Prince Dunes (KE)	49.90	49.90	Comanche (KD)		
Bureau 13 (KD)	89.90	89.90	Lost End! Big Adventure (KD)		119.90	Cyberace (KD)		
Caribbean Desaster (KD)	89.90	99.90	Lost End! Data (DA) *		119.90	Daughter of Serpent (KD)		
Chaos Control (DA) *		109.90	Magic Carpet Data (KD)		99.90	Dracula (DA)		
Command & Conquer (DA) *		109.90	Menzenbrancer SSI (DA)	89.90	89.90	Eight Ball Deluxe (DA)		
Commander (KD)	99.90	99.90	Metal Marines (DA)	79.90	79.90	Eishockey Manager (KD)		
Creasture Shock (KD)		99.90	Microsoft Golf 2.0 (KD)	129.90	99.90	Elite 2 (KD)		
Cyberia (DA)			Navv Strike (DA) *	109.90	109.90	Empire Soccer (DA)		
Cycones SSI (DA)	89.90	99.90	NBA Live Basketball 95 (DA)		109.90	Evaxia Ace (KD)		
Damocles: Mercenary 3 (DA) *		84.90	Nocropolis (KD)		99.90	Eye of the Beholder 2 (KD)		
Dark Sun 2 (DA)	89.90	99.90	Panzer Sheriff Battle Del. (DA) *		99.90	Football Manager 3 (KD)		
Das Amt (KD)	109.90	109.90	Panzer General (DA)		119.90	Gabriel Knight (KE)		
Dawn Patrol (KD)	109.90	109.90	Phantasmagoria (KD) *		119.90	Herr Deutschland (KD)		
Descent (DA)	99.90	99.90	Phoenix Fighter (KE) *		99.90	Imperial Palace (KD)		
Deathly (KE)		99.90	Phant. Fantasties Del (DA)	69.90	99.90	Innocent U (sought) (KD)		
Dee (KD)			Premiere Manager 3 (DA)	89.90	99.90	Larry 6 (KE)		
Dime City (KE) *	99.90	99.90	Psycho Pinball (DA) *	69.90	69.90	Lilli Divl (KD)		
Discworld (KD)	89.90	99.90	Reich der Nibelungen (DA) *	84.90		Mad News (KD)		
Dominius (KE)		99.90	Remedies-Interceptor (KE) *		99.90	Megapolis (KD)		
Dragon (KD)		99.90	S.U.B. (KD)		99.90	Pacific Strike Speed (KD)		
Dreamweb (KD)	99.90	99.90	Schwärzes Auge 2 (KE)	89.90	99.90	Panzer Strike (KD)		
Dungeon Master 2 (KD) *	99.90	99.90	Sensible War Soccer (KD) *	79.90	99.90	Prostac (KD)		
Elite Scrolls 2 (KE) *	99.90	84.90	Simon I. Sorcerer 2 (KD) *	99.90	109.90	Real Knowledge (KD)		
Elite 3 (KD) *		89.90	Solo Federation (DA)	84.90		(Elite 2, Humans, Nomad)		
Elite 4 (KD)		99.90	Star Trek		119.90	Seawolf SSN 21 (KD)		
Flight Commander 2 (KE)		99.90	Next Generation (KD) *		119.90	Sea Team (DA)		
Flight of the			Star Trek-Technical Manual (KE)	119.90	119.90	Sent for the King (DA)		
Amazona Queen (KD) *	99.90	99.90	Star Wars: Saver (KD)	69.90	99.90	Silent Strike 2 (DA)		
Flamingo Tours (KD)	79.90	69.90	Starburst (DA)	69.90	99.90	Silverball (DA)		
Flight of the	109.90	99.90	Steekneep (KE) *		129.90	Sim City 2000 Data (KE)		
Frontlines (KD)	79.90	79.90	Super Cards (DA)		99.90	Sink or Swim (DA)		
Full Thrill (KE) *		109.90	System Shock (KD)	89.90	99.90	Sonic (KE)		
Gadget (KE)		119.90	Tecno Trance Vol. 1		99.90	Starlord (KD)		
Goblins 4 (KD)		99.90	The Dig (KE) *		99.90	Subwar 2050-Data (KD)		
Hammer of the Gods (KD)		99.90	Third Reich AH (KE) *		99.90	The Games 92 (DA)		
Hattrick -ikarion (KD)	89.90	99.90	Ticonderoga (DA)		99.90	Troddlers (DA)		
Hell (KD)			US Navy Fighters (KD)		109.90	Ultima 4 (DA)		
Heretic (DA) *			Virtuoso (KD)		99.90	Ultima 8 Speed (KD)		
Might &								

39.90
STRIKE COMMANDER
+ MISSIONS (KD)*
39.90

TITEL		PREIS	
☐ KATALOG fast 100 Seiten voller Spielbeschreibungen & Tips	KOSTEN	☐ PC 3.5" ☐ CD ROM ☐ NACHNAHME: + 9 DM ☐ EILPOST: 8 + 9 DM ☐ UPS: 6 + 9 DM ☐ VORKASSE/SHECK: + 6 DM ☐ AUSLANDSVORKASSE: +15 DM nur gegen Vorkasse, postbar	
	LOS	☐ TEILLIEFERUNG Ab einem Rechnungsbetrag von 200 DM - VERSANDKOSTENFREI	
		NAME	
		STRASSE	
		PLZ, ORT	
ERSATZWUNSCH		TELEFON	
		PC 5.25 95	



In Dragon lassen es die Drachen krachen

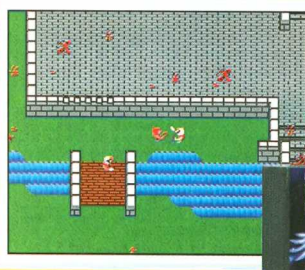
Wie wäre es jetzt im Sommer mal mit einer kleinen Schatzsuche? Wir haben für Euch sechs reichhaltige Shareware-CDs zusammengetragen, hinter deren Menüoberflächen sich nebst Füllstoff auch manch schimmerndes Software-Juwel verbirgt!

Eröffnen wir den Reigen mit **Andromeda 4.0**, einer Scheibe, auf der der D.E.R. Verlag über 670 MB an Programmen versammelt hat. Der Inhalt liegt thematisch sortiert vor und wird jeweils von einer (etwas unkomfortabel zu bedienenden) Menüoberfläche aus auf die Festplatte geschauelt. An Titeln finden sich nebst einigen Vollversionen von sehr brauchbaren Anwendungen wie dem Bild- und Animationsbetrachter „PV“ oder dem flinken Kopiertool „Agathe“ auch verspielte Highlights; etwa das legendäre „Bard's Tale Construction Set“, diverse Reiserouten für den „Flight Simulator V“ oder das schöne Adventure „Dragon“. Der Großteil des Gebotenen besteht aber aus überwiegend amerikanischen Tools, Grafikbetrachtern und Datenbanken, so daß hier jeder Suchende gemäß seinem Geschmack fündig werden sollte.

Der Schwerpunkt bei Topwares **Deutsche Shareware Neuheiten Mai/Juni 95** liegt tief im seriösen Anwenderbereich; speziell DFÜ-Freaks dürfen sich hier auf einen ganzen Schwung nützlicher Tools freuen: „Cimzähler“ addiert akribisch genau die anfallenden Compuserve-Gebühren, „Easy Uploads“ ist ein brauchbarer Uploadmanager, dank „Stomper“ können sich mehrere PCs ein Modem teilen, und mit „Borland C“ gibt's eine ordentliche Lernhilfe für angehende Coder. Spielefreaks sollten dagegen die Finger von der Sammlung lassen, denn unter den 19 vertretenen Games verdient nur der Actionhüpfer „Blackthorne“ (erinnert an „Flashback“) lobende Erwähnung – der Rest erschöpft sich in „Tetris“-Klonen oder biederer Text-Rollenspielen wie „Angband“. Immerhin von nostalgischem Wert mag der 64er-Emulator „Personal C 64“ sein; passende Software und ein entsprechendes Laufwerk natürlich vorausgesetzt.

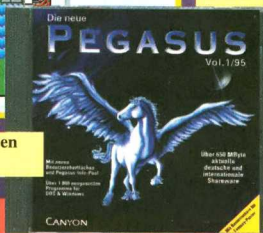


Das einsame Spiele-Highlight: Blackthorne

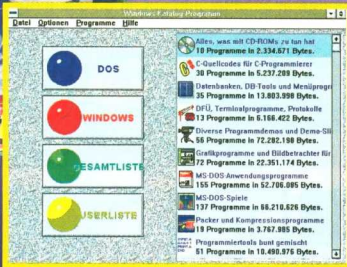


Ave Zocker, die Todgeweihten grüßen dich: Gladiator

ARCHER
HP: 20
MP: 50
SC: 2767
CHARGE
TEAM: 15
FOES: 20



Von Canyon kommt **Pegasus Vol. 1/95** mit seinen gut 1.800 (nach 60 Kategorien sortierten) Tools, Spielen, Lösungshilfen und Demos von teils ganz aktuellen Vollpreisgames. Der Stoff läuft etwa zur Hälfte unter DOS, zur Hälfte unter „Windows“ und ist vor dem Start über eine etwas unkomfortable Menüoberfläche auf die Festplatte zu banen. Was dabei an Spielen zu finden ist, hat zumeist schon ein paar Jährchen auf dem Buckel – wie etwa die Arcade-Klassiker „Asteroids“ und „Micropede“ (eine Umsetzung des Spielhallen-Oldies „Centipede“) oder diverse Nachahmungen von „Tetris“, „Pacman“ und „Arkanoid“. In um so hellerem Glanze erstrahlen da die wenigen aktuellen Games wie das Autorennen „Wacky Wheels“, der Plattform-Hopser „Hocus Pocus“ oder die Kloperei „Gladiator“. Leistungsstarke Tools vom Schlage des Mailboxprogramms „Am-Net“ oder des bewährten „Graphics Workshop“ runden das Angebot ab.



So muß eine Menüoberfläche aussehen!

Der Erstling aus Starcoms brandneuer **Megastorm**-Serie vereint 280 Spiele und über 1.200 Tools unter einer vorbildlichen Menüoberfläche, die mit umfangreichen Suchfunktionen und deutschen Kommentaren zu jedem der in 29 Kategorien sortierten Programme aufwartet. Grafiker werden hier mit hilfreichen Bildeditoren wie „Ani Paint Pro“ oder „Dead Paint“ förmlich überschüttet, und Innenarchitekten können sich auf den Wohnungsplaner „3D Home Design“ stürzen; nur Zocker müssen mit argen Qualitätsschwankungen rechnen: Überflüssiges wie die sattem bekannten Poker- und Mahjongg-Varianten wechseln sich mit Highlights wie dem Go-Kart-Rennen „Skunny Kart“, der Knochelei „Boppin“ oder dem interessanten Strategical „Combat Zone“ ab. Dazu wartet noch eine Bonus-CD, auf der Blue Byte einige Neuerscheinungen vorstellt.

Okay, Romwares **Epic Megagames Shareware Collection** 2 hat nur schlappe 21 Spiele zu bieten – aber was für welche: Geniale Baller-Knaller wie „Solar Winds“, „Traffic Department“ oder „Zone 66“ etwa, die populäre Robo-Prügelei „One Must Fall“, den Plattform-Klassiker „Jill of the Jungle“ oder das neuere „Jazz Jackrabbit“. Dazu gesellen sich das gelungene 3D-Rollenspiel „Ancients“ im Stil von „Eye of the Beholder“ und natürlich die vorzügliche Flippersimulation „Epic Pinball“. Bei so viel Topqualität nimmt man denn auch gerne den einen oder anderen Flop in Kauf, namentlich wären das der üble Steinschlag „Heartlight PC“ oder das Plattform-Fiasko „Electro Man“ mit der total verunglückten Steuerung. In der Summe ist diese Spiele-sammlung aber ein Muß für preisbewußte Gambler!



Manchmal fallen auch zwei:
One Must Fall

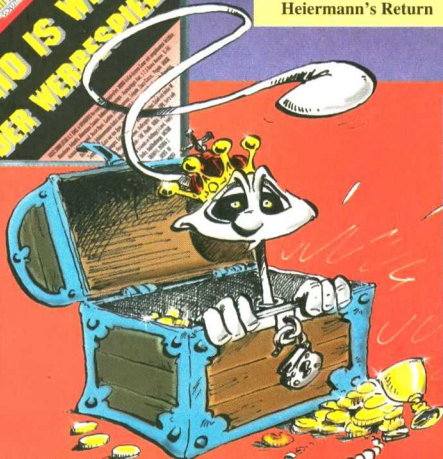


Geld regiert die Welt:
Heiermann's Return

Bei Computer Solutions hat man das **Who is Who der Werbespiele** zusammengetragen, was insgesamt über 50 teils unter DOS, teils unter „Windows“ laufende PR-Games von zumeist recht ordentlicher Qualität ergibt. So finden sich hier namhafte Vertreter der Zunft wie das witzige Adventure „Captain Zins“, das Jump & Run „Tony and Friends“ oder die Product-placement-Klassiker „Victor Loomes“, „Das Erbe“ und „Bifi 2“ ebenso wie eher unbekannte, aber originelle Werbebotschafter – z.B. „Die Spiegelknochelei“, „Ping Pong Polo“ von VW oder das ulkige Quiz „Heiermann's Return“ der Sparkasse Gelsenkirchen. Als Dreingabe gibt es noch einen süßen und immerhin 30 MB umfassenden Trickfilm-Bildschirmschoner von „Kit Kat“. Katzen würden also diese Scheibe kaufen!

Infos & Bezug

Alle CDs laufen ab einem mausbestückten 386er, wobei den Werbespielen 1 MB RAM genügt, während „Andromeda 4.0“, „Megastorm“ und „Pegasus“ in den doppelten Speicher im Rechner sehen wollen – jede dieser vier Scheiben kostet 39,- DM. Bereits für 15,- DM, aber erst mit 4 MB, sind die „Deutschen Shareware Neuheiten“ zu haben, während die „Epic Megagames“ bei gelegentlichem Speicherbedarf fünf Marker mehr kosten. Das gesamte Sortiment ist in Kaufhäusern, Buchhandlungen und Fachmärkten erhältlich.



GH^{OST} IN THE MACHINE



SMALLTALK

ein offenes Gespräch mit:

**BOB
BATES**



Er ist Firmenpräsident und Designer-Legende in Person: Bob Bates kennt man seit seligen Textadventure-Tagen bei Infocom, heute produziert seine kleine, aber feine Company „Legend Entertainment“ einen Hit nach dem anderen – wie macht der Amerikaner das nur?

Die Legende lebt, und das nun bereits seit knapp 42 Jahren: Bob Bates kam am 11.12.1953 (wie es sich für einen zukünftigen Präsidenten gebührt) in Washington D.C. zur Welt und verbrachte vier Jahre seiner Kindheit in England – wovon heute noch seine ausgesuchte Höflichkeit und die Begeisterung für Fußball und Cricket zeugen. Später hat er Philosophie und Psychologie an der amerikanischen Georgetown University studiert; sein eigentlicher Berufswunsch lautete Schriftsteller. Doch nach zwei Jahren, in denen er tagsüber Touristen durch die Stadt führte und nachts an einem Roman arbeitete, schenkte ihm sein Vater Mitte der 80er Jahre einen Rechner und das Infocom-Abenteuer „Zork“; schon war es um Bob geschehen...

Die Begeisterung für Computerspiele ließ ihn mit einem Freund die Firma Challenge gründen, welche von Infocom eine Lizenz für deren Entwicklungssystem kaufen wollte. Statt dessen kauften die Könige des interaktiven Romans aber Mr. Bates, der für Infocom dann 1987 das Programm „Sherlock: The Riddle of the Crown Jewels“ schrieb – es sollte das letzte reine Textadventure der Kulthersteller sein; das 1989 erschienene Bates-Abenteuer „Arthur: The Quest for Excali-

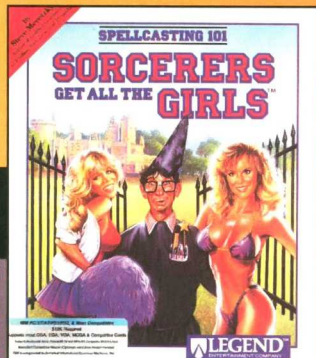
bur“ enthielt bereits Grafiken und läutete das Ende einer Ära ein: Am 5.5.1989 mußten die Pioniere unter den Fittichen von Mediagenic ihre Büros endgültig schließen. Zwar ließ Activision das Label Infocom in den 90ern wieder auferstehen, allerdings mit neuen Mitarbeitern und ohne Bob. Der hatte gemeinsam mit Michael Verdu im Oktober 89 Legend Entertainment gegründet, eine Adventure-Schmiede, deren erste Produkte die alten Qualitäten eines verständigen Parsers mit neuen wie einer komfortablen Benutzeroberfläche und hochauflösender Grafik zu vereinen wußte. Der erste Titel wurde von Steve Meretzky, dem ehemaligen Chef-Witzbold bei Infocom, entwickelt und wegen des großen Erfolgs mit zwei Fortsetzungen geadelt: „Spellcasting 101: Sorcerers get all the Girls“. Was sich seit dieser Uni-Persiflage getan hat und noch tun wird, soll dieses Gespräch klären.

?: Bob, euer „Death Gate“ steht den Abenteurern ja nun schon seit einigen Monaten offen, wo bleibt der Nachschub?

BB: Keine Sorge, der rollt. So steht als nächstes „Mission Critical“ an, ein SF-Adventure mit tollen SVGA-Grafiken, sehenswerten Animationen und namhaften Schauspielern. Als männlichen Hauptdarsteller konnten wir Michael Dorn ge-

winnen, der seit der TV-Serie „Star Trek: The next Generation“ ein Begriff sein dürfte. Die weibliche Hauptrolle hat Patricia Charbonneau inne, die man aus Kinstreifen wie „K-2“ und „Robocop II“ kennt. Mit Susannah Falcon („Wolf“) und Jeff Mandon („America's most wanted“) sind auch die Nebenrollen prominent besetzt, und dennoch soll hier bis Herbst viel mehr entstehen als nur eines der üblichen interaktiven Filmchen. Wer sagt denn, daß sich gute Videoaufnahmen nicht auch mit gutem Gameplay kombinieren lassen? **?: Na, wir jedenfalls nicht. Aber was ist eigentlich mit der von Legend so erfolgreich befahrenen Fantasy-Schiene passiert – dürfen die Fans von „Xanth“ oder „Death Gate“ etwa nicht mit Fortsetzungen rechnen?**

BB: Freilich dürfen sie, aber bevor wir uns an ein zweites Spiel zu Anthony Piers'



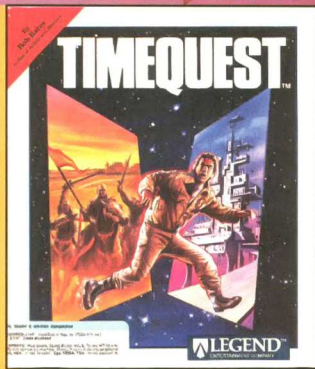
Spellcasting 101: Das erste Legend-Abenteuer gilt bereits als Legende

Jerusalem Chamber Saturday 7:49:00 a.m. Score: 12
From the writings of the Near, you pass into the more intimate Jericho
Folour, which is the anteroom to the famous Jerusalem Chamber, just to the
The exit to the Ma
Halm's walk into
is
You cannot go that
in
Jerusalem Chamber
You enter the Jeru
entend to the un
painted in not an
Your friend enters
read sign
"Many men have been
in
Jerusalem. But only one died here.
It happened on March 28th, 1453, and
the event was later made famous in a
scene written by Shakespeare."
"It hath been prophesied to me many
years
I should not die but in Jerusalem,
which saith I supposed the Holy
Land.
But here am I to that chamber, there
I'll lie.
Is that Jerusalem shall Henry die."
"Henry IV, Part II, Act IV"
Shaker or no Shaker, that is the question. FC Joker 7:49:00

Am Anfang war das Wort:
Sherlock

Arthur war das letzte Infocom-Adventure





Hier designte der Chef persönlich:
Timequest

Saga oder dem Todestor von Weis und Hickman machen, wird „Shannara“ von Terry Brooks versoffet. Seine Fantasy-Bestseller erscheinen ja in den USA bei Random House, und da dieser weltgrößte Buchverlag an meiner Company beteiligt ist, kann der Nachschub an guten Romanvorlagen als gesichert gelten. „Wheel of Time“ von Robert Jordan ist z.B. für eine Versoffung ebenso im Gespräch wie Spider Robinsons „Callahan's Crosstime Saloon“.

?: Bei soviel Auswahl stellt sich die Frage nach den Kriterien...

BB: Wichtig sind eine packende Story und interessante Charaktere, wobei ich bei „Shannara“ auch voll auf die Designer vertraue – immerhin haben Corey und Lori Cole ja für Sierra schon die sehr erfolgreichen „Quest for Glory“-Serie entwickelt.

?: Uns ist zu Ohren gekommen, daß die beiden von Sierra gefeuert wurden, weil sie sich etwas zu sehr mit den Figuren von „Quest for Glory IV“ identifizierten und unter hygienisch untragbaren Bedingun-

gen im Wald hausten – das kann doch wohl nur ein wildes Gerücht sein, oder?!

BB: Keine Ahnung, wie reinlich die Leute sind; sie leben ja in Kalifornien und damit am anderen Ende des Kontinents. Auf jeden Fall gehen sie mit viel Liebe zum Detail ans Gamedesign heran, und was sie bisher geliefert haben, gefällt mir sehr.?: Den Käufern hat von jeher die Benutzeroberfläche der Legend-Adventures gefallen, wie sie zuletzt auch noch bei „Death Gate“ verwendet wurde. Habt ihr dieses System weiter verbessert, oder erwartet uns da etwas völlig Neues?

BB: Grundsätzlich bleiben wir bei der durchdachten Maussteuerung nebst SVGA-Grafik und Sprachausgabe, auch wenn natürlich immer weiter am Spielkomfort gefeilt wird. So sollen demnächst für den deutschen Markt perfekt übersetzte Versionen erscheinen, wobei wir gerade hier wissen, was wir unserem guten Ruf schuldig sind – wer aus der Tradition von Parser-Adventures kommt, wird sich auch in anderen Sprachen nur mit korrekten Satzstrukturen zufriedengeben!

?: Nicht zuletzt unser Schlußredakteur wird sich freuen, das zu hören. Und nahezu jeder Abenteurer in der Redaktion würde sich über ein neues, von Bob Bates persönlich geschriebenes Spiel freuen, schließlich waren „Eric the Unready“ oder auch „Timequest“ ja wirklich feine Programme. Darf man also hoffen, daß der legendäre Präsident auch mal wieder selbst in die Tasten greift?

BB: Ja und nein. Für „The Great Game“, ein kommandes Spionage-Adventure, das unter Mitarbeit des ehemaligen CIA-Direktors William Colby entsteht, habe ich zumindest das Konzept entwickelt.

?: Wird dieses Spiel nicht bei Activision veröffentlicht? Und

war nicht auf der letzten ECTS zu erfahren, daß wegen eines Giftgas-Szenarios, das fatal an den Anschlag von Tokio erinnert, Änderungen im Design erforderlich sind?

BB: All das ist richtig, weshalb ich zu dem Thema aber auch nichts Genaueres sagen kann. Das Game wird von Activision in Eigenregie betreut, es mag also durchaus sein, daß einige Konzepte aus dem Anfangsstadium bereits wieder verworfen sind. Persönlich kümmere ich mich derzeit auch mehr um ein Programm im Auftrag der Regierung...

?: Ein Trainings-Adventure für Agenten? Neue Planspiele für den Pentagon-Rechner?

BB: Nein, eine Nummer kleiner. Ich soll ein Game entwickeln, mit dem die Regierungsangestellten alle Paragraphen gegen Bestechung spielend lernen. Wer weiß z.B. schon, daß man die offiziellen Bonusmeilen für Vielflieger nicht privat verbrauchen darf?

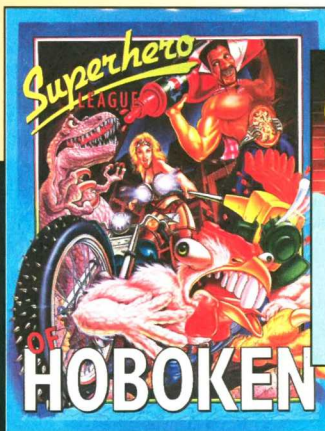
?: Na, das könnte man sich zumindest denken. Trotzdem ist die Idee von Edutainment für Beamte vielversprechend, vielleicht setzt sich so was auch mal hierzulande durch. Wird man das Programm denn auch regulär im Laden kaufen können?

BB: Keinesfalls, an dieser Art von Publicity ist unserer Regierung gar nicht gelegen – noch nicht einmal Fotos dürfen veröffentlicht werden!

?: Das war zu befürchten. Kommen wir daher zu weniger geheimen Dingen, wie etwa zu deinem Ex-Kollegen von Infocom. Was treibt denn Steve Metzky so?



Ja, so warn's, die alten Rittersleut': Eric the Unready



Superhero League of Hoboken mit dem avantgardistischen Original...



...und dem amerikanisierten CD-Cover

BB: Na, mit Steve telefoniere ich tatsächlich noch sehr oft...

?: Vielleicht wegen „Spellcasting 401“? Oder sollte die Zauberlehre bereits mit der Klasse 301 beendet sein?

BB: Ehe wir da über die Zukunft nachdenken, muß erst mal die Vergangenheit voll bewältigt sein. So ist doch eben erst die CD-Version seines „Superhero League of Hoboken“ erschienen, für das wir das Cover der Floppy-Fassung neu gestalten mußten. Es war einfach zu euroavantgardistisch; in den USA konnte sich keiner so recht vorstellen, was für ein Spiel das sein soll – beim simpleren Motiv der CD dürfte das hingegen auf Anhieb klar werden.

?: Also, uns gefiel das ursprüngliche Artwork ganz ausgezeichnet; wir haben es letzten September sogar zum Cover- und Postermotiv des Magazins gekürt!

BB: Wirklich? Toll! Schickt es mir doch bitte, denn wenn eines unserer Spiele auf dem Titel eines großen Magazins war, hängen wir dieses Cover gerahmt in unsere Büros.

?: Kein Problem, solange du uns weiter über Ex-Infocomler aufklärst. Hast du z.B. noch Kontakt mit Mike Berlyn und Mark Blank, die ja erst vor kurzem „Live Action Football“ für Accolade entwickelt haben?

BB: Eher wenig, zumal ich nicht verstehen kann, wie publizierte SF-Autoren ihr Talent an bloße Multimedia-Software vergeuden können. Aber das ist wohl leider die Zukunft, oder? Jedenfalls arbeitet Dave Lebling für eine Video Processing-Firma, und Brian Moriarty ist den Bildschirm-Abenteuern ebenfalls untreu geworden – nach „Loom“ von Lucas Arts werkelte er an dem Weltraumfrachter „Loadstar“ für Rocket Science. Dabei waren „Trinity“ und „Wishbringer“ doch so wundervolle Spiele...

?: Tja, dann eben zurück zu dir.

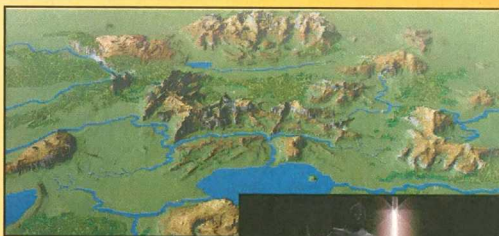
Wie verbringst du deine Freizeit, spielst du selbst noch die Werke anderer? Und was sind überhaupt deine persönlichen Lieblingsadventures?

BB: Für mich sind die alten Infocom-Textwüsten immer noch das Größte, wenn es mit Grafik sein soll, halte ich Ron Gilberts „Monkey Island“ für nach wie vor unerreicht. Im Grunde kann ich es mir heute aber kaum noch leisten, mich in ein Spiel wirklich zu vertiefen, da man mich dann tagelang nicht mehr vom Rechner trennen kann. Oft genügt schon ein Schachprogramm, um mich fünf Nächte am Stück wachzuhalten!

?: Willkommen im Club der Süchtigen! Wie sehen deine „Ersatzbefriedigungen“ aus?

BB: Nun, ich lese sehr viel; das Spektrum reicht von Geschichte über Philosophie und große Literatur bis hin zu Science-fiction und Fantasy. Und weil ich wegen meines schlechten Gedächtnisses nie ein Buch wegwerfe, gibt's immer wieder Zoff mit meiner Frau – die übrigens als Marketingdirektorin bei Legend arbeitet. Ansonsten singe ich noch zusammen mit drei Freunden in einem „Barber Shop Quartett“ A-cappella-Nummern im Folkstil der Jahrhundertwende. Auch in Sachen Film bevorzuge ich Musikalisches, etwa alte Streifen mit Fred Astaire und Ginger Rogers oder solche mit den Marx Brothers. Auf dem Plattenspieler dreht sich häufig eine Scheibe von Paul Simon, und wenn es mal Sport sein soll, dann spiele ich eben mit meinem fünfjährigen Sohn Frisbee.

?: Dafür wünschen wir dir auch zukünftig viel Zeit, obwohl uns viele neue Legend-Highlights ehrlich gesagt lieber wären. Auf alle Fälle bedanken wir uns herzlich für das nette Gespräch! (mm)



Erste Eindrücke von Shannara

The Great Game Interactive Spy Thriller



William Calby
Farmer-CIA Director



James Adams,
Scriptwriter

Bob Bates' Fremdentwicklung für den Activision-Geheimdienst: The Great Game

BOB BATES' SOFTOGRAPHIE

Sherlock: The Riddle of the Crown Jewels (1987)

Arthur: The Quest for Excalibur (1989)

Timequest (1991)

Eric the Unready (1993)

The Great Game (1995)

Geheimes Regierungsprojekt (1995)



Die nächste Legende: Mission Critical

Wir konfigurieren individuell für Sie!



P75 MULTIMEDIA 2.895,-

MPEG-Filme im Vollbild genießen!

INTEL PENTIUM 75 MHz mit TRITON-Chipsatz für höchste PCI- und Memory-Performance ■ 256 KB SuperFast Cache 15ns ■ EnhancedIDE Mode 4/5, HighSpeed-UART und ExtendedParallel ■ 8 MB Hauptspeicher ■ 540 MB CONNER EnhIDE-Festplatte ■ 3,5" FDD ■ 1MB HERCULES StingrayVideo ■ 14" Farbmonitor MPR II / stromsparend EPA / non-interlaced 48 KHz ■ Mini-Tower-Gehäuse 200W TÜV temperaturgeregt ■ MF102 Tastatur ■ 2xSpeed CD-ROM ■ 16 Bit Stereo original SoundBlaster16

P100 OFFICE 17" 5.395,-

Profi-Power multimedial verpackt!

INTEL PENTIUM 100MHz mit TRITON-Chipsatz für höchste PCI- und Memory-Performance ■ 256 KB SuperFast Cache 15ns ■ EnhancedIDE Mode 4/5, HighSpeed-UART und ExtendedParallel ■ 16 MB Hauptspeicher ■ 1GB IBM EnhIDE-Festplatte ■ 3,5" TEAC FDD ■ 2 MB DIAMOND Stealth64 64Bit VRAM VIDEO ■ 17" Farbmonitor MPR II strahlungsarm / stromsparend EPA / non-interlaced 64 KHz ■ Mini-Tower-Gehäuse 200W TÜV temperaturgeregt ■ MF102 Tastatur ■ 4xSpeed CD-ROM ATAPI ■ SoundBlaster AWE32 ■ Fax-Modem 14.400 Baud

SOFTWARETHEKE

MS-DOS 6.22 DM 69,- ■ MS-Windows for Workgroups 3.11 DM 99,- ■ **IBM OS/2 Warp** CD inkl. BonusPak mit IBM Works, FaxWorks, Internet, CIM DM 99,-

P75 PRICE-HIT 2.145,-

PENTIUM-POWER zum 486er Preis!

INTEL PENTIUM 75 MHz mit TRITON-Chipsatz für höchste PCI- und Memory-Performance ■ 256 KB SuperFast Cache 15ns ■ EnhancedIDE Mode 4/5, HighSpeed-UART und Extended Parallel ■ 4 MB Hauptspeicher ■ 540 MB CONNER EnhIDE-Festplatte ■ 3,5" TEAC FDD ■ 1MB S-VGA Beschleunigergrafikkarte ■ 14" Farbmonitor MPR II / stromsparend EPA / non-interlaced 48 KHz ■ Mini-Tower-Gehäuse 200W TÜV temperaturgeregt ■ MF102 Tastatur ■ als 80486 BX4 100 MHz 256 KB für nur DM 1.895,-

P90 OFFICE 15" 3.095,-

Damit die Arbeit schnell geht!

INTEL PENTIUM 90 MHz mit TRITON-Chipsatz für höchste PCI- und Memory-Performance ■ 256 KB SuperFast Cache 15ns ■ EnhancedIDE Mode 4/5, HighSpeed-UART und ExtendedParallel ■ 8 MB Hauptspeicher ■ 850 MB CONNER EnhIDE-Festplatte (sehr leise!) ■ 3,5" TEAC FDD ■ 2MB HERCULES Terminator 64 Bit ■ 15" Farbmonitor strahlungsarm MPR II / stromsparend EPA / non-interlaced 64 KHz / 1024*768 80 Hz flimmerfrei ■ Mini-Tower-Gehäuse 200W TÜV temperaturgeregt ■ MF102 Tastatur

P120 DTP/CAD 21" 9.995,-

Wir machen Power für Kreative!

INTEL PENTIUM 120MHz mit TRITON-Chipsatz für höchste PCI- und Memory-Performance ■ 256 KB SuperFast Cache 15ns ■ FastSCSI II 32 Bit, HighSpeed-UART und ExtendedParallel ■ 32 MB Hauptspeicher ■ 2 GB CONNER FastSCSI II-Festplatte ■ 3,5" TEAC FDD ■ 4MB DIAMOND Stealth64 PCI VRAM ■ 21" Farbmonitor MPR II / stromsparend EPA / non-interlaced 82 KHz / 1280*1024 75 Hz ■ BigTower 250W TÜV temperaturgeregt ■ MF102 Tastatur ■ CD-ROM 4,4xSpeed TOSHIBA SCSI II ■ SPEA MEDIA FX Wave ■ Fax-Modem 28.800 Baud

SERVICE - THEKE

C&P-Rückhol-Service pro Jahr DM 99,- ■ Vor-Ort-Service bis zu 5 Jahren optional ■ Netzwerkinstallationen a.A. ■ **4 Jahre C&P-Garantie zzgl. 10% des Kaufpreises**

TEL 0511/90252 -0 HOTLINE -55 FAX -98/-99

**INTEL PENTIUM
CPU-AUFPREISE**
P75 ⇨ P90 200,-
P75 ⇨ P100 400,-
P90 ⇨ P100 200,-



"... hohes Tempo ..."



"... High-End-System ..."



"... Maximum an Leistung ..."



"... Schnäppchen ..."



"... Im Testfeld ungeschlagen. ..."



"... Leistungsspitze ..."



"... absolute Rechenpower ..."



"... die Nase vorn ..."

OS/2 Inside

"... überzeugende Maschinen ..."



"... empfehlenswert ..."



"... das **beste** Preis-Leistungsverhältnis ..."

C&P

◆ sehr hohe **Kundenzufriedenheit** (zweites Jahr erfolgreich bei PC-DIREKT-Leserwahl zum Versender des Jahres)

◆ **High-End** mit Markenkomponenten zum Kampfpreis, bewiesen durch unzählige Empfehlungen der Fachpresse von C&P-Systemen als Testsieger!

◆ **Individualität** als Firmekonzept, damit Ihre Wünsche von der Konfiguration bis zum Service verwirklicht werden können

◆ **deutsches Handbuch** serienmäßig

◆ **Ready-To-Run** liefern wir Ihr neues C&P-System, also komplett installiert und mit Protokoll des **Burn-in-Tests**

◆ **Support** durch Hotline und Mailbox

◆ 1 Jahr C&P-**Garantie** serienmäßig, Erweiterung auf 4 Jahre C&P-**Garantie** für nur 10% des Kaufpreises!

◆ 5 Jahre Erfahrung im Direktmarkt bedeutet **Sicherheit** für Ihre Investition

◆ 10 Tage Rückgaberecht (für Privatkunden) bedeutet **Kauf ohne Risiko**

◆ **PCI - BUS** serienmäßig bei allen Systemen, damit **Höchstleistung** und **Kompatibilität** selbstverständlich sind

◆ **TRITON** - Chipsatz für höchste PCI- und Memory-Performance mit **EDO-RAM** - Unterstützung, zusätzlich für HighEnd-Power bei uns immer mit **256KB CACHE**

◆ PCI-Burst FLASH-BIOS mit **Plug and Play** Extension für **WINDOWS 95**, damit Ihr System immer aktuell bleibt!

Versand



Ist bereits seit über einem Jahr der Speedster unseres Vertrauens. Zuverlässiger Partner für Sie.

Finanzierung



Ihrer Einkäufe bei uns ist ein Service, den wir für Sie gemeinsam mit der Citibank durchführen. Wir beraten Sie gern.

C&P

Arnd von Wedemeyer

Lilienthalstraße 5 D-30916 Isernhagen-Awb.
Tel. 0511/90252-0 Hotline -55 Fax -98/-99

15" Monitor MAG OEM, stromsparend EPA, strahlungsarm MPR II, Digital Controll, -64 KHz Horizontalfrequenz, -100 Hz Vertikalfrequenz, 1024*768 80Hz für nur DM 549,- (17" DM 949,-)

4 MB DIAMOND STEALTH64 VRAM PCI	DM 699,-
ISDN-Karte 16 BIT LOEWE C50	DM 169,-
Fax-Modemkarte 14.400 Baud	DM 129,-
SoundBlaster 16 original OEM	DM 149,-
SoundBlaster AWE32 ValueEdition	DM 299,-

NEU bei uns im Programm sind C&P-Handwerk und C&P-Handel, zwei individuelle Branchenlösungen unter WINDOWS. Beide sind so gut, daß wir sie nicht nur verkaufen, sondern auch monatlich kündbar vermieten! Fordern Sie Informationsmaterial oder unsere lauffähigen Demoversionen für jeweils DM 49,- an!

PCJ795

☐ **JA**, ich möchte ein individuelles Angebot

Prozessor ☐ 80486 ☐ PENTIUM ____ MHz Hauptspeicher ____ MB
Festplatte ☐ SCSI ☐ EnhancedIDE ____ MB CD-ROM ☐ 2xSpeed ☐ 4xSpeed
Gehäuse ☐ Desktop 200W ☐ MiniTower 200W ☐ BigTower 250W
Grafikkarte ____ MB ☐ VRAM ☐ DRAM Typ ____
Monitor ____ Zoll ____ KHz Horizontalfrequenz Typ ____
Soundkarte ☐ Typ ____ Streamer ☐ Kapazität ____ MB
Modem ☐ 14.400 Baud ☐ 28.800 Baud ☐ intern ☐ extern
Software ☐ MS-DOS 6.22 ☐ MS-WFW 3.11 ☐ OS/2 WARP ☐ WINDOWS NT

individuelle Vorstellungen _____

ich möchte ☐ Infomaterial ☐ Demoversion (je DM 49,-) für
☐ C&P-Handwerk für WINDOWS ☐ C&P-Handel für WINDOWS

Firma _____
Name _____
Straße _____
Ort _____
Telefon _____ Telefax _____

☐ JA, rufen Sie mich bitte an, ich möchte mich völlig kostenfrei und unverbindlich von Ihnen beraten lassen

MAILBOX -25 (28.8) -64 (14.4) -95 (ISDN)

NEUE JOYPADS IM KURZTEST

Da Action auch am PC längst salonfähig ist, gibt es nun einige speziell für die Dose entworfene Joypads – wir hatten die gängigsten Modelle nebst einer interessanten Alternative für Euch auf dem Prüfstand.



ALFAJOY

Wie bei Alfas so üblich, läßt die Verarbeitungsqualität des Produkts von Alfa-Data zu wünschen übrig: Die vier Buttons (zwei dienen als Turboersatz für die beiden anderen) arbeiten unpräzise, nur das Steuerkreuz hinterließ einen brauchbaren Eindruck. Trotz des niedrigen Preises von 19,- DM der schwächste Kandidat im Test.

GRAVIS PC GAMEPAD

Der Veteran in der Riege gefiel immer noch am besten: Mit seinen vier unterschiedlichen Buttons, dem superexakten Steuerkreuz, Dauerfeuer und der Möglichkeit, auf Linkshänderbetrieb umgeschaltet zu werden, überzeugt dieses Eingabegerät für 39 Märker auf ganzer Linie!



PHANTOM 2 PLUS

Unter dem Label Phase 9 bietet Euromax das erste Sechs-Button-Pad für den PC an. Für 49 Mäuse warten Klarsichtlook, ein etwas schwammiges Steuerkreuz, aber sehr präzise Feuerknöpfe – und damit die derzeit beste Möglichkeit, „Super Street Fighter 2 Turbo“ wirklich in den Griff zu bekommen.



PC PROPAD/4

Beide Geräte von Quickjoy verfügen über ein strammes, gut zu bedienendes Steuerkreuz nebst regelbarem Autofeuer; die Unterschiede liegen in der Anzahl der Feuerknöpfe und im Preis: Die Standardversion für 19,- DM begnügt sich mit zwei Buttons, für 20 Mark mehr gibt's die 4er-Variante mit sechs Knöpfen – von denen aber nur vier gleichzeitig genutzt werden können.



PC CONTROL PAD

Bei dem Gerät von Tecnoplus dient einer der drei vorhandenen Knöpfe als Dauerfeuertaste, dazu kommt ein Steuerkreuz, das dem Joypad von Altmeister Gravis in Sachen Präzision kaum nachsteht. Wer sparen muß, findet hier also für 24 Mark eine echte Alternative.



REVENGER

Einen völlig anderen Weg geht Datel (bekannt durch das „Action Replay“), denn hier gibt's für 79,- DM ein Interface, das zwischen Tastatur und Rechner gestöpselt wird – und dann via zwei Anschlüsse den Betrieb aller gängigen Pads für Mega Drive oder Amiga erlaubt. Dank einer simplen, im ROM der kleinen Box gespeicherten Installprozedur lassen sich sämtliche Buttons so mit einer oder mehreren Tastatureingaben belegen. Und damit ist der Revenger zwar eine teure, aber besonders für Umsteiger interessante Anschaffung.



ALLE WICHTIGEN JOYPADS

NAME	HERSTELLER	FEUERKNÖPFE	DAUERFEUER	EXTRAS	BEWERTUNG	PREIS
AlfaJoy	AlfaData	4, davon 2 Dauerfeuerbuttons	ja	keine	schwach	19,-
Gravis PC Gamepad	Gravis	4	ja	für Linkshänder konfigurierbar	sehr gut	39,-
Phantom 2 Plus	Phase 9 / Euromax	6	nein	keine	mittel	49,-
PC Propad	Quickjoy	2	regelbar	keine	gut	19,-
PC Propad/4	Quickjoy	6, davon je 4 nutzbar	regelbar	keine	gut	39,-
PC Control Pad	Tecnoplus	3	ja	keine	gut	24,-

FAZIT

Wer sechs Buttons braucht, braucht auch das Phantom 2 Plus, im übrigen ist ganz klar das Gravis PC Gamepad erste Wahl – speziell für Linkshänder. Sparsfrohs greifen am besten zum PC Control Pad, und der Revenger ist die Alternative für alle PC-Newcomer, die nicht auf ihren gewohnten Steuerknochen verzichten mögen. (mic)

VERSANDSCHRIFT :
S. GERATZ
PAPENWEG 15
46487 WESEL

02803 - 1359 o. 8530 o. 719

FAX: 02803 - 8161

Mo. - Fr. 9.30 bis 18.30 durchgehend

Neue Telefonnummer
ab 17. Juli 1995
0281 - 952980

PC 3,5"

Aces of the Deep	DV	79,95
Aces o.t. Deep Mission	DV	39,95
Across the Rhine	DV	x84,95
Aladdin	DA	59,95
Alien Olympics	DV	59,95
Alien Breed 3	DA	x54,95
Armored Fist	DV	79,95
Battle Bugs	DV	59,95
Battle Isle 2	DV	79,95
Battle Team	DV	35,95
Battle Dome	DV	39,95
Bling	DV	77,95
Bundesl. Manager Hattnik	DV	74,95
Bundesl. Manager - Hattnik	DV	44,95
Canon Fodder 2	DA	59,95
Colonization	DV	89,95
Combat Classics 3	DV	69,95
Cyclones	DA	x79,95
Dark Sun 2	DA	79,95
Das Amt	DV	79,95
Das schwarze Auge 1	DV	39,95
Das schwarze Auge 2	DV	74,95
Der Panzergeneral	DA	69,95
Der Meister	DV	54,95
Descent	DA	74,95
Die Siedler	DV	59,95
Discworld	DV	69,95
Dungeon Master 2	DV	x79,95
Earth Siege	DV	79,95
Earth Siege Mission	DV	49,95
Elite 3	DV	77,95
FIFA Soccer	DV	59,95
Flamingo Tours	DV	59,95
Flight Commander 2	DV	x67,95
Frontlines	DV	64,95
Holzum KA - 50	DA	74,95
Hugo	DV	59,95
Incred. Maschine 2	DV	x67,95
Inferno	DV	x87,95
Jungle Strike	EV	79,95
Klik & Play	DV	79,95
König der Löwen	DA	59,95
Lemmings 3	DA	59,95
Master of Magic	DV	84,95
Legion	EV	64,95
Menzoberranzan	DA	79,95
Metal Marines	DV	59,95
NASCAR Racing	DA	74,95
Navy Strike	i.V.	49,95
Oldtimer	DV	49,95
Psycho Pinball	DA	64,95
Pyrotechnica	DA	49,95
Retribution	DA	69,95
Stardust	DA	49,95
Sens. World o. Soccer	DV	x59,95
Sim Tower	DA	69,95
Sim Tower	DV	x69,95
Simon the Sorcerer 2	DA	79,95
Star Trek 2	DV	79,95
Star Wars Bildschirm -		
schoner	DV	54,95
Stone Racers	DV	64,95
Streetfighter 2 Turbo	DV	67,95
Super Karts	DA	x87,95
System Shock	DV	74,95
Theme Park	DV	74,95
Tie Fighter	DV	69,95
Tie Fighter Data	DV	29,95
Transport Tycoon	DV	89,95
Transport Tycoon -		
World Editor	DV	34,95
Virtual Pool	DV	x79,95
Warcraft	DA	79,95
X-COM Terror....	DV	84,95
X-Wing Compilation incl.		
Upgradeklid u. B-Wing	DV	69,95



Vollgas

CD - ROM
Deutsche Anleitung
mit Updateoption

Volle deutsche Version
ca. Ende Juni VK 79,95

67,95

PC-CDROM

11th Hour	DA	x109,95
1942Pacif. AirWarGold	DA	64,95
Aces of the Deep	DV	79,95
Aces o. t. Deep Data3,5	DV	39,95
Argus Guard o. t. Fleet	DV	x84,95
After Dark	DA	87,95
Alien Logic-Skyrealm...	DA	79,95
Alien Olympics	DA	59,95
Alien Breed 3	DA	59,95
Alone in the Dark 1	DV	39,95
Alone in the Dark 1 + 2	DV	59,95
Alone in the Dark 3	DV	84,95

PC-CDROM

Der Reeder	DV	74,95
Die Höhlenwelt Saga	DV	79,95
Discworld	DV	69,95
Die verrückte Rally	DV	67,95
Dragon Lore	DV	39,95
Dune 2	DV	39,95
Earth Siege	DV	78,95
FIFA Soccer Data3,5"	DV	47,95
Elite 3	DA	84,95
FIFA Soccer	DV	69,95
Flamingo Tours	DV	59,95

Amerika

Amored Fist	DV	78,95
Anstoss-World Cup	DV	79,95
Asterix	DV	69,95
Battle Bugs	DV	44,95
Battle Isle 2	DV	74,95
Battle Isle 2 Data	DV	47,95

Flight o. the

Amazona Queen	DV	79,95
Flight Unlimited	DV	84,95
Guilty	DV	59,95
Heart of Darkness	DA	i.V.
History Line 14-18	DV	49,95

Sim Tower



Inca 1 und 2	DV	69,95
Incred. Maschine 2	DV	x79,95
Inert Assault	DV	78,95

Bioforge

Colonization	DV	89,95
Comanche Incl. Data 1 + 2 und		
10 Bonusmissionen	DV	67,95
Comand & Conquer	DA	x87,95
Creature Shock	DV	79,95
Cyberia deutsch/Sprache	DV	89,95

Jagged Alliance

Jungle Strike	EV	73,95
Kings Quest 7	DV	78,95
Klick & Play	DV	78,95
Kyranidia 2	DV	34,95
Kyranidia 3	DV	39,95
Larry Collee 1 - 6	DA	74,95
Last Dynasty	DV	i.V.
Link 386 Pro+2Kurse	DA	69,95
Lode Runner	DV	74,95
Little Big Adventure	DV	87,95

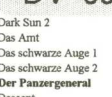
Dark Forces

Dark Sun 2	DA	79,95
Das Amt	DV	84,95
Das schwarze Auge 1	DV	39,95
Das schwarze Auge 2	DV	67,95
Der Panzergeneral	DA	69,95
Descent	DA	74,95

Master of Magic

Master of Magic	DV	84,95
Magic of Endoria	DV	x54,95
Magic Carpet Data	DV	69,95
Magic Carpet	DV	87,95

Comand & Conquer



Woodruff and the -		
Silbale of Atzmut	DV	74,95
X-Wing incl. Missionsdisketten und		
10 Bonusmissionen	DA	59,95

Wing - Commander 3

Woodruff and the -		
Silbale of Atzmut	DV	74,95
X-Wing incl. Missionsdisketten und		
10 Bonusmissionen	DA	59,95

Wing - Commander 3

Woodruff and the -		
Silbale of Atzmut	DV	74,95
X-Wing incl. Missionsdisketten und		
10 Bonusmissionen	DA	59,95

DORTMUND-Softwarehouse

In unserem Ladenlokal DORTMUND-HÖRDE / Fußgängerzone
Hermannstraße 49 / Ecke Hörder Rathausstraße Tel.: 0231 - 432763

verkaufen wir ab sofort bis auf Widerruf zu
Versandpreisen !!

Gilt nur für Ladenlokal DORTMUND.

Ladenlokale Softwarehouse :

46483 Wesel / Dudenpassage/ 0281-25922
47533 Kleeve / Gasthausruhr. 12/ 02821 - 14483
47608 Geldern / Innenstadt-Glockengasse 13/ 02831 - 87904
61169 Friedberg/Computer Marsch/ Kaiserstr. 53/ 06031 - 72050

Ladenpreise weichen

von Versandpreisen ab

PC-CDROM

Marco Polo	DA	x74,95
Mephisto Schach	DV	74,95
NASCAR Racing	DA	79,95
Navy Strike	DV	88,95

PC-CDRom

X - COM		
deutsche Version	DV	84,95
NBA Life 95	DV	74,95
DA 87,95		
Zephyr	DA	64,95
Zorro	DA	64,95

Network A4

NHL Hockey 95	DA	74,95
Noctropolis	DV	79,95
Novastorm	DV	79,95
One Must Fall 2097	DV	68,95
PGA Golf 486	DA	87,95
Phantasmagoria	DV	x94,95
Pinball Dreams Deluxe	DA	67,95
Prototype	DV	79,95

Soundblaster 16 Stereo Value -

Edition 1 / IDE / MPU 401	DA	179,95
Soundblaster 16 Multi CD -		
mit MPU 401 / IDE	DA	249,95
Soundblaster 16 Multi CD		
mit MPU 401 und ASP	DA	289,95
Wave Blaster 2	DA	279,95

Der Reeder



74,95

Pinball Fantasies Deluxe -		
8 Tische davon 4 NEU	DA	67,95
Prisoner of Ice	DV	84,95
Psycho Pinball	DA	69,95
Rebel Assault	DV	69,95
Renegade	DA	77,95
Retribution	DA	69,95
Sam & Max	DV	74,95
Sens World o. Soccer	DV	x64,95
Sim City 2000	DV	79,95
Sim Tower	DA	69,95
Sim Tower	DV	x69,95
Simon the Sorcerer	DV	79,95
Simon the Sorcerer 2	DV	x79,95
Silbstream 5000	DA	68,95
Stardust	DA	49,95
Star Trek 1	DV	59,95
Star Trek - Interactive -		
Technical Manual	EV	69,95
Stonekeep	DA	x87,95
Superkarts	DA	87,95
Super Streetfighter 2	DV	67,95
System Shock	DV	79,95
Tank Commander	DV	83,95

Gravis Analog Pro	57,95
Gravis Game Pad	37,95
Gravis EliminatorCard	38,95
Gravis Phönix	189,95

Angebote

solange Vorrat reicht !!		
CD 7th Guest	DA	24,95
CD Burntime	DA	29,95
CD Der Patrizier	DA	39,95
CD Dog Fight	DA	34,95
CD F17A-Nighthawk	DA	34,95
CD F15 Strike Eagle 3	DA	34,95
CD Formula One GP	DA	34,95
CD Gungship 2000	DA	34,95
CD Hand of Fate/Kyranidia2	DA	34,95
CD History Line	DA	49,95
CD Indy Car Racing	DA	24,95
CD Lands of Lore	DA	34,95
CD Oldtimer	DA	49,95
CD Pirates	DA	34,95
CD Privateer + aller Data's	DA	34,95
CD Shadow Caster	DA	34,95
CD SSN 21 Seewolf	DA	34,95
CD Strike Command+Data's	DA	34,95
CD Syndicate +Data	DA	34,95
CD Wing Commander+Data's	DA	34,95
PC F15 Strike Eagle 3	DA	34,95
PC Gungship 2000	DA	34,95
PC Pirates Gold	DA	34,95

Lösungshäfte

64,95 Alone in the Dark 1+2	19,-
99,95 Alone in the Dark 3	19,-
87,95 Bioforge	19,-
x78,95 Creature Shock	19,-
x79,95 Dark Forces	19,-
67,95 Death Gate	19,-
x79,95 Die Höhlenwelt Saga	19,-
74,95 Discworld	19,-
54,95 Ecstasia	19,-
69,95 Indiana Jones 4	19,-
Kings Quest 7	19,-
Kyranidia 3	19,-
Lands of Lore	19,-
Lost Eden	19,-
Menzoberranzan	19,-
Might & Magic 4	19,-
Might & Magic 5	19,-
Monkey Island 2	19,-
Ravenloft	19,-
Sam & Max	19,-
Ultima 9	19,-
Ultima Underworld 1	19,-
Ultima Underworld 2	19,-

Ab 250 DM Portofrei / Vorkasse 6,90DM (Eurocheck o. BANKEINZUG)
Bei Nachnahme 9,90 DM zuzügl. Nachnahmegebühr
DV = Spiel und Anleitung deutsch / DA = Anleitung deutsch / EV = voll englisch
X = Spiel war bei Redaktionsschluss noch nicht am Markt / i.V. = in Vorbereitung

Preisliste kostenlos und unverbindlich
Für Druckfehler keine Haftung
Für bestellte und annahmeverweigte Ware
berechnen wir 15,- DM pauschal
Weitere auf Anfrage/Vorbereitung



Große Vielfalt, große Namen – aus diesen Komponenten hat Sybex einen multimedialen Rückblick auf den Rennsport des letzten Jahres gestrickt, damit sich die Fans stilgerecht auf die aktuelle Saison einstellen können. Und so führt Alfa-Pilot Christian Danner den User über eine

Digi-Piste, auf der sich aus nahezu jedem Bereich etwas findet: Der Technik-Interessierte sieht sich z.B. Videoschnipsel und Fotos zur Entwicklung des Mercedes C 180-Tourenwagens an oder lauscht den Klängen originaler Motorengeräusche, während für Statistiker die Ergebnisse von der DTM und der Formel 1 mit kleinen Filmchen dokumentiert werden. Damit der Fan auch ja kein Ereignis in diesem Jahr verpaßt, findet sich ein Kalender mit allen wichtigen Events der Saison '95 auf der Scheibe, und wer zum

sein – das erste, das der amtierende F1-Weltmeister jemals gegeben hat! Die gebotene Menge an Informationen kann sich also (auch wegen ihrer guten SVGA-Qualität) sehen lassen, die Ohren werden allerdings nicht ganz so gut bedient: Bei den Videos fällt der teilweise arg rauschig gesampelte Ton unangenehm auf, und die Musik aus wenigen, aber oft wiederholten Stücken ist auf Dauer nervtötend. Darüber kann man aber hinweghören, zumal die Sammlung den Autonarren



Das Hauptmenü

viel zu bieten hat – nicht zuletzt eine unkomplizierte Menüsteuerung. (mash)

Das multimediale Jahrbuch Motorsport '95

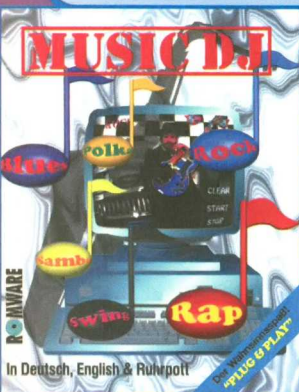
Informatives über den Motorsport in Bild und Ton.

PRÄDIKAT:

Besonders rasant

Preis: ca. 69,- DM
Hersteller: Sybex

Der Startschuß fällt ab einem 386 SX mit 8 MB RAM, Doublespeed CD-ROM, Maus, SVGA- und Soundblaster-Karte sowie „Windows 3.1“.



Wer erinnert sich noch an den „Kawasaki Rythm Rocker“, der einst am 64er selbst blutigen Laien zu den tollsten Kompositionen verhalf? Nur Opi, und der hört gerade Blues mit dem Walkman? Egal, denn hier kommt der Erbe! Macht es Euch auch ganz fertig, daß die aktuellen Charts immer mehr von raubritternden Dilettanten beherrscht werden,

die sich noch an den ältesten Kamellen vergreifen, um sie zum Techno-Remix zu verschlimmbessern? Dann ist dieses Programm Eure Rettung, denn es ermöglicht quasi den Instant-Hit: Music DJ stellt zunächst zehn Stilrichtungen vom Reggae über Blues, Samba und Rock bis hin zur Polka zur Wahl, um den User dann zum Arbeitsscreen zu schicken. Hier können zehn typische Riffs der angewählten Musikrichtung aufgerufen und dann per simplen Mausclick in beliebiger Reihenfolge aneinandergepappt werden – die Übergänge passen von ganz allein. Diese Klangfolge wird nun in einer Endlosschleife abgespult und darf vom „Komponisten“ durch zahlreiche Samples (nahezu die gesamte Tastatur ist damit belegt!) aufgepeppt werden, so daß immer neue Songs entstehen, die sich schließ-

lich auf der Festplatte abspeichern lassen. Grafisch kann man von einem solchen Progi naturgemäß nicht mehr als ein paar mehr oder weniger künstlerische Bildchen erwarten, aber worauf es ankommt, das paßt: Der Sound hämmert tierisch aus den Boxen, und die Steuerung ist sofort und intuitiv beherrschbar. Weil es wirklich Spaß macht, wild auf der Tastatur hämmend abzugrooven, und zudem auch eigene Samples verarbeitet werden können, steht der Musikerkarriere also nicht mehr viel im Wege. Höchstens mangelnde Kreativität... (mic)

Sounds für jeden Geschmack



Isch cool, man!

Music DJ

Originelles Bastelprogramm für künftige Chartbreaker.

PRÄDIKAT:

Besonders hitverdächtig

Preis: ca. 69,- DM
Hersteller: Romware

Benötigt werden zumindest ein 386er mit 8 MB RAM, „Windows 3.1“, Singlespeed CD-ROM und einer Soundblaster-kompatiblen Karte.

MEHR ALS NUR EIN NEUES HEFT...

WAHLWEISE MIT UND
OHNE SPEKTAKULÄRE
CD!



Die
brandneue Ausgabe liegt
ab 30. Juni am Kiosk!

HATTRICK!



Ikarions neuer Fußballmanager hatte es nicht leicht, ins Büro zu finden: Erst verzögerte sich die Anfahrt endlos, dann hatte sich der Konkurrent von Software 2000 ein ganz ähnliches Türschild malen lassen...



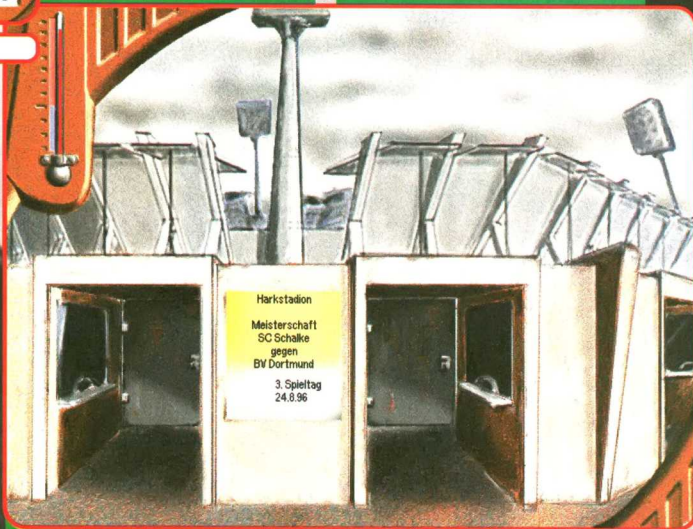
Das Spiel läuft

Doch vergessen wir jetzt mal alle Verzögerungen und Verärgerungen, um uns ganz auf die Jagd nach Punkten, Pokalen und Plazierungen zu konzentrieren. Wie in diesem gerade hierzulande so beliebten Genre inzwischen gewöhnt, geht es um die deutsche Meisterschaft und alle vier damit verbundenen Pokalwettbewerbe, wozu hier 54 Teams antreten. Daß es den Jungs aus dem Regional-Tal dabei anfänglich noch an Bundesligareife fehlt, versteht sich ebenfalls von selbst: Die Kicker werden durch drei Haupteigenschaften (Stärke, Aggressivität und Kondition) charakterisiert, aus denen sich wiederum die Mannschaftswerte für Angriff, Verteidigung und Mittelfeld zusammensetzen. Und spätestens am ersten Spieltag wird da offenbar, daß viel Arbeit auf den Meistermacher vor dem Monitor wartet.

Um seinen Club auf Trab zu bringen, werden die Mannen also erst mal in eines von fünf Trainingslagern geschickt; vielleicht verhöbert man auch das eine oder andere Krummbein am Transfermarkt, um sich einen vielversprechenden Neuzugang leisten zu können – ein digitaler Talentsucher streckt bei Vorgaben für Position und Preisklasse gerne seine Fühler nach passenden Kandidaten aus. Natürlich wird auch ein Coach benötigt, der

Trainingseinheiten ansetzt und die Truppe moralisch zusammenschweißt. Jeder Kandidat hat da so seine persönlichen Methoden und individuellen Gehaltsvorstellungen. Wer sich irgendwann auch hier einen echten Crack leisten will, sollte sich also beizeiten nach Werbepartnern umsehen, welche Trikots, Plakate und Stadionbanden beschriften dürfen.

Apropos Stadion: Spätestens nach dem Aufstieg in die 2. Bundesliga sollte der heimische Hexenkessel ausgebaut werden, was sowohl Sitz- und Stehplatzkontingent als auch Überdachung, Rasenheizung oder Anzeigetafel betrifft. Mangelnde Sicherheit im Stadion kann übrigens ebenso zu einem finanziellen Fiasko führen wie übertriebene Eintrittspreise. Schlauer ist es da schon, den Rasen auch mal an Konzert- oder Festver-



Das voll ausgebaute Stadion



anstalter zu vermieten, um selbst während der Auswärtsspiele noch die Kasse klingeln zu hören. Bei anhaltendem Erfolg stehen darüber hinaus die TV-Übertragungsrechte zur Disposition, während Pleitegeier die Bank anpumpen oder auf das Ergebnis des



Die Geister wurde heute belästigt. Wie beurteilen Sie den Jahrgangst Ihre Mannschaft?

- ☐ Schwer zu sagen, denn beim heutigen Geister hat es nicht viel Kampfsport gegeben.
- ☐ Ich weiß, der Mannschaft ist ein großer Kampfsport für ihre überaus große kämpferische Leistung.
- ☐ Die kämpferischen Qualitäten meiner Mannschaft waren auch heute wieder spürbar vorhanden.

Spiels der Woche wetten müssen bzw. dürfen.

Selbstverständlich wird man aber auch mal korrigierend in die Belange des Trainers eingreifen wollen, gerade mit einem Billig-Berti auf der Bank. Dazu empfiehlt sich zunächst ein Blick auf die Fähigkeiten des Gegners, um sodann gezielt an Spieltaktik (offensiv/defensiv), Aufstellung und Positionierung nachbessern zu können. Möglicherweise steigert zudem bei wichtigen Begegnungen eine Siegesprämie die Motivation der Mannschaft, in prekären Situationen kann auch eine Strafe für rote Karten ausgesetzt werden. Was es genützt hat, zeigt sich dann während des Spiels, das je nach Teamstärke im Minutentakt berechnet wird und bei besonderen Situationen eine von rund 400 Animationen auf den Schirm bringt. Hier darf jederzeit noch die Taktik abgeändert, der eine oder andere Recke ausgewechselt und die gesamte Mannschaft mit Zurufen beflügelt werden.

Nach einer Begegnung brechen die Statistiken über den Manager herein, wobei sowohl die aktuellen Leistungen des Teams als auch dessen Gesamtentwick-

lung im zeitlich unbegrenzten Spielverlauf berücksichtigt werden. So altern die Kicker mit der Zeit, bei entsprechender Jugendarbeit rücken neue Talente nach, und die Ergebnisse der gesamten Liga fließen auch jeweils in die Auswertung ein – die Lektüre des ausführlichen Zeitungsberichts zum jüngsten Spieltag kann ebenfalls nicht schaden. Dazu sorgen Spezialereignisse wie Pressekonferenzen oder unerhoffte Verletzungen für jede Menge Abwechslung, die selbst erprobte Manager gehörig auf Trab hält. Übrigens dürfen hier bis zu drei menschliche Fußballfans als Konkurrenten mittragen, und wer die Sache nicht ganz so ernst nehmen will, kann sich im Fun-Modus mit verulken Vereinsnamen und skurrilen Ereignissen amüsieren. Im Normalfall sind die Namen, Teams und Stadien freitels Malprogramm ist sogar elles Vereinslogo zu inte-

Vom Programm selbst darf man trotz SVGA genretypisch keine Grafikwunder erwarten, insbesondere die Bewegungen mit den winzigen Wuselmännchen gewinnen optisch kaum einen Blumentopf, von einem Pokal ganz zu schweigen. Auch der Sound aus etwas Musik und ein paar FX ist nur durchschnittlich, aber die Spielbarkeit hat Weltklasseniveau: Durch seine intuitiv zu beherrschende Steuerung, die schnörkellosen, aber um so übersichtlicheren Menüs und durch das durchdachte Gameplay erobert sich Hatrick! einen Spitzenplatz unter den Fußballmanagern. Hier kann nämlich der Neuling auch ohne großangelegtes Handbuchstudium seinen Spaß haben, während die Komplexität selbst Profis jede Menge Spielraum für genaue Planungen und innovative Experimente läßt! (mic)



Heldin en Goudwinster
Sijer in Polske en op de Cup 1999
Bij Dortmund

Einfach genial, so ein Pokal!



Hattrick!
(Ikarion)

Der neue König des digitalen Fußballmanagements – übersichtlich und komplex!

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

66%
59%
90%
92%



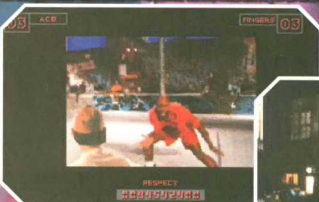
89%

Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 99,- DM

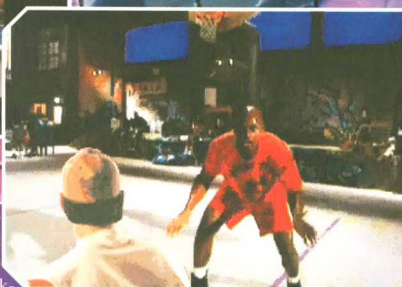
DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386 SX
SPEICHER:	4 MB RAM, 3 MB bis 36 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Pro Audio/16, General Midi
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Komplett deutsch

SLAM CITY

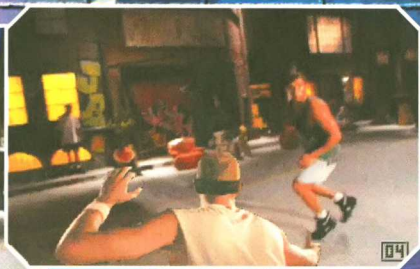
Im letzten Heft hat Electronic Arts mit „NBA Live 95“ ein Highlight für Korbjäger abgeliefert, Digital Pictures steuert nun das spielerisch düstere Gegenstück bei – mit viel Video, aber kaum Action.



Müdes Gedribbel auf Spar-DOSen...



...und mit Full-Screen



Optik hui, Gameplay pfui!

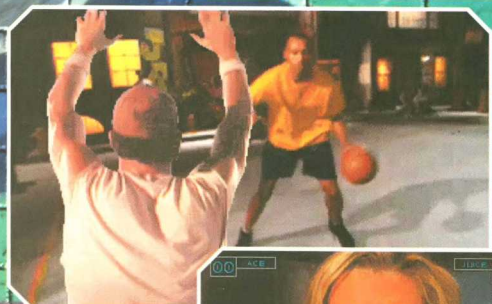
Den US-Hersteller kennt man auf CD-Konsolen wegen seiner interaktiven Filmchen, jetzt sollen auch die PC-Sportler die firmentypische Langeweile kennenlernen. Dabei haben für das neue Produkt der FMV-Profis solche Stars wie NBA-Crack Scottie Pippen, Madonna-Produzent Jellybean Benitez und Ron „Rocky“ Stein ihre guten Namen im wahrsten Sinne des Wortes auf das Spiel gesetzt... Das Optionsmenü täuscht noch inhaltliche Freiheiten an, denn wahlweise beendet der siebte, 11. oder 21. Treffer die One-on-One Streetballmatches – bei Gleichstand nach Ablauf der Spielzeit von drei bzw.

fünf Minuten entscheidet der Sudden Death über Sieg oder Niederlage. Wird der Bucket-Mode aktiviert, bleibt man so lange in Ballbesitz, bis einer der zehn Sekunden dauernden Angriffe nicht zum Korberfolg führt, ansonsten wird abwechselnd attackiert. So geht es gegen fünf unterschiedlich starke Gegner; Big Scottie wird allerdings erst auf den Asphalt gebeamt, wenn eine satte Milliarde Respektpunkte in der Scoreliste stehen. Die gibt's für jede gelungene Aktion, wo-

bei ein raffinierter Slam-Dunk natürlich kräftiger zu Buche schlägt als ein unspektakulärer Fernwurf. Kein einziges Pünktchen bekommt übrigens, wer zu Übungszwecken den Trainingsmodus gewählt hat; dafür wird ihm auch angezeigt, wann er welche Aktion durchzuführen hat.

Aber an durchführbaren Aktionen mangelt es hier ja gerade, dem Spieler bleibt lediglich die Bewegung nach links oder rechts sowie beim Angriff die Wahl zwischen Wurf und Slam Dunk bzw. in der Verteidigung zwischen Rebound und Steal. Damit wird die Steuerung per Stick, Nager oder Tastatur in Wahrheit zu einer Art zufallsgesteuerter Fernbedienung für die Videosequenzen degradiert. Die sehen allerdings toll aus und können je nach Rechenpower bis auf volle Screengröße aufgeblasen werden. Wer dazu Hip-Hop, Digi-FX und Sprachausgabe während der zahllosen Zwischensequenzen ohne Geschwindigkeitseinbußen hören will, sollte jedoch schon einen DX 2/66 besitzen. Fazit: Zwar fehlen weder Sta-

tistiken, Speichermöglichkeit noch Highscores, dafür aber nahezu alles, was an einem solchen Spiel dauerhaft motiviert. Wahre Basketball-Fans sollten Slam City also besser einen Korb geben, anstatt hier welche holen zu wollen! (st)



Hände hoch, oder ich werfe...



Das „Preisgeld“

Slam City (Digital Pictures)

Streetball-Video mit minimalen Eingriffsmöglichkeiten.

GRAFIK	82%
SOUND	74%
STEUERUNG	39%
MOTIVATION	36%



41%

Für Anfänger
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER:	4 CDs
PROZESSOR:	Ab einem 486 SX
SPEICHER:	4 MB RAM, 11 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	Soundblaster und Kompatibile
EINGABE:	Joystick, Maus, Tastatur
AUSGABE:	Komplett englisch



Nomen ist ja leider nicht immer gleich omen: Trotz seines Namens findet sich der neue Fußballmanager von Impres-

sions nach dem Testspiel im Joker-Stadion nur in der unteren Tabellenhälfte wieder...

So dürfen hier bloß Solisten einen von 108 deutschen Fußballvereinen maus- und menügesteuert zur Spitzenformation trimmen, um dann bei internationalen Pokalwettbewerben abzusahnen. Die für Stadionausbauten, Spielertransfers, Gehälter und Schmiergelder benötigte Knete wird nach alter Genre-Sitte durch Zuschauereinnahmen, Freund-

schaftsspiele, Werbung, zahllose Verkaufsbuden und Kredite zusammengetragen.

Jeder Ledertreter verfügt nun über sechs Attribute wie Kondition oder Schnelligkeit und kann von bis zu fünf Assistenztrainern fit gemacht werden, ehe er in die (in vierfach variabler Geschwindigkeit präsentierte) Rasenschlacht zieht. Dabei darf man das von oben zu betrachtende und automatisch ablaufende Spielgeschehen jederzeit unterbrechen, um den einzelnen Kickern der in Formationen wie 4-3-3 oder 4-4-2 anstürmenden Truppe exakte Anweisungen zu Dingen wie Manndeckung oder Verteidigung zu geben – auf Wunsch gibt's aber auch sofort die Endergebnisse.

Alles okay, nur leider ist die biedere animierte Optik bloß Mittelmaß, der Dudelsound nervtötend und die umständlich zu bedienende Menülawine kaum in den Griff zu bekommen. Ein überflüssiges Programm also, das auch in der angekündigten

CD-Version kaum meisterlicher ausfallen dürfte. (md)

Der Meister (Impressions)

Komplex-trockenes Fußballmanagement mit groben Schwächen im Handling.

GRAFIK	59%
SOUND	27%
STEUERUNG	44%
MOTIVATION	55%



48%

Variabel
Preis: ca. 89,- DM

DATENTRÄGER: 2 Disketten

PROZESSOR: Ab einem 386 SX

SPEICHER: 1 MB RAM, 5 MB auf der HD

GRAFIK: VGA

SOUND: SB/Pro/AWE 32, AdLib/Gold, Roland MT 32/SCC 1

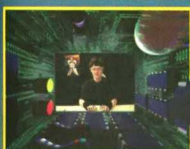
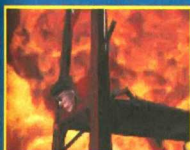
EINGABE: Maus, Tastatur

AUSGABE: Komplett deutsch



Sehen so Meister aus?!

WOZU SONST HABT IHR EIN CD-ROM?



Datenbank

mit ALLEN bisher veröffentlichten Tips, Cheats, Karten und Komplettlösungen!

Multimedia-Game

von, mit und über die Redaktion: eine gnadenlose Gaudi zum Ablachen!

Tolle Hintergrund-Infos, heiße Demos, Multimedia-Shopping und und und!

Interaktives Video-Interview mit Michael: 150 kluge Fragen – 150 dumme Antworten!

Nur noch
29,- DM!

Joker Clip Art zur freien Verwendung für Eure Briefbögen, Grußkarten etc.!

Interaktiver Ghost-Comic mit Sound für Gags ohne Ende!

DIE JOKER-CD

DAS ULTIMATIVE KULT-EREIGNIS

Für nur noch 29,- DM (zzgl. 5,- DM Porto Inland/10,- DM Porto Ausland) bei:
JOKER VERLAG

„JOKER SHOP“ · BRETONISCHER RING 2 · D-85630 GRASBRUNN

Nachnahmesendungen sind nur im Inland möglich.

SLIPSTREAM

5000

Der englische Rennstall Gremlin beamt hier seine Piloten in die Zukunft: Man stelle sich „Indy Car Racing“ im Fluggleiter vor – oder eine genial-rasante Mischung aus „Rebel Assault“ und „Descent“!

Wer sich hier den Boden unter den Füßen wegziehen lässt, darf sie in einen von zehn Gleitern schwingen, die allesamt mit ihren Piloten begutachtet und je nach den Finanzen mit besseren Turbos oder sonstigen, teils explosiven Extras bestückt werden können. Auch die zehn verfügbaren Strecken für diese sogenannten Slipstreamer werden vor dem Rennen von Reportern ausführlich vorgestellt. So breitet man beispielsweise in Arizona oder Norwegen durch Schluchten à la Grand Canyon, rast am Amazonas durch den Urwald, in Frankreich durch Tunnelsysteme und in Städten wie London vorbei an Sehenswürdigkeiten, z.B. dem Big Ben. Jeder Kurs kann dabei mit Abkürzungen dienen, in deren meist sehr engen Kurven gottlob

Reparatur-Symbole warten – am Ende eines Laufs kriecht die Maschine nämlich oft quasi auf dem Zahnfleisch durch das Ziel, weil ihr Crashes und die bewaffnete Konkurrenz zu schaffen machen.

Kurzum, hier ist der Bär los: Man flitzt durch abwechslungsreiche 3D-Kanäle mit feinsten Wandtexturen, beharkt die Gegner mit diversen Waffen und hört dabei über Funk Kommentare der Reporter oder hämische Sprüche bzw. Flüche von den Mitbewerbern, wenn man überholt wird oder sie unter Beschuss nimmt. Dazu kommen angenehme Begleitmusik und irre Soundeffekte wie z.B. Einschläge in das Gefährt und Windgeräusche beim knappen Vorbeischnappen an einer Wand. Grafisch sind auch verschiedenste Sichtperspektiven im Angebot, von denen sich einige ganz prima zum Spielen eignen. Im Normalfall sorgt eine Art Rückspiegel für Informationen über herannahende oder eben abgehängte Konkurrenten, und mit einer Waffenkame-

Viele Perspektiven: Ein schöner Rücken kann auch (spielerisch) entzücken!



Der komplette Fuhrpark

Rundenrekorde - Norwegen

	Mad Max 00'59"80	
	Kamikaze Max 01'04"40	
	Slipstream 5000 01'05"00	

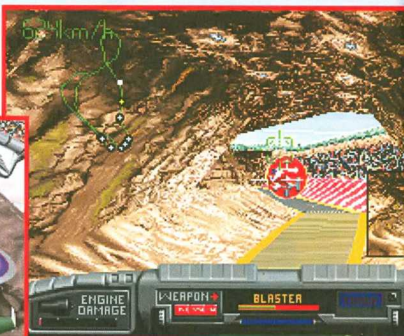
Mad Max bricht alle Rekorde!



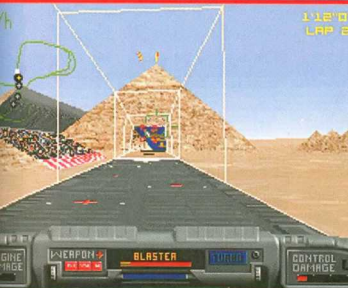
Unser Flieger in voller Pracht

Viele Extras, wenig Sonderangebote

ra lässt sich die Flugbahn der eigenen Geschosse verfolgen. Und weil's so schön ist bzw. war, darf man sich hinterher eine Wiederholung des Rennens ansehen. Ja, Slipstream 5000 ist eine spielbare Adrenalinbombe, bei der nur Sieg und Überleben zählen. Es empfiehlt sich daher, die Strecken erst mal im Übungsmodus ohne Gegner abzufliegen. Punkte und Siegesprämien (zwecks Aufrüstung) gibt es freilich nur für Einzelläufe oder für die komplette Weltmeisterschaft auf allen Kursen – und auch da nur für die jeweils ersten sechs Ränge. Verlierer werden sich also nie die wirkungsvollsten der zwölf unterschiedlich teuren Waffensysteme leisten können, was erst recht für die fünf Turbolader und drei Zielsysteme gilt. Krücken



Als erster in die Zielkurve



Pyramid-Racing: die Rache der Pharaonen...



Wir heizen durch den Regenwald

sind die hiesigen Gleiter freilich auch in der Standardversion (schlapper Motor für „nur“ 600 km/h, Popel-Laser, miese Zielerfassung) nicht, zudem schweben auf den Kursen Sammel-Icons für Boosts, Turbos, zwei Sorten von Reparaturen und Geld herum. Das rote Steuer-Symbol sollte man dagegen tunlichst auslassen, da es beim Überfliegen die Lenkung verreißt. Und während so ein Boost direkt und automatisch zu einem Beschleunigungsschub führt, können die aufgesammelten Turbos gezielt und dosiert eingesetzt werden.

Als Eingabemedien empfehlen sich vor allem gute Analogysticks, mit billigeren Modellen, Digitalknüsseln oder gar Maus und Tastatur kommt hingegen weniger Freude auf. Für Freude mit Freunden und Langzeitmotivation sorgen Multiplayer-Modi, wo man entweder am Splitscreen gegeneinander oder via (Null-) Modem bzw. Netzwerk am Fullscreen maximal zweier Rechner fliegt – mehr menschliche Piloten will sich Gremlin für den Nachfolger aufsparen. Schön auch, daß für jede Strecke einzeln unter dem Spielernamen abgespeicher-

bare Rundenrekorde den Ehrgeiz anscheln, weniger schön sind das enttäuschende Intro, fehlende Umlaute in der Übersetzung und das selbst auf einem Pentium mit entsprechend schlapper Grafikkarte nicht ganz flüssige 3D-Zooming. Wer also etwa nur einen 486 DX/33 besitzt, sollte unbedingt die Details herunterregeln; sooo groß ist der optische Unterschied ja auch wieder nicht.

Bleibt abschließend die Frage, warum Slipstream 5000 (die Zahl wurde übrigens hinter den Titel gehängt, um Verwechslungen mit einem gleichnamigen Amigaspield vorzubeugen) eigentlich keinen VR-Helm unterstützt? Nun, die Antwort könnte lauten: Weil hier ein normaler Monitor vollauf genügt, um den Spieler in einen Temporausch zu stürzen! (mm)

Mit 628 km/h durch die Tempo-30-Zone



Duell am Splitscreen



Mit Power bis zum Tower!



Slipstream 5000 (Gremlin)

Futuristische 3D-Gleiterrennen – kulturfähig!

GRAFIK	84%
SOUND	80%
STEUERUNG	76%
MOTIVATION	88%



85%

Variabel: 3 Stufen

Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER: 1 CD, Disk in Vorbereitung

PROZESSOR: Ab einem 486 DX/33, für volle Details ist ein 486 DX/4 das Minimum

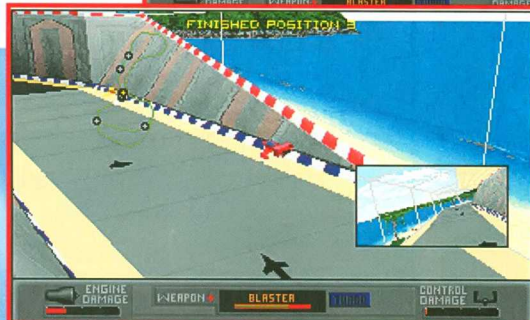
SPEICHER: Ab 4 MB RAM, 8 MB bis 68 MB auf der HD

GRAFIK: VGA

SOUND: SB/Pro/16, Roland, AdLib

EINGABE: Maus, Tastatur

AUSGABE: Komplett deutsch



Hula-Hula in Hawaii

Warriors

Wer in den Genuß eines Schlagabtauschs in schönstem Polygon-3D kommen will, braucht nicht länger eine exotische Konsole wie Saturn und Playstation – so was Ähnliches gibt's jetzt auch für den PC!

Der Reiz von 3D-Keilereien à la „Virtua Fighter“ liegt in rasanten Kamerafahrten und der Bewegungsfreiheit der Kämpfer – wie bei dem erwähnten Arcadehit sind sie auch hier aus texturierten Polygonen zusammengesetzt, wären also theo-

retisch zoom- und drehbar. Die Praxis sieht leider anders aus: Allein im Replay ist eine Betrachtung aus beliebiger Perspektive möglich, für den echten Kampf hat es Mindscape bei der sattem bekannten Seitenansicht belassen. Das Ergebnis ähnelt somit trotz Wahlmöglichkeit zwischen VGA und SVGA sowie zwei Blickwinkeln der straßenkämpfenden 2D-Konkurrenz; auch was das Handling betrifft. So haben die zehn anwählbaren, aber unspektakulären Charaktere die üblichen Kicks, ein paar simple Special-Moves sowie manchmal auch Waffen auf Lager. Der Fight eines Spielers gegen den CPU-gelenkten Gegner oder einen Mitspieler findet vor hübscher Dschungel- oder Tempel-Kulisse statt, ist jedoch mangels Wettkampf-Optionen wenig abwechslungsreich. Was bleibt, sind ein hübsches Intro, nett anzusehende Grafik, ordentliche Musik und Kampf-FX sowie eine solide Steuerung

– bloß ein originelles Gameplay wird man vergebens suchen. (rl)

Warriors (Mindscape)

Simple Gerangel fein animierter Polygon-Kämpfer vor starren Kulissen.

GRAFIK	79%
SOUND	73%
STEUERUNG	70%
MOTIVATION	64%

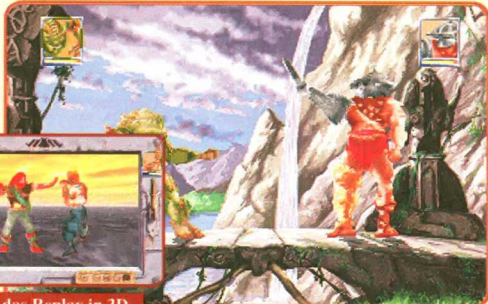


68%

Variabel
Preis: ca. 119,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ein 486 DX/2 66 sei empfohlen
SPEICHER:	Ab 4 MB RAM, mindestens 5 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA, SVGA
SOUND:	AdLib, Soundblaster, Roland MT 32
EINGABE:	Joystick, Tastatur
AUSGABE:	Komplett deutsch

Der Fight in 2D...



...und das Replay in 3D

MSC Disc

Die Medienprofile

→ SOMMER - SONDERAKTION ←

500 CDs komplett

inkl. Pre- & Glasmaster
4-seitigem Booklet, Inlaycard, Tray & Box.
Ab Lithos & DAT 44,1 kHz

nur **DM 2320,-**

CD-DA & CD-ROM Masteringstudio, Datenarchivierung,
CD-Herstellung, Promotion, Eventmarketing, Label, Vertrieb.

Schanzenstr. 31 · 51063 Köln
Tel.: 02 21 - 61 46 32 - Fax: 02 21 - 61 49 93

CD-ROM SHOP Aktuell:

Pegasus 1/95.....nur 37,95 DM
der Nachfolger von Pegasus 6.0
Megastorm.....nur 27,95 DM
die Eigentliche Pegasus 6.0
Gute Zeiten schlechte Zeiten.....nur 34,95 DM
zur bekannten Serie
BOLO.....nur 64,95 DM
das SUPER-Breakout
Young Girl's Private.....nur 9,95 DM
der Name sagt es (Super Preis)
fordern Sie unseren, kostenlosen, Katalog an !!!
CD-ROM SHOP c/o. Toto-Lotto-Presse-Tabak
In den Blumentriften 1, 38286 Salzgitler
Tel.: 05341/841063 Fax: 05341/841064

POSTSPIELE!

Schon gehört - POSTSPIELE? Bis zu 200 Spieler in einem Spiel!

Fantasy - SF - History - Wirtschaft
Für jeden etwas: WORLD CONQUEST,
EPIC, IRON & STEAM oder LEGENDS
- der Fantasy-Hammer!

LEGENDS simuliert eine Welt mit
Städten, Ruinen, Gilden, Monstern,
vielen Rassen und Religionen,
300 Zaubersprüchen, Schätzen
und vieles, vieles mehr.
Also **Gratis!** mit Gratis-
Regelwerk anfordern
und die ÖCM-CD durchstöbern.

SSV Klapp-Bachler OEG
PF 12054, 8021 GRAZ, ☎ 0316/
919327, Fax 910318, BBS 9193274



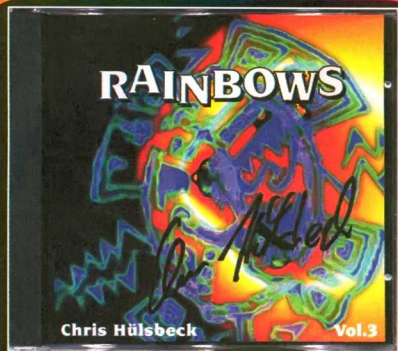
SPOING

Unterhaltungssoftware

>	CD-ROM	<>	Disk	<
Alone i.t.Dark	79 DM - Kyandia 3	89 DM - Discworld		89 DM
Corn Blood	92 DM - Little Big Adv	99 DM - Lemmings 3		72 DM
Cyberia	99 DM - Magic Carpet	99 DM - Master of Magic		84 DM
Descent	99 DM - NBA Live 95	99 DM - Nascar Racing		83 DM
Dune 2	47 DM - Prototype	85 DM - Railroad Tycoon		58 DM
King Quest 7	99 DM - Wings of Glory	89 DM - System Shock		86 DM

PC-Spiele Versand (+11DM) - Versandpreise gleich Ladenpreise
Kornwestheim, Schubartstr. 5, Tel.: 07154/6639, Mo-Fr 11-18, Sa 9-13

DIE NEUE HÜLSBECK-CD
exklusiv im Joker Shop!



**Jede Scheibe
von Chris Hülsbeck
persönlich
handsigniert!**

„RAINBOWS“ ist eine Longplay-CD und bietet 15 brandheiße Tracks mit neu abgemixten Spiele-Hits und anderen neuen Kompositionen von Chris Hülsbeck – und dazu noch vier Bonustracks mit Samples zur freien Verwendung! Mehr noch, die besten Stücke, die daraus entstehen, werden auf der nächsten Scheibe des Meisters mitveröffentlicht!

Sichert Euch Euer handsigniertes Exemplar von „RAINBOWS“ für 31,- DM im Joker Shop, denn diese Wahnsinns-CD gibt es sonst nirgendwo zu kaufen!!!

Bestelladresse:

**Joker Verlag · „JOKER SHOP“ · Bretonischer
Ring 2 · 85630 Grasbrunn**

(Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 5,- DM Postgebühren im Inland bzw. 10,- für Auslandsbestellungen dazuschlagen.

DER BESSERE VERSAND!

DIE TRÄUMFABRIK

SPIELE GMBH
BRIK  *Das Original*

Artikel	3.5"	CU	Artikel	3.5"	CU	Artikel	3.5"	CU
11th Hour		89/95	First Unleashed		89/95	Perfect General II		89/95
1800 & 4800s & 8000series	89/95	89/95	Front Page	75/95	75/95	PGA Tour 95		89/95
Acce of the Deep	89/95	89/95	Front Page Sports Football '95		89/95	Phantomagony		100/95
Acce of the Deep Mission	49/95		Front Page Sports Football '95	89/95	89/95	Pinball Fantasies Deluxe		69/95
Across the Rhine		89/95	Full Throttle (Volleges)		89/95	Pinball Illusions	75/95	75/95
Arise in the Empire - Arsenic 1		89/95	GoldenEye		89/95	Privateer - Star Trek	75/95	75/95
Arise in the Empire 2		89/95	GoldenEye (Windows)		89/95	Psychic Pinball		89/95
Asphalt Angelous		89/95	Hammer of the Gods		89/95	Rabel Asquith	cb	59/95
Battle Line	89/95	89/95	Harbald 4		89/95	Rampage		89/95
Battle Line 2	89/95	89/95	Harvest		89/95	Sam & Max		89/95
Beethoven 2000	89/95	89/95	Heart of Darkness		89/95	S.E. 5.0 Dm. Scenarios	cb	49/95
Benzema 95		89/95	Hollywood Pictures		89/95	Sims City 2000	89/95	100/95
Bingo!	89/95	89/95	Inferno		89/95	Sims Town		89/95
Black Pearl		89/95	Iron Assault		89/95	Simon the Sorcerer 2		89/95
Black Pearl 2		89/95	Jagged Alliance		89/95	Slip Stream		75/95
Blackboard Menager 3	89/95	89/95	K&N Hikam		89/95	Space Quest Deluxe (1-5)		99/95
Blackboard Men 3 & 3 Supporter	89/95	59/95	Kingshorn - the Far Reaches		89/95	Space Quest &		89/95
Blackboard Men 3		89/95	Kings Quest Deluxe (1-4)		89/95	Star Trek	99/95	99/95
Caribbean Disc		89/95	Kings Quest 2 (Windows)		89/95	Star Trek: Interactive Game		89/95
Caribbean 2	89/95	89/95	Kick & Play	99/95	99/95	Star Trek: Next Generation		99/95
Chess Control		89/95	Kings of the Lions	75/95	75/95	Star Wars Scramware	69/95	
Chessmaster - Confiration		118/95	Kings of the Lions		89/95	Super Karts		89/95
Chessmaster - L. Conquest		89/95	Lords of Legend 2		89/95	Swampy		89/95
Chetters Shock		109/95	Larry Delano (1-4)		89/95	Swampy II (Stone Prophet)		89/95
Cyberia		89/95	Laid Dystany		89/95	Striker '95		89/95
Cyberchrome		89/95	Legend of Kyrandia 3		89/95	Super Streetfighter II Turbo	75/95	75/95
Demoniac		179/95	Little Big Adventure		89/95	Synapse Seal		89/95
Demoniac 2		89/95	Lords of the Realms	75/95	75/95	Tank Commander		89/95
Dark Forces		89/95	Lord of the East		89/95	Thames Hospital		89/95
Dark Sun 2	89/95	89/95	L'Zoni		89/95	Thames Park	89/95	89/95
Dark Sun 3		89/95	Magic Carpet		89/95	Thundercats		89/95
Der Dancer		89/95	Magic Carpet Data		89/95	The Fighter		100/95
Der Dancer	cb	69/95	Marco Polo		89/95	The Fighter Data	39/95	75/95
Die total verrückte Kugel		89/95	Master of Magic		89/95	Twister Assault	75/95	75/95
Drizzle	75/95	89/95	Medieval Wars		89/95	Transport Tycoon Editor	75/95	99/95
Drum 2 - Hall on Earth	100/95	89/95	Menaceborn	89/95	89/95	Transport Tycoon Editor	75/95	99/95
Drum 2 - Utilities		89/95	Might & Magic (2-5)		89/95	Ultra - Master of Orion		89/95
Dungeon	75/95	89/95	Might & Magic Heroes		89/95	Ultima 7 Deluxe		119/95
Dungeon 2	89/95	89/95	Misty Fantasy		89/95	Under a Killing Moon		100/95
Dungeonmaster 2	89/95	89/95	Myt		89/95	Unleashed		59/95
Earth Stage		89/95	Necser Racing	89/95	89/95	US Navy Fighters		89/95
Eclipses	89/95	89/95	Navy Strike	99/95	99/95	Volleges (Full Throttle)		89/95
Elitism		89/95	NBA 95		89/95	Worms	89/95	89/95
Elite 3	89/95	89/95	Hot Rods 95		89/95	Worms & Command		89/95
Eye of Bahabbar Deluxe (1-3)		89/95	Nibelungen	89/95	99/95	Wing Commander 1-2 Deluxe		89/95
Fantasy Fest		89/95	Knockout (EA)		89/95	Wing Commander 3		119/95
Fantasy Fest 2	75/95	89/95	Novelists (Evergreen 4)		89/95	Wings of Glory Moon		69/95
Flight Wing	89/95	89/95	Operation Earth		89/95	X-Com (Wing 2)	99/95	99/95
Flight Wing of the Amazon Queen	89/95	89/95	Panzer General	89/95	89/95	X-Com (Wing 2)	99/95	99/95

Die aufgeführten Artikel stellen nur einen kleinen Auszug aus unserem Sortiment dar.



Fordern Sie gegen Altersnachweis unseren umfangreichen Erotik-Spezialkatalog an!

- ✦ Berlins und Hamburgs einzige wahre Dimension für Video und Computergames!
- ✦ Über 5000 lieferbare Artikel!
- ✦ Berlins größtes Lager!
- ✦ Heute bestellt – gestern geliefert!
- ✦ Himmlische Preise und göttlicher Service!
- ✦ Lösungsbücher zu allen aktuellen Spielen!
- ✦ Soundkarten und Joysticks!
- ✦ UPS-Versand!



Laden Berlin

Mittenwalder Straße 47 • 10961 Berlin
030/694 48 62 (nur Ladentelefon)
100 m vom U-Bhf Gneisenaustraße
Versandzentrale und Softwaretempel

Laden Hamburg

Osterstraße 50 • 20259 Hamburg
040/490 83 94 (nur Ladetelefon)
300m vom U-Bhf Osterstraße
Softwaretempel

Irrtümer und Preisänderungen sind vorbehalten. Bis 200 DM Bestellwert berechnen wir 10,50 DM Versandkosten, ab 200 DM ist der ganze Spaß umsonst. Post-Express kostet 8,- DM mehr. Sicherheit mit Karton +3,- DM. Bei Vorkasse oder Kreditkarte halbieren sich die Versandkosten. Der Versand erfolgt wahlweise mit Post oder UPS! Wir gewähren auf SOFTWARE und HARDWARE ein HALBES JAHR GARANTIE. Anzeigenschluß (17.5.95) Seid Ihr in Berlin oder Hamburg, besucht bitte unsere Läden. Es gelten die AGB der Traumfabrik.

10-18 Uhr Versandtelefon Sammelnummer:
030 / 694 60 43

Spieleneuheiten am laufenden Band:
030 / 694 60 45

Fax-Line:
030 / 694 42 56

4 Bestellwert berechnen wir 10,50 DM Versandkosten, kostet 8,- DM mehr, Sicherheits-karton +3,- DM. Bei der Versand erfolgt wahlweise mit Post oder UPS! Wir **HR GARANTIE** Anzeigenschluß (17.5.'95) Seid Ihr in die AGB der Traumfabrik.

BRETT HULL VS. ALEX DAMPIER

HOCKEY 95

Heiß auf Eis?

Zweimal Eishockey im PC-Stadion, beide Male unter dem guten Namen eines ehemaligen Stars der amerikanischen Liga – und fast wie im richtigen US-Sport kann es nur einen Sieger geben!

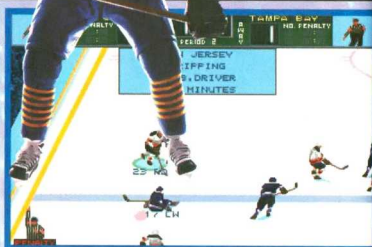
BRETT HULL HOCKEY 95

Accolades Kufensimulation beschäftigt bis zu zwei menschliche Eisbären, die hier je eines der 26 NHL-Teams betreuen dürfen – insgesamt stehen somit 600 originale Einzelcracks zur Verfügung; sie alle unterscheiden sich in sechs Bereichen wie Verteidigung, Kampfkraft etc. Steht die Mannschaft fest, dürfen Duellanten zwischen einem Freundschaftsspiel und einer Playoff-Runde wählen, während die Saisonarbeit mit ihren 11, 42 oder gar 84 Spielen den Solisten vorbehalten bleibt. Die vierfach variable Dritteldauer einer Begegnung läßt sich in jedem Fall auf bis zu 20 Minuten ausdehnen, zudem stehen Strafzeiten, Auswechslungen, Weitschüsse, die Abseitsregel und ein Kommentar in englischer Digi-Speech zur Disposition. Ja, man darf sogar die Linien mit einem Editor abändern und an der durch sieben Prozentwerte (Schnelligkeit, Puckkontrolle...) klassifizierten Gesamtstärke des Teams schrauben, indem etwa ein bißchen Verteidigungskraft für ein wenig Angriffsstärke geopfert wird.

Der mit vier Bildschirmen etwas arg groß geratene Eispalast scrollt vertikal und präsentiert das Spielfeld in der gewohnt schrägen Draufsicht. Der im Puckbesitz befindliche Spieler wird hier per Stick, Pad oder Tastatur gesteuert, die Goalies bleiben in der Hand des Rechners. Tore lassen sich dabei auf dreierlei Art erzielen: durch einen kräftigen, aber ungenauen, einen gezielten, aber

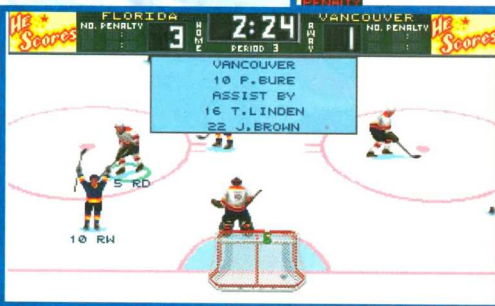
schwachen Schuß oder durch sogenannte One-Timers, wo Pässe ansatzlos in Richtung des gegnerischen Gehäuses weiterbefördert werden. In Besitz der Scheibe kommt man allerdings nur durch Anrem-peln der Gegenspieler, was stets die Gefahr einer Zeitstrafe birgt. Droht ein Unentschieden, wird bis zum nächsten Tor weitergespielt, dann gibt's zahlreiche Statistiken zu den Schützen, Pässen usw. Und selbstverständlich können gelungene Spielzüge auch abgespeichert und so für die Nachwelt festgehalten werden.

Unter dem Strich erinnert das in sechsfach variabler Geschwindigkeit laufende und schön animierte Spiel an „NHL Hockey“ von Electronic Arts, ohne jedoch ganz dessen Klasse zu erreichen: Der Reihenwechsel reduziert sich hier auf den Tausch von Trikotnummern, und die CPU-Keeper zeigen insbesondere bei Weitschüssen extreme Schwächen. In der Summe klappt das Handling aber sehr ordentlich, und



Gerangel an der blauen Linie

der mit den typischen Orgelklängen unterlegte Grafikmix aus SVGA-Statistiken und ruckelfreiem VGA-Gameplay weiß zu gefallen – wobei CD- und Diskversion keine Unterschiede aufweisen.



Eine Strafzeit wird angezeigt



Der Ehrentreffer für den Rechner

ALEX DAMPIER PRO HOCKEY 95

Die Merit Studios bitten gleich bis zu acht Spieler in eine horizontal scrollende Arena mit ähnlicher Schrägsicht wie beim Konkurrenten. Vor den Duellen kommt freilich auch hier die Einstellarbeit im Optionsmenü: 27 Länderteams stehen zur Wahl, zusätzlich können bis zu acht eigene Mannschaften aus über 3.200 Spielern geformt werden – die Einzel Talente setzen sich dabei aus vier Werten für Technik, Kondition etc. zusammen. Die Länge eines Drittels darf man in sechs Schritten ebenfalls bis hin zu originalen 20 Minuten strecken, auf Wunsch können Strafzeiten, Erschöpfungen, unerlaubte Weitschüsse oder gar selbstgesteuerte Klopereien (wobei eine Prügelsequenz eingeblendet wird) zugeschaltet werden. Das Gameplay besteht dann wahlweise aus einem Freundschafts-match, einer Playoff-Runde, Trainingseinheiten mit Penalty-Angriffs- und Ver-

teidigungsübungen oder Liga-Sport mit acht teilnehmenden Teams.

Trotz fehlender Abseitsregel hört sich das ganz brauchbar an, nur leider kann das mäßig animierte Geschehen auf der etwa zwei Bildschirme großen Spielfläche diesen Eindruck nicht bestätigen. Hier plant man sich nämlich nicht allein mit dem Gegner, sondern vor allem mit der total verpatzten Pad- oder Stick-Steuerung ab, die weder gezielte Schüsse noch genaue Pässe ermöglicht – wer ein Tor erzielen will, muß den Puck zumeist wortwörtlich in den gegnerischen Kasten fahren. Erschwerend kommt hinzu, daß aufgrund einer ungünstig gewählten Perspektive an den unteren Banden weder Spieler noch Scheibe auszumachen sind. Daß Solisten das Eis trotzdem in aller Regel als Sieger verlassen, liegt an den

eklatanten Spielschwächen des Rechners, der übrigens wiederum in allen Modi die beiden Torhüter betreut: Da wird oft ohne Not der Goalie gegen einen sechsten Feldspieler eingewechselt! Und daß die Designer das deutsche Team mit Fußballern wie Klinsmann oder Riedle bestückt haben, kann ja wohl nur ein schlechter Scherz sein...

Kurzum, die vielen Optionen und die dank regulierbarem Detailgrad ruckelfreie Action sind verlorene Liebesmüh', genau wie das Intro der CD und die dortigen (englischen) Kommentare in kurzen Videosequenzen – aufgrund der schlappen Steuerung und seiner Schwächen im Game-design ist der gute Alex dem besseren Brett in Sachen Spielspaß hoffnungslos unterlegen! (md)



Vorsicht, die hübschen
Standbilder täuschen...



Oha, wo ist denn der Goalie?



Ja, schlagt Euch nur die Köpfe ein!

Brett Hull Hockey 95 & Alex Dampier Pro Hockey 95

(Accolade bzw. Merit Studios)

Zwei qualitativ sehr unterschiedliche Sportsimulationen: Eis mit Sahne contra Salmonellen aus einer defekten Softeis-Maschine.

Brett Hull	Alex Dampier	
73%	GRAFIK	71%
74%	SOUND	73%
72%	STEUERUNG	38%
74%	MOTIVATION	46%
		
74% 52%		

Jeweils variabler Schwierigkeitsgrad
Preis: ca. 99,- DM bzw. 89,- DM, stets
gleicher Preis für Disk bzw. CD.

DATENTRÄGER:	1 CD oder 4 Disks bzw. 1 CD oder 6 Disks
PROZESSOR:	Ab einem 486 SX bzw. einem 386 SX/33
SPEICHER:	4 MB RAM, 15 MB auf der HD (Disk und CD) bzw. 4 MB RAM, 1 MB oder 12 MB (Disk) auf der HD
GRAFIK:	SVGA/VGA bzw. VGA
SOUND:	Beide Soundblaster, Brett Hull auch Gravis Ultrasound
EINGABE:	Jeweils Pad, Stick oder Tastatur sowie Maus
AUSGABE:	Handbuch deutsch, Screen englisch bzw. komplett deutsch

BLOB 3D

SCHLAMMSCHLACHT



Wenn das keine Kinderüberraschung ist: Hier dürfen sich junge Aktionisten in wortwörtlich blutleeren 3D-Ballerdungeons à la „Doom“ austoben – um so Wäsche und Umwelt sauberzuhalten!

Als Held dieses gewaltfreien und kunterbunt gestalteten Actionspiels zieht Kommandant Quickley, der Leiter der SGGD (Spezielle Geheimtruppe der Genialen Dreckbekämpfer), in die Schlacht, um Schweinchen Bob und seinen tierischen Helfershelfern etwas ökologisches Bewußtsein einzubläuen – die Viecher haben sich nämlich den gesamten Weltvorrat an sauberer Unterwäsche gekrallt...

Auf der Suche nach dem Geheimversteck des Widersachers bekommt man es mit jeder Menge Dreck produzierenden Gegnern zu tun, denen der Kopf zu waschen ist. Das dafür benötigte Shampoo zieht der Spieler aus Automaten, wofür er sich allerdings erst mal Geld durch das Aufsammeln von Abfall besorgen muß. Weitere Gefechtmethoden bestehen aus dem Bewerfen des Feindes mit Luftballons oder dem Einsatz von Kampfdeo (was sagt eigentlich die Genfer Konvention zu diesem Thema?), wobei man aber nicht unbedingt immer gleich zur Waffe greifen muß – gerade die hiesigen Ferkel sind ja eher friedfertig, blockieren aber halt manchmal einen Eingang. Aggressiver verhalten sich da schon die Enten, im Spielverlauf kommen dann noch Wirbelstürme und andere Widrigkeiten dazu. Statt der genreüblichen Energieleiste hat der Spieler hier sinnigerweise auf seinen „Dreckbalken“ zu achten, denn sobald der Schmutz überhand nimmt, muß der Level von vor-

ne angegangen werden. Insgesamt gibt es zehn Abschnitte, die trotz eingebauter Logeleien selbst ganz jungen Umweltschützern keine großen Probleme bereiten sollten; Erwachsene haben der Obersau ruckzuck das Handwerk gelegt. Und auch wenn die Anleitung nicht alles erklärt, ist die Steuerung grundsätzlich doch recht simpel: Die Tasten sind etwas anders belegt als bei IDs originaler Schlammschlacht, die Benutzung der Maus ist ebenfalls möglich, aber nicht unbedingt zu empfehlen. Grafisch weiß das „Kinder-Doom“ schon wegen der tollen Gegneranimationen zu gefallen, allerdings ist das Level-



Die Sau macht einen Abflug

design ideenlos flach. Auch der Sound geht in Ordnung, nicht aber, daß Blob unter 4 MB Zicken macht, während es auf einem Pentium fast zu schnell läuft. Aber wenn der

Spröbbling nach 3D-Action giert, geben ihm verantwortungsbewußte Eltern trotzdem am besten dieses garantiert nicht indizierungswürdige Game! (mm)



Hilfe, eine Killerente!



Automatische Reinlichkeit

Blob Schlammschlacht 3D

(Kelly-Data)

Gewaltfreie 3D-Balleri für die verdooht jungen Action-Fans.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

79%
67%
65%
58%



63%

Für Anfänger
Preis: ca. 49 – DM

DATENTRÄGER: 1 CD

PROZESSOR: Ab einem 386 SX, empfohlen sei ein 486 DX/33

SPEICHER: Ab 4 MB RAM

GRAFIK: VGA

SOUND: SBPro16, Pro Audio16, Gravis Ultra Sound, Adlib Gold, Roland LAPCM1-32

EINGABE: Tastatur, Maus

AUSGABE: Komplett deutsch



CD ROM Programme

79.95	POWERBATS BATTELTech BATTELTech 1 & 2	79.95
79.95	MECHWARRIOR	79.95
79.95	THE PRINCE OF DARKNESS PRATES GOLD / FORMAL	79.95
79.95	ONE GP - 15 FT STRIKE EAGLE 3 DTANL	79.95
79.95	PROJECT - SYMBOL INTERACTIVE	79.95
79.95	PROJECT - CLASSIC	79.95
79.95	PRIVATES & STORM COMMANDER DTHANB	79.95
79.95	PROJECT TRODEGRADE	79.95
79.95	PROJECT KOMPUL DTANL	79.95
79.95	PSYCHO PINBALL DTANL	79.95
79.95	PSYCHIC	79.95
79.95	RAVEN/RAINER KOMPUL DTANL	79.95
79.95	RAVEN/RAINER MAULTAITE	79.95
79.95	RAVEN/LOFT - 2 STONE PORTER	79.95
79.95	REBEL ALLSTAR DT. VERS.	79.95
79.95	RED BATS - 2000	79.95
79.95	RENEGADE - BATTLE FOR JACOBS STAR	79.95
79.95	RETRON	79.95
79.95	RISE OF THE ROBOTS KOMPUL DTANL	79.95
79.95	ROBOTS - 2000	79.95
79.95	ROYAL FLUSH PINBALL	79.95
79.95	SAM SAM - 2000	79.95
79.95	SEAWOLF SSN 21 KOMPUL DTANL	79.95
79.95	SECRET WEAPONS OF LUTWAFIA "ALL SCEN	79.95
79.95	SHADOWCASTER KOMPUL DTANL	79.95
79.95	SHADOWCASTER KOMPUL DTANL	79.95
79.95	SILENT STORM 2 & 3 RED STORM RISING	79.95
79.95	SILVER STORM 2 & 3 RED STORM RISING	79.95
79.95	SIM TOWER / WINDOWS DTANL	79.95

REAM 5000 DT.ANL
R KID

[illegible]

UNDERWORLD 1 & 2
HY FIGHTERS: KOMPL.DT.

19.99	UNDER A KILLING MOON D.T.HANDE	
19.99	JUST KILLING D.T.HANDE	85.00
19.99	US TIGERDROGE D.T.HANDE	85.00
19.99	WINDY KOMP.DT	109.00
19.99	VISTA PRO 3.2 KOMP.DT	109.00
19.99	WACKY WHEELS DE LITE D.TAN	109.00
19.99	WARRIOR OF 4 HUMANS D.TAN	109.00
19.99	WAR IN THE GULF KOMP.DT	109.00
19.99	WHALES VOYAGE DE LITE D.TAN	109.00
19.99	WHALES VOYAGE - DE LITE ÜBERMACHT - K.D.	109.00
19.99	BESCHRIEBEN KA 500 MB	
19.99	oder gegen DM 8,00 in Briefmarken für 4,50	
19.99	WING COMMANDER 1 KOMP.DT	119.00
19.99	WING COMMANDER 18.2 DE LITE EDITION	119.00
19.99	WING COMMANDER 2 - CLUSTER	119.00
19.99	WING COMMANDER 3 - KOMP.DT	119.00
19.99	WING COMMANDER 4 D.T.HANDE	119.00
19.99	WIND OF GLORY D.TAN	119.00
19.99	WOODRUFF & SCHNEBLE OF AZIMUTH K.D.	119.00
19.99	WORMS DE LITE D.TAN	119.00
19.99	X-MAF TV TRANSWORLD - WIFER	65.00
19.99	X-MAF TV TRANSWORLD - DEEP (FZP) K.D.	65.00
19.99	X-MAS LEMMINGS 94 D.TAN	65.00
19.99	X-WING COLLECTORS D.TAN	65.00
19.99	YIPPIE OF THE 90S	65.00
19.99	ZORRO D.TAN	65.00

gegen frankierten Rückumschlag



Bei Capstone hat man schon manchen Film- oder Comic-Helden zersotet, warum sollte es dem schwarzen Rächer da besser ergehen? Wir haben trotzdem den Degen ge-
zückt...

Aufbau des Spiels viel Nerven und noch mehr Lebensenergie. Von Spannung kann daher kaum die Rede sein, schon eher von Anspannung – wobei es egal ist, ob man seine Feinde per Stick oder Tastatur zu brandmarken gedenkt.

Grafisch wissen sich die Abschnitte zwar zu steigern, von tollen Animationen wie beim Vorbild oder auch bei „Flashback“ kann indessen nie die Rede sein. Der Sound ist noch das Beste und die Savefunktion eigentlich überflüssig – wer würde sich schon ein zweites Mal mit diesem Schrott abplagen wollen? (mm)



Mönch, Zorro, was ist aus dir geworden?

Nach den sehr schönen Videosequenzen zu Beginn (nicht ganz so schön wie die Bilder auf der Packung, aber immerhin) wartet Plattform-Action, die ganz unübersehbar von „Prince of Persia“ inspiriert wurde: Mit Peitsche und Klinge bewaffnet, hat sich der maskierte Altheld durch zehn Levels zu kämpfen.

Der Weg führt u.a. durch Goldminen, die Wüste, ein Fort und eine Hacienda; allüberall erhält Zorro dabei Gelegenheit, mit oder ohne Anlauf zu hüpfen, zu klettern, sich zu ducken und Gegenstände aufzusammeln. Weil aber vergessen wurde, das geniale Gamedesign der persischen Prinzenrolle mit abzukupfern, kosten die unmögliche Steuerung und der schwache

Zorro (Capstone/U.S. Gold)

Müßlingenes Plattform-Abenteuer à la „Prince of Persia“.

GRAFIK	58%
SOUND	62%
STEUERUNG	33%
MOTIVATION	29%



35%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 89,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386/33
SPEICHER:	4 MB RAM, 5 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB/Pro16, Pro Audio16, Adlib/Gold, Gravis UltraSound, Roland MT32/LAPC
EINGABE:	Joystick, Tastatur
AUSGABE:	Komplett englisch

Pyrotechnica



3D-Ballerkerker werden seit „Descent“ ja nicht mehr ausschließlich per pedes durchstreift, und auch bei Psynosis wird nun im Fliegen geschossen – weit, weit draußen im All.

Der Actionflug im mit acht Waffensystemen bestückten Raumgleiter hat streng wissenschaftliche Ursachen, schließlich sollen die hiesigen Space-Katakomben nach Daten durchsucht werden. Dagegen haben allerdings robotische Gegner etwas einzuwenden, welche die anfänglich drei Bildschirmleben in Windeseile zu dezimieren wissen...

Der PC-Pilot kann die Feuerkraft an Energiestationen vervielfachen, seinen Gleiter reparieren oder im Notfall per Kapsel verlassen. Unterstützung findet er bei bis zu vier Flügelmännern, die jedoch erst aus der Gefangenschaft befreit werden müssen. Zwei von ihnen kommen in den nächsten Level mit, nachdem der Ausgang des vorherigen entdeckt und in einer punkte-trächtigen Bonusrunde (ausreichend Zähler garantieren Extraleben bzw. den Eintrag in die Highscoreliste) auf Ballons geballert wurde. Bloß erinnern die 3D-Ge-

wölbe mit ihren farbigen Klotzwänden eher an billige Discos, und die Karte sorgt für Verwirrung statt für Übersicht. Der Sound paßt hervorragend zum öden Gameplay, das trotz präziser Steuerung für Frust sorgt: Das Schiff ist nach Treffern kaum unter Kontrolle zu bringen. Dreht also lieber noch eine Runde mit dem „dezenten“ Original! (mash)

Pyrotechnica (Psynosis)

Wie „Descent“, nur schlechter – ein Schnellschuß.

GRAFIK	63%
SOUND	61%
STEUERUNG	63%
MOTIVATION	38%



46%

Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD bzw. 5 Disks
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/33
SPEICHER:	4 MB RAM, 25 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB/Pro16/AWE 32, Ultrasound, Roland LAPC, General Midi
EINGABE:	Analogstick, Maus, Tastatur
AUSGABE:	Handbuch deutsch, Screen englisch

Mit 5,- DM sind Sie dabei!

Ausgewählte Top-Shareware- und LOW-COST-Programme für PCs



Programme-Disketten
ab 5,-



CD-ROMs
ab 10,-



Software-Pakete
ab 10,-



Disk & Buch
ab 10,-



TOP-SPIELE

jeweils DM 5,00
(sofern nicht anders angegeben)

PCS013 MahJonggPack
Ein Name zwei verschiedene Spielprinzipien mit Buch 15,- DM
PCS014 3D-Schach
Tolles Schachspiel
PCS015 Backgammon
PC-Umsetzung
PCS016 Mühle
PC-Umsetzung
PCS018 Poker
Kartenspiel für 2 Spieler
PCS020 3D-Billard
Poolbillard
PCS021 Hugo's House of Horror
Super Adventure mit Lösungshilfen 15,-
PCS022 Schiffe versenken
für Windows
PCS024 Bloodsport
Karatespiel
PCS025 CD Man
PacMan (Super-VGA)
PCS026 Epic Pinball
Tolles Flipperspiel
PCS027 Helicopter Miss.
Hubschrauberspiel
PCS028 Mario
Tetrisähnliche Umsetzung
PCS029 Frogger
Spielhallenklassiker
PCS030 ACE
Luftkampfsimulator
PCS031 Sango Fighter
Straßenkampf-Actionspiel
PCS032 Tank for Two
Panzerschlachtspiel
PCS033 Speed Racer
Verrücktes Rennspiel
PCS034 Billy the Kid
3D-Wild-West-Actionspiel
PCS035 Cuning Footool
American-Football-Spiel
PCS037 Fußball-Manager
Fußballmanagerspiel
PCS038 Super Kart
Lustiges Go-Kart-Rennen!
PCS039 Horse Racing
Pferderennen-Simulation
PCS040 StarTrek-Pack
Star-Trek-Spielesammlung
PCS041 World Empire II
Umfangreiche Risiko-Umsetzung (Festplatte)
PCS042 Sequest V1.0
U-Boot-Spiel
PCS043 Ärger
Mensch ärgere Dich nicht
PCS044 Fordsimulator II
Ein Ford-Autospil
PCS045 SC-Skat
Eine Skatspiel-Umsetzung
PCS046 Backstage
Musik-Abenteuerspiel
PCS047 Dunkle Schatten
Gewalt ist die falsche Wahl
PCS048 Energiemanager
Wer Energie einspart gewinnt
PCS049 Wildnis-Tetris
Super Tetrisumsetzung mit 256-Color-Modus und Supergrafik
PCS050 Wheel of Luck
"Glücksrad" für Windows!

Lernprogramme

jeweils DM 5,00
(sofern nicht anders angegeben)

PCL01 Grundrechenarten
Lernprogramm für Kids
PCL02 Mathe 1
Lernprogramm 5/6. Klasse
PCL03 Matheas
Für Oberstufe und Studium
PCL04 PC-Vokabel
Universal-Vokabellernprog.
Wortschatzdateien für PC-Vokabel (Nr. PCL04)
PCL05 PC-Englisch
PCL06 PC-Französisch
PCL07 PC-Latein
PCL08 PC-Spanisch
PCL09 Diktatmeister
Rechtschreibtrainer

Anwendungen

jeweils DM 5,00
(sofern nicht anders angegeben)

PCA001 Galaxy
leicht einsetzbare Textverarbeitung mit Buch 15,-
PCA002 300 Musterbriefe
Briefe für alle Gelegenheiten
PCA003 Büro-Set
Textverarbeitung, Tabellenkalkulation, Grafik-Präsentation mit Buch DM 19,50
PCA004 AsEasyAs
Tabelleinkalkulation mit Buch..... 15,00
PCA007 MIP Address Windows
Komplettes Adressverwaltungsprogramm mit umfangreichen Datenim- und exportfunktionen, Verwaltung von Bilddateien etc. Ideal für Geschäft und Privat DM 19,50

PCA005 Haushaltsbuch
verwaltet Ihre Finanzen
PCA006 Kfz-Kosten
Kfz-Kostenverwaltung
PCA008 Überweisung
Überweisungsdruck mit Rechnungswertung
PCA009 AHG
Geburtsstabsblatt mit astrologischen und historischen Daten
PCA010 Vereinsverwaltung
(Mitglieder, Beiträge, Buchhaltung, Serienbriefe)
PCA011 Kegelschubverwaltung
spezielle Verwaltung Kegelschubs
PCA012 Sky-Planetarium
Astronomieprogramm (Windows)
PCA013 ContactPlus
komfort. Datelverwaltung mit Buch 10,-
PCA014 Stammbaum
Umfangreiche Ahnenverwaltung
PCA015 Innenarchitektur
Einrichtungsprogramm
PCA016 Routenplaner
für Deutschland (Win)
PCA017 Phonovision
CD-, MC-, LP-Verwaltung
PCA018 VideoMaster
Videoverwaltung und Labeldruck
PCH001 VGA-Copy Pro
Superkopierprogramm mit VGA-Grafik und Soundblasterunterstützung! Für alle Diskettenformate!

Hilfsprogramme

jeweils DM 5,00
(sofern nicht anders angegeben)

PCH002 Hyperdisk
beschleunigt Ihre Festplatte um 300 - 1000 % (mit Buch)..... DM 15,00
PCH003 DiskCat
Diskettenkatalogisierer mit Buch 10,00
PCH004 Recover It Back
DiskDriveCleaner, Comeback, Drive-Rocket. Tolle Utilities!

Drucken

jeweils DM 5,00
(sofern nicht anders angegeben)

PCD001 PC-Heimdruckerel
Privatprinter mit vielen Schriften und 500 Clip-Arts **Komplettpaket mit Handbuch**..... DM 29,00
PCD002 Print Partner 2.2
Druckstudio für Drucksachen aller Art
PCD003 PagePlus DTP
Windows-DTP-Programm

PCD004 Mip-Etikettendruck
für Windows! Umfangreiches Druckprogramm für Endlos- und Einzelblattetiketten. Viele Standardformate sind bereits gespeichert! **Sonderpreis 19,50**

PCD005 Datapack 1
Adobe-Type1-Fonts.....DM10,00
PCD006 Datapack 2
True-Type-Fonts.....DM 10,00
PCD007 Datapack 3
Profi-Clip-Arts (EPS).....DM 10,00

MULTIMEDIA

jeweils DM 5,00
(sofern nicht anders angegeben)

PCM001 DemoMaker-KitAlles zum Erstellen von eigenen Demomodis:Objekte etc., 3D Vektor Engine, Composer usw.
PCM002 BlasterMaster 6.0 Super-Soundeditor für Sound Blaster (Pro)
PCM003 Datapack 1 (.VOC)
.VOC-Files.....DM 10,00
PCM004 Datapack 2 (.MOD)
.MOD-Module.....DM 10,00
PCM005 Datapack 3 (.WAV)
WAV-Musik.....DM 10,00

Software-Pakete

PCP001 C=64-Pack PC
Emulator mit 5 C64-Spielen.....DM 20,00
PCP002 C=64-Spielepack PC
10 weitere Spiele für den oben genannten C=64-Emulator.....DM 20,00
PCP003 ZX-Spectrum-Emulator
inkl. BASIC und 3 Spielen.....DM 20,00
PCP004 Spectrum-Spiele-Set
12 zusätzliche ZX-Spiele.....DM 15,00
PCP006 PC-Spiele Pack No. 1
Beyond, Jigsaw, Shooting Gallery, Captain Comic mit Buch.....DM 15,00
PCP007 Riesen-Geschäftspaket
Mip-Büro 51 Auftrag/Faktura, Lager, Zahlungseingang, Zahlungsausgang, Versand, Mahnwesen, Textverarbeitung, Terminplaner, Wartungsprogramm.....DM 99,00

PCP008 Kinder-PC-Pack
Ideale Programme für Kinder: Berts Wale und Delphine, Berts Urwaldtiere, Storymaker, Wie spät ist es?, Verkehrsquiz, Mopsy.....DM 15,00

CLIP ART

Clip Arts sind Kleingrafiken zum Illustrieren von Zeitungen aller Art, Speisekarten, Briefköpfe, Werbezettel, Einladungen, usw. - Ihrem Einfallsreichtum sind keine Grenzen gesetzt! Für fast jedes Thema ist eine Sammlung vorhanden!

Unsere Clip-Arts werden allesamt mit gedruckten Übersichten geliefert, damit die Auswahl der einzelnen Bilder leicht fällt!

den! Die Grafiken liegen im PCX-Format vor und lassen sich somit mit allen Grafik- und DTUser Tip: die Clip Arts sind ideal in Verbindung mit unserer Bestell-Nr. PCD002 PrintPartner!
PCX001 Frauen 2 Disks 15,00
PCX002 Männer 2 Disks 20,00
PCX003 Familie 2 Disks 15,00
PCX004 Hochzeit 3 Disks 20,00
PCX005 Business 2 Disks 15,00
PCX006 Tiere 2 Disks 15,00
PCX007 Sport 2 Disks 15,00
PCX008 Lebensmittel 2 Disks 15,00
PCX009 Teddy-Bären 2 Disks 15,00
PCX010 Reisen 2 Disks 15,00
PCX011 Restaurant 3 Disks 20,00

Systeminfo:

Die Programme sind im Normalfall auf jedem PC (ab 286er) lauffähig!
O Die Lieferung erfolgt auf 3,5"-Disks
O Umtauschgarantie
bei Kompatibilitätsproblemen

Versandinfo:

O Der Preis je Diskette beträgt 5,- DM, soweit nicht anders angegeben!

O **Versandkosten:**
Nachnahme: 10,- DM (Ausland 22,- DM);
Vorkasse (Scheck, Bar, Baranweisung): 6,- DM (Ausland 15,-)

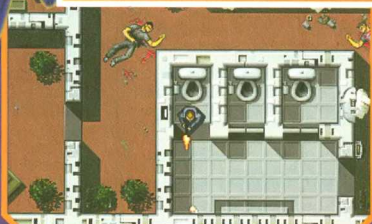
O **So bestellen Sie:**
1.) Schriftlich: einfach Best.-Nummern auf einen Zettel oder eine Postkarte schreiben und per Post oder Fax schicken!
2.) **Telefonisch:**
wir sind da: Mo.-Do. 9.00 - 18.00 und Fr. 9.00 bis 15.00 Uhr
In der übrigen Zeit Anrufbeantworter

Bestelladresse:

Patrick Pawlowski - Software-Service (PC) - Postfach 1 05 - 21778 Cadenberge

ALIEN BREED TOWER ASSAULT

Bei der dritten Hatz im Alien-Labyrinth bläst Team 17 zum Sturm auf den Turm – doch auch wenn das Game gegenüber seinen Vorgängern deutlich verbessert wurde, macht sich langsam Gähnen in der Jagdgesellschaft breit.



Das gar nicht so stille Örtchen...

Erste Unmutsäußerungen werden bereits beim Intro laut, dessen mäßige Qualität vermuten läßt, daß hier einfach der tolle Vorspann vom CD32 abgefilmt wurde. Das Extro ist auch nicht viel besser, selbst in der CD-Version bleibt einem die augenfeindliche Codeabfrage in Schwarz auf Schwarz nicht erspart, und die Packung lügt im wahrsten Sinne des Wortes wie gedruckt: Der an-

geblich wie beim Amiga-Silberling auf PC-Schillerscheibe mitenthaltene Vorgänger „Alien Breed 2“ war nirgends zu entdecken! Immerhin wurde der eigentliche Kampf gegen die Außerirdischen (diesmal halten die Biester eine Raumstation besetzt) annehmbar konvertiert und spielt sich mit Joystick wie Tasten einwandfrei, was auch für den frisch inkludierten Re-

teatmodus gilt: Neuerdings dürfen Alienjäger auch rückwärts gehen und gleichzeitig feuern. Im Zweispieler-Modus kann darüber hinaus festgelegt werden, ob sich die Teilnehmer gegenseitig verletzen (können) wollen, wenn sie sich durch die teils mit Aufzügen oder Treppen untereinander verbundenen 50 Levels ballern. Solisten stehen freilich dieselben gut 250 Wege zur Verfügung, genau wie die jederzeit einsehbaren Übersichtskarten. Wie eh und je sammelt man unterwegs Schlüssel, Munition, Erste-Hilfe-Kästen oder andere Extras ein und gibt seine sauer verdienten Credits z.B. für bessere Waffen aus, um streckenweise sogar unter Zeitdruck Geiseln zu befreien – die mit-

unter in wortwörtlich undurchsichtig düsteren Kerkern schmachten. Trotz vieler Gags wie etwa einschlagende Meteore ist die Grafik aber mehr nett denn spektakulär, insbesondere das Ruckeln auf langsameren Rechnern stört gewaltig. Die Musikstücke sind jedoch mindestens so gut wie die FX und die englische Sprachausgabe. Auch Abschluß-Statistiken und speicherbare Highscores fehlen nicht, ab und an gibt's sogar ein Paßwort. Wer also Action-Irgärten in vom Klassiker „Gauntlet“ inspirierter Draufsicht sucht, der hat sie jetzt gefunden – wer Aliens der Spitzenklasse will, sollte vielleicht doch lieber auf die Filmversoftung von Cryo warten, die Mindscape bis Ende des Jahres veröffentlichen wird. (mm)

Alien Breed: Tower Assault (Team 17)

Wieder Baller-Action in Draufsicht-Labyrinth.

GRAFIK	67%
SOUND	73%
STEUERUNG	76%
MOTIVATION	69%



72%

Variabel: 2 Stufen
Preis: ca. 79,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD bzw. 2 Disks
PROZESSOR:	Ab einem 386 DX/33
SPEICHER:	4 MB, rund 5 MB auf der HD (Disk)
GRAFIK:	VGA
SOUND:	Soundblaster, Gravis Ultrasound
EINGABE:	Joystick, Tastatur
AUSGABE:	Anleitung deutsch, Spiel englisch



Freiluft-Ballern zu Beginn



Bald gibt's geröstete Alienköniginnen!



Tote pflastern den Weg

Jedes Spiel nur 29.- DM

NUR SO
VORRAT LANGE
REICHT!

Neu! Neu! Neu!

FOOTBALL MANAGER 2
ISHAR 2
GENESIA
EVASIVE ACTION

THE HUMANS
LURE OF THE TEMPTRESS
WORLDS OF ULTIMA:
MARTIAN DREAMS
DELUXE STRIP POKER
COMMAND H.Q.

**NOCH
BILLIGER!**

MAGNETIC SCROLLS
COLLECTION
COLOSSUS CHESS
SPEEDBALL

**FÜR
JE**

19.90 DM

BESTELLCOUPON

☐ **Vorkasse** (Geld bzw. Scheck liegt bei!)
bitte plus 6.- DM für Porto! (+ 10.- DM Ausland)

☐ **Nachnahme** (Bezahlung beim Postboten)
nur im Inland möglich

- ☐ FOOTBALL MANAGER 2
- ☐ ISHAR 2
- ☐ GENESIA
- ☐ EVASIVE ACTION
- ☐ THE HUMANS
- ☐ LURE OF THE TEMPTRESS
- ☐ WORLDS OF ULTIMA:
MARTIAN DREAMS
- ☐ DELUXE STRIP POKER
- ☐ COMMAND H.Q.

- ☐ MAGNETIC SCROLLS COLLECTION
- ☐ COLOSSUS CHESS
- ☐ SPEEDBALL

Meine Adresse

Name: _____
Straße: _____
Plz/Ort: _____
Datum/ _____
Unterschrift: _____

Bestelladresse

Hardware-Software
und noch mehr
**MANFRED
BERGLER**
Fodermayrstraße 24
80993 München
Fax: 089/140 16 24



Wer erinnert sich noch an das rund anderthalb Jahre alte QQP-Game „Merchant Prince“? Vergißt das halbgare Teil, denn in der frisch überarbeiteten Version von MicroProse ist vieles besser!

Besser ist freilich nicht dasselbe wie gut, weshalb sich das Programm nun zwar ganz leicht spielt, aber immer noch am Handling krankt. Denn trotz aller Mühen benötigt man schon eine relativ hohe Frustschwelle, um bei den vielen Screens, Icons und Menüs durchzublicken. Versöhnt kommt die ehemals etwas karge SVGA-Optik daher, wegen der Wiedererkennungs-

wert des Gameplays auf der Ident-Stufe liegt: Nach wie vor rangelt man im Venedig der Renaissance rundenweise gegen drei (Computer-) Widersacher um Macht und Einfluß – zunächst durch

ausgedehnte Handelsfahrten per Schiff oder Karawane, danach stehen Straßenbau, militärstrategische Aktionen oder gar fein-

gesponnene Intrigen auf der Tagesordnung. Ja, zum Teil haben wir es hier beinahe mit einer politischen Simulation zu tun, denn Attentate oder geschmierte Senatoren sind ebenso selbstverständlich wie gekaufte Kardinäle, die den Spieler unter Umständen sogar zum Be-Sitzer des Heiligen Stuhls machen. Blicke noch die jetzt durchgängig zu hörende atmosphärische Musik sowie der Terrain-Generator zu erwähnen, schon können wir zum Urteil schreiten: Nach



Rom im AM

seiner Frischzellenkur kann sich der Machiavelli-Prinz bei Handelsstrategien durchaus sehen lassen. (jn)

Machiavelli the Prince (MicroProse)

Modemverträglicher Genremix der etwas spröden Art – nicht ohne Qualitäten.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

39%
66%
63%
68%



64%

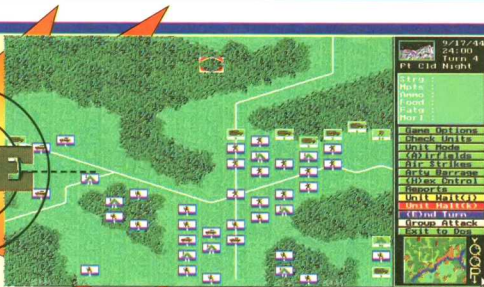
Variabel
Preis: ca. 139,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386 SX
SPEICHER:	4 MB RAM, 9 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	SB, Gravis Ultrasound, General Midi
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Komplett deutsch

THE PURE WARGAME

Während der venezianische Handelsprinz bei MicroProse untergekommen ist, hat man sich bei QQP nach einem ausgedehnten Fronturlaub mal wieder dem Kriegshandwerk gewidmet – und zwar, wie der Name sagt, pur!

In acht Szenarien, welche die altbekannten Schlachtfelder von Arnheim über Kreta und Frankreich bis hin zur Operation Seelöwe abdecken, wird also dem Wabenkrieg in seiner reinsten Form gehuldigt: Bis zu zwei Generäle dürfen



Ein Spiel wie aus dem Software-Museum...

rundenweise historisch verbürgte Einheiten über detailgetreu nachempfundenen Kartenterrain bugsieren, um für Punkte Stellungen einzunehmen oder zu erobern – treffen zwei Feindschwadronen aufeinander, errechnet die CPU den Ausgang der Schlacht. Verschiedene Fortbewegungsarten sorgen für taktische Momente, das wechselnde Wetter für Abwechslung, massig Statistiken zu jeder Einheit für viel Zahlenmaterial und der Verbrauch von Bewegungspunk-

ten für Freude beim Mathematiker im Strategen. Optisch geht's gewohnt spartanisch zu, und sporadisch auftauchende Sound-FX sowie mager klingende Musikstücke (deren Repertoire sich von Bach bis Beethoven erstreckt) untermauern den Krieg akustisch. Selbst wenn die Steuerung stramm Maus bei Hand steht, ist seit „The Perfect General“ halt viel Wasser die Schützengräben hinuntergeflossen: Das altbackene Gameplay dürfte im Zeitalter von „Panzer General“

wohl nur noch für ewig Gestrige das pure Vergnügen sein. (mic)

The Pure Wargame (QQP/Mirage)

Waben-Strategie der staubtrockenen Art.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

29%
44%
68%
39%



42%

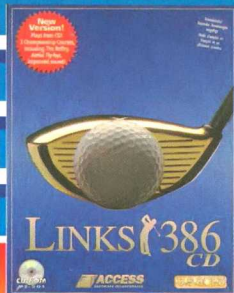
Variabel: 5 Stufen
Preis: ca. 89,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386 SX
SPEICHER:	4 MB RAM, 5 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB/16/AWE 32, Pro Audio/16, Ultrasound, Roland
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Komplett englisch



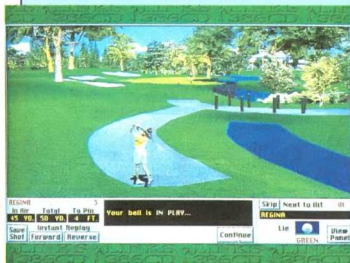
Manche Spiele scheinen nie zu altern – wie anders ist es zu erklären, daß „Links“ auch nach fünf Jahren noch als Referenz im digitalen Golfsport gilt? In der erweiterten CD-Auflage erst recht!

LINKS 386 CD

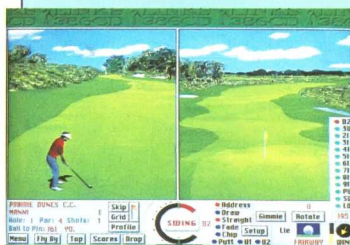


DAMALS, AUF DEM GOLFPLATZ...

Bei Access hat der Nobelsport Bildschirm-Tradition, bereits seit Mitte der 80er Jahre beliefert man die Fans mit erstklassigen Versoffungen – vor „Leaderboard“ waren solche Simulationen ja noch so umständlich, daß sich nur eine



Ob ein...



...zwei...



...oder gar vier Fenster, Links 386 CD sieht immer gut aus – jetzt auch mit Video-Flyby!

kleine Minderheit für dieses Genre begeistern konnte. Nach Jahren voller Datadisks und dezent verbesserten Nachzügeln wie „World Class Leaderboard“, kratzte dann Electronic Arts mit „PGA Tour Golf“ am Monopol des Hauses Carver (dem Access angehört), was man sich in Salt Lake City natürlich nicht gefallen lassen konnte: Mit „Links“ entstand anno 1990 das absolute Rasen-Highlight mit erstmals (photo-) realistischer Grafik. Die für damalige Verhältnisse sensationelle Optik konnte lange nur der hauseigene SVGA-Nachfolger übertrumpfen, und bis heute findet sich bei der Konkurrenz eigentlich kein schöneres Spiel. Ein besseres erst recht nicht, denn das ausgefeilte Gameplay von „Links 386 Pro“ entzückte Profis und Laien gleichermaßen. Kein Wunder, daß es selbst Microsoft in der Variante „Golf für Windows“ ins Programm genommen hat!

DER AKTUELLE SILBERBALL

Auch wenn der neuen CD-Fassung das „Pro“ im Titel fehlt, so fehlt ihr doch sonst nichts. Ganz im Gegenteil bietet nur hier jeder Kurs Flybys samt Erklärungen und Tips zum jeweiligen Loch. Dank eines feinen Soundsystems kann man auch förmlich das Gras wach-

sen hören, dazu kommen die Kommentare des US-Komikers Bob Goltwhait, der sich in zwei Varianten bissig über den Spieler bzw. die Spielerin lustig macht. Ansonsten wurden alle bekannten Features beibehalten; nach wie vor darf man z.B. seine Fenster selbst konfigurieren, um etwa die zoombare Vogelperspektive zusätzlich einsehen zu können. Auch gehören die beiden enthaltenen Kurse „Belfry“ und „Harbour Town“ zum Besten, was die zahlreichen Datadisks (sie sollen ebenfalls mit allen Neuerungen wieder aufgelegt werden) im Lauf der Jahre zu bieten hatten. Wer also von einer Golfsimulation eine ausgewogene Mischung aus Realismus und Action erwartet, sollte auch auf der CD Links abbiegen... (mm)



Links 386 CD (Access/U.S. Gold)

Verfeinerte Neuauflage des Golf-Klassikers.

GRAFIK	86%
SOUND	82%
STEUERUNG	84%
MOTIVATION	88%

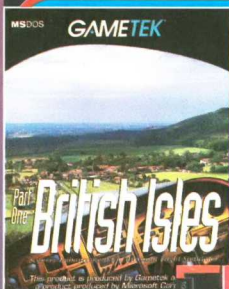


86%

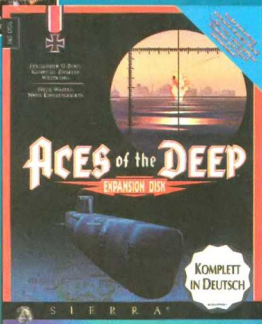
Schwierigkeit: Variabel
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386 SX, empfohlen sei ein 486 DX2/66
SPEICHER:	4 MB RAM, 8 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	SB-Pro/16 AWE 32, Gravis Ultrasound/Mu, Pro Audio/16, Roland RAP-10
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Handbücher deutsch, Spiel und Sprachausgabe englisch

Wir berichten live aus dem Sommerloch: Hier spielen sich erstaunliche Szenen ab, meine Damen und Herren – denn statt der erwarteten Dürre blühen allerorten die Verbesserungen, Übersetzungen und Budget-Versionen!



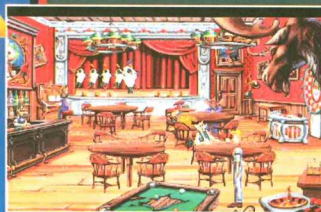
Fliegen wie die Engländer: British Isles Part One



Tiefer, tiefer: Aces of the Deep Expansion Disk



Epic Pinball jetzt mit 13 Tischen



96

Der CD-Western: Freddy Pharkas reitet wieder

MEHR UND BESSER

Wer den Sommer nur mit Baden verbringt, verpaßt also eine ganze Menge, beispielsweise eine neue Zusatzdisk für den „Flight Simulator“, die originellerweise von Gametek kommt. Für 69,- DM gibt es hier die **British Isles Part One**, wobei sich Irland, Schottland und Wales über 24 MB erstrecken und wahlweise auf zehn Disketten oder einer CD geliefert werden. Apropos: Auch das Hauptprogramm ist jetzt in der neuen Version 5.1 erhältlich, vorläufig allerdings erst als US-Import für 119,- DM – in den kommenden Wochen will Microsoft es dann offiziell nach Deutschland liefern und zu den Verbesserungen auch eine Übersetzung bieten. Wer mit einem verbilligten Update rechnet, hat sich aber leider verrechnet.

Bislang unerforschte Gebiete sind nun auch unter Wasser zu entdecken, denn mit der aktuellen **Aces of the Deep Expansion Disk** geht's für 59,- DM u.a. ins Mittelmeer. Hier schickt Dynamix den Spieler in einem U-Boot des Typs XXI auf die Jagd nach dem englischen Flugzeugträger Ark Royal und anderen dicken Pöten. Die Zusatzdisk läuft übrigens mit Disk- und CD-Hauptprogramm, zudem ist für Ende

des Jahres eine SVGA-Fassung der Tiefsee-Asse angekündigt – im nächsten Jahr taucht dann der Nachfolger ab bzw. auf.

Für **Epic Pinball** schlägt's jetzt dreizehn: Romware hat die zwölf alten Tische samt einem neuen namens „African Safari“ veröffentlicht. Okay, das originale Dutzend ist nicht mehr ganz zeitgemäß und die Safari eine kleine Enttäuschung, aber wo sonst bekommt man soviel Silber für nur 99 Bälle? Zum gleichen Tarif ist momentan auch Broderbunds kultiges Nobelabenteuer **Myst** zu haben, und zwar bei Bomico in komplett eingedeutschter Form. Hier gibt's für 109,- DM nun auch Sierras **Freddy Pharkas** auf CD-ROM mit deutscher Anleitung und amerikanischer Western-Sprachausgabe. Tolle Sache, allerdings nur für echte Cowboys, da zum Slang keine Texte mehr eingeblendet werden.

Schumis dürfen sich indessen im Rennstall von Virgin melden, wo gerade der **NASCAR Racing Track Pack** zur schnellen 3D-Simulation von Papyrus wartet. Auf Diskette kostet der Spaß 39,- DM, auf CD einen Zehner mehr, dafür ist hier das Dutzend neuer Strecken dann aber auch wahlweise in SVGA zu befahren. Etwas ruhiger, aber nicht minder schön geht es in den **Prairie Dunes** zu, dem neuen Kurs für „Links 386“. Access bietet ihn für jeweils 60 Mark auf Disk und CD an; die Heli-Flybys zu jedem Loch gibt's freilich ausschließlich auf der Silberplatte. Für den gleichen Betrag und wieder auf beiden Medien ist brandaktuell auch **Devil's Island** erhältlich, der allererste Phantasie-Parcours (aus dem Bermudadreieck) für Linkers – hier konnten die Designer mal all jene Gemeinheiten unterbringen, die



Jetzt mit deutscher Mystik: **Myst**

ihnen in den real existierenden Vorbildern schon immer zu fehlen schienen! Aus gegebenem Anlaß sei übrigens noch auf den Top-Tip dieser Ausgabe verwiesen...

Die letzte Sportmeldung des Tages bezieht sich auf Black Legends Soccer-Hit **Fußball Total!**, den es nun für 89,- DM auch auf CD gibt. Neu dabei sind allerlei Video-Zwischensequenzen, deutsche Kommentare und zusätzliche Gags, etwa in Sprechblasen. Für Sierras bugreiches „Outpost“ ist dagegen unverschämterweise noch immer kein Update erschienen, doch können Space-Siedler auf das vormals von Dynamix veröffentlichte **Alien Legacy** ausweichen, das es für 99,- DM endlich auch auf CD gibt – in der Version 1.10 mit vier vollen Stunden (englischer) Sprachausgabe und schicken Filmsequenzen! Lange hat man uns auch auf die eingedeutschte Version des Merit-Flugis **Fighter Wing** warten lassen, doch es hat sich gelohnt: Die Softgold-Version ist fehlerbereinigt, geschwindigkeitsoptimiert und kann mit leicht überarbeitetem Gameplay aufwarten. Insbesondere für Netzwerkpiloten mit Lust auf Duelle gegen bis zu 15 Gleichgesinnte sind die geforderten 89,- DM also durchaus eine Überlegung wert!

VERBILLIGT

Kixx hat mal wieder ein paar Oldies zum Budgettarif von lächerlichen 14,95 DM pro Spiel herausgebracht, unter denen sich auch einige Goldies finden: **Xenon 2** der Bitmap Brothers ist wohl nach wie vor die beste Vertikal-Ballerei für die DOSe und **James Pond 2: Robocod** ein ebenso farbenfrohes wie unterhaltsames Jump & Run; beide Games kommen (wie alle weiteren Ti-

tel) mit deutscher Kurzanleitung und machen selbst auf einem Pentium keine Zicken. Im Gegensatz dazu wirkt der Futuro-Sport **Speedball** heute halt doch schon veraltet, **Tennis Cup 2** gewinnt kaum einen Punkt gegen aktuellere Konkurrenten, und der Sega-Automat **Thunder Blade** würde anno 1995 wohl selbst in einer 1:1-Umsetzung keinen mehr vom Hocker reißen – von dieser müden Uraltkonvertierung ohne Software-Bremse gar nicht zu reden. Trotzdem, für drei Fünfer kann man nicht viel falschmachen...

Auch von Hitsquad gibt's wieder Sonderangebote, etwa **Jurassic Park** für einen runden Zwanziger. Einen Zehner mehr als dieser Actionmix mit Dinos kosten bei Virgin zwei White Label-Wiederveröffentlichungen – und das Hit-Adventure **Beneath a Steel Sky** wäre nach wie vor mehr wert, genau wie das famose Autorennen **Indy Car Racing!** (mm)



Das 2:0 von Lothar, hier die Video-Wiederholung aus Fußball Total!



Fehlerfrei durchs Netz: Fighter Wing



Fast geschenkt: das Bal-ler-Juwel Xenon 2



Nur noch 20 Mark Eintritt im Jurassic Park

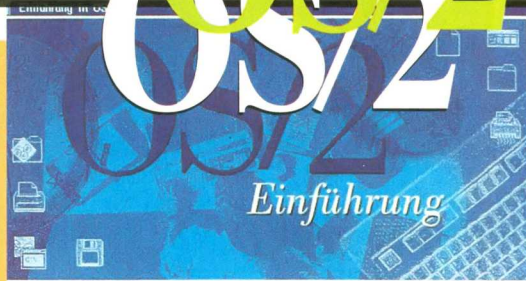


Ein Stahlhimmel für nur 30 Wolken: Beneath a Steel Sky



Fährt jetzt quasi bleifrei: Indy Car Racing

OS/2 WARP



Einführung in OS/2 gibt einen Überblick über das Arbeiten mit OS/2. Eine Beschreibung um Arbeiten mit der Maus können Sie durch Drücken der Leertaste austrufen. Um den Abschnitt "Arbeiten mit der Maus" zu umgehen, die Taste zum Vorblättern drücken oder den Druckknopf anklicken. Um das Lernprogramm zu verlassen, F3 drücken oder

Im Rennen der Betriebssysteme warpt sich IBM im dritten Anlauf nach vorne: Big Blues jüngster Sproß ist dank 32-Bit-Technologie mondäner als das alte DOS und schneller am Markt als das neue „Windows 95“ – aber ist er auch seine Vor-schublorbeeren wert?

Die Werbekampagne für OS/2 Warp läuft auf Hochtouren, und die Rechner von Escom und Vobis werden ja seit einiger Zeit generell mit diesem Betriebssystem ausgeliefert – der Vorsprung gegenüber Microsofts „Windows 95“ ist also beachtlich. Auch erhielt das neue 32-Bit-Betriebssystem bereits einige gute Kritiken. Doch was für den objektorientierten Jungdynamiker das Evangelium sein mag, das muß den Spiele-Fan noch lange nicht begeistern...

DER ERSTE EINDRUCK

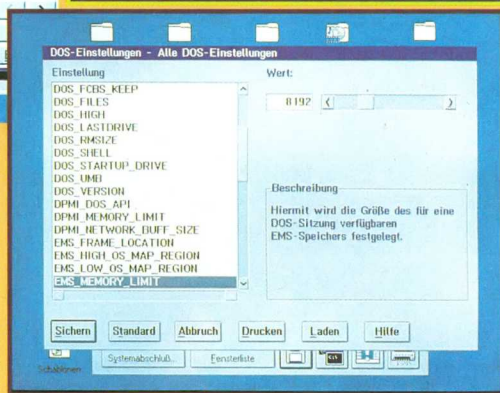
Gegenüber seinen Vorgängern läßt sich OS/2 nun ziemlich problemlos auf die Festplatte „warpen“, zumindest solange man die Auto-Installation wählt. Diese versuchen nämlich, möglichst viele Komponenten wie Grafik- und Soundkarte oder CD-ROM automatisch zu erkennen, wobei unbekannte Geräte wie z.B. unser Toshiba XM 3601B-Laufwerk weitgehend angeglichen werden. In unserem Fall wurde als Alternative das XM 3401 vorgeschlagen, was im Dauerbetrieb auch prima klappte. Weniger unproblematisch war da schon die Soundkartenerkennung, denn obwohl die SB-Kompatibilität eines Klons erkannt wurde, weigerte sich OS/2 bei vier von zehn Bootvorgängen, den passenden Treiber zu akzeptieren! Schlimmer noch, denn als wir unser Glück mit einer originalen „Soundblaster Pro“ versuchten,

hatten wir ebenfalls keines – selbst das Umsetzen der Jumper half nicht weiter, so daß sich unser Test durch zahlreiche Bootvorgänge ungewollt verlängerte. Die Installation der Grafikkarte warf indessen keine

Probleme auf, und als wir schließlich doch noch auf dem schick aufgeräumten Desktop landeten, waren wir fürs erste wieder mit der Welt versöhnt.

DIE SPIELE-AUTOMATIK

Während der „Aufwärmphase“ standen willkürliche Erkundungen per Maus an, die unwillkürlich auch in den Systemordner



Jede Menge DOS-Optionen...

führen – wo uns das Verzeichnis „Spiele“ natürlich neugierig machte. In diesen Ordner legt OS/2 nämlich sämtliche (dem Betriebssystem namentlich bekannte) Games auf der Festplatte von ganz alleine ab! Dank einer integrierten Datenbank werden auch andere Programme selbstständig in die passenden Ablagen verfrachtet, was auf Mausklick hin jederzeit auch nachträglich möglich ist. Welche Programme dabei von der Automatik erkannt

werden, kann man in der Datei database.txt im Ordner OS/2/Install nachlesen. Und tatsächlich kennt OS/2 da allerlei, wenn auch schon etwas ältere Highlights, etwa „UFO“, „Wing Commander I+II“ oder „Tie Fighter“.

Daß Kennen und Können jedoch nicht in jedem Fall ganz dasselbe sind, zeigte sich daran, daß der Imperiumsflieger von Lucas Arts nach dem Start Probleme mit dem Timing hatte – die übrigen derart installierten Spiele liefen jedoch einwandfrei. Und auch „Tie Fighter“ ließ sich komfortabel wieder



Keine Starterlaubnis unter OS/2 Warp: „Wing Commander III“

DIE ALTERNATIVE?

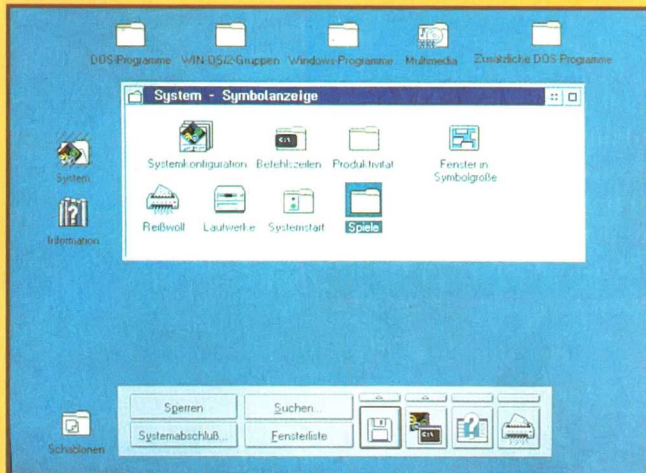
zurechtbiegen, denn jedes Programm kann per rechtem Mausklick konfiguriert werden. In dem sich dabei öffnenden Pop Up-Menü ermöglicht der Unterpunkt Einstellungen/Sitzung/DOS das individuelle Anpassen des jeweiligen Spiels (oder auch einer Anwendung) an dessen spezifische Anforderungen.

KOMMT ZEIT, KOMMT SPIEL?

Apropos spezifische Anforderungen: Während ein Game unbedingt Expanded Memory verlangt, schreit ein anderes nach ausreichend Extended Memory; das kennt man ja. Zudem reicht dem einen wenig freier Grundspeicher, während das andere am liebsten die gesamten 640 KB frei haben würde. Mußten bislang also die Startdateien extra angepaßt und dann der Rechner neu gestartet werden, so läßt sich unter OS/2 Warp jede Anwendung gesondert konfigurieren, ohne daß ein Reset nötig wäre. Trotzdem ist die Prozedur lästig, da ein Großteil der Spielesoftware ohne spezielle Anpassung den Dienst unter dieser Benutzeroberfläche schlicht verweigert. Dabei sind folgende Optionen für uns Zocker von besonderer Bedeutung:

DOS_DEVICE: Hiermit lassen sich Spezialtreiber, die das jeweilige Programm zusätzlich benötigt, einbinden.

DOS_HIGH: Wird dieser Menüpunkt ak-



Schön aufgeräumt: der Hauptscreen

tiviert, so wird ein Teil des Betriebssystems in den oberen Speicherbereich geladen.

DOS_UMB: lädt einen Teil des Betriebssystems in den hohen Speicherbereich.

EMS_MEMORY_LIMIT: legt die maximale Größe von EMS-Speicher fest.

XMS_MEMORY_LIMIT: legt die maximale Größe von XMS-Speicher fest.

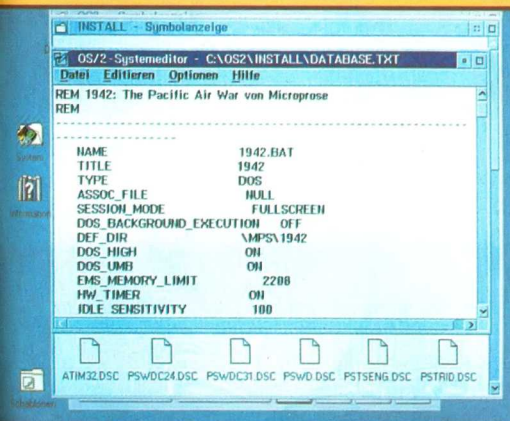
HW_TIMER: aktiviert den Hardwaretimer, den viele Spiele vor allem in Verbindung mit der Soundkarte benötigen (normalerweise wird das von OS/2-eigenen Routinen erledigt).

Ordner System\Befehlszeilen), die es ermöglicht, MS-DOS hochzufahren. Dazu muß es aber freilich erst mal auf der Festplatte vorhanden sein; wer seinen Rechner mit OS/2 pur gekauft hat, muß sich mit einem abgespeckten Schmalspur-DOS (basierend auf IBMs PC-DOS, nicht auf dem Microsoft-Original) begnügen.

DAS FAZIT

Schön und gut, doch lassen sich durch derlei Handarbeit eben längst nicht alle der im Normalfall unter DOS laufenden Spiele zur Mitarbeit überreden – selbst neuere Perlen wie etwa „Wing Commander III“, „Pacific Strike“ oder „Master of Magic“ sind so nicht oder nur notdürftig zur Kooperation bereit. Deshalb ist man den Entwicklern dankbar für die Dual Boot-Option (findet sich im

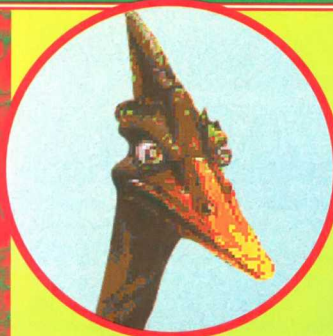
Für „hauptberufliche“ Spieler stellt sich somit die Frage, warum sie sich OS/2 Warp überhaupt besorgen sollten. Sicher, die Möglichkeit des Multitaskings ist eine feine Sache und das Betriebssystem an sich auch durchaus ausgereift – doch für Zocker überwiegen die Nachteile der mangelnden Spielekompatibilität, die durch Dual Boot oder die umständliche Anpassungsprozedur nur unbefriedigend aufgewogen werden. „Windows 95“ gefiel diesbezüglich jedenfalls bereits in der von uns schon vorgestellten Betaversion besser und sollte ja spätestens ab August greifbar sein. Aber vielleicht stellt sich die Problematik für Euch ohnehin nicht, denn OS/2 Warp läuft zwar prinzipiell schon unter 4 MB RAM, wer jedoch alle Features nützen will, braucht 8 MB oder besser noch 16 MB unter der Haube... (mic)



Die besagte Datenbank

PRO & CONTRA

Die Resonanz auf diese neue Rubrik war ja sehr positiv, es darf also wieder gestritten werden. Diesmal geht's anhand des aktuellen Falls „Lost Eden“ um Präsentation contra Gameplay – oder um Tester Max contra Dino Eloi, einen der Hauptdarsteller aus dem Saurier-Epos von Cryo.



Eloi: Jetzt mal ehrlich, Junge, meinst du nicht, daß du unser tolles Spiel viel zu niedrig bewertet hast? Vermutlich nennt man dich ja nicht ganz umsonst „Mad Max“!

Max: Paperlapapp, dein verlorenes Paradies kann die Spieler einfach nicht dauerhaft motivieren – selbst wenn zu Beginn jedermann von der Spitzengrafik und dem tollen Sound beeindruckt sein dürfte.

Eloi: Ist das dein Ernst?! Das ganze Programm strotzt doch nur so vor Abwechslung, die Story nimmt überraschende Wendungen, ständig tauchen neue Personen auf, und Rätsleinlagen gibt's zuhauf!

Max: Alles schön und gut, die Story ist ja wirklich nicht übel. Aber was hat man davon, wenn sie quasi automatisch abgespielt wird? Die Aufgaben des Spielers beschränken sich in „Lost Eden“ doch im wesentlichen darauf, von einem Tal ins nächste zu fliegen, dort die Landkarte nach Dinos oder Menschen abzugrasen und teilweise ziemlich unlogische Miniknobeleien à la „nimm Gegenstand A und gib ihn Person B“ zu lösen. Nö, dieses Spielprinzip ist doch schon genauso

ausgestorben wie deine Rasse. Und einen Film kann ich mir auch billiger reinziehen...

Eloi: Ach ja? Und was ist mit Games wie „Rebel Assault“ oder „Dragons Lair“, hä? Über diese Programme könnte man so ziemlich dasselbe sagen, trotzdem gelten sie als Klassiker mit Kultstatus!

Max: Mag sein, aber sie waren auch jeweils die ersten ihrer Art, während dein natürlicher Lebensraum inzwischen einfach schon antikiert wirkt. So war „Dragons Lair“ seinerzeit der erste Laserdisk-automat, und die Computerumsetzungen sind ja ohnehin weitgehend untergegangen. „Rebel Assault“ dagegen setzte Maßstäbe am CD-ROM und ist ein reinrassiges Ballerspiel. Wer da bis zum letzten Level kommen will, braucht entweder einen Cheat oder ein geübtes Händchen – für „Lost Eden“ genügt Sitzfleisch.

Eloi: Davon hast du anscheinend nicht genug! Selbst wenn man sämtliche Rätsel bereits geknackt hat, sind die üppigen Zwischensequenzen doch schön genug, daß man sie sich gerne immer wieder ansieht, oder? Und der superbe Soundtrack im „Enigma“-Stil ist auch ohne Spiel ein Genuß!

Max: Ach was, der Soundtrack ist zwar wirklich klasse, kann aber nicht separat abgespielt werden. Und wer wird sich schon nur zum Zuhören ein zweites Mal die teilweise doch recht unausgereifte Steuerung antun wollen? Mal ist ein Menü per rechtem Mausklick zu beenden, dann wieder mit dem linken...

Eloi: Schon gut, bei der Steuerung hätten sich unsere Programmierer ja wirklich etwas mehr Mühe geben können – auch wenn sie lange nicht so übel ist, wie du hier tust. Mit ein wenig Übung läßt sich

nämlich jede Aktion prima ausführen. Aber ich sehe schon, Du bist einer von diesen ewigen Nörglern ohne Sinn und (Sach-) Verstand, die lieber dumpf ballem durch verdumpte Dungeons pilgern!

An diesem Punkt der Diskussion zückte Max unversehens die Kreissäge und zerlegte den renitenten, aber sicherlich artengeschützten Flugsaurier in handliche Schnitzel. Und als ihn das mobile Einsatzkommando der BPS daraufhin beschlagnahmte, rief er immer wieder: „Was soll's, wo der herkommt, gibt's doch noch mehr von seiner Sorte!“ Tja, der liebe Kollege heißt halt wirklich nicht umsonst Mad Max. Aber schreibt uns doch, auf wessen Seite Ihr steht – dann kann der Disput demnächst auf den Leserbriefseiten weitergehen. (mm/mic)

Joker Verlag
„Pro & Contra“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn



TOP JOB

Daß Ihr Euch trotz beginnender Urlaubszeit und – zumindest gelegentlichem – Biergartenwetter dennoch dazu durchbringen konntet, uns mit massenhaft Auszählfutter einzudecken, hat uns ja regelrecht entzückt. Und drei von Euch werden jetzt hoffentlich ebenso entzückt sein, wenn sie hier ihre Namen abgedruckt finden! Mit Pizza Connection mausert sich zum Gebieter über ein florierendes Fladen-Imperium

Jochen Stender, Ratingen
Mit Aufschwung Ost verhilft den fünf neuen (Digi-) Ländern zu wirtschaftlicher Blüte

Marc Krinke, Ulm
Und als Eishockey Manager sorgt für Ruhm und Ehre seiner Kufen-Crew
Bekir Melikoglu, Heilbronn

BLACKOUT

Die Leseratten zum ausgelobten Lesefutter wären auch bereits ausgelost, also merkt auf: Was Larry Nivens Ringwelt-Universum so alles an Abenteuerlichem bereithält, erfährt in Kürze

Jonas Hünten, Aachen
Mit Piers Anthony's Fantasy-Saga vom magischen Land Xanth im Urlaubsgepäck sind selbst verregnete Tage erträglich – und zwar für

Evren Atabas, Kaiserslautern
Gleich einen Sixpack über böse Draconier und blaue Kristalle gibt's mit der Chronik der Drachenlanze von Weis/Hickman, gewünscht hat ihn sich

Marc Kothe, Wilhelmshaven
Die düsteren Szenarien der Ravenloft-Welt hatten es vielen von Euch angetan; in zwei Bänden der Serie kann jetzt schmökern

Andreas Brehme, Rudolstadt
Was Zauberherling Pug in den Kriegswirren erlebt, ist in der Midkemia-Saga von Raymond Feist nachzulesen – die Leserin ist

Simone Fischer, Kalkar

Was die Bosse der Parallel-Erden an Bösarbeiten so alles auf Lager haben, ist in Torg zu erfahren, und zwar von

Jörg Fischer, Essen

Last but not least hätten wir da auch noch die Raumschiff Enterprise-Sammelbände; in die Abenteuer von Mr. Spock und Captain Kirk kann sich vertiefen

Carola Aull, Frankfurt

PC-PARLAMENT

Eure Stimmzettel sind ausgezählt, die Wahlen mithin gelaufen, und nur bei uns gehen die Parteispenden den umgekehrten Weg: nämlich von uns zu Euch. Mit Aufschwung Ost verdient sich die ersten Sporen als Vollblutpolitiker
Christian Reußwig, Frankenthal

Mit dem topmodernen Joker-Shirt machen sich für den Biergarten schick

Olaf Wagner, Oberwetz
Hagen Kunitz, Eisenhüttenstadt

Michael Miler, Niedernhausen

Einen guten Sonnenschutz bietet die Ghost-Mütze, und zwar auf dem Kopf von
Stefan Hubertus, Gelsenkirchen

Tobias Maurer, Nürnberg

Marcel Winandy, Lindlar

ÜBERHAUPT & AUSSERDEM

Sid Meiers U-Boot-Sim, die zuerst indiziert und später wieder rehabilitiert wurde, heißt natürlich Silent Service. Und die drei Gewinner von je einem unzensurierten Vollpreis-Game heißen

Niklas Chimiri, Berlin

Marcus Haubner, Schwabach

Karsten Gehl, Bellingen

Damit wären wir am Ende der Bescherung angekommen. Viel Spaß mit den Preisen, in einem Monat geht's weiter!

Computersoftware **Schneider**

Carola & Michael (030) 3043156

Reichsstr. 50 - 14052 Berlin - Fax (030) 305 17 03

MoMi 16.30-19.00

Di-Do 19.00-20.00

Fr 16.00-18.00

Titel	Disc	CD	Titel	Disc	CD
7th Guest dt.		29,90	Hurrah Deutschland dt.	59,90	59,90
11th hour dt. *	119,90	119,90	Inferno dt.	59,90	69,90
Aces of the deep dt.	89,90	89,90	Iron Assault dt.		89,90
Aladdin dt.	69,90	89,90	Ishtar 3 dt.	74,90	64,90
Allen Logic dt.		89,90	Kings Quest 7 dt.		99,90
Alone in the dark dt.		49,90	König der Löwen dt.	69,90	
Alone in the dark 3 dt.		99,90	Lands of Lore dt.		49,90
Archon Ultra dt.		59,90	Legend of Kyandia 2 dt.		49,90
Armored Fist dt.	74,90	89,90	Legend of Kyandia 3 dt.		89,90
Battle Chess Collection		79,90	Little Big Adventure dt.		99,90
Bling dt.	89,90	89,90	Lost Eden dt.		79,90
Bioforce dt.		99,90	Mad News dt.	59,90	69,90
Bundesliga Manager Hatt. dt.	89,90	89,90	Magic Carpet dt.		99,90
Bundesliga Manager Sup.	59,90	59,90	Master of Magic dt.	99,90	99,90
Bureau 13 dt.	89,90	89,90	Mesage dt.		99,90
Burning Steel & Mission dt.	69,90	69,90	NBII Live 95 dt.		99,90
Chaos Engine dt.	49,90	79,90	NHL Hockey 95 dt.		89,90
Comanche & Missions dt.		99,90	Noctropolis dt.		94,90
Creature Shock dt.		99,90	Oldtimer dt.	69,90	69,90
Cyberia		59,90	Panzer General dt.	84,90	84,90
Cyberace dt.	49,90	49,90	Pinball Dreams Deluxe dt.		89,90
Dark Forces dt.		99,90	Psycho Pinball dt.	74,90	99,90
Dark Legions dt.		59,90	Ravenloft dt.	89,90	69,90
Das Amri dt.	99,90	99,90	Rebel Assault dt.		69,90
Das schwarze Auge dt.	74,90	74,90	Sabre Team dt.	59,90	59,90
Das schwarze Auge 2 dt.	89,90	89,90	Shadow Caster dt.		99,90
Dawn Patrol dt.	79,90	79,90	Slipstream 5000 dt.	49,90	74,90
Descent dt.	99,90	89,90	Spellhammer dt.	69,90	69,90
Discworld dt.	99,90	99,90	SSN 21 Seawolf dt.	99,90	99,90
Der Clo dt.	59,90	59,90	Sim Tower dt.		99,90
Der Patrizier dt.	59,90	59,90	Strike Commander dt.	79,90	79,90
Der Meister dt.	64,90	64,90	Super Karts dt.	99,90	99,90
Die Siedler dt.	74,90	74,90	Super Streetfighter Turbo dt.	69,90	69,90
Duum 1 & 2 Utilities/Cobra		34,90	System Shock dt.	89,90	89,90
Dragonphere dt.		49,90	Sunk Commander dt.	89,90	89,90
Elite 2 - Frontier dt.	49,90	49,90	Total verückte Rally dt.	84,90	84,90
Flight of the amazon queen	84,90	84,90	Ultima 8 dt.	74,90	74,90
First Encounters (Elite 3) dt.	84,90	84,90	Ultima - serpent island	99,90	99,90
Flamingo Tours dt.	69,90	89,90	Ultima 9 dt.	74,90	74,90
Flight unlimited dt.		74,90	Ultima - black gate		99,90
Frontlines dt.		89,90	Ultima - serpent island		99,90
Flugsimulator 5.1	89,90	89,90	Ultima 8 - Pagan		99,90
Halftrack dt.	59,90	59,90	Woodruff (Goblins 4)		99,90
Hugo dt.			X-Copy & Tools	59,90	59,90

VERSANDKOSTENFREI

für Selbstabholer - nur nach Vereinbarung - Kein Laden

LÖSUNGSHEFTE je 19,90 DM - 3 Stück = 49,50 DM

Al Quadam	Indians Jones 3 oder 4	Return of the phantom
Alone in dark 1, 2 oder 3	Innocent until caught	Return to Zork
Ambermoon	Ishtar 1, 2 oder 3	Rex Nebular
Amberstar	Kings Quest 1-4, 5, 6, 7	Sam & Max
Beneath a steel sky	Lands of Lore	Schatz im Silbersee
Creature Shock	Leg. Kyandia 1, 2 oder 3	Shadowcaster
Discworld	Lost in time	Schwarz im Silbersee
Dragonphere	Might & Magic 3, 4 oder 5	Startrack 1 oder 2
Elastica	Monkey island 1 oder 2	Ultima - black gate
Eye of beholder 1, 2 oder 3	Myst	Ultima - serpent island
Goblins 2, 3 oder 4	Noctropolis	Ultima 8 - Pagan
	Police Quest 3 oder 4	Woodruff (Goblins 4)

10 SPIELE PAKET - nach unserer Wahl 180,- DM

PC - Diskette : jedes Spiel 29,90 - 3 Stück 75,- DM

4D Sports Boxing, Advanced Tactical Fighter, Arachnophobia (Disney), Atominio, Betrayal dt., Bignose, Covenant, Boulderblast 2, Cadaver, Centrefold Squares, Chambers of Scie Mutant Prester, Chuck Yeagers Adv. Tactical Fighter, Colossus Chess X dt., Dark Century, Dark Half (Steph. King), Deathbringer, Defender of the crown dt., Deluxe Strip Poker (Erotic), Elvira Arcade, First Gentlest K. Hardball, Hoyle Book of Games (Bretspiel Sammlung), Hunt for red October, Immortal dt., Invest iron Lord dt., It came from desert dt., Killing Cloud dt., Krynianet dt., Manchester United dt., Maupiti Island (mit deutscher Sprachausgabe), Nightflight, Onimurion, Pinball Magic, Pridlighter, Prehension, Rastender Reporter, RBL Baseball 2, Return of Medusa dt., Shadowlands, Ski dt., Spirit of Adv. dt., Speedball, Spy vs Spy - artie antic, Summer Olympiad, Third Counter, Tick Tock-TRV-Sports Football

PC - Diskette : jedes Spiel 39,90 - 3 Stück 105,- DM

Bane of cosmic force, BAT 2 dt., Cadaver dt., Crisis in the Kremlin, Cruise for corpse dt., Fl6 Falcon Patty Bears (Lernprogramm), Game of life dt., Games 92 dt., Larry 2 - looking for love, Line of the empress dt., Legend, Mega Sports (Sam) dt., Millennium, Return to earth dt., Mixed up Paery Tails, North & South, Old Well Prenter Manager, Prince of Persia, Realms dt., Rebel dt., Rocky W, Sexy Droids (Erotic) dt., Tangled Tales, Traders

PC - Diskette : jedes Spiel 49,90 - 3 Stück 135,- DM

Bitmap Brothers Clod (Speedball, Cadaver, Xenon), Back Rovers 2 dt., Bundesliga Manager Pro dt., Creepers, Cyberace CD dt., Chaos Engine, Daughter of serpents dt., Dracula (Pygnosis) dt., Die Katedral dt., Dragonflight dt., Dungeon Hack CD dt., Eshockey Manager dt., Elite Plus, Elite 2 dt., Evren 2 - Jaws, dt., Eye of the beholder 2 dt., F15 Strike Eagle 3 dt., Fantastic Worlds (Pirates Real) Formula One GP dt., Fury of the furies, Gunship CD00 dt., Greatest (Dune, Shuttle, Lure of tempo), Imperial City dt., Herce Quest & Return of the Witchlord, Hexuma dt., Innocent until caught dt., Indiana Jones 3 dt., Ishtar 1 oder 2 dt., Jonathan dt., KGB dt., Legend of Faerghall dt., Lemnangs 2 dt., Little Devil dt., Mad TV dt., Might & Magic 3, 4 oder 5 dt., Perfect General dt., Pirates Gold dt., PGA Tour Golf Plus dt., Pools of darkness (SSV), Prophecy of the shahin dt., Prenter 8 dt., Quaterpole dt., Reach for the skies dt., Sim Earth dt., Sim Life dt., Soccer Kid, Space Ace, Superfrog dt., Shadowcaster dt., Sim Ant dt., Sports Boxing, TRV-Sports Baseball, Two Towers - Lord of Kings2, Ultima Maritan Dream, Ultima 6, Ultima 7 dt., Veil of darkness dt., Zoo 1 oder 2

CD - Angebote je 49,90 DM

Al Quadam dt., Amberstar dt., Burntime dt., Dark Legions dt., Darkseed dt., Der Cloj dt., Der Patrizier dt., Deutsch-English Lexikon dt., Elite 2-Frontier dt., Erbe der Erde dt., Fantasy Empire dt., Fantasy Car Racing dt., Legend of Kyandia 2 - Hand of Fate dt., Lollypop dt., Might & Magic 3, 4 oder 5 dt., Neues großes Lexikon dt., Protostar, Stronghold dt., Tendo, Wizardy 6 & 7 dt., X-Copy & Tools

Irtum und Preisänderungen vorbehalten - Preisdiele 2,- DM - Jede Bestellung ist verbindlich - Ich nicht abgeholt oder annahmeverweigert Sendungsmittel DM 20,- in Rechnung. Versandkosten mtl. Zahlartengebühr. Nachnahme telefonisch +12 DM - schriftlich + 9 DM Vorkasse + 6 DM (Scheck/Überweisung Kto. 453 447-18 BLZ 100 100 Post giro Berlin - kein Versand ins Ausland - dt. deutsche Anleihe - * - bei Druck noch nicht lieferbar - * nur gegen Alternativwechsel

DIE **FETT**GEDRUCKTEN PROGRAMME WURDEN MIT EINEM HIT GEKÜRT!

102
PC-JOKER

Daß Ihr coole Typen seid, haben wir ja schon immer vermutet, aber so cool?! Nahezu unbbeeindruckt von unserer Finanzmiserie habt Ihr das gute Geld gleich en masse für den Wahlkampf in Bavaria aus dem Fenster geschaufelt!



Die Parteien-Landschaft

PIRATEN (PIR)

Der Name ist Programm: „Gesetz“ ist für die Jungs ein Fremdwort, das fröhliche Chaos ihr Leitmotiv, und wenn sie und ihr abgetauchter Boß Johnny Cyberpunk sich um eins nicht scheren, dann um die Interessen der Softwarehersteller!

FREIE USER (FU)

Eine Massenpartei, die ebenfalls eher die Interessen der Software-User vertritt und es nicht immer ganz genau mit der Legalität nimmt. Dennoch tendiert der Haufen der beiden Partei-Chefs Prof. Schlapping und Großer Schröder mehr zu halbwegs gesitteten Regeln und Verhältnissen.

JOKER PARTEI (JOKE)

Die Partei des großen Vorschwebenden Ghost. Tritt für höhere Taktfrequenzen in der Regierung und Freichips für alle ein. Die Interessen der Zocker liegen uns naturgemäß mehr am Herzen als die der Hersteller, wir sind tendenziell gesetzestreu und weder chaotisch noch bürokratisch.

NIX IST FIX (NIF)

Auch bekannt als „Die Labileren“ – eine hochinteressante Gruppierung, die genau will, was sie niemals weiß. Ob es nun um Gesetzestreue geht, um Philosophie oder um die Interessen-Frage, stets bekommt man vom neuen Vorsitzenden Manfred Maria Mahler (mmm) ein klares „Najene, oder was?“ zu hören.

LEGALE ANWENDER (LA)

In mancherlei Hinsicht sind die kreuzbraven Legalisten das Gegenstück der FREIE USER, wenden sich jedoch gleichermaßen an Anwender wie Hersteller. Ihr größtes Manko dürfte die etwas farblose Spitzenkandidatin und Bundes-PC-Kanzlerin Sabine Sauertopf sein...

MONEYMAKERS (MM)

Die Herstellerpartei schlechthin: Tüchtige, junge Dynamiker unter der Schirmherrschaft des Freiherrn Tanja Bravenleuth, immer für eine Piratenjagd zu haben, sofern Geld dabei zu verdienen ist. Das Gesetz ist ihnen heilig, und all ihre Aktivitäten wickeln sie hübsch ordentlich ab.

Okay, der Erfolg gab Euch recht, denn mit 2,5 Prozent aller Gamsbärte votierten diesmal immerhin gut doppelt so viele Bajuwaren wie bei der letzten Wahl für die JOKER PARTEI. Das brachte uns 104.000 Taler Kostenrückerstattung ein, was aber bei weitem nicht genug ist, denn unser Kontostand ist nunmehr auf minus 550.000 abgesackt – obwohl derzeit volle 12.100 Parteimitglieder unverändert monatlich 58,- DM in die Kasse abdrücken. Zu verdanken ist der magere Pegelstand den 37.000 Plakaten, die da im Bayerischen Wald hingen, den 432 Geschenken, die Sepp Amigo gleich selber einsackte, den 34 Hochglanz-Inseraten, die das Alpenglühen verschönerten, sowie den zwei griffigen Radiospots auf B3. Auch wenn sich der Aufwand bzw. Auftritt (ein in weißblaue Rauten gewandeter Ghost spukte durch das gesamte Alpenvorland) zumindest halbwegs gelohnt hat, wäre für die nächste turnusmäßige Machtprobe in Sachsen-Anhalt wohl doch wieder etwas vornehme Zurückhaltung bei den Finanzen angebracht – oder Geierwalli läßt den Pleitegeier aus dem Käfig! Hier kommen jedenfalls wieder sechs Denksportaufgaben für die Politallente unter Euch:

- 1) Wie hoch soll der Mitgliedsbeitrag sein?
- 2) Wie viele Wahlkampfplakate wollt Ihr den Anhaltern spendieren? Pro 1.000 Stück kosten sie 1.000 Mark.
- 3) Wollt Ihr Werbegeschenke verteilen? Wie viele bei 20,- DM pro Stück?
- 4) Wie sieht es mit den Anzeigen in einschlägigen Magazinen aus? Eine kommt auf 4.000,- DM.
- 5) Dann wäre da noch die Radiowerbung, und die kostet 200.000 Märker pro Spot.
- 6) Es sieht zwar nicht danach aus, aber mit wem würdet Ihr koalieren wollen, falls uns der Einzug ins Landesparlament glückt?

Doch ob nun Einzug, Auszug oder Abzug, zuerst müßt Ihr uns ein Kärtchen schicken, auf dem die Antworten zu obigen Fragen

notiert sind. Sodann zählen unsere notorischen Notare alles aus, notieren das demokratische Mittel und geben es in unser Parteimanagerprogi ein – bis zum nächsten Heft wissen wir dann alle, wem die Stunde im mittleren Osten schlägt. Davor werden sämtliche Zuschriften aber noch in den großen Gärbottich vom Möwenbräu geworfen, damit unsere Glückslöwen sieben Karten herausfischen können, deren Absender sich über folgende Teuer-Erleichterungen freuen dürfen:

- 1 x Eishockey Manager
- 3 x Joker-Shirt
- 3 x Ghost-Mütze

Apropos Absender: Natürlich funktioniert das nur, wenn auch tatsächlich ein lesbarrer Absender vorhanden ist! Unsere Anschrift dagegen ist auf alle Fälle bereits vorhanden (oder fahren wir etwa jeden Morgen ins falsche Büro?!) und steht wenige Millimeter weiter zum Abpausen bereit...

Joker Verlag
„PC-Parlament“
Breitenacher Ring 2
D-85630 Grasbrunn

Wahlergebnis Bayern

	11/93	8/95
Wahlbeteiligung:	75%	80%
FU:	52,8%	48,8%
LA:	28,5%	31,6%
NIF:	4,6%	5,4%
PIR:	5,3%	4,8%
MM:	4,2%	3,4%
JOKE:	1,0%	2,5%
Sonst.:	3,6%	3,5%

Die absolute Stimmen-Mehrheit hat Sepp Amigo verloren, aber sitzgemäß reicht es dem FU-Boß noch lange ganz bequem. Die Piraten büßten ihre Präsenz hingegen völlig ein – wovon NIF profitieren konnte. Und unsere Koalitionsumfrage förderte übrigens wieder eine satte Zweidrittelmehrheit zugunsten der Freien User zutage.

Blackout

Spiele ohne Strom

Wenn man von seiner kunstgeschichtlichen Deutung absieht, steht der englische Begriff „Gothic“ für eine Mischung aus mittelalterlicher Romantik und Gänsehaut – für ein Futuro-Rolli stand er bislang noch nie...

SPACE GOTHIC

Für alles muß es aber ein erstes Mal geben, und so verfällt man beim ersten Blick auf das Cover dieses ungewöhnlichen Rollenspielsystems aus dem Wiesbadener Kleinverlag Fantastische Spiele auch sofort auf das schon ziemlich ausgelutschte Schlagwort der „Ritter im Weltraum“. Nun ist das hier zwar nicht direkt falsch, aber doch wesentlich zu kurz gegriffen: Laut vorliegendem Szenario hat sich der Kosmos Mitte des 23. Jahrhunderts als Brutstätte düsterer Bedrohungen entpuppt, gegen die das

„Alien“-Alien wie ein braves Schoßkrokodil wirkt!

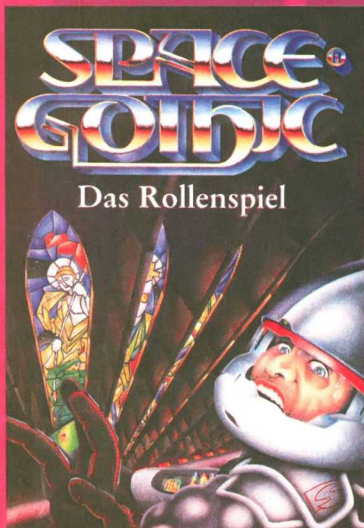
Viele Abenteuer von Space Gothic sind demnach weit draußen in den unzureichend erforschten Randgebieten der menschlichen Einflußzone angesiedelt. Doch auch innenpolitisch wüten hier Zerfall, Neid und Mißgunst, denn ein gnadenloser Krieg zwischen zwei Großkonzernen ist noch nicht lange Geschichte. Der Story-Hintergrund hätte also einiges mit konventionellen No-future-Szenarien gemein, wäre da nicht der starke religiöse Aspekt. Angewidert vom Elend, haben sich die Menschen nämlich der „Allkatholischen Kirche“ zugewandt,

und selbst die Raummarine besteht aus drei großen Ritterorden (womit sich der Kreis quasi schließt). Ja, die Vorliebe der Autoren fürs „gothische“ geht sogar so weit, daß man im Nahkampf schon mal zu Schwert und Degen greift.

Doch zunächst greift man zu Bleistift, diversen Würfeln und je drei Charakterbögen, um die Helden des anstehenden Abenteuers (Kreuzordensritter, Piraten, Raumpiloten und dergleichen) zu entwerfen. Bereits hier zeigt sich, daß man es mit einem ausgesprochen tabellen- und würfelintensiven System zu tun bekommt – sofern man das nicht bereits am voluminösen Umfang des Regel-

buchs gemerkt hat. Dem folgerichtig stark taktischen und sehr variantenreichen Kampfsystem (nicht umsonst widmet der Band ganze 15 Seiten allein den Raumschlachten) wird man am besten mit ein paar passenden Figuren gerecht, und überhaupt sind hier alles in allem die Freunde besonders realistischen Rollenspiels gefragt. Doch nicht nur sie, denn sämtliche Regeln werden in vorbildlicher Weise durch Beispiele verdeutlicht, so daß durchaus auch die Fans der „erzählenden Schule“ einen Blick riskieren dürfen – das Szenario könnte ihnen ja schon mal ganz gut gefallen.

Damit ist der Schinken aber noch längst nicht gegessen, denn zum Eingewöhnen haben die Autoren gleich noch drei Fertig-Abenteuer spendiert, in denen es um Bandenkriege, plötzlich verstummte Kosmo-Labore und megagefährliche Aliens geht. Dieser Part wie auch das umfangreiche Kapitel „Für den Spielleiter“ ist verständlicherweise nicht für die allgemeine Lektüre gedacht, während Anhänge, Tabellen, ausgearbeitete Beispiel-Charaktere und das „Lexikon der Terranischen Staaten-Union“ durchaus für den gewöhnlichen Spieler interessant sind. Als Beispiel für die Akribie des Werks mag hier übrigens eine Tabelle dienen, in der nicht nur die korrekten Entfernungen von über 100 kolonisierten



Tödliche Ferien

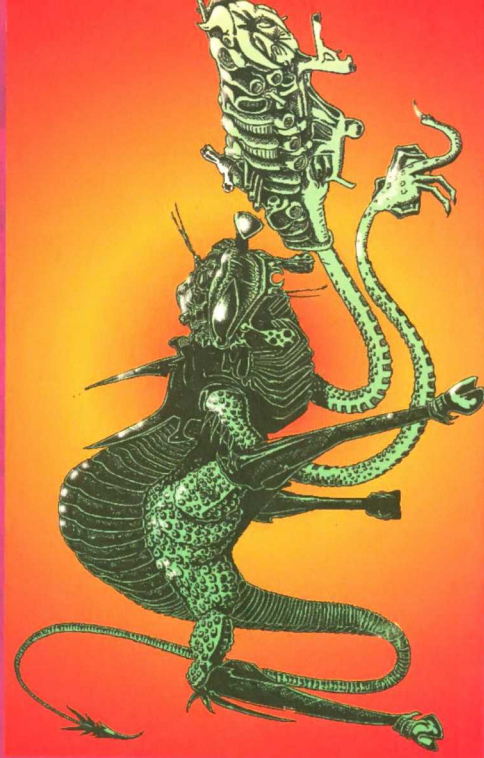


tentäter oder die Leibwächter der Göre verkörpern wollen), während das zweite Spielmodul zwar „Ein Wintermärchen“ heißt, aber nur wenig Märchenhaftes an sich hat – es sei denn, man würde dabei an die dunkleren Seiten der „grimmigen“ Brüder denken. Zum guten Schluß findet sich noch ein Anhang mit Infos zu Politik und Gesellschaft sowie vier neuen Helden-Charakteren.

Die nächste Game-Ergänzung nennt sich „Der fünfte Engel“ und hat gleich eine ganze, zusammenhängende Kampagne aus drei Modulen zu bieten („Das schwarze Schiff“, „Armageddon“ und „Lichtbringer“), in denen es vordergründig um eine gräßliche neue Kirche geht – dahinter aber verbirgt sich etwas, das... Ihr zwecks Erhalt der Dramatik besser selber herausfinden solltet. Auch hier sorgt wieder ein Anhang für allgemeinere Informationen, diesmal zu Psi-Fähigkeiten und ihren unheimlichen Trägern.

SPASS IM SPACE

Wer nun selbst mal zum Nulltarif zu Kreuz und Kanone greifen will, der sollte an unserer traditionellen Verlosung der Rezensionsexemplare teilnehmen: In letzter Zeit sind ja einige Rollenspielsysteme mit pseudo-religiöser Thematik erschienen; jeder, der uns per Postkarte wenigstens einen Titel nennen kann, hat beste Chancen, diesmal als glücklicher Gewinner gezogen zu werden. Im letzten Heft gab es bekanntlich keine Preisfrage im gewohnten Sinne, die Bücherstapel-Absahner finden sich aber dennoch im Zocker-Olymp.



Okay, fehlen bloß noch die Hinweise auf einen leserlichen Absender (damit ein Gewinn Euch auch erreicht), eine korrekte Briefmarke (damit sich die Post auch nicht querstellt) und die richtige Anschrift – am besten nehmt Ihr gleich die hier daneben... (jn)



Joker Verlag
„Blackout“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

SPACE GOTHIC

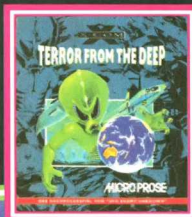
Spielregeln: 79%
Spielmaterial: 73%
Spielreiz: 80%
Besonderes: Wer mag, kann für ca. 35,- DM ein SG T-Shirt bestellen; weitere Quellenbände sind in Arbeit.
Schwierigkeit: Für Könner
Preise: 66,66 DM (Regeln) und ca. 30,- DM (Abenteuermodule)
Bezug: Fantastische Spiele z.Hd. Michael Greiss
Lahnstr. 24
65195 Wiesbaden

Sonnensystemen zur Erde angegeben sind, sondern auch deren Distanzen untereinander! Wer also seine Schützlinge von der Wohnkolonie Delta Pavonis zum Berghausystem Krüger 60 reisen läßt, der sieht auf einen Blick, daß dabei 29 Lichtjahre zu überwinden sind...

In Sachen Verarbeitungsqualität bekommt man es last not least mit einem stabilen Paperback im Großformat zu tun, der sauber gedruckt, wenn auch etwas spärlich (und zudem nur mit SW-Bildern) illustriert ist. Alles in allem also sozusagen echte deutsche Wertarbeit.

DER NACHSCHUB ROLLT

Doch selbst wenn man von der reichhaltigen Ausstattung des Basiswerks einmal ganz absieht, braucht der angehende Weltraum-Gote nicht zu befürchten, der Stoff könne ihm allzubald ausgehen. Mit „Tödliche Ferien“ liegt nämlich bereits ein Ergänzungsband vor, der zwei Abenteuermodule und einen Quellen-Part miteinander kombiniert. Die Ferienstory erzählt dabei von einer Kindesentführung (wobei die Spieler entscheiden dürfen, ob sie die At-



Sommer: Im Prater blühen wieder die Bäume, vor den Monitoren blüht die Phantasie der Leser – die künstlerisch Begabten unter ihnen haben sie erneut in traumhaft schönen Bildern festgehalten!

MITMACHEN - MITGEHÄNNEN!

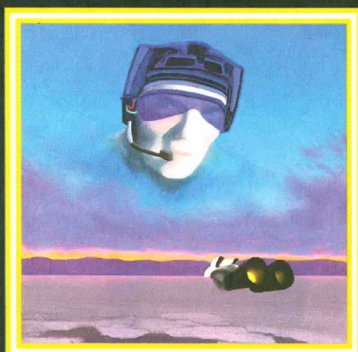


Ein 486 DX 2/80, das Raytracing-Programm „Highlight Pro 1.0“ und 154 Arbeitsstunden – schon stand dieser surrealistische Wasserpark von Adonakis Joannis aus Lüdenscheld. Als Lohn für die feuchte Pracht gibt es die Aquanauten von „X-COM: Terror from the Deep“!



Zwei bunte Drachen kämpfen um die nächste Jungfer zum Frühstück – ein Szenario, für das sich kein Rollenspiel zu schämen bräuchte. Dabei hat Simone Fischer aus Kalkar die Biester mit nur einem 386 SX und „Deluxe Paint“ von der Leine gelassen!

Hilmi Pirinc aus Mannheim hat mit „Photo Magic“ diesen schicken Piloten ins Leben gerufen – vielleicht ruft ihm jetzt mal einer ein Taxi, der übellaunige Blick läßt nämlich auf Spritmangel für sein Gefährt schließen...



Keine Zeit für schöpferische Schaffenskrisen oder sandigen Strandsport – die Verlagsgaleristen brauchen Nachschub für die kommende Ausgabe! Wer also über einen Computer, Malstifte oder wenigstens ein bißchen Talent verfügt, sollte sich schleunigst vor den Monitor klemmen, um uns alsbald seine Werke nebst ein paar Angaben zum verwendeten Arbeitszeug und einem persönlich signierten Echtheitszertifikat schicken zu können. Wie immer werden hier nämlich **NUR SELBSTERDACHTE UND SELBSTGEMACHTE BILDER ODER COMICS** der staunenden Öffentlichkeit vorgestellt, wie immer winkt ein feiner Preis für das steilste Teil. Die nächste Vernissage mit Kunst aus Leserhand gibt's in acht Wochen, ein paar gute Tips schon jetzt: Computergrafiken müssen auf Diskette eingeschickt werden, liniertes Papier ist zum Druck ungeeignet, zwecks Retoure dürfen Rückporto und lesbarer Absender nicht fehlen, und auf dem Umschlag sollte folgende Adresse prangen:

Joker Verlag „Grafik Competition“
Bretonischer Ring 2 · D-85630 Grasbrunn



Mit dem „3D-Studio R3“ hat der 19jährige Holger Büttgen aus Kollnau auf seinem 486 DX 4 diesen gefährlichen Kampfflieger entworfen – und das inmitten eines Ionensturms!



Mit dem vor Waffen starrenden Kampfkoloß von Maik Bannasch aus Leverkusen ist trotz schönstem Wolkenhimmel sicherlich nicht gut Kirschen essen. Was das „3D Studio“ des Künstlers wohl sonst noch bereithält?

DAS SONDERANGEBOT FÜR SAMMLER



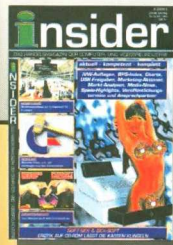
50,-DM!

DER KOMPLETTE PC JOKER JAHRGANG 93 PLUS SAMMELORDNER ZUM SUPER-SONDERPREIS VON NUR

Bestelladresse: Joker Verlag · „JOKER SHOP“ · Bretonischer Ring 2 · 85630 Grasbrunn

(Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 5,- DM Postgebühren im Inland bzw. 10,- für Auslandsbestellungen dazuschlagen.

Das Magazin, auf das eine ganze Branche gewartet hat !



**Gegen
Gewerbenachweis
gratis!**

insider
DAS HANDELSMAGAZIN DER COMPUTER- UND VIDEOSPIELINDUSTRIE

HALBJAHRESABO

**für nur
30,- DM**

insider ABO-COUPON

Das Abo gilt für 6 Ausgaben und verlängert sich bei Nichtkündigung automatisch um ein weiteres halbes Jahr zu den gleichen Bedingungen. Der Preis beträgt 30,- DM inklusive Porto und Versand (Ausland: 38,- DM)

Endlich auch in Deutschland, aus Deutschland und für Deutschland: Jeden Monat die wichtigsten News und Infos von Insider für Insider! Im Heft finden Sie internationale Charts, die aktuellen BPS-,USK- und IVW-Listen, die Namen und Telefonnummern aller wichtigen Ansprechpartner bei Verlagen, Vertrieben und Herstellern, das Neueste aus den Fachverlagen und Softwarekonzernen, Ankündigungen, Vorstellungen, Interviews, Features, Hintergrundberichte und natürlich auch ein bißchen Branchen-Klatsch.

Damit ist **insider** das optimale Medium, um sich über Branchen-Internia zu informieren und sich selbst zu präsentieren, um Partner oder Mitarbeiter zu gewinnen.

Sprechen Sie mit uns über Werbekonditionen (Tel. 04221/120004, Hr. Borgmeier), oder fordern Sie Unterlagen sowie – gegen Gewerbenachweis – Ihr Gratis-Abonnement an:

**Joker Verlag
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn**

Ja, ich möchte **insider** abonnieren und bezahle durch Bankabbuchung:

Kontoinhaber:

Name / Vorname

Konto-Nr.:

Straße / Hausnummer

Geldinstitut:

PLZ / Wohnort

Bankleitzahl:

Datum / 1. Unterschrift

per Vorkasse:

Scheck oder Bargeld liegt bei:

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei Insider, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen.
Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

nach Rechnungserhalt durch:
Überweisung auf Postgirokonto:
Nr.: 444714-806 BLZ 700 100 80

Datum / 2. Unterschrift

JETZT NUR NOCH SENSATIONELLE 29,- DM !

Nr. 800001

Joker-CD: Das ultimative Kult-Ereignis mit Lösungs-Datenbank, Video-Interview, Clip-Art, Demos, interaktivem Ghost-Comic, abgedrehtem Joker-Game, Infos, Musik und vielem mehr!

Ehemals für kultige 49,- DM, jetzt nur noch 29,- DM



Nr. 300001

DAS SAMMLER-ANGEBOT: Der komplette PC Joker Jahrgang 93 mitsamt einem schicken Sammelordner! Für sagenhafte 50,- DM



Nr. 900006

Disketten-Aufkleber: Endlich sind sie da, die Disk-Sticker im exklusiven PC Joker-Design! Holt Euch die coolen Teile mit dem linierten Schriftfeld, dem praktischen „Druck ums Eck“ und dem liebenswerten Ghost!

Für gut haftende DM 4,- pro Bogen (acht Stück)



Nr. 900007

Joker-Telefonkarte: Von diesen Karten mit Einheiten im Wert von 6,- DM und einem Joker-Jugend-stilmotiv gibt es garantiert nur 2.000 Stück auf der Welt; der Katalogwert beträgt ca. 80,- DM!

Für gut angelegte 29,- DM pro Karte

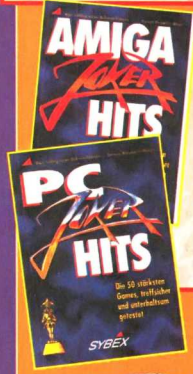
☎ TELEFONKARTE 6 DM



Nr. 70002

Joker-Bücher – Die größten Hits aus beiden Joker-Magazinen als exklusive Sammler-Editionen: Inhaltlich aktualisiert und mit vielen neuen Farbfotos, einem handsignierten Vorwort von Michael und auf Wunsch einer persönlichen Widmung Eures Lieblings-Redakteurs!

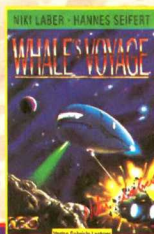
Bloß 39,80 DM pro Band (für Widmung bitte Vermerk mit Namen)



Nr. 50003

Exklusiv-Edition – Nur bei uns und nur in streng limitierter Auflage gibt's das Rollenspiel-Buch zu „Whales Voyage“ samt Komplettlösung des beliebten Computerspiels. Und zwar vom Autor handsigniert!

Für leserliche 39,- DM pro Band



Nr. 60001

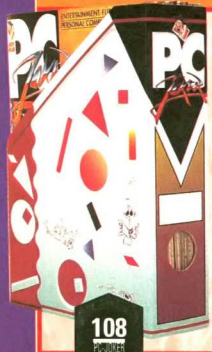
Ghost-Mütze – Selbst wer im Kopf nur wenig Geist hat, kann jetzt einen auf dem Kopf haben: Das exklusive, sommer- und wintertaugliche Käppi mit unserem exklusiven, sommer- und wintertauglichen Ghost ist da!

In Rot oder Weiß für gespenstisch günstige DM 6,50 pro Kopfschmuck



Nr. 900008

Sammelordner – Dieser schicke Sammelordner wurde exklusiv für den PC Joker designt. Er besteht aus stabilem Spezialkarton, ist standfest und rundum farbig bedruckt, faßt mehr als einen Jahrgang und hat ein praktisches Griffloch. Einfach klasse, das Teil! Stilvolle Ordnung für ordentliche DM 15,-



Nr. 70001

Exklusiv-CDs – Wir bieten die neue und die ganz neue CD des Soundmagiers Chris Hülsbeck in handsignierten Sonderauflagen an: „Turrican“ und jetzt auch „Rainbows“, die es sonst nirgendwo zu kaufen gibt. Es warten 16 bzw. 19 Spitzentracks mit Top-Sounds und Bonus-Samples!

Für klangvolle DM 31,- pro CD





Nr. 200000 / Nr.400000

Spezialitäten – Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! „Strategie“ und „Adventures“ bieten jeweils über 80 Tests der besten Spiele samt Previews, News, Infos und Lösungshilfen. Dasselbe in Konsole gilt für „Megablatt“, wo zudem die gesamte Hardware ausführlich vorgestellt wird! Speziell günstig für DM 8,50 pro Heft



Nr. 300000

Joker-Sammlung – Sofort die fehlenden Ausgaben nachbestellen, ehe sie ausverkauft sind:

Die vergiffenen Hefte bringen jetzt schon Höchstpreise am Sammlermarkt!

Für die gewohnten DM 7,- pro Ausgabe



Nr. 500002

Mousepads – Wer dem Joker schon immer mal übers Maul fahren wollte, wird mit unserer exklusiven Mausmatte glücklich: eine vierfarbig bedruckte Zierde für jeden Computertisch, ein Vergnügen für jeden Digi-Nager!

Für gut abgerollte DM 15,-

Nr. 600000 ohne CD

Nr. 660000 mit CD

Multimedia Joker – Rundum Entertainment von der CD

sowie auf Wunsch eine geniale „Beilagscheibe“ voller Demos, Sounds und Gags.

Für multimediale DM 19,80 mit CD und nur DM 7,- ohne CD



Nr. 600001

Multimedia-Beilage CD: Für all diejenigen, die den Multimedia Joker ohne CD gekauft haben und doch nicht auf das gute Stück verzichten wollen.

Für unverzichtbare 12,- DM pro CD



Nr. 100000

Horizontzerweiterung – Wer mal über den Monitor seines PCs hinausblinzeln will, um zu sehen, was der Amiga an Entertainment-Soft zu bieten hat, braucht bloß den „Amiga Joker“ aufzuschlagen!

Für DM 7,- pro Heft



Ich bezahle ☐ per Nachnahme ☐ per Überweisung nach Erhalt der Rechnung
☐ per Vorauskasse (Geld oder Scheck liegt bei). WICHTIG: DM 5,- (Ausland DM 10,-) für Porto dazurechnen.
Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

	Artikelnr.	Artikelbezeichnung	Ausgabe, Größe, Farbe													
Name	100000	Amiga Joker	☐ 11/91	☐ 9/92	☐ 10/92	☐ 11/92	☐ 12/92	☐ 1/93	☐ 2/93	☐ 3/93	☐ 4/93	☐ 5/93	☐ 7/93	☐ 9/93	☐ 10/93	☐ 11/93
			☐ 12/93	☐ 1/94	☐ 2/94	☐ 3/94	☐ 4/94	☐ 5/94	☐ 7/94	☐ 9/94	☐ 10/94	☐ 11/94	☐ 12/94	☐ 1/95	☐ 2/95	☐ 3/95
			☐ 4/95	☐ 5/95	☐ 7/95											
	200000	Sonderheft	☐ Strategie						☐ Adventures							
	300000	PC Joker	☐ 6/92	☐ 1/93	☐ 2/93	☐ 3/93	☐ 4/93	☐ 6/93	☐ 8/93	☐ 9/93	☐ 10/93	☐ 11/93	☐ 12/93	☐ 1/94	☐ 2/94	☐ 3/94
			☐ 4/94	☐ 6/94	☐ 8/94	☐ 9/94	☐ 10/94	☐ 11/94	☐ 12/94	☐ 1/95	☐ 2/95	☐ 3/95	☐ 4/95	☐ 5/95	☐ 7/95	
Straße/Hausnr.	300001	Sammler-Angebot	☐ Alle PC Joker Hefte von 1993 & Sammelordner													
	400000	Megablatt	☐ 1/92	☐ 4/93	☐ 1/94	☐ 2/94	☐ 3/94	☐ 4/94								
	500002	Mousepads	☐ Stück													
	50003	Whale's Voyage Rollenspielb.	☐ Stück													
	60001	Ghost-Mütze	☐ rot						☐ weiß							
	70001	Hülsbeck Exklusiv-CD	☐ Turrican						☐ Rainbows							
	70002	Joker-Bücher	☐ Amiga Joker Hits						☐ PC Joker Hits							
	600000	Multimedia Joker	☐ 6/95		☐ 8/95											
	660000	Multimedia Joker + CD	☐ 6/95		☐ 8/95											
	600001	Beilag-CD	☐ 6/95		☐ 8/95											
Datum/Unterschrift	800001	Joker-CD	☐ Stück													
	900006	Disksticker	☐ Bogen á 8 Stück													
	900007	Joker-Telefonkarten	☐ Stück													
	900008	Sammelordner	☐ Stück													

Einfach einsenden an: JOKER VERLAG · JOKER SHOP · BRETONISCHER RING 2 · 85630 GRASBRUNN

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT – KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT'S NATÜRLICH AUCH!

PC	CD-ROM
1942 - The Pacific Air War /dt	91,95 69,95
Aces of the Deep /dt	84,95 84,95
Across the Rhine /dt	92,95 89,95
Aladdin /dt	62,95
Alien Logic /dt	84,95
Alone in the Dark 3 /dt	89,95
Armored Fist /dt	73,95
Battle Isle & Data Disk /dt	47,95
Battle Isle Data Disk 2 /dt	79,95
Battle Isle 2 /dt	85,95
Battle Isle 2 Scenery CD /dt	49,95
Beforge /dt	89,95
Bundesliga Manager Hattrick /dt	74,95
Bundest. M. Hattrick Supporter /dt	49,95
Cannon Fodder 2 /dt	62,95
Christoph Columbus /dt	79,95
Colonzation /dt	89,95
Comanche /dt	74,95
Creature Shock /dt	94,95
Cyberia /dt	99,95
Dark Forces	89,95
Das Amt /dt	89,95
Das Schwarze Auge /dt	79,95
Das Schwarze Auge 2 /dt	76,95
Dawn Patrol /dt	89,95
Day of the Tentacle /dt	94,95
Death or Glory /dt	84,95
Der Baulöwe /dt	79,95
Der Clou /dt	79,95
Der Clou - Profi Diskette /dt	44,95
Die Hohlenwelt-Saga /dt	85,95
Die Siedler /dt	79,95
Discworld /dt	76,95
Doppelpass /dt	79,95
Dungeon Master 2 /dt	79,95
Earthsiege /dt	92,95
Ecstasie /dt	76,95
Eye of the Beholder 1-3 /dt	64,95
FIFA International Soccer /dt	64,95
Flamingo Tours /dt	66,95
Frontlines /dt	66,95
Full Throttle /dt	79,95
Harnes - Die Expedition /dt	41,95
Historyline 1914-1918 /dt	69,95
Indiana Jones 4 - Fate of Atlantis /dt	52,95
International Tennis Open /dt	81,95
Jungle Strike /dt	62,95
King's Quest Edition 1-6 /dt	89,95
King's Quest 7 /dt	89,95
Klik & Play /dt	89,95
Legend of Kyandia 3 /dt	79,95
Lemmings 3 /dt	61,95
Lion King /dt	62,95
Little Big Adventure /dt	89,95
Lode Runner /dt	69,95
Lords of the Realm /dt	64,95
Lothar Matthäus Super Soccer /dt	69,95
Magic Carpet /dt	89,95
Magic Carpet - Hidden Worlds /dt	89,95
Master of Magic /dt	89,95
NASCAR Racing /dt	74,95
NHL Hockey /dt	79,95
NHL Hockey '95 /dt	79,95
Noctropolis /dt	89,95
Novastorm /dt	82,95
Oldtimer /dt	67,95
Panzer General /dt	84,95
PGA Tour Golf 486 /dt	94,95
Pinball Dreams de Luxe /dt	77,95
Pinball Fantasies de Luxe /dt	77,95
Pizza Connector /dt	81,95
Privateer & Strike Commander /dt	89,95
Psycho Pinball /dt	67,95
Pyrotechnica /dt	56,95
Rebel Assault /dt	87,95
Sam & Max /dt	94,95
Sensible Soccer International /dt	34,95
Sim City 2000 /dt	89,95
Sim Tower /dt	51,95
Simon the Sorcerer /dt	92,95

ZUBEHÖR

2-Player Joystick-Kabel analog	19,95
Gravis analog Joystick PC	49,95
Gravis analog Joystick Pro PC	66,95
Gravis Game Pad PC	39,95
WingMan Extreme Joystick	89,95
Sound Blaster 16 Value Edition /dt	199,00
Sound Blaster 16 Multi CD /dt	259,00
Sound Blaster 16 ASP Multi CD /dt	329,00
Sound Blaster AWE 32 Value Edition /dt	379,00

So

könnt Ihr gleich bestellen:

Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9 — DM) oder per Vorkasse (+ 4 — DM). Ab 150, — DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.

Postfach 1113 • 46361 Bocholt Blücherstr. 24 • 46397 Bocholt

0 28 71 / 86 31
18 30 88
18 06 37 • 18 54 43
FAX 0 28 71 / 86 31

Bachler
Computersoftware

PC	CD-ROM
Simon the Sorcerer 2 /dt	V.m.b. V.m.b.
Space Quest Edition 1-5 /dt	87,95
Star Trek Technical Manual	59,95
Star Wars Screen Entertainment /dt	59,95
Super Karts /dt	V.m.b.
System Shock /dt	79,95
Tank Commander /dt	89,95
Tie Fighter /kompil.	99,95
Tie Fighter Mission Disk /dt	29,95
Theme Park /dt	73,95
Transport Tycoon /dt	89,95
Transport Tycoon World Editor /dt	34,95
Under a killing moon /dt	99,95
U.S. Navy Fighters /dt	89,95
Warcraft /dt	85,95
Wing Commander 1 + 2 /dt	69,95
Wing Commander Armada /dt	79,95
Wing Commander 3 /dt	99,95
Wings of Glory /dt	79,95
Woodruff and the Schnibbel of A. /dt	82,95
X-Com /dt	89,95
X-Wing Compilation /dt	74,95

MEGA - HITS

Bundesl. Manager Hattrick /dt	75, -- PC
Dark Forces	89, -- CD
Little Big Adventure /dt	89, -- CD
Magic Carpet /dt	89, -- CD
NBA Live 95 /dt	89, -- CD
Panzer General /dt	79, -- CD / 85, -- PC
Star Trek Techn. Manual	89, -- CD
Tie Fighter Mission Disk. /dt	29, -- PC
Wing Commander 3 /dt	99, -- CD
X-Com /dt	89, -- CD + PC

Sonder-Angebote:

	Disk	CD
A-Train + Construction Set /dt	42,95	—
Dune 2	27,95	35,95
Elite Plus /dt	34,95	34,95
F-15 Strike Eagle 3 /dt	34,95	34,95
Formula 1 Grand Prix /dt	34,95	34,95
Great Courts 2 /dt	21,95	21,95
Gunship 2000 /dt	34,95	34,95
Indiana Jones 3 /dt	36,95	36,95
King's Quest 1-4 /dt	je 25,95	—
Lands of Lore /dt	—	34,95
Legend of Kyandia 2 /dt	—	34,95
Leisure Suit Larry 1 /dt	25,95	23,95
Leisure Suit Larry 2 o. 3 /dt	je 25,95	—
Lothar Matthäus /dt	21,95	28,95
M1 Tank Platoon /dt	26,95	23,95
Pirates! Gold /dt	34,95	34,95
Secret of Monkey Island 1 o. 2 /dt	je 36,95	36,95
Sim Ant or Earth /dt	je 35,95	—
Space Quest 1 /dt	29,95	23,95
Street Fighter 2 /dt	25,95	—
Taskforce 1942 /dt	34,95	34,95
Ultima Underworld	28,95	—
Ultima 6	25,95	—
Ultima 7	35,95	—
Wing Commander	25,95	—

IMPRESSUM

Herausgeber
Michael Labiner
(verantwortl.)

Chefredaktion
Joachim Nettelbeck (jn)
Richard Löwenstein (rl)

Leitende Redaktion
Manfred Duy

Redaktion
Manfred Duy (md)
Brigitta Labiner (bl)
Richard Löwenstein (rl)
Max Magenauer (mm)
Joachim Nettelbeck (jn)
Steffen Schamberger (st)
Waltraud Schmidt (ws)
Martin Schnelle (msh)
Michael Schnelle (mic)

Freie Mitarbeiter
Carsten Borgmeier

Redaktionsassistenten
Dorothea v. Pronay
Christine Rothmeier

Joker Shop
Petra Laubenberger

Alto-Verwaltung
Petra Laubenberger

Layout
Profil Studio GmbH
85630 Grabsbrunn

Vertrieb

Verlagsunion, 65203 Wiesbaden für Inland (Groß-, Einzel- und Buchhandelsbuchhandel), Österreich, Schweiz, Italien, Niederlande und Griechenland

Aktuelle Auflage 195
Verbreitung: 108.077

Erscheinungsweise

PC JOKER erscheint 10 x jährlich, zum jeweils vierten Freitag des Vormonats.
Doppelausgaben, 5/6 und 7/8

Abonnement

Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 63, — / Ausland: DM 75, —. Bestellungen bitte über die Verlagsanschrift. Das Abonnement gilt für mindestens ein Jahr. Es verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, falls es nicht gekündigt wird (jederzeit zum Ende des Bezugsjahres möglich). Einzahlungskonto: Postgiroamt München, Kto.Nr. 444 714-806, BLZ 700 100 80

Manuskripte

Manuskripte, Listings und Bauleitungen werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten sie schon anderweitig zur Veröffentlichung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den Publikationen des Joker Verlags. Honorar nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Der Verlag behält sich das Recht vor, Einsendungen im Falle einer Veröffentlichung ohne Angabe von Gründen zu kürzen oder nach eigenem Gutdünken zu verändern.

Urheberrecht

Alle in PC JOKER erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen vorbehalten. Reproduktionen jeder Art (Fotokopien, Microfilm, oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Verlag und Redaktion

Joker Verlag, Inh. Michael Labiner
Bretonischer Ring 2, 85630 Grabsbrunn
Tel. Verlag: (089) 463700
Tel. Redaktion: (089) 463823 oder 4605822
Hotline jeden Mittwoch zwischen 16.00 und 19.00 Uhr unter dem Nummern der Redaktion.
Telefax: (089) 4604977

KLEINANZEIGEN

Biete Hardware

Verkaufe Festplatte für PC! Tel.: 02624/6435
Verk. 486 DX4/100 MHz, 8 MB RAM, 540 MB HD, SVGA-Monitor, Quadrospeed-CD-ROM, 16-Bit-Soundkarte, Big Tower, 256 KB Cache, 1 MB Sma Mirage-Maus + Tastatur, viel Software, VB 3900,-, Tel.: 064222/3740

Verkaufe Festplatte für PC! Tel.: 02624/6435

Verkaufe CPU DX2/66 200,-, 486 VLB Mainboard 200,-, Mirowin 1 MB VLB SVGA 150,-, VLB JDE ENH 40,-, Soundgalaxy 8/Stereo 80,-, CPU DX33 486 100,-, CPU Luefter 20,-, Fragt nach Thomas ab 18 Uhr 06781/1226

Verkaufe Festplatte für PC! Tel.: 02624/6435

486-DX40; CD-ROM, Aztech-Sound-Galaxy NX16 Pro, 2 Festplatten (213 + 125 MB), SpenaV7-Grafik-Karte, 3,5 + 5,25 Zoll-Laufwerke, 8 MB RAM, inkl. aller Treiber und Windows etc., f. 250,- DM unter 0531/2817213

Verkaufe Festplatte für PC! Tel.: 02624/6435

Verkaufe PC-Komplettsystem! Tel.: 02624/6435

Pentium 60, 8 MB RAM, 540 MB HD, 256 Cache, 3,5"-Laufwerk, CD-ROM, Double-Speed, 15" Monitor, 25-Watt-Boxen, DOS + Win, jede Menge Software, 4200,- DM, Tel.: 06174/25104

Verkaufe Festplatte für PC! Tel.: 02624/6435

486DX40, 8 MB, SVGA Grafikkarte 2 MB, Spena FM, Festplatte 340 MB, CD-ROM Doublespeed, 15" Monitor SVGA, 2 Joysticks, 2 Boxen, 3 1/2"-Laufwerk (Windows, DOS, Spiele-Original), 24-Nadel-Farbdrucker, 3300,-, Tel.: 089/166354

Verkaufe Festplatte für PC! Tel.: 02624/6435

Verk. Simm-Module 1 MB à 50,-, Grafikkarte Spena Mirage 1 MB VLB-SVGA 150,-, Grafikkarte Cirrus Logic 1 MB VLB-SVGA 110,-, Controller VLB-Bus 1 x IDE 1 x FDD 2 x ser. 1 x par. 1 x gamep. 30,-, Tel.: 06502/5416

Verkaufe Festplatte für PC! Tel.: 02624/6435

Verk. 386 DX/40, 4 MB RAM, SB-Pro, DS-CD-ROM-Lw, 3,5" Floppy, SBGA-Karte, 170 MB Festpl. & 50 MB 2. Festpl., MS-DOS 5.0 & Windows 3.1 an Meistbietenden. Gebot ab 600,-, Tel.: 05242/35626

Verkaufe Festplatte für PC! Tel.: 02624/6435

Achtung! 1 Monat alter 486 DX4-100, 16 Mbyte RAM, 420 Mbyte HD, PCI, 1 Mbyte Grafikkarte, Big Tower, CD-ROM, Software, ohne Monitor, alles nur ca. 3000 DM. Tel.: 039863/441, fragt nach Mirko

Verkaufe PC-Komplett-System! Tel.: 02624/6435

Achtung! Super-PC! 486 CS4-100, 16 Mbyte, 420 HD, PCI-Bus, 1 Mbyte Grafikk., Big-Tower, CD-ROM, Software, Modem, erst 1 Monat alt, nur 3500,-, Tel.: 039863/441, fragt nach Mirko.

PC-Action-Replay V4, kompl. mit dt. Handbüchern, neuwertig (Nov. 94) umständehalber für DM 100,- zu verkaufen. H. Wirth, Riegelsberg, Tel. zwischen 19.30 und 20 Uhr 06806/2059

16-Bit-Soundkarte (5x) orig. verpackt, neu! Sollte die Karte nicht fkt. - Geld zurück. Komp. mit Roland z.B. MT-32, GM, GS und SB-Pro etc. NP im Laden 550,-, VP nur 300,-, 02226/62848

Verk. PC 486DX50, 8 MB, VGA Monitor, 190 MB HD, CD-ROM, Soundb. 16 Bit, Minitorwer, 256 KB Cache, 3,5 LW und CBB für Datens. 6,2 Win, 3,11 DOS mit viel Zubehör, Tel.: 02043/66909 ab 16 Uhr. 15"-Monitor Farbe.

Verk. externes High-Speed-Fax-Modem Voice-1414-TVQE mit 14.400 BPS, NP 400 DM für 200 DM; Disketten 10 Stck. 3,5" = 5 DM, 5,25 = 4 DM; 386/25 mit Prozessor 70 DM; Joystick-Karte 20 DM. Tel.: 0481/67554

Verk. 486DX40 + 4 MB RAM, 210 MB Festpl. + 3,5 FD + VL-Bus + Monitor, VB 2000 DM, Martin Seebach, Lange Str. 136, 99974 Görmag, Tel.: 03601/44376 18.00 - 19.00 Uhr

Verk. 486XS-33, 4 MB RAM, 250 MB FP-Escm. Mon., Tast., Mouse, CD-ROM, 22 Spiel, 18 Demo-CDs für 2500 DM. Tel.: 02066/35359

Verk. 24-Nadeldrucker Philips PP 405, DIN A 4 + 3, Industrie-Schnelldrucker mit Einzelblatteinz. u. orig. Drucktisch + 2 Farbband., neuwertig, ca. 1 Jahr alt. NP: 6800,- DM, FP 2500,-, Tel.: 02741/23827

Suche Hardware

Suche für PC IBM ein 3,5 Zoll (1,44 MB)-Laufwerk. Tel.: 01/3803172 ab 18 Uhr (Schweiz)

Biete Software

PC-Software zu verkaufen! Viele Spiele und Anwenderprogramme, vom Oldie bis zum Neuesten. Riesenauswahl an CD-ROM-Software! Kostenlose Katalogdisette bei PCS, Postfach 28, A-1150 Wien

Verkaufe oder tausche Harrier Jump Jet, Twilight 2000, Oldtimer CD, Lords of Power (SS2, Red Baron, Railroad Tycoon, Perfect General) Compilation, Christoph 06174/22077 od. Fax: 06174/4892 ab 17 Uhr

CD: Prototype, Wheels Deluxe, Emp. Deluxe-Bonuspack, OS/2 Warp, Disk: P. Strike 25 DM, Sens. Soc. Int. Limited Edition (Neuaufgabe) 25 DM. 06022/23633 von 16-18 Uhr

Verkaufe PC-Originale auf CD und Diskette: Legend of Kyandia 3, King's Quest 7, The 7th Guest, Woodruff, Rebel Assault, Ultima 8, Battle Isle 2 + Data Disk, Mad News, Theme Park, Megareg, Colonization, Larry 1, Syndicate und viele mehr! Alle Preise zwischen DM 30,- und DM 65,- auf VHB, ruft an: 0761/81578 ab 17.30 Uhr (fragt nach Thomas)

Verkaufe Hurra Dtl. 40 DM, auf CD 50 DM, WCE 30 DM, Anstoß 30 DM, zus. 50 DM, Sqiv (dt.) 30 DM, Hexuma 25 DM, Rüsselsheim 40 DM, Tennis Cup 2 15 DM, Planets Edge 20 DM, für Amiga: Uridium 2 25 DM. Tel.: 0351/4726365

CD-ROM Titel neuwertig zu verkaufen. Bitte kostenlose Liste anfordern: Jan Nieradzik, Ligusterweg 2, 28816 Stuhr

Ist das nichts? Verhandlungsbasis 35-70 DM! WOW! Original-PC-Games: Eishockey Manager, Premier Manager, Tornado (CD), Gunship, Rebel Assault (CD), Der Planer (CD), Metaltech: Earth Siege, Battletch 2 + Megaphoenix + Scrylls (CD). Sofort anrufen: 05254/67051 Ingo

Für PC. Der Planer, S. Meier CD Collection, Rüsselsheim, Kijk 'n Play, F 15 Strike Eagle II, Bravo Hits CD-ROM, Für Amiga: BMH, Kick Off 3. Tel.: 0561/828355

Verkaufe CD-Speed für 35 DM und World of Games (Compilation) für 45 DM (+ NN-Gebühr). Tel.: 03571/402288

Verkaufe Wing Commander III 80,-, Int. Tennis Open CD 70,-, Pacific Strike & Speech 40,- + Soundblaster 2.0 komplett im Originalkarton mit Zubehör für 60,-, 1/2 J. alt. Tel.: 069/64849470

CD je 45 DM: Antöb, Rebel Assault, Der Clou, Outpost, Lost in Time, Stronghold, Critical Path, Disk je 40 DM: NHL, NFL, U8, Pirates Gold, Synd., Pizza Co., Alien

Breed, Tel.: 0033/89720917 (Oliver) ab 18 Uhr

Verkaufe: Disk: Sam & Max 40 DM, Burning Steel I, Syndicate, BMP 2.0 je 30 DM, CD. XMas Carnage 40 DM. Citytech dt. benutzerit 60 DM. Markus Nieschön, Tel.: 06094/409

CD: Ultima 8 50 DM, Tentacle 50 DM, Stronghold 45 DM, Disc: Lands of Lore 40 DM, Norton Desktop 80 DM, Novell DOS 7 25 DM, King's Quest 5 25 DM ab 18 Uhr 04351/42310

Verkaufe Theme Park (Disk o. CD), BMP 2 (Disk), WC II (Disk), KQ5 (Disk o. CD), KQ6 (Disk) und vieles mehr. Alexander Hübner, Breite Str. 6, 88214 Ravensburg, Fax: 0751/61396

Verkaufe Originale: Disk: System Shock, CD: Boom II, Nascar Racing, Ecstasia, und andere, je 50 DM. Tel.: 089/404831 ab 19 Uhr

Vk/tausche CD à 59,-: Wings of Glory + Dawn P.; Disk à 39,-: Privater + P. Strike + SCTO1 + NWDOS 7.0, Thrustmaster Flight Control + Wapcon controlsystem für zus. nur 250,-, Tel./Fax: 09771/97942

Verkaufe CD-ROM-Spiele für PC. Day of the Tentacle und Ultima 8 für je 50 DM. Schreibt an: Maik Pöckert, Anton-Günther-Str. 10, 08352 Raschau, PS: alles Originale inkl. Versandkosten.

Erotik auf CD-ROM. Wet Dreams 1-8 je 30 DM, Alle 22 DM. Erotic Film Sensation 1+2 je 40 DM, zus. 75 DM. Weitere Angebote erfragen. Tel.: 03928/841157

Verkaufe/tausche Space Quest V (D) 45,-, Beneath a Steel Sky (D) 45,-, Pinball Fantasies (D) 40,-, Höhlenwelt Saga (CD, D) 60,-, Tilo Wiitig, Karl-Liebknecht-Str. 3, 02788 Hirschfeld

Verk. Fire King, Empire, Epic, Space Q. 2, F 15 3, Wizardry 7, Carrier Strike, H. of China, Police Q., Harpoon, Pools of D., Realms, Sherlock Holmes, Roadwar 2000, Command H.Q., Infocom. Tel.: 0721/31748

Ruhig 2mal hinschauen: Es ist wahr! Schlappe 20-50 DM originale PC-Spiele: Ultima 6, Soccer Manager, Grand Monster Slam, Airline, Broker King, Space Max, Lottopacket. Los!!! ANRUFEN! 05254/67051 Ingo

Hi Freaks! Verkaufe über 500 Lösungen (fordert Gratisliste an). Und mehr als 10000 Cheats, Tricks usw. Sonderangebote (Voraussetzung: jede Lösung 4 DM. Deutsche Lösungen: Monkey Island I-II, Indy IV, Future Wars, Hook, Neuromaner. (Geschäftszeiten: von Di.-Fr., von 14 bis 19 Uhr. Nun gibt's auch superbillige Spiele. Mal nachfragen! Adr.: Tobias Hiltl, Andechser Str. 8, 92260 Ammerthal, Tel.: 09628/8459

Neues Multimedia-Magazin (auf Diskette) namens Top-Ten sucht User! Je Ausgabe 7 DM, im Abo 12 Ausgaben 60 DM. Weitere Infos - schreibt an: Boris Krünit, Ostlandring 3, 23858 Reinfeld

Verkaufe/tausche Joe Montana Football, Tom Long, Der Trainer (CD), Monkey Island 2, Goal, F-15 Strike Eagle 3, X-Wing mit allen Missionen und besserer Grafik auf CD uva. 06078/4815

Neuste PC-Software Disk/CD-ROM. Liste gratis anfordern. T. Panyrek, Postfach 9, A-1153 Wien

Stop: Spiele, Erotik auf CD-ROM ab 9,95 DM. Liste gegen frankierten Rückumschlag bei: F. Gohla, Str. der Jugend 124, 39218 Schönebeck

Verk. CD-ROM: Shock, Battle II, Rebel Ass., UFO 2, Critical P. Disk: Tentacle, Aladdin, König d. Löwen, Terminator 2049, Magic of E., Turbo Pascal 6.0 für Win, Action Replay etc. Tel.: 0221/6310244, DM 30-80

Verkaufe 3 1/2": Rise o.t. Robots, Day o.t. Tentacle 50 DM, Syndicate + Data 45 DM, Indy 3 15 DM, Harrier Jump Jet 15 DM und andere. Tel.: 05052/3239

Verkaufe/tausche: Original CD-ROM Aces of the Deep (DV). Angeboten an: C. Feuerstein, Lange Horst 83 a, 45527 Hattungen, Fax: 02324/61467 (nur Originale)

Verkaufe über 60 PC-Spiele, CDs, Musik-Videos und weitere Sachen zu einm. günstigen Preisen! Liste wird kostenlos verschenkt! Tel.: 02151/405836 oder schreiben an: Günter Kragert, Wagnerstr. 6, 47239 Duisburg

Zu verk.: PC-Originale 1942 - The Pacific Air War für 45 Fr. und F-14 Fleet Defender für 45 Fr. Tausche auch gegen (Orig. und deutsch) Larry 6, oder Little Big Adventure od. anderes. Andy Vigna, Erlenstr. 4, CH-2555 Brügg

Verkaufe: Originale Dark Forces CD, Dreamweb CD, Strike Commander, F-14 Fleet Def. je DM 50,-, Wallstreet Manager DM 40,-. Tel.: 06897/768360

History Line, Larry 6, Jonathan, Indy 4 u. 3, FIFA 1990, PQ 1.3.4 u. Comanche, Oldtimer, Software Manager für 300 DM/Paket + Surprise. Alles 100% OK. U. Orig. Tel.: 06523/247 (Uwe) ab 18.00 Uhr

Biete aktuelle Software für den PC & Amiga! Verkaufe Kopiersationen für SNES! Tel.: 05731/96596, Tel.: 05731/49451

Verkaufe Task Force 1942 CD, F-15 Strike Eagle 3 CD und Alone in the Dark 2 für je 35,- DM oder komplett für 100,- DM. Tel.: 06655/73682 ab 17 Uhr

Verkaufe: Wizardry 7 30 DM, Sim City 2000 + Datadisk 50 DM, Dark Queen of Krynn 25 DM, Might and Magic 4 30 DM. Tel.: 04233/411

Verk. Lands of Lore, KQ6, QG3, Star Trek, Gabriel Knight, alles kpl. dt. je DM 50. Daniel Wiegand, Rodensleberstr. 18, 39167 Niedermodeleben

PC-Originale: CD-ROM: Litali Divil (DV, 40 DM), Journeyman Project (DV 40

DM), Dragonsphere (HD 40 DM), Disk: Universe (DV 40 DM), Robinsons Requiem (DV 40 DM), Tie Fighter (DV 50 DM), Tel.: 05175/7606

Verk. newwertige PC-Originale! 3,5"-Disk: Wizardry 4 und 7, beide zusammen 40 DM, CD-ROM: Dark Sun - Shattered Lands 40 DM, Kings Quest VII 55 DM. Alle zus. nur 100 DM. Topqualität! Alle Angebote kompl. dt. und inkl. Versandkosten. Versand per NN. Tel.: 02932/51386

Wahnsinn! Über 100 PC-Originale ab 15 DM: Die Siedler, X-Wing, Tie Fighter, Bloodnet, U 7, Colonization, Elite 2, Monkey 2, DSA, BMH, Mad TV, UW1, BMP, Bioforce, NBA Live 95, Lemmings 2, Maniac Mansion 2, AOE etc. Liste gegen RP: Ole Brandenburg, Heerstr. 83, 14055 Berlin

Verkaufe/tausche: Colonization, Transport Tycoon, Panzer General, FS 5, Aufschw. Ost, T.F.X., Indy Car Racing 30-50 DM. 06305/8574

Verkaufe: Magic Carpet CD/DV, Rise of the Robots CD, Zool 2 CD je 45 DM, Wing Commander III CD/DV 55 DM, Kyrandia 3 CD/DV 60 DM, Der Clou DV + Privater 40 DM. Tel.: 0951/29313 (Stefan) ab 18 Uhr

Verk./tausche: Pacific Str. Ina, Simon t. Sorc., Megarage, Rise o.t. Rob., Rebel A., Man Enough, Sleepw., Lure o.t. Temptr. Tel.: 0341/6894909 (Thomas)

Verk. Chessmaster 2100, Command H.Q., Global C., Swot Mission Disks, F-15 3, Dungeon Hack, Epic, Police Q., Space Q., 2 Sentinel, Five King, Roadwar 2000 + Europa Pools of D., Ogre, Infocom. Tel.: 0721/31748

CD-ROM: Wing Commander 3, FIFA Soccer, System Shock, Panzer General, Amoured Fist, Dark Forces, MS Dinosaurs, Overlord (Disk), US-Navy-Fighters. Tausch möglich. Tel/Fax 09922/60224

Achtung, Rollenspieler: Ultima 8 30 DM, M & M 3-5 CD 40 DM, Wizardry 6-7 CD 40 DM, Betr. of Kronor CD 40 DM, alle zus. 120 DM. Tel.: 02681/5034 ab 17 Uhr

Verk. PC Orig. Privater, Ultima Underworld 2, Lemmings 2, Populus 2 35 DM, Police Quest 1 VGA 30 DM, Bat 2, Elvira 2 25 DM, Supremacy 20 DM. Tel.: 0481/67554

Biete aktuelle Software für den PC & Amiga! Verkaufe Kopiersationen für SNES! Tel.: 05731/96596, 05731/49451

Verk. PC-Orig.: Ultima 8, Kyrandia, Dark Sun, DSA 2, Stronghold ... Alle Spiele in Deutsch. Preise nach Vereinbarung. Tel.: 06184/2832 (Martin)

Verkaufe für PC prof. Grafikprogramm Cadkey (noch nie benutzt) für 4600 DM, NP: ca. 8000 DM und Mad News u.a. zu je 50 DM. Tel.: 06133/59872, nach 18 Uhr anrufen.

10 CDs für nur 29,99 DM? FIFA Soccer nur 34,99? Kyrandia 19,99!!! Neugierig auf weitere Originale? Liste gegen Rückporto! Claudio Feldner, Ziegelweg 3, 26188 Ede- wecht, oder per Fax: 04486/8059

Verkaufe First Encounters auf CD-ROM

für 60 DM. Erreichbar unter Tel. 03677884102

Superpreise! Originale Disketten- und CD-Spiele schon ab 9,99 DM. Liste gegen 1 DM in Briefmarken bei Claudio Feldner, Haherweg 17, 26188 Friedrichsfeld oder per Fax unter 044868059. Es lohnt sich.

Verk./Tausch PC-Spiele: GS 2000, Zack, Burntime, Raptor, Dett je 40,- DM, Comanche-CD, Warcraft je 50,- DM. Tel.: 02741/23827

PC Software; Postfach 520, A-1100 Wien

Neueste Software für PC. Liste gratis anfordern. T. Panyrek, Postfach 9, A-1153 Wien

PC-Originale (Diskette): Anstoß 15,-, Privater + Speech Pack 25,-. PC-Originale (CD-ROM): Strike Commander 25,-, Death Gate 40,-. Alle Spiele zusätzlich Porto. Carsten Mattern, Elisabethenstr. 15, 61118 Bad Vilbel

Verkaufe PC Joker 792 - 2/95 + Joystick + Orig.-Spiele: HL 1914-1918, EoB 2, T2, GS, 1869, Chuck Yeager; NP 550 DM / VB 179 DM oder einzeln gegen Gebot an Schraeder, Brandenburgische Straße 44A, 10707 Berlin

Verkaufe für CD-ROM: Task Force 1942, F-15 Strike Eagle 3, Lands of Lore und Alone 2 (Disk) für je 35,- DM oder tausche gegen Sam + max, PC-Tentacle. Tel.: 06655/73682 ab 17 Uhr

Verkaufe: Originale PC CD-ROM-Spiel Erben der Erde (Inherit the Earth) für 30 DM (NP: 89,95 DM)/SNES-Game Royal Rumble für 50 DM (NP: 139,95) und Competition-Pro Digital Joystick (PC) für 20 DM (NP: 49,90 DM). Tel.: 06725/4128 ab 18 Uhr

Verk. Comp. Pro Star. Cannonföder 2 je 30 DM. DSA 2 (Disk), Outpost DA, Colonization u. Dream Web je 40 DM (CD + DV). Suche Apidya Sound, DSA 1 CD und X-Wing Plt. Handbuch. Tel.: 05199/367 Jörn

Verkaufe PC-Originale: Die Siedler, Mad TV, Bioforce, Elite 2, Bloodnet, Lands of Lore, Tie Fighter, Maniac Mansion 2, BMH, EHM, Col., UW1, Theme Park, Robinsons Requiem, Outpost etc. Liste gegen RP bei: Ole Brandenburg, Heerstr. 83 b, 14055 Berlin. Tel.: 030/341503

Hi, Freaks! Verkaufe über 500 Lösungen (fordert Gratzliste an) und mehr als 10000 Cheats, Tricks usw. Sonderangebot (Voraussetzung): Jede Lösung 4 DM. Deutsche Lösungen: Monkey Island I-II, Indy IV, Future Wars, Hook, Neuromaner (Geschäftszeiten: von Die - Frei. von 15 Uhr bis 19 Uhr). Adresse: Tobias Hiltl, Andechser Str. 8, 92260 Ammerthal. Telefon: 09628/8459



Suche das Spiel Drakken für PC dt. Zahl. 40,- DM. N. Hesse, Berlinerstr. 42, 40880 Ratingen

Kaufe, verkaufe und tausche PC-Software (Disk und CD-ROM). Schickt Eure Listen an Florian Löffel, Ringstr. 5, 87463 Probstried. Falls ihr meine Listen wollt, dann schickt einen frankierten Rückumschlag an oben angegebene Adresse oder ruft an unter 083749532. Nur Original-Software! Keine Raubkopien.

Dringend! Suche für PC das alte Spiel TV-Sport Boxing. Biete 45 DM. Original! Tel.: 0351/4120312

Suche 688 Attack Sub für PC, nur vollständige Originale! Tel. 030/5675971

Suche für PC Elvira - Mistress of the Dark". Tel.: 03977/20110

Suche Strategiespiele, nur Originale PC 3.5; z.B. V for Victory Teil I-III, Operation Crusader, War in Russia, Stalingrad mit deutscher Anleitung. Tel.: 02365/55466 ab 17.00 Uhr



Tausche PC-Originale: Transport Tycoon, KQ7, Woodruff, Ultima 8, Kyrandia 1-3 usw. gg. Das Amt, Biing, Erben der Erde, Bass, SQ Col usw. Tel.: 06371/12391, Kathrin Martinek

USNF (70), NHL 95 (65), Bioforce (65), Panzer General (55), Great Courts (30), Starbyte No 1 (15) evtl. Tausch gegen Sim City 2000 (D), Transport Tycoon (D), Wacky Wheels Deluxe - nur CD-ROM bitte. City & T. mit Datas. Tel.: 0341/5642929

Tausche Magic Carpets CD gegen Disk-world CD oder Bioforce. 02433/85282

Tausche u. verkaufe. Biete DSA I + II, WC 3, Ishar III, Ravenloft, Archon Ultra, Privater + RF, Death or Glory, Wizardry 7, Dragon Lore etc. Oranienburg 03301/55225

Lands of Lore, Eye of Beholder 3, Shadow Caster, Aces of Pacific, Betrayal at Kronor, Death Gate CD, Rebel Assault CD. Suche Rollenspiele, Adventures. 02271/51245

Tausche: Bundesliga Manager Hatrick gegen neues Rollenspiel und verkaufe oder tausche Historyline (Strategie) gegen bestes Angebot. Tel.: 0251/2333358 Mo-Fr ab 19.15 Uhr

Tausche Orig. Mad News, Warcraft, Die Siedler, All New World of Lemmings, Sim City 2000 + Szenarien gegen Colonization, BMH, Battle Isle II, Oldtimer, Biing, Miro Reiche, Pfarrhäuser 9, 04688 Rutzschen



Wenn Du schon lange einen privaten Spiele-Computerclub suchst, der Dir jede

Menge einzigartiger Leistungen wie beispielsweise heiße Demos kommerzieller Spiele oder aktuellste Shareware- und Werbespiele bietet, solltest Du gleich bei uns, dem Club 2000 international, Mitglied werden. Wir sind der Club für PC-User aus ganz Europa! Ausführliches Informationsmaterial erhältst Du direkt bei uns: Club 2000 intern., E-Geck-Str. 16b, D-76189 Karlsruhe. Oder greif zum Hörer: 0721/866097 (24-Std.-Service)

Enigma BBS. Ein Super-BBS in Brüssel. Spezialisiert in der PC-Demo-Szene! Alle News, viele Disks, DGI und vier-sprachig (auch deutsch), Kontakte mit Demo-Gruppen sehr gefr. Phone: 0032/2/6403136

Fantasy-Post-Rollenspiel QUEST sucht noch weitere Mitspieler. Spielanleitung und insgesamt 4 Freizüge kostenlos und UNVERBINDLICH zum Testen! Nur anfordern! Bei Günter Kragert, Wagnerstr. 6, 47239 Duisburg

Gesucht: Nette Userin, so zwischen 14 und 16, für eine Brieffreundschaft mit einem 15jährigen Zocker! 100% Antwortchancen, falls leserlicher Absender vorhanden. Schreibt zuhause an: David Schumm, Sperberweg 4, 74336 Brackenheim

Die (C)atbytes Mailbox bietet gute Soft (ca. 450 MB), sowie viele Cheats (auch online). Außerdem eine Italia-Area (noch im Aufbau). Unter +49-721-755951 von 20.00 - 16.00 Uhr. Die Box kostet nix.

Verschiedenes

Wer hat Probleme bei Kings Q. 7, Woodruff oder anderen Sierra/Lucas/Coktel-Adventures? Kostenl. Telefontips od. Disk mit Komplettlös. weg. DM 5,-. H. Kratz, Arendstr. 4, 63075 Offenbach, Tel.: 069/869499

Billiger geht es nicht mehr! Komplettlösungen, Karten, Cheats, Tips und Tricks zu allen Computerspielen. Schnell und preiswert. Einfach Liste anfordern: Andreas Moser, Kolping-Str. 12, 92260 Ammerthal. Telefon: 09628-572 und 0172-8100726 (Ihr könnt rund um die Uhr anrufen)

Verk. Sim City 2000, Die Siedler, Indiana Jones 4, Day of Tentacle, X-Wing mit Upgrade Kit u. B-Wing, alle Spiele sind originalverpackt u. in Deutsch. Tel.: 06502/5416 ab 18 Uhr

Na endlich! Komplettlösungen, Karten, Cheats, Tips und Tricks zu allen Computerspielen. Schnell und preiswert. Einfach Liste anfordern: Andreas Moser, Kolping-Str. 12, 92260 Ammerthal. Telefon: 09628-572 und 0172-8100726 (Ihr könnt rund um die Uhr anrufen)

Call & Have Fun: ELM STREET BBS**Fido, SCess, Explorer, GerNet! 16B Files: Aktuelle Spieldemos, Star Trek, 61 F-Comics, MID/MOD/WAV-

Sounds, OS/2! Viele Online-Games! **2400-28800bps/244/08561-5806

Hi, Freaks! Verkaufe über 500 Lösungen (fordert Gratisliste an) und mehr als 10000 Cheats, Tricks usw. Sonderangebote (Vorauskasse): Jede Lösung 4 DM. Deutsche Lösungen: Monkey Island I-II, Indy IV, Future Wars, Hook, Neuromancer (Geschäftszeiten: von Die. - Frei. 14 Uhr bis 19 Uhr). Nun gibt's auch superbillige Spiele. Mal nachfragen! Adr.: Tobias Hillt, Andechser Str. 8, 92260 Ammerthal, Tel.: 09628/8459

Tips, Cheats, Hexcodes oder Komplettlösungen? Dürfen es auch Bugfix, Patches oder Trainer zu Spielen sein? Kein Problem! Liste anfordern und 1,- in Briefmarken beilegen und ab an: S.K. Postfach 51, 38709 Wildemann

Hilfe! Hier kommt sie: Komplettlösungen, Karten, Cheats, Tips und Tricks zu allen Computerspielen. Schnell und preiswert. Einfach Liste anfordern: Andreas Moser, Kolping-Str. 12, 92260 Ammerthal. Telefon: 09628-572 und 0172-8100726 (Ihr könnt rund um die Uhr anrufen)

Computer-Problem? Ob hard- oder softwarebedingt, ich schaffe Abhilfe. Mo + Fr 15-17 Uhr, ansonsten bis 19 Uhr. Tel.: 06441/72828 (Raum Gießen & Wetzlar Besuche möglich)

Jetzt sind Eure Probleme gelöst: Komplettlösungen, Karten, Cheats, Tips und Tricks zu allen Computerspielen. Schnell und preiswert. Einfach Liste anfordern: Andreas Moser, Kolping-Str. 12, 92260 Ammerthal. Telefon: 09628-572 und 0172-8100726 (Ihr könnt rund um die Uhr anrufen)

Lösungen: Monkey Island 1+2, Kyandia 1-3, Indy 3+4, Goblins 1-3, King's Quest 5-7, Little Big Adventure, Woodruff, Loom, Larry 5+6 je Lösung 5,- DM. Thomas Gatsche, Tannenweg 1, 51147 Köln (fr. Rücku.)

Biete Sharewarespiele und Demos auf PC 3,5, 1,90 pro Diskette. Marco Svoboda, Gartenstr. 15, 06896 Reinsdorf, Tel.: 03491/613379

Hilfe für verzweifelte Zocker: Komplettlösungen, Karten, Cheats, Tips und Tricks zu allen Computerspielen. Schnell und preiswert. Einfach Liste anfordern: Andreas Moser, Kolping-Str. 12, 92260 Ammerthal. Telefon: 09628/572 und 0172-8100726 (Ihr könnt rund um die Uhr anrufen)

Nebenverdienst durch Kopier- und Versandarbeiten am PC. Infos gegen 1 DM in Briefmarken. Tobias Meisinger, Wall Steiner 2, 83627 Warngau

Hi, Freaks! Verkaufe über 500 Lösungen (fordert Gratisliste an) und mehr als 1000 Cheats, Tricks usw. Sonderangebote (Vorauskasse): Jede Lösung 4 DM. Deutsche Lösungen: Monkey Island I-II, Indy IV, Future Wars, Hook, Neuromancer. (Geschäftszeiten: von Die. - Frei. von 15 Uhr bis 19 Uhr) Adresse: Tobias Hillt, Andechser Str. 8, 92260 Ammerthal. Telefon: 09628/8459



kostet

Deine private Kleinanzeige im PC-Joker.

Einfach Coupon ausfüllen, Fünf-Mark-Stück oder -Schein beilegen (kein Scheck, keine Briefmarken) und einsenden an:

Joker Verlag
Kleinanzeigen
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

WICHTIG!! Anzeigen, die auf Raubkopien oder indizierte Spiele schließen lassen, bzw. PLK-Nummern enthalten, werden nicht veröffentlicht!!

Mini-Markt Coupon

Bitte veröffentlicht meine private Kleinanzeige in der nächsten erreichbaren Ausgabe des PC Joker. Und zwar unter der Rubrik:

- | | | |
|---|---|--|
| ☐ Biete Hardware | ☐ Suche Hardware |  |
| ☐ Biete Software | ☐ Suche Software | |
| ☐ Tausch | ☐ Kontakte | |
| | | ☐ Verschiedenes |

Name, Vorname

Straße/Nr.

PLZ/Ort

Bitte jeden Buchstaben, Wortzwischenraum und jedes Satzzeichen leserlich in die einzelnen Kästchen eintragen!

Datum, Unterschrift

AB

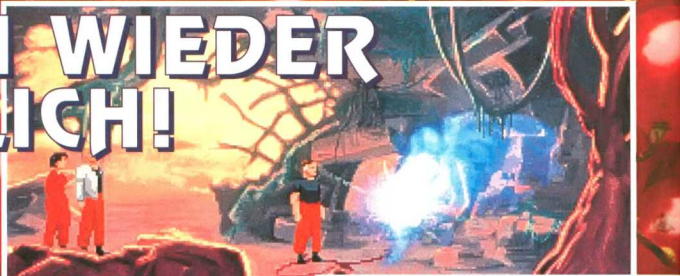
18. AUGUST

ENDLICH WIEDER MONATLICH!

Wenn der Sommer sich seinem Ende zu-
neigt, ist das kein Grund zur Trauer,
schließlich warten ab der nächsten Aus-
gabe wieder monatlich aktuelle Tests und
Previews, geniale Specials und Interviews
sowie heiße Preisausschreiben und coole
LÖSUNGSHILFEN ZU VOLLGAS,
PRISONER OF ICE und vielen weite-
ren Spiele-Highlights auf Euch – selbst-
nuschelnd in gewohnter Joker-Qualität!
Wer's nicht glaubt, der werfe einen Blick
in unseren Terminkalender:

Die Redaktionsabenteurer haben sich be-
reits ganz dicke Kreuze unter **THE DIG**
von Lucas Arts und die beiden neuen Siera-
Meilensteine **SPACE QUEST VI** und
PHANTASMAGORIA (ein Horror-
schocker auf lockeren sieben CDs!) ge-
macht, die Strategieabteilung hat **COM-
MAND & CONQUER** notiert, von unse-
ren Simulanten wurden **CARIBBEAN
DISASTER** und **POLE-POSITON:**
FORMEL 1 TEAMCHEF unterstrichen,
und die Kneipensportler freuen sich schon
auf Interplays **VIRTUAL POOL** bzw.
den **PINBALL WIZARD 2000**.

Noch mehr Grund zur Freude versprechen
das informative Special über **MODEMS
& MAILBOXEN** oder das exklusive **IN-
TERVIEW MIT LOOKING GLASS**,
den Fliegerassen, die uns „Flight Un-
limited“ bescherten. Verspricht Ihr uns
also, ab 18. August am Kiosk zu sein –
oder holt Euch noch heute Euer Abo,
wofür wir Euch Zeit- und Preisvorteile
sowie eine schicke Prämie versprechen
können!



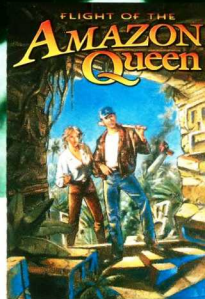
INSERENTENVERZEICHNIS

Acclaim	35	Hübner	47	Presse-Toto	84	
Althoff	55	Joker Verlag	35, 36, 43, 77, 81, 85,	107	Rotstift EDV	6
Apoloner Software 4 You	11	Joysoft	65	Schneider	101	
Bachler	110	Kröger	56	Silverado	55	
Bergler	56, 93	Magic Line	63	Softsale	14, 15	
Call and Play	75	Media Point	23	SSV Klapf-Bachler	84	
CCS	84	Media World	63	SPOING	84	
Cos Com	63	Megasoft	47	Traumfabrik	85	
C+P Computer	72, 73	MicroProse	25, 31, 50, 51	Warner Interactive	115	
Cybersoft	19	Mirox	27	Wial	89	
Exotica	38, 39	Okay Soft	27			
Family Soft	47	Orchid Technology	2			
Fantasy Production	31	Pawlowski	91	Poster	Gremlin	
Game It	64	Philip Morris	116	Poster	Infogrames	

1949. Verschollen im Dschungel

PC
PC CD-ROM
AMIGA

Flight of the Amazon Queen



„Ich bin Joe King, Sie können mich als Pilot anheuern.“ Fliegen Sie mit ihm und seiner dreimotorigen Amazon Queen in den südamerikanischen Dschungel. Das erstklassige, nicht immer ganz ernst gemeinte Zeichentrick-Adventure fasziniert durch realistische Full-Screen-Animation und fesselt durch unglaublichen Spielspaß. Lassen Sie sich von 40 verschiedenen Spielfiguren an über 100 unterschiedliche Orte entführen. Für alle Fans von schwarzem Humor und bestechendem Sprachwitz ist dieses Abenteuer genau richtig.

Flight of the Amazon Queen - ein Überflieger, den Sie sich nicht entgehen lassen dürfen!

Komplett in Deutsch!

The copyright in Flight of the Amazon Queen is owned by Interactive Binary Illusions® 1995 and is published by Renegade Software under exclusive licence from Interactive Binary Illusions. Renegade Software is a Warner Interactive Entertainment company. Distributed by Warner Interactive Entertainment Limited.



**WARNER
INTERACTIVE
ENTERTAINMENT**

A Time Warner Company

MEDIUM

Your way to flavor.



Die EG-Gesundheitsminister: Rauchen gefährdet die Gesundheit.
Der Rauch einer Zigarette dieser Marke enthält 0,7 mg Nikotin und 9 mg Kondensat (Tee). (Durchschnittswerte nach ISO)